



JOKER
VERLAG

INFOTAINMENT FÜR
PERSONAL COMPUTER

B 12623 E

DEZEMBER

12/94

DM 7.- / öS 56.-

sfr 7.- / hfl 9,50

Lit 8000/DR 1.200



MIT
BONUS-HEFT
FÜR CD-ROM



JOKER

Alle Weihnachts-Hits im Test!

TRANSPORT TYCOON * ACES OF THE DEEP
OLDTIMER * ECSTATICA * DARK SUN 2
NASCAR RACING * DIE HÖHLENWELT
DAWN PATROL * BAZOOKA SUE
KING'S QUEST VII
ARMORED FIST
NOVASTORM

*Spiele zum
Selbermachen*
Klik & Play

Erste Hilfe
**WIE MAN
PROBLEM-PROGIS
ZUM LAUFEN
KRIEGT**

Der große Lauschangriff
**16 NEUE SOUNDKARTEN
AM PRÜFSTAND**

WISSENWISSEN
TIPS-TRICKS-CHEATS-LOSUNGEN
TIE FIGHTER • THE HORDE
DSA 2: STERNENSCHWEIF
RINGS OF MEDUSA GOLD
PIZZA CONNECTION
BLACKHAWK

Neuer Meister:

SUPER SOCCER

Die Lothar Matthäus Fußball-Simulation: Näher dran als im Stadion!

- Unterschiedliche Platzverhältnisse von trocken bis nellig.
- Nachspielzeit sowie Verlängerung und Elfmeterschießen bei Pokalspielen.
- Mit dem Tacti-Grid können Sie in jedem Spiel Ihre absolute Wunschformation zusammenstellen. Bevorzugen Sie die Viererkette oder doch lieber den Libero vor der Abwehr?

- Alle Original-Spieler der 1. und 2. Bundesliga, sowie den Regionalligen, mit Original-Haar- und Hautfarbe und individuellen Stärken und Schwächen. Außerdem alle Original-Heim- und Auswärtsstriks.
- Bis zu vier menschliche Spieler können in der 1. und 2. Bundesliga gegeneinander antreten. DFB-Pokal, Super-Cup und Champions-League.

- In vielen Statistiken werden alle Begegnungen, Torschützen, Tabellen, der eigene Kader und vieles mehr angezeigt.
- Gelbe und rote Karten, sowie verschiedene Verletzungen (und dementsprechende Ausfallzeiten des Spielers) bei Fouls.
- Verschiedene Kamerawinkel bei Zeitlupenwiederholungen.



Für PC, Amiga und CD ROM.

Demnächst auch für SUPER NINTENDO und Mega Drive



MAN SPRICHT DEUTSCH

EDITORIAL

Die typisch deutsche Weihnacht unterscheidet sich ja prinzipiell nicht sehr von, sagen wir mal, der typisch englischen: Bei uns bringt das Christkind die Geschenke, in London klettert Santa Claus durch den Schornstein – ein schmuckes Bäumchen gibt's hier wie dort, und all die Päckchen passen auch bei den Briten längst nicht mehr in die an den Kamin genagelten Socken. Doch unter dem bedruckten Papier hofft man hierzulande eben eher, eine schicke Simulation oder ein knobeliges Adventure zu finden, während verspielten PC-Insulanern der Sinn mehr nach Action steht. Vor allem aber verstehen sie dort auf Anhieb ihre Software, während sich unsereins dazu lange Zeit mit fremden Zungen abplagen mußte, was ja gerade bei der hiesigen Neigung zu intellektuell anspruchsvoller Unterhaltung oft ein mühseliges Geschäft war. Diese Weihnachten sollte das nun wortwörtlich Schnee von gestern sein!

Ja, inzwischen wissen die Hersteller weltweit den Umsatz am deutschen Markt zu schätzen – und haben kapiert, daß er auf Dauer nur mit übersetzten Versionen zu machen ist. Während also noch vor Jahresfrist die meisten Neuerscheinungen maximal mit einem deutschen Handbuch aufwarten konnten, sind komplett eingedeutschte Fassungen (zumindest als nachgeschobenes Update) inzwischen eine Selbstverständlichkeit geworden. Besonders erfreulich ist dieser Trend bei den derzeit so populären CD-Versionen mit Sprachausgabe, wo Soft-

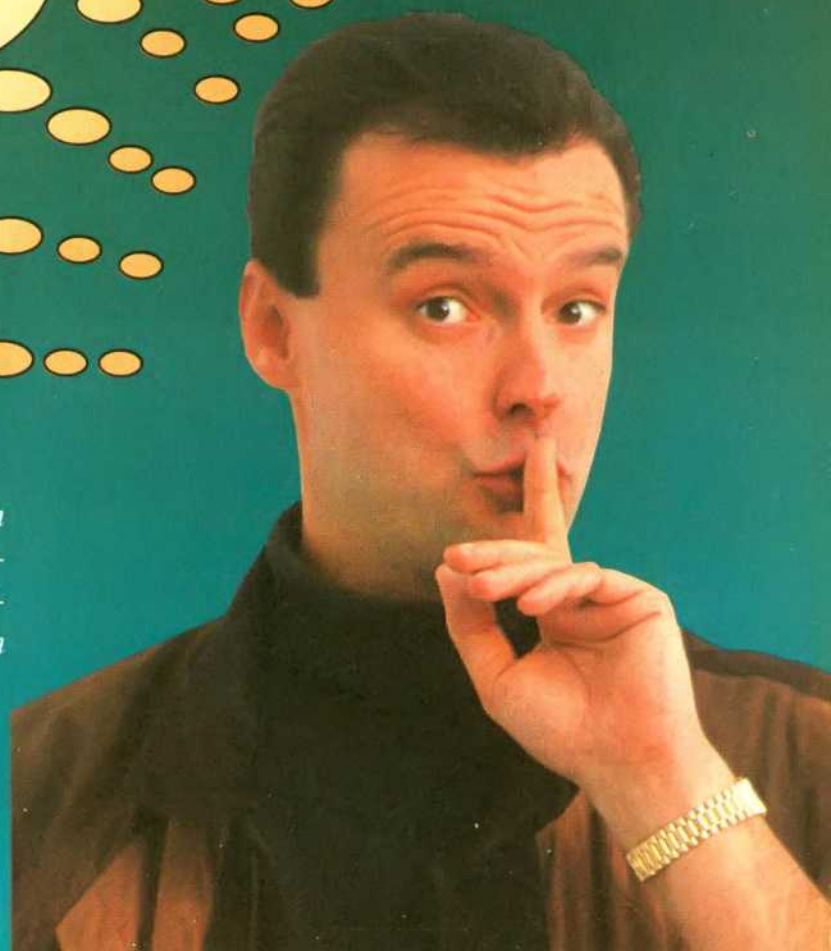
gold mit der erstklassigen Übersetzung des Adventures „Der Tag des Tentakels“ eine echte Vorreiterrolle spielte. Mittlerweile zieht u.a. Bomico nach und liefert Top-Abenteuer wie „Simon the Sorcerer“, „Dream Web“ oder „King's Quest VII“ und demnächst auch Top-Simulationen wie „Aces of the Deep“ in komplett germanisierten Varianten.

Am schönsten aber ist, daß dabei nun endlich auf Qualität gesetzt wird: Die holprigen Übersetzungen von gestern haben bald völlig ausgedient, statt dessen werden für die Talkie-Versionen von morgen immer häufiger professionelle (Deutsch-) Sprecher engagiert. Damit Eure

DOSe da mithalten kann, gibt's in vorliegender Ausgabe auch ein umfassendes Special über alle neuen Soundkarten. Dazu natürlich alle Weihnachts-Highlights, einen gesonderten MULTIMEDIA JOKER, Infos, Spaß, Spannung und Entertainment. Na, denn mal ein frohes Fest!



Euer Michael



INHALTSVERZEICHNIS

12/94

RUBRIKEN

Editorial	3
Undercover	6
Cocktail	7
Hot Spot	
Preview: Descent	8
Preview: Retribution	9
Preview: Dominus	10
Ghostwriter	20
Preisauusschreiben	
Freie Wahl!	24
Top Job	26
Update Service	40
Special	
Titelstory Erste Hilfe bei Problemfällen	43
Besserwisser	45
Besserwisser-Index	56
PD-Perlen	58
Zocker-Olymp	60
Smalltalk	
Digital Image Design	61
Comic	64
Marktübersicht	
Titelstory Alle neuen Soundkarten	66
Tip Top – Der Top Tip	
Tornado & Falcon 3.0	85
Joker-Index	86
Das PC-Parlament	87
Blackout	
Magna Veritas/In Nomine Satanis	88
Grafik-Competition	90
Joker Shop	92
Impressum	94
Mini-Markt	95
Vorschau	98
Inserenten	98



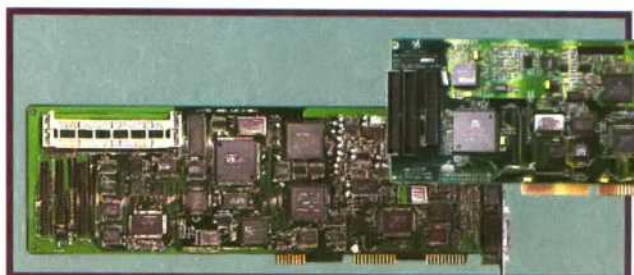
SCHÖNE AUSSICHTEN: Unsere Kristallkugel hat uns drei potentielle Hits der Zukunft gezeigt – nämlich die prallen Actionspektakel „Descent“ und „Retribution“ sowie das Abenteuer-Strategical „Dominus“. Befragt das Preview-Orakel auf den **Seiten 8, 9 und 10**



GENIALE SIMULATIONEN: Selten wurde origineller geflogen als mit „Dawn Patrol“, nie wurde komplexer transportiert als in „Transport Tycoon“. Unter Wasser geht derweil die Post mit „Aces of the Deep“ ab, und die Panzer aus „Armored Fist“ rollen auch schon – (t)rollt Euch auf die **Seiten 70, 72/73, 74 und 78**

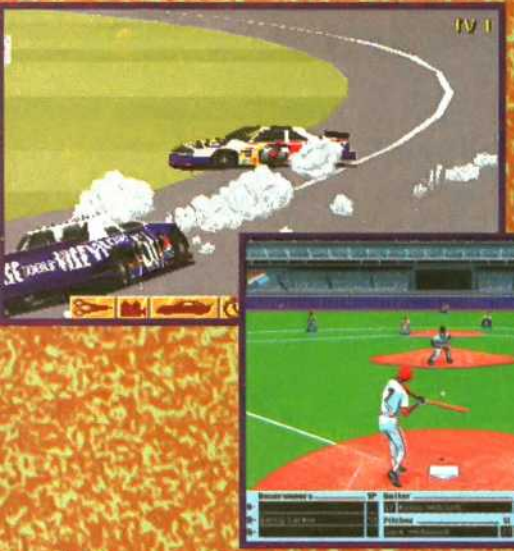


HINTERGRÜNDIGE GESPRÄCHE: Anlässlich der weihnachtlichen Flut von neuen Spitzensimulationen haben wir uns mit den Spitzensimulanten von DID unterhalten – was kommt nach „T.F.X.“ und „Inferno“? Sollt Ihr erfahren, und zwar auf den **Seiten 61/62/63**



SPEZIELLE SPECIALS: Ihr wünscht Euch eine neue Soundkarte unter dem Christbaum? Dann dürft Ihr unsere große Marktübersicht zum Thema nicht verpassen! Und wer auch sonst nichts verpassen will, der liest unsere Erste-Hilfe-Seite zu Problem-Spielen. Speziell wird's auf den **Seiten 43 bzw. 66 – 69**

**SPANNENDE ABENTEU-
ER:** Lernt mit „Bazoo-
ka Sue“ eine umwerf-
end komische Sex-
bombe im Wilden
Westen kennen, oder
schlagt Euch in „Dark
Sun 2“ durch die neu-
esten AD&D-Dungeons
– aber blättert auf je-
den Fall zu den
Seiten 12/13 und 14



SPORTLICHER SPORT: Wer
braucht einen Fernseher,
wenn er bei sportlichen Groß-
ereignissen wie „Nascar Ra-
cing“ oder „Front Page
Sports: Baseball“
am PC live dabei-
sein kann? Nie-
mand, eben. Alles,
was Ihr braucht,
sind die Tests auf
den
Seiten 28 und 30

KÖNIGLICHE STRATEGIE: Wer selber König werden will, greift zu „Lords
of the Realm“ – wer den König wahrhaft königlich mattsetzen will,
zu „Chess 232 & Rebel 6.0“! Der König ist tot, es lebe der König
auf den
Seiten 32 und 34



HEFT IM HEFT: Mega-
Spiele wie „King's
Quest VII“, „Old-
timer“, „Novastorm“,
„Die Höhlenwelt
Saga“ oder „Ecstati-
ca“ gibt's nur auf CD
– die entsprechenden
Mega-Tests nur im
MULTIMEDIA JOKER!



ACTION SECTION
Ballern & Geschicklichkeit



Black Hawk	82
Lode Runner	84
Quarantine	80
Quik the Thunder Rabbit.....	84

BRAINSTORM
Tüfteln & Taktieren



Chess 232.....	34
Lords of the Realm.....	32
Operation Crusader	36
Rebel 6.0	34
Victory or Defeat	36

ECHTZEIT
Fliegen, Fahren & Finanzen



Aces of the Deep	74
Armored Fist	78
Dawn Patrol	70
Transport Tycoon	72

Titelstory
Titelstory
Titelstory
Titelstory

EXPLORER
Adventures & Rollenspiele



Bazooka Sue	12
Captain Zins.....	18
Dark Sun 2.....	14
Universe	16

Titelstory
Titelstory
Titelstory

SCHWEISS & TRÄNEN
Sport & Management



Nascar Racing	28
Front Page Sports: Baseball.....	30

Titelstory

TWILIGHT
Exotisches & Genre-Mixturen



Klik & Play	38
-------------------	----

Titelstory

**Exklusive CD-Soft
im Multimedia Joker**

Cyclemania	Novastorm	Titelstory
Die Höhlenwelt Saga	Oldtimer	Titelstory
Ecstatica	Shareware	
King's Quest VII	Ultimate NFL C.C. Football	

UNDERCOVER INTERNA AUS DER REDAKTION

Mit einer Träne im Knopfloch ließen wir letzten Monat unseren Oskar in den finalen Urlaub ziehen, inzwischen scheint aber wieder die Sonne über Grasbrunn: Der Nikolaus hat uns nämlich Ersatz gebracht – weiblichen!

Nun schwingt also eine Dame die Peitsche des Schlußredakteurs, und das hat ja nicht nur für die männlichen Masos im Joker Verlag durchaus seine Vorteile. So braucht sich bleistiftsweise nun niemand mehr beim Buchstabieren des Na-

mens Dzierzynski die Zunge zu brechen, denn Gabi Sabo geht wie Sirup von derselben. In Sachen Games ist sie allerdings etwa genauso beschlagen, wie es Oskar bei seinem Amtsantritt war – und der brachte es ja zum Chefredakteur, obwohl er anfänglich beim Stichwort Virgin noch fragte, ob er die Jungfrau wohl mal zu 'nem Kaffee einladen dürfe...

Gabis Qualitäten liegen demnach eindeutig in einem anderen Bereich. Nein, nicht woran Ihr Lustmolche jetzt wieder denkt, auch wenn sie tatsächlich aus der Ecke des Live-Entertainments kommt. Dort arbeitete die gelernte Journalistin viel mit Schauspielern zusammen, war also im Feuilleton beschäftigt. Mit dem Kritisieren kennt sich das 29jährige Fräuleinwunder daher schon

mal bestens aus, und Theater gibt's ja auch in der Redaktion genug. In ihrer Freizeit quasselt sie unter Pseudonym den Hörern eines Privatradios die Ohren voll und versucht, die Leute in Ausstellungen und andere nicht digitale Darbietungen zu locken – das ist zwar frevelhaft, aber dafür hat sie nun auch besonders unter dem erbarmungslos zuschlagenden Zockervirus zu leiden: Sooo viele tolle neue Spiele, sooo viel Spaß und sooo wenig Freizeit, das kann einen unvorbereiteten Menschen schon mitnehmen!

Daß der charmante Neuzugang ausgedehnte Reisen in den Fernen Osten plant, ist zwar löblich, aber auch vergeblich, denn Michaels Hausregel besagt nun mal ganz klar, daß erst die Überstunden kommen, und

wenn dann noch Zeit ist... aber wann wäre dann jemals noch Zeit gewesen? Kurzum, falls Ihr die Texte seit neuestem noch spritziger als gewohnt findet, dann bedankt Euch bei der fleißigen Gabi. Und falls Ihr das nicht findet, dann beschwert Euch gefälligst beim Nikolaus...



Tel. 0 89/546 0 300
Playcom GmbH Cybersoft

IBM/PC

1942 Pacific Air War	DA	89.00
Aces of the Deep	DV	85.00
Aces over Europe	DV	69.00
Across the Rhine	DV	89.00
Aladdin	DA	59.00
Alone in the Dark 2	DV	85.00
Amstrad WC Edition	DV	52.00
Armour Gaddan	DA	89.00
Aufschwung Ost	DV	67.00
Bandits	DA	45.00
Battle Bugs	DA	69.00
Battle Isle 2	DV	79.00
Beneath Steel Sky	DA	66.00
Biologic	DV	79.00
Bloodnet	DA	85.00
Body Count	DA	59.00
Break Thru	DA	49.00

BM 3/Hattrick	DV 79.00
Burning Steel 2	DV 89.00
Christoph Kolumbus	DV 79.00
Civilisation (win)	EV 89.00

Colonization	DV 88.00
Corridor 7	DA 42.00

Das schwarze Auge 2	DV 75.00
Death of Glory	DV 79.00
Delta V	EV 69.00
Desert Strike	EV 69.00
Doom 1 Episode Vol. 1-3	EV 29.00
Doom 1 Extra 1-40 Level	EV 29.00
Doom 1 Extra 2-40 Level	EV 29.00
Doom 2	DV 99.00
Eight Ball Deluxe 2	DA 55.00
Elite 2	DA 65.00
Erben der Erde	DV 79.00
Erben des Throns	DV 65.00
F-14 Fleet Defender	DV 89.00
FST D Lux	DA 85.00
Fields of Glory	DV 85.00
Fifa Soccer	DV 69.00
Fifa Simulator 5.0	DV 125.00
F-16	DV 125.00

Gabriel Knight	DV	65.00
Goblins 3	DV	75.00
Grandest Fleet	DA	66.00
Hand of Fate-Kyandia 2	DV	65.00
Hanse De Luxe	DV	44.00
Heimdall 1 & 2	DV	69.00
Hokum KA-50	DV	69.00
Indianapolis 500	DV	45.00
Indy Car Track Pack	DA	29.00
Indy Car Racing	DV	55.00
Ishar 3	DA	69.00
Jungle Strike	EV	69.00
Kingmaker	DV	65.00
Lands of Lore	DV	55.00
Larry 6	DV	65.00
Lords of Midnight	DV	79.00
Mad News	DV	79.00
Magic of Endoria	DV	79.00
Maniac Mansion 2	DV	85.00
Master of Magic	DV	89.00
Micro Machines	DA	59.00
Monkey Island 2	DV	49.00
NFL 95 (win)	DA	59.00
Outpost	DV	67.00
Pacific Strike	DA	77.00
Pinball Dream Data	DA	35.00
Pinball Fantasies	DA	59.00
Pizza Connection	DV	79.00
Planer	DV	79.00
Planer Datadisk	DV	39.00
Police Quest 4	DV	66.00
Powerslide	DV	85.00
Prince of Persia 1	DV	35.00
Privateer	DA	79.00
Quarantine	DA	79.00
Quarter Pole	DV	69.00
Quest for Glory 4	DV	66.00
Quik	DA	59.00
Railroad Tycoon Deluxe	DA	79.00
Railway Challenge	DV	65.00
Reunion	DV	72.00
Rings of Medusa Gold	DV	69.00
Robinsons Requiem	DV	55.00
Russeheim (Detroit)	DV	69.00

SSN-21 Seawolf	DV	75.00
Sam & Max	DV	85.00
Siedler	DV	79.00
Sim City 2000 Data	DV	33.00
Sim City 2000	DV	79.00
Sim Life	EV	39.00
Simon the Sorcerer	DV	79.00
Space Invader	DV	25.00
Space Simulator 1.0	EV	89.00
Star Crusader	DV	79.00
Star Crus. Speech&Data	DV	45.00

Space Crusader incl. Speech & Data DV109.00

Starlord	DA	89.00
Strike Commander	DA	79.00
Stronghold	DV	79.00
Subwar 2050	DA	88.00
Subwar 2050 Mission Disk	DV	49.00
Syndicate	DV	77.00
System Shock	DV	79.00
T.F.X.	DA	79.00
Tacops (win)	DA	99.00
Take a Brake Pinball	DV	62.00
Terminator 2 Chess Wars	DA	79.00
Theme Park	DV	74.00
Tie Fighter	DV	79.90
Transport Tycoon	DV	88.00
Trivial Pursuit	DV	35.00
Ultima 8 - Pagana	DA	79.00
Unnatural Selection	DV	69.00
WWF 1 Wrestlingmania	DA	25.00
WWF 2 European Rampage	DV	25.00
Warlords 2 Data	EV	69.00

Wing Com. Armada	DA 69.00
Wings of Glory	DV 79.00
Ysarius	EV 66.00
Zappelin	DV 79.00
Zorro	DA 59.00

Zubehör

Action Replay Pro 2 PC	dt	149.00
Comp. Pro Joystick		59.00

Comp. Pro Mini Joystick	59.00
Gravis Analog Pro	89.00
Gravis Gamepad	49.00
Gravis Joystick schwarz	69.00
Thrustmaster Flight	159.00

IBM CD-ROM

11th Hour	DA109.00
Aegis	EV 88.00
Armoured Assasin	DA 89.00
Battle Isle 2 & Data 1	DV 119.00
Battle Isle 2 Data 1	DV 49.00
Battle Isle 2	DV 79.00
Beneath Steel Sky	DA 79.00
Bloodnet	DA 85.00
Body Count	DA 79.00
Burning Steel 2	DV 85.00
Comanche & Mission 1+2	DV 89.00
Creature Shock	DV 89.00
Das Schwarze Auge 2	DV 79.00
Desert Strike	EV 69.00
Doom 1 Utilities	EV 39.00
Doom 2	DV 89.00
Dragon's Lair 1	DV 85.00
Dream Web	DV 79.00
Eight Ball Deluxe 2	DA 55.00
Empire Deluxe	DV 69.00
FST D Lux	DA 85.00
Fantasy Empire	EV 69.00

Fifa Soccer	DV 79.00
Freddy Pharkas	DA 79.00
Hand of Fate-Kyandia 2	DV 99.00
Hell	DV 99.00
Herbert Grönemeyer	DV 36.00
Hidden Below	DV 69.00
Inca 2	DV 109.00
Intern. Tennis Open	DA 89.00
Jungle Strike	EV 79.00
Kyandia 3	DV 99.00
Larry 6	DV 77.00
Larry Collection (1-5)	DV 85.00
Lords of Midnight	DV 79.00

Last Eden	DV	89.00
Might & Magic 3-5	DV	89.00
Myst	DA	89.00
NHL Hockey 95	DA	79.00
Outpost	DA	79.00
Outpost	DV	79.00
PGA Tour Golf (SVGA)	DA	89.00
Planer incl. Datadisk	DV	79.00
Police Quest 4	DV	79.00
Powerslide	DA	85.00

Privateer & Strike Com.DA 85.00

Quarantine	DA	79.00
Quest for Glory 4	DV	79.00
Quik	DA	59.00
Rebel Assault	DV	88.00
Sam & Max	DV	89.00
Simon the Sorcerer	DV	85.00
Space Ace	DV	85.00
Spaceship Warlock	EV	79.00
Star Crusader	DV	89.00
Star Crusader Data Disk	DV	45.00

Star Crusader incl. Data DV119.00

Star Trek: Next Gener.	DV 89.00
Stronghold	DV 79.00
Subwar 2050 & Mission	DV 89.00
System Shock Enh.	DV 79.00
T.F.X.	DA 89.00
Tacops (win)	DA 99.00
Theme Park	DV 79.00
US Navy Fighters	DA 85.00
Ultima 8 & Speech Pack	DV 99.00
Ultimate Football	EV 89.00

Under a killing Moon EV109.00

Virtual Valerie 2	EV	69.00
Virtuoso	EV	85.00
Who Shot Johnny Rock?	EV	88.00
Wild Blue Yonder	DA	69.00
Wing Commander 1 & 2	DA	79.00

Wing Com. Armada	DA 79.00
-------------------------	-----------------

Wings of Glory Enh.	DV 85.00
Zappelin ext.Version	DV 87.00
Zorro	DA 79.00

3-DO

Alone in the Dark	us	99.00
Dragon's Lair	dt	89.00
Driving	us	89.00
Escape I. Monster Manor	dt	89.00
Fifa Soccer	us	89.00
Guardian War	us	119.00
John Madden Football	dt	89.00
Jurassic Park	us	109.00
Magic Carpet	us	89.00
Models Go Wild	us	65.00
Monster Manor	dt	99.00
Night Trap	us	109.00
Publie Bench Golf	us	119.00
Peter Pan	us	89.00
Real Pinball	us	99.00
Road Rash	dt	99.00
Scouters Magic Castle	us	89.00
Sesame Street Numbers	us	89.00
Shirlock Holmes	uk	89.00
Shock Wave	dt	99.00
Space Ace	dt	99.00
Space Hulk	us	89.00
Theme Park	dt	109.00
Twisted Gameshow	dt	89.00
Wing Commander	dt	89.00

Zubehör

Joypad 3-Do	us	89.00
Panasonic 3-Do (Pal)	uk	999.00

NEU: JETZT AUCH DIREKT IN ÖSTERREICH BESTELLEN! 1 DM = 8 ÖS.

Versand für Österreich, Fa. GAMEBUSTERS, Gansthoferstr. 8, A-5020 Salzburg, Tel. 0662/844 750

Versand für Deutschland, Fa. Playcom, Leibnitzstr. 30, D-80686 München, Tel. 089/546 0 300

- Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.
- Vorbestellung möglich.
- Kostenlose Gesamtpreisliste.
- Wir verkaufen auch: Amiga, S.NES, Mega Drive, Game Gear und Atari Jaguar Spiele.

Ab DM 250,-/ÖS 2000,- Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,- Versandkosten. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

Händleranfragen erwünscht
Schreibliche Geschäftsbeziehungen werden bevorzugt.

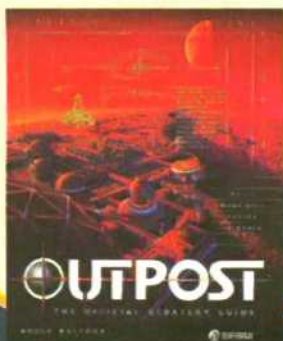
Ladenverkauf: Theresienstr. 152, 80333 München, Tel. 0 89/52 27 8
Cybersoft-Versand: Leibnitzstr. 30, 80686 München.
Tel. 0 89/546 0 300
Fax 0 89/546 0 919

PROBLEMLÖSUNG PUR

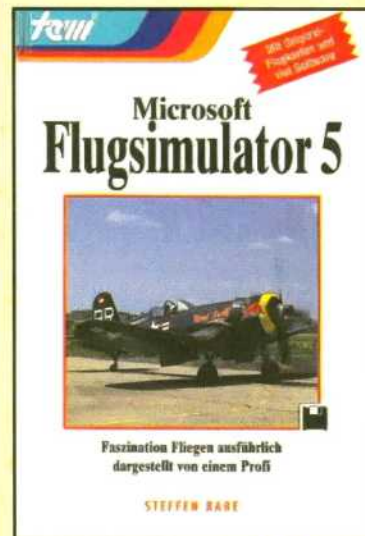
Hat sich Euer „Tie Fighter“ in den kosmischen Nebeln verirrt? Leidet Euer „Outpost“-Außenposten an unerklärlichen Unerklärlichkeiten? Keine Bange, Euch kann geholfen werden!

Nur des Englischen solltet Ihr mächtig sein, dann werdet Ihr die beiden neuen Strategy-Guides des amerikanischen Prima Publishing Verlags mächtig hilfreich finden: So bietet **Tie Fighter**, der offizielle Führer durch Lucas Arts' jüngste Digi-Schlacht, im schier endlosen Krieg der Sterne auf fast genau 400 Paperback-Seiten eingehende Beschreibungen zu sämtlichen Missionen, und auch zu den Trainingsflügen findet sich eine Menge Material. **Outpost**, Bruce Balfours Begleiter durch Sierras Außenposten, verspricht bei ähnlichem Umfang viel Erste, Zweite und Dritte Hilfe für alle, denen im Kosmos manches spanisch vorkommt – insbesondere die Kapitel zu den inneren Funktionszusammenhängen der Simulation sind dabei von Interesse. Zu haben sind die Clue Books für je 59,- DM bei

HORMA Computerware
Daimlerstr. 7
72285 Pfalzgrafenweiler



NOCH 'N SCHLAUES BUCH



Der tewi-Verlag hat derzeit ein stabil gebundenes Flugticket für alle PC-Piloten im Angebot, das keine Fremdsprachenkenntnisse voraussetzt – wer 59 Scheine hinblättert, darf aufblättern!

Richtig geraten, abgehoben wird mal wieder mit dem „Flight V“, und zwar unter der sachkundigen Beratung von Steffen Rabe. Der Mann ist selbst Pilot und hat seine Erfahrungen

gen mit dem Renommier-Simulator nun unter dem Titel **Microsoft Flugsimulator 5** auf 430 Seiten zusammengestellt. Mit im Preis enthalten sind zwei Flugkarten aus dem Münchner bzw. Pariser Raum sowie eine beigelegte Disk, die Extra-Szenarien aus

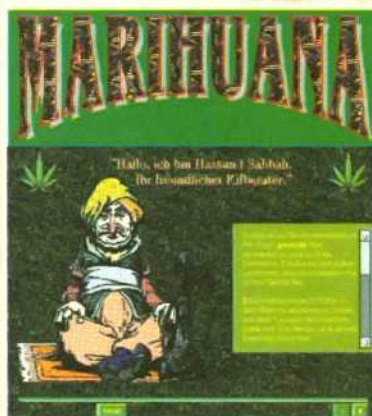
fünf europäischen Ländern bietet. Ganz zu schweigen natürlich vom eigentlichen Druckwerk selbst, wo von den fliegerischen Grundlagen bis zum Verhaltenskatalog in Notfällen buchstäblich alles erläutert wird. Interessenten wenden sich an:

tewi Verlag
c/o Revilak
Verlagsservice
Postfach 1180
82196 Gilching

NO SMOKING?

Sorry, aber die Vorstellung der witzigen Disk „Marihuana“ vom Duo Graphico konnten wir uns schon wegen der hintergründigen Namensverwandtschaft mit unserem Heimatstandort (Grasbrunn) nicht verkneifen...

Allen Sittenwächtern sei freilich versichert, daß diese fast lexikalische Digitalie über den Spaß hinaus durchaus ernsthaft der Geschichte des Hanfes als uralter Kulturpflanze Tribut zollt und auch sonst viel Wissenswertes zu Sinn und Unsinn des Themas vermittelt. Das „Joint Venture“ gibt's für ganz nüchterne 20,- DM bei:



Duo Graphico
Angelika & Wilfried
Bechlenberg
Neuköllner Str. 2
52068 Aachen

PAUKEN MIT ADI



Wer seinen Nachwuchs lieber für die Schule als für das Leben lernen läßt, kann nunmehr die DOSe als Hauslehrer engagieren: Ob „Deutsch“, „Mathe“ oder „Rechnen & Lesen“, das bei Bomico beschäftigte Knuddel-Alien „Adi“ hält für Vorschüler bis Viertkläßler bald stets ein passendes, spielerisch aufgemachtes Programm bereit, das sich am offiziellen Lehrplan der Bundesländer orientiert. Die Preise stehen noch nicht fest, man fragt also am besten im Laden.

DESCENT

Bereits im letzten Heft war von dieser tollen Dungeon-Hatz die Rede, wenn auch nur im Zusammenhang mit dem neuen VR-Helm – höchste Grubenbahn für eine kleine Vorschau auf Interplays „Duum“-Interpretation.

Eile ist schon deshalb geboten, weil dieses Spiel in der Diskversion noch vor Weihnachten in den Shops sein soll, während CD-Kumpels erst im Januar in die Bergwerksstollen auf Pluto beordert werden. Andererseits könnte man da ja durchaus auch von einer Galgenfrist sprechen, denn hier treiben gefährliche Aliens ihr Unwesen – freilich nur noch so lange, bis der Spieler im Stil des mittlerweile oft kopierten ID-Klassikers unter ihnen aufräumt...

Dazu schlüpft man in einen Kampfpanzer und durchkämmt mit ihm die plutonischen Höhlen, deren schier endlose Gänge und Tunnel sich über satte 30 Stockwerke erstrecken. Natürlich warten die dreidimensionalen Bunker mit Texture Mapping auf, und natürlich hat man die fein strukturierten und abwechslungsreich gestalteten Wände, Decken und Möbel mit Lavakanälen und allerlei merkwürdigen Maschinen dekoriert. Aber ohne Monster wären auch diese Dungeons ihre Miete nicht wert, und die hiesigen Ungeheuer sind glatt für eine Mieterhöhung gut: Mal ganz abgesehen von ihrem meist schön schaurigen Äußeren können sie nämlich in eine andere Gestalt morphen und sind sogar dazu in der Lage, sich auf das Verhalten und die Strategie des Helden einzustellen – es sind also quasi echte Intelligenzbestien!

Daß man unterwegs jede Menge Nützlichkeiten wie versteckte Power-Ups oder Reparaturstationen findet, versteht sich ja schon fast von selbst, aber daß es Zonen gibt, in denen sich die Schwerkraft plötzlich umkehrt und damit Böden zu Decken macht, dürfte selbst dem verwöhntesten Höhlenmenschen vor dem Monitor noch ein verzücktes Runzeln auf die Stirn zaubern. Und letztere darf wie schon gesagt auch unter dem Virtual Reality-Helm von Forte stecken, denn für den „VFX1“ ist eine gesonderte Version in Planung. Ob sie dann letztlich als Zusatzoption in der regulären Verkaufsversion steckt oder et-

was später als eigenständige Fassung angeboten wird, stand bei Redaktionsschluß leider noch nicht fest. Fest steht hingegen, daß bei Descent auch gesellige Alien-Hasser zu ihrem Recht kommen werden, sollen doch Jagdausflüge von bis zu vier Spielern gleichzeitig möglich sein.

Was bis hierher so überzeugend klingt, das darf natürlich auch akustisch nicht schlecht klingen – und tatsächlich wußten die sauber digitalisierten Soundeffekte bereits im Vorabmuster zu überzeugen, was erst recht für die adrenalinfördernde Musikbegleitung gilt. Wir halten jedenfalls schon mal diverse Kopfbedeckungen (einen VR- und einen normalen Grubenhelm) parat, um Euch im nächsten Heft mit einem angemessenen Test versorgen zu können. Glück auf für Interplay, möge kein Grubenunglück den Release verzögern! (jn)



RETRIBUTION

Gremlin ist immer wieder für eine Überraschung gut: Das neueste Game aus Sheffield wird weder auf putzigen Plattformen à la „Zool 1 & 2“ noch auf den rasanten Rennpisten von „Lotus“ spielen...



...sondern auf den Oberflächen fremder Planeten. Dort hat die Menschheit des Jahres 2396 nämlich Kolonien errichtet, doch ist die Phase des gemeinsamen Aufbaus inzwischen vorbei, und ein allesvernichtender Krieg steht bevor. Aber dann erscheinen plötzlich die Krellans auf der Bildfläche, eine außerirdische Rasse, die uns Friede, Freude, Eierkuchen und obendrein neue Technologien und medizinischen Fortschritt beschert. Feine Sache, bloß verschwinden seither Kolonisten in besorgniserregender Menge. Des Rätsels Lösung: Die Aliens halten Menschenfleisch für eine Delikatesse und irdische Lebensräume schlicht für ihre Mastbetriebe!

Weil Retribution letzten Endes ein Actiongame ist, wird also mal wieder ein wagemutiger Pilot gesucht, der den ge-

fräßigen Krellans den Appetit verdirbt. Dazu stellt man ihm einen waffenstarken Gleiter und ein geländegängiges Kampffahrzeug zur Verfügung, mit dem es in praller Echtzeit durch texturierte Fraktallandschaften geht. Die abwechslungsreiche Umgebung mit den vielen teilweise animierten Details wie rauchenden Fabrikschloten, Radaranlagen und allerlei Grünzeug wirkt höchst realistisch; hier darf der Spieler nach versteckten Wissenschaftlern fahnden, die dann an Bord zu beamen sind. Klar wie Magensaft, daß er dabei nicht unbehelligt bleibt, zumal die Programmierer seine Feinde mit einem gerüttelt Maß an künstlicher Intelligenz ausstatten wollen.

Das Ballerspiel wird also kein Kinderspiel werden, denn die Menschenfresser bieten Panzer, mobile und stationäre Raketräger sowie ihre ganze Jagdflotte auf, um irgendwann ungestört weiterfressen zu können. Damit unser Held auch wirklich den Vogel abschießt, kann er im Trainingslevel das Zielen üben, was ihm später sicher zustatten kommt – immerhin soll der Gegner hier schlau genug sein, um in brenzligen Situationen lieber abzuweichen und erst mit frisch aufgeladenen Schutzschilden erneut anzugreifen. Die Gefechte werden sich auf Diskette über sieben Kampagnen mit jeweils etwa 30 Missionen erstrecken, die CD-Version soll gar 11 Kampagnen zu 50 Einsätzen das Stück aufbieten. Dort wird es auch ein besonders aufwendiges Intro sowie zusätzliche Filmsequenzen zwischen den Aufträgen geben, aber auch ohne dieses Beiwerk dürfte Retribution wortwörtlich ein Knaller werden.

Apropos Knaller: Auf Sound-FX und Musik mußten wir im Vorabmuster leider noch verzichten, und auch über die Handhabung können wir uns noch kein endgültiges Urteil erlauben. Aber endgültige Urteile sind ohnehin Sache des endgültigen Tests – und der wartet (hoffentlich endgültig) in der kommenden Ausgabe. (st)



Rechtzeitig zu Weihnachten will uns U.S. Gold noch einen festlichen Fantasy-Cocktail aus Strategie- und Rollenspiel mixen, auf daß die langen Winternächte etwas kürzer werden – wohl bekomm's!



Als Spieler wird man sich dabei mal wieder in einem Zauberreich voller Monster, Mythen und Magie wiederfinden, wo sich diverse Clans erbittert bekriegen. Um mitkämpfen zu können, übernimmt man die Leitung einer solchen Sippe, was immerhin schon mal mit einem schmucken Schloß honoriert wird. Ansonsten ist der Herrschaftsbereich anfangs leider arg beschränkt, weshalb Expansion allererste Heldenpflicht ist. Also stampft man Armeen aus dem Boden, die dann per Menü in die Lande geschickt werden, um für ihren Herrn zu rauben und zu plündern...

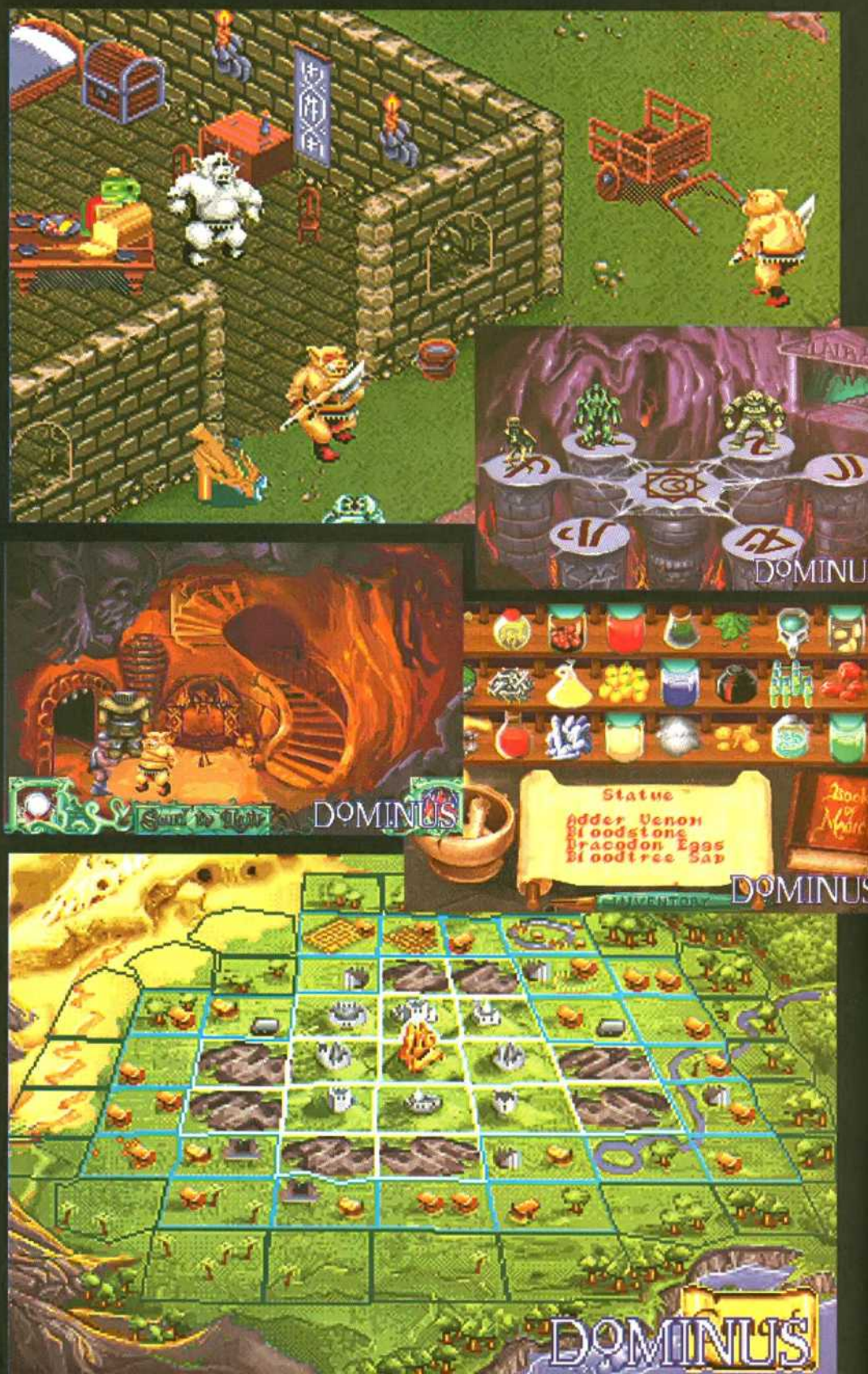
In der kriegerischen Echtzeit-Praxis sind die Truppen dann entweder auf einer Übersichtskarte zu verschieben oder in Iso-Kämpfe zu hetzen, wobei auch jeder einzelne Charakter direkt per Stick oder Maus gesteuert werden kann. Freilich ist dabei Vorsicht die Mutter des Erfolgs, denn etliche der zu stürmenden Gebäude sind reichlich mit Fallen gespickt – es warten über 100 Modelle, eines hinterhältiger als das andere!

Weil aber mit Soldaten alleine auf Dauer ohnehin kein Zepter zu gewinnen ist, wurde die Heimatburg mit einer schicken Alchimistenküche ausgestattet. Hier können bis zu 24 Zutaten zu insgesamt 76 Zaubersprüchen verbraucht werden, um seinen Eroberungsansprüchen etwa mit magischen Erdbeben Nachdruck zu verleihen. Sollte das nicht genügen, darf man zudem eigene Monster basteln, die je nach Talent des Herstellers über unterschiedlich ausgeprägte Persönlichkeiten verfügen. Freilich fehlen auch klassische Hilfsmittel wie Attentate oder Intrigen nicht, doch sollte man vor lauter Begeisterung nicht ganz vergessen, daß genau dasselbe Instrumentarium auch in Feindeshand vorliegt...

Das klingt nach spannendem Spielspaß für viele Stunden, und so dürfte es wohl auch sein: Insgesamt 72 Landkarten wollen erobert werden, und das in nicht weniger als jeweils sieben Schwierigkeitsgraden. Weil das Auge bekanntlich mit-erobert, besticht die VGA-Optik durch Detailreichtum; die isometrischen Ran-

geleien erinnern dabei ein wenig an Gremlins Brettspielversoftung „Hero Quest“. Die Betonung liegt bei diesem Stratego-Rolli jedoch ganz klar auf dem taktischen Bereich, wofür ja schon das komplexe Gameplay spricht. Und deshalb ist es auch gut zu wissen, daß Dominus in einer komplett deutschen Fassung in den hiesigen Handelsburgen auftauchen wird.

Abenteuerlustige Strategen dürfen also schon mal rund 30 MB auf ihrer Festplatte freischaufeln oder sich ein CD-ROM vom Christkind wünschen, denn das Spiel wird zeitgleich in beiden Versionen veröffentlicht. Wer hingegen auf Nummer Sicher gehen will, der wartet eben den ausführlichen Test im nächsten Heft ab. (mic)



HALTEN SIE DIE
AUGEN OFFEN NACH



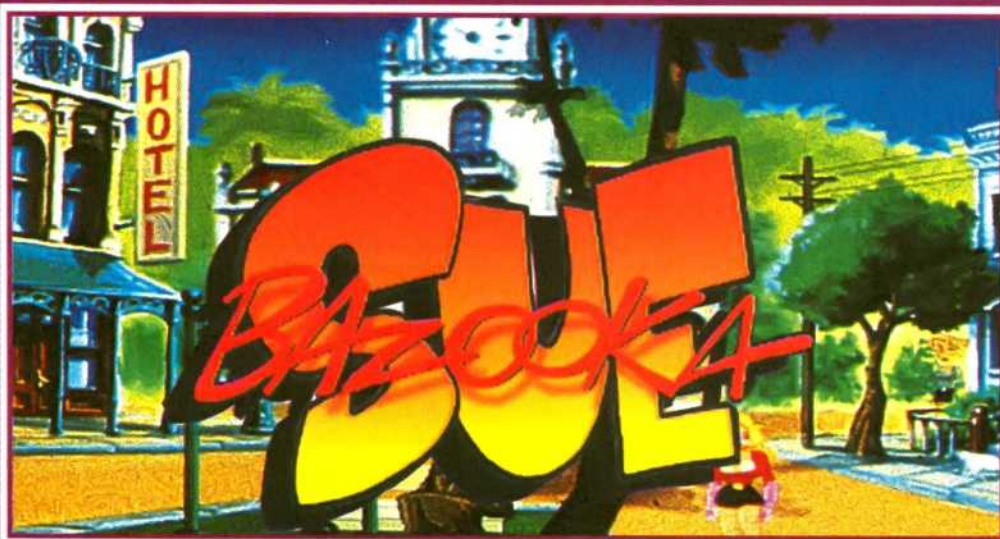
MASTER OF
MAGIC

ERHÄLTICH FÜR IBM-PCS UND KOMPATIBLE

MASTER OF
MAGICTM

MICRO PROSE

Aus deutschen Landen frisch auf den Tisch: Starbytes neues Adventure ist nicht nur schweinisch komisch, auch die sexy Hauptdarstellerin hat ein bißchen was von einer Sau – und wenn es nur die Nase ist...



Die Prachtsau, äh, Prachtsue aus Bochum präsentiert sich ihren Verehrern denn auch in prächtigem SVGA-Rosa und mit bis zu 20 weiteren animierten Charakteren gleichzeitig am Screen. Letzterer scrollt zumeist über anderthalb Bildschirme und zeigt uns verwegene Western-Szenarien im Comic-Stil von „Freddy Pharkas“, die mit viel Liebe zum Detail zunächst in True Colour gemalt und danach ohne sichtbaren Qualitätsverlust auf 256 Farben abgespeckt wurden. Aber vielleicht sollten wir zuerst einmal erzählen, wie und warum es das entzückende Ferkel hier nach und nach an so exotische Örtlichkeiten wie einen Dschungel, ein Flußboot, eine Gruft, einen Inselfriedhof, eine Draisine oder eine U-Bahnstation verschägt?

Nun, nach einer wilden Flucht vor dem sittenstrengen Sheriff landet sexy Susy, ein halbseidenes Fotomodell und ehemaliges Ausklapp-Girl, in dem verschlafenen Nest Swamp Rock. Da sich ihre Habseligkeiten auf einen halben Dollar und ein paar anrühliche Magazine beschränken, gestaltet sich bereits die Suche nach einem Unterschlupf recht schwierig – zumal das



Wo bleibt da die Moral?

einzigste Hotel am Platze von einer Bande japanischer Investoren belagert wird. Doch bald schon findet sich eine herrenlose Karte und unser Wonneproppen damit schließlich doch noch ein Domizil. Besagte Herberge liegt aber nicht ganz umsonst am Rande der Sümpfe, erinnert sie doch fatal an gruselige Absteigen wie unseren Verlag oder auch „Bates Motel“ aus Hitchcocks „Psycho“. Kein Wunder, daß die Dörfler das mysteriöse Verschwinden einiger der Ihren mit dieser Baracke in Verbindung bringen...

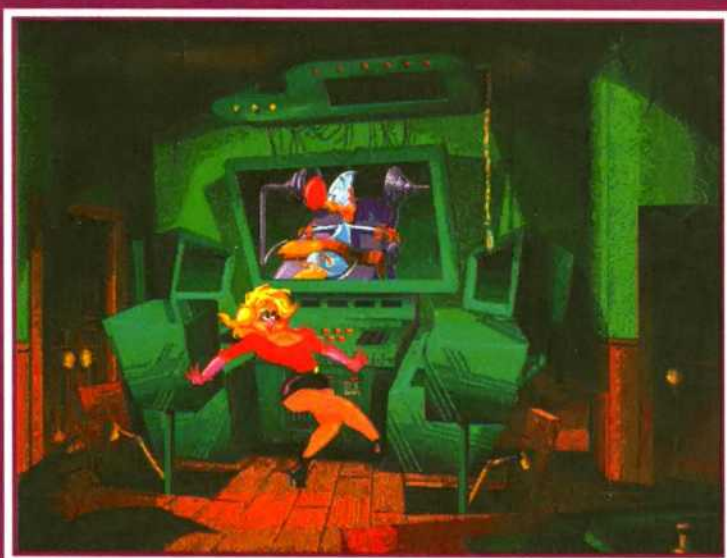
Aufklärung tut also not, doch bleiben der Heldin nur drei Tage (und dem Spieler somit drei Kapitel), um den skrupellosen Dr. Bruth als Drahtzieher der Entführungen zu entlarven. Nebenbei darf das Mädels auch einer Radiostation wieder auf die Beine helfen, ein paar Freunde fürs Leben gewinnen und nicht zuletzt dem moralinSAuren Sheriff die Wiederwahl verSAuen – immerhin



Nichts los in der Provinz

will der doch tatsächlich das ganze Städtchen an Nippons Söhne verhöckern. All diese Detektivarbeit erledigt das gut gebaute und hinreißend animierte Schweinchen mittels einer Point & Click-Steuerung, wie man sie auch von Sierra kennt: Der Cursor nimmt jeweils die Form der gerade möglichen Aktionen an; will Sue also etwa ein Objekt näher betrachten, so klickt man mit Schweinsäuglein, während der Marschbefehl an stachelige Beine vergeben wird.

Beim Anblick solch scharfer Heldenkurven wird verständlicherweise auch der Verschlossenste gesprächig, und so erfährt man beispielsweise vom örtlichen Friseur oder auch dem Pförtner über Anklicksätze ein paar interessante Dinge über Swamp Rock. Aus diesen Gesprächen ergibt sich Stück für Stück, daß etwa der



Wahrscheinlich guckt wieder kein Schwein...



Was treibt der Wachhund?



Nur Miss Piggy ist schöner!



Friedhof verwüstet wurde, und auch der eigenbrötlerische Wissenschaftler Dr. Bruth macht immer wieder unangenehm von sich reden. Daraus entwickeln sich dann allerlei Rätsel, deren Lösung den gewohnten Genre-Pfaden folgt: Sämtliche aufgefundenen Gegenstände werden zunächst mal eingesackt, um sie bei passender Gelegenheit miteinander zu kombinieren beziehungsweise anzuwenden. So ist es zum Beispiel nicht ganz einfach, einen bissigen Briefkasten dazu zu bringen, sich von seiner Post zu trennen, oder einem diebischen Affen einen entwendeten Keilriemen wieder abzuluchsen. Und auch beim Durchqueren eines Sumpf-Labyrinths braucht man einen kühlen Kopf, zumal die hiesigen Krokodile einer leckeren Schweinshaxe nicht abgeneigt scheinen...

Da die eine oder andere Rätselnuß nur zu bestimmten Tageszeiten geknackt werden kann, haben die Programmierer das einzig Richtige getan und dafür gesorgt, daß für einen erfolgreichen Spielausgang nicht alle Puzzles gelöst werden müssen. Wer welche verpaßt, dem geht aber auch so

mancher Gag durch die Lappen, und das wäre zu schade – weshalb man sich in diesem Fall schon wegen der vielen Einfälle und den satt mit Wortwitz gespickten Konversationen zumindest einen zweiten Durchgang gönnen sollte. Überhaupt verführt Bazzooka Sue förmlich zur Wiederholungstat, kann das Spiel doch mit verschiedenen Lösungswegen aufwarten.

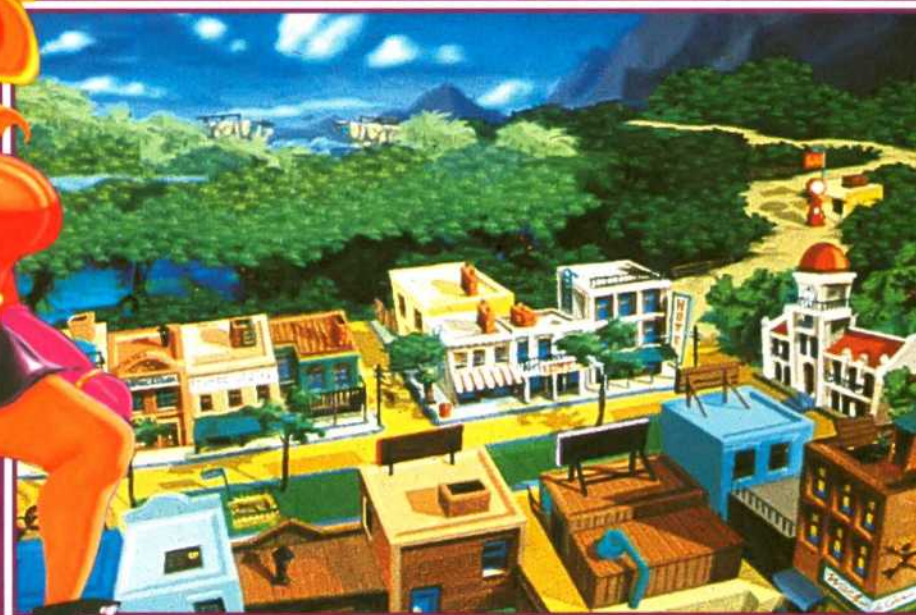
Gelacht wird hier also ausgiebig, lediglich die teils recht langen Wege zwischen den einzelnen Locations fanden wir nicht so lustig: Insbesondere auf langsameren Rechnern geht dadurch (und durch die Wartezeiten beim Nachladen) dann doch einiges von der Hochstimmung wieder verloren.

Auch die Steuerung kann gelegentlich mal auf die Stimmung drücken, denn beim Anvisieren mancher Objekte ist Millimeterarbeit erforderlich. Doch im großen und ganzen vertragen sich Maus und Schwein ganz prima, außerdem wird die ansonsten sorgfältig inszenierte und komplett deutsche „Sauerei“ von einer formidablen Soundkulisse umrahmt. Die Schweinderl unter Euch dürfen sich zudem auf ein paar erotische Einlagen freuen, die jedoch passend zum Rest der originellen und spannenden Story alles andere als bierernst zu nehmen sind.

In Kürze will Starbyte die Sau auch auf CD-ROM rauslassen, wo sie in deutscher Sprachausgabe quieken soll, doch ist Bazzooka Sue bereits auf der Diskette eine Delikatesse – und damit die geforderten 35 MB Eures Festplatten-Stalls auf alle Fälle wert! (md)



Norman Bates läßt grüßen



Impressionen aus Swamp Rock

Bazzooka Sue (Starbyte)

Detailverliebtes Western-Adventure mit viel Humor.

GRAFIK
SOUND
ATMOSPHÄRE
MOTIVATION

83%
80%
86%
83%



83%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 129,- DM

Sexy Sue läßt sich bereits von einem bemausten 386er mit SVGA-Karte anbaggern.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 35 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Sonnenfinsternis in Tyr

Und immer, immer wieder geht die Soooooonne auf! Das alte Lied hat recht, denn ein Jahr nach Einführung dieses AD&D-Szenarios kann sich SSI auch mit dem Nachfolge-Rolli ein Plätzchen an der Abenteuersonne sichern.

Genau wie beim Vorgänger startet man mit einer vierköpfigen Heldentruppe im nicht sonderlich gastfreundlichen Stadtstaat Tyr. Dort wird unsere Party nämlich sofort hinterrücks attackiert und muß erst mal die Attentäter dingfest machen. Natürlich ist der Grund für diesen Überfall hochinteressant, und bei der Aufklärungsarbeit verstricken sich unsere Schädelspalter immer tiefer in ein politisches Komplott um den Tod des örtlichen Gottkönigs. Auch die fiesen Templer haben dabei wieder ihre schmutzigen Finger im Spiel, aber was es mit den obskuren Draxianern oder einer geheimnisvollen Statue auf sich hat, lassen wir hier lieber im Dunkeln...

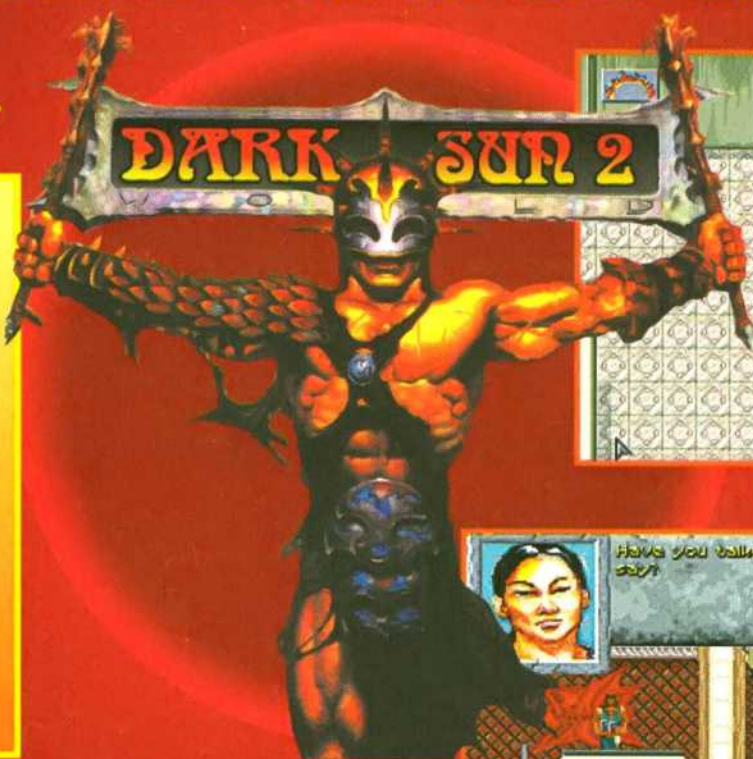
Jeder, der schon mal ein AD&D-Rollenspiel von SSI gespielt hat, weiß natürlich, daß vor dem Abenteuer die Ar-

beit kommt: Das Helden-Quartett muß aus etlichen Rassen, Klassen und Berufen erschaffen werden, indem man die gängigen acht Charakterwerte wie Stärke, Ausdauer, Charisma, Intelligenz etc. auswürfelt. Faule Abenteurer lassen indessen einfach die Instant-Truppe los, welche schon kampfbereit auf der Festplatte lauert, und Veteranen des ersten Teils dürfen ihre lieb gewonnenen Stars importieren. Woher die Recken aber auch kommen mögen, im Endeffekt werden sie dann stets mausgesteuert durch Tyr geführt, dessen Geographie im Automapping jederzeit abrufbereit steht.

Überhaupt unterscheidet sich der dunkle Sonnenaufgang Numero zwei nur wenig vom ersten Anlauf, denn die isometrische 3D-Grafik ist zwar einen kleinen Tick detaillierter geraten, doch die Animationen

ruckeln wie eh und je zum Sprite-Erweichen – selbst auf 486ern mit flotten 66 MHz. Und auch die rundenweise abgewickelten Kämpfe auf einem Extra-Screen, die ältere AD&D-Titel noch einblendeten, waren ja schon beim Vorgänger abgeschafft worden. Um wenigstens ein bißchen was zu verändern, hat man den Sound und da vor allem die Musik noch popeliger gestaltet; technisch gesehen ist diese Sonne also wirklich eher dunkel.

Doch auch im letzten Jahr wurde das Zwielficht durch das stimmige Szenario um den verödeten Wüstenplaneten, verschrobene Zauberer und dekadente Stadtstaaten aufgehellt, und das klappt anno 1994 sogar noch besser. Schon weil



In den Kellern der Geheimgilde



Was hat uns diese Dame zu sagen?

Dark Sun 2: Wake of the Ravager (SSI)

Typisches AD&D-Rollenspiel in der Tradition des Vorgängers.

GRAFIK
SOUND
ATMOSPHÄRE
MOTIVATION

72%
59%
82%
74%



73%

Variabel: 4 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

Prinzipiell genügt ein 386er, aber wie gesagt...

Super VGA	Soundblaster (16)
VGA	Pro Audio (16)
HD: 18 MB	Roland (MT 32)
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Hey, Zwillinge! Oder beherrschen die Templer das Klonen?

>>>

MUTIG IN

<<<

REGIONEN

VORDRINGEN,

WO

NOCH KEIN PC

<

VORHER

WAR.

<<<



Erobern Sie das Weltall mit einem Pentium® Prozessor in Ihrem neuen PC, und Sie werden von der Wirklichkeitsnähe dieses Abenteuers überrascht sein. Diese realistische Wirkung wird durch Grafiken in Filmqualität und digitaler Tonwiedergabe noch verstärkt. Die Extraleistung des



Pentium Prozessors ermöglicht es Ihnen nicht nur die besten Computerspiele von heute zu erleben, sondern auch die von morgen.

Heben Sie ab. Sprechen Sie noch heute mit Ihrem PC-Händler und fragen Sie ihn nach einem PC mit dem Intel Pentium Prozessor.

<

AUFREGENDE ABENTEUER BEGINNEN MIT EINEM PENTIUM® PROZESSOR

>

Der Revoluzzer

UNIVERSE

Während das Debut-Adventure „Curse of Enchantia“ den Märchenonkeln von Core Design zwar phantasievoll, aber einen Tick zu leicht geriet, steht man als Retter der Zukunft hier schon vor sehr viel größeren Problemen...

Das ganze Unglück beginnt damit, daß der junge Boris Verne seine Finger nicht im Zaum halten kann und an den Knöpfen der neuesten Erfindung seines kauzigen Onkels dreht – mit dem Ergebnis, daß er sich unversehens in einem futuristischen Paralleluniversum wiederfindet, das unter der Knute des Diktators Neiamises ächzt. Klar, daß Bobele wieder heim will, logo, daß dazu erst der böse Bube beseitigt werden muß. Diese Aufgabe gestaltet sich nicht leicht und schon gar nicht zu leicht, denn es sind Rätselnüsse im Kokosnuß-Format zu knacken – zuweilen sogar unter Zeitdruck. Doch der Held trägt sein Bündel mit

Humor, was sich insbesondere anlässlich der (in erstaunlich fehlerfreiem Deutsch gehaltenen) Multiple-choice-Plaudereien zeigt. Damit der Spieler da trotz der vielfältigen Möglichkeiten zu einem verfrühten Ableben mitlachen kann, sollte von der Save-Option ausgiebig Gebrauch gemacht werden. Daneben ist man aber auch mit eingestreuten Geschicklichkeitstests beschäftigt, zockt also z.B. mal eine Runde „Space Invaders“ oder verfolgt eine Bande von Straßenräubern.

So weit, so gut, nur strapazieren hier eben nicht bloß die teilweise wirklich hammerharten Puzzles die Geduld, sondern auch eine etwas

mißglückte Steuerung: Unser Schützling läßt sich per Maus zwar weitgehend flüssig durch die Zukunft dirigieren, doch die Befehlsvergabe kann einen bisweilen schon an den Rand der Verzweiflung treiben. So ist die Iconleiste zum Zusammenklicken der Ordnern nicht nur hoffnungslos überladen, sondern produziert auch so manche denkwürdige Stilblüte. Wer würde schließlich damit rechnen, daß Eingaben wie „Angreife Tastatur mit gebogene Metallstange“ zum schlichten Öffnen einer Tür erforderlich sein könnten? Im Ergebnis wird man also viel Zeit mit dem Durchprobieren aller Kombinationsmöglichkeiten verbringen...

Schade, denn im übrigen weiß dieses Adventure ja durchaus zu gefallen. Am PC vielleicht nicht ganz so gut wie am Amiga, wo die abwechslungsreichen und fein animierten Grafiken in Pastellfarben fast eine

kleine Sensation waren, aber trotzdem. Ab und an spinnen auch kurze Zwischensequenzen den Handlungsfaden weiter, was ebenso für Atmosphäre sorgt wie die stimmungsvollen Musikstücke – nach Sound-FX lauscht man hier allerdings vergebens. Wer sich also mit dem umständlichen Handling anfreunden kann, wird mit einem soliden SF-Adventure belohnt, dessen Story auch anspruchsvolle Abenteurer bei der (gebogene Metall-) Stange hält. (st)

Universe (Core Design)

Knackiges SF-Adventure mit umständlicher Steuerung.

GRAFIK
SOUND
ATMOSPHÄRE
MOTIVATION

78%
72%
78%
72%



74%

Für Experten
Preis: ca. 119,- DM

In diesem Universum genügt bereits ein 386er.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 10 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Puzzeln auf
Pastell-Planeten

Die übliche Welt-
raum-Hardware



Markt und Straßen stehen
verlassen...



Ah, die gebogene Metallstange

> > >

NUR EIN WENIG

REALISTISCHER

UND

SIE BRAUCHEN EINEN

> > >

PILOTENSCHIEIN.

<



Erobern Sie den Himmel mit einem Pentium® Prozessor in Ihrem neuen PC, und Sie werden von der Wirklichkeitsnähe Ihres Cockpit-Erlebnisses beeindruckt sein. Diese realistische Wirkung wird durch Grafiken in Filmqualität und digitaler Tonwiedergabe noch verstärkt. Die Extraleistung des



Pentium Prozessors ermöglicht es Ihnen nicht nur die besten Computerspiele von heute zu erleben, sondern auch die von morgen.

Heben Sie ab. Sprechen Sie noch heute mit Ihrem PC-Händler und fragen Sie ihn nach einem PC mit dem Intel Pentium Prozessor.

<

REALISTISCHE ABENTEUER BEGINNEN MIT EINEM PENTIUM® PROZESSOR

>

CAPTAIN ZINS



Wer sich Weg oder Porto sparen will, kann ja mal auf der Abo-Seite vorbeischaun – wer von den Machenschaften des üblen Mr. Money erfahren will, braucht sich nur das nette Intro anzuschauen: Der Geldhai plant, mit Hilfe seiner Schergen in der Rechnerwelt sämtlichen Mammon der Erde an sich zu raffen. Wer also nicht zuletzt das eigene Bankkonto vor seinem Zugriff ret-

ten will, der schlüpft in den Dreß von Captain Zins, läßt sich in das Reich der Daten beamen und macht Jagd auf Schurken wie den verruchten Saldoman oder die teuflischen Wucherzinsen...

Mittels Point & Click-Steuerung und fünf genretypischen Befehlen (etwa zum Beäugen oder Benutzen) wird der lustig animierte Retter der Sparsamen durch bildweise um-

Werbespiele sind meist nur noch für den Kunden billig – qualitativ erreichen sie oft schon Vollpreis-Niveau, weshalb sie immer öfter auf unseren regulären Testseiten zu finden sind. Und dieses launige Adventure verteilt die Dresdner Bank gleich ganz umsonst!

schaltende Räumlichkeiten gelotst, um dort in traditioneller Adventure-Manier teils knifflige, teils leichte Probleme zu lösen: Erst mal muß er überhaupt zum Obergierschlund vordringen, wobei ihm eine Binär-Kugel mit dem sinnigen Namen „Bit“ stets hinterherdackelt, um mit Tips zur Seite zu stehen. Bloß antwortet der Rundling ganz artgerecht immer nur mit „Ja“ oder „Nein“, was diese Art der Informationsbeschaffung zu einer Kunst für sich macht. Als informativ erweisen sich aber auch Schwätzchen mit einem Telefon oder einem Computer, während handfeste Nützlichkeiten wie aufgefundene Items natürlich zwecks späterer Verwendung in das Inventory wandern. Dort dienen sie dann z.B. dem Öffnen der meist verschlossenen Türen, denn der Weg zum Ziel ist weit – und führt u.a. durch die verschlungenen Pfade bzw. Menüs einer Datenbank. Manchmal betätigt sich aber auch das runde Helferlein als Schlüsseleratz; etwa, indem es mit Bewegungen auf Fragen reagiert und dann durch geschickte Plauderei zu einem Druckschalter dirigiert werden muß.

Schreiten wir zur Bilanz: Grafisch und in Sachen Sound reißt Captain Zins den Spieler zwar nicht unbedingt von der Parkbank, aber die gelungene Steuerung und vor allem die originelle Story werfen tüchtig Rendite ab. Hinzu kommt, daß die Werbeeinlagen sehr sparsam deponiert wurden und somit das Spaß-Konto kaum belasten. Übermäßig

schwer ist das Abenteuer auch nicht, weshalb selbst die auf einen Spielstand beschränkte Saveoption nicht negativ zu Buche schlägt. Also ein wirklich amüsantes Spielchen, das für den freien Markt allerdings nur in limitierter Auflage erhältlich ist. Haben wir in diesem Zusammenhang das Abo schon erwähnt? Ja? Gottele... (md)



Ein Sparer wie du und ich

Captain Zins (Dresdner Bank)

Amüsantes Werbe-Abenteuer
ohne penetrante Werbeeinlagen.

GRAFIK
SOUND
ATMOSPHÄRE
MOTIVATION

68%
64%
72%
74%



72%

Für Anfänger
Preis: In limitierter Auflage gratis

Was für Sparsame: Ein 286er
mit Maus genügt.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 1 MB	Roland
RAM: 1 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Miese Geldgeier!

GAME ON!

CDV ist offizieller APOGEE-Vertrieb!

Brandneue Spitzenspiele von CDV! So viel Spaß muß einfach sein.

Gestaltung: zwo em
Konzept: MDS GmbH

Rise of the Triad



R.o.t. Triad auf CD-ROM
Best-Nr: CDR2051
Reg. Vollversion

79,95

Der neueste APOGEE-Knaller! Kämpfen Sie sich durch eine Welt voller Gefahren. Auf über >>20<< MB wird Ihnen hier so einiges geboten: z.B. 32 riesige Level, jedes 4 mal größer als die Level von "Hundsfeiern" / 8-Kanal-Soundeffekte / Prallaxing Sky / Modern play / Look up-down / Level Editor / Neun verrückte Waffen / Unterstützt GUS, PAS 16, AdLib, Sound Blaster, Roland und mehr. - Bestellen Sie schnell - dieses Spiel ist sicher bald vergriffen!!! Lieferbar ab Oktober!!

Mystic Towers



Mystic Towers auf CD-ROM
Best-Nr: CDR1851
Reg. Vollversion

59,95

Der Held in diesem Arcade-Adventure-Game ist der alternde Baron Baldric, der eigentlich nur noch seine letzten Tage in erholender Entspannung verbringen möchte. Aber es kommt natürlich anders, als erwartet... Übernehmen Sie dabei die Rolle des lebenswerten Baron Baldric und helfen Sie den Townpeople die Burgen ihrer Väter von geheimnisvollen Monstern zu befreien. Die Features: Über 540 Räume mit 56 verschiedenen witzigen Soundeffekten, 8 berausenden Soundtracks, 30 verschiedenen Monstern, uvm. - Apogee!

Depth Dwellers

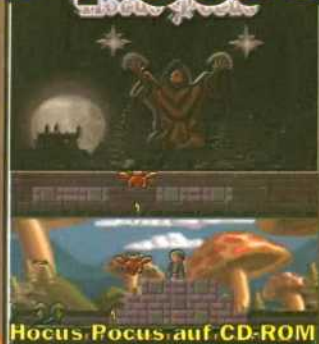


Depth Dwellers auf CD-ROM
Best-Nr: CDR2102
Reg. Vollversion mit 3D-Brille

49,95

Depth Dwellers ist ein ultrarealistisches 3D Virtual Reality-Browserspiel mit 3D-Brille. Finden und eliminieren Sie in den geheimnisvollen Minen Oras die tyrannischen Herrscher vom Volke der RI. Verhindern Sie, daß die RI aus Zendle, dem ultraharten Material aus den Minen Oras, eine Superwaffe bauen. DD bietet mit Stereosound und der faszinierenden 3D-Darstellung (3D-Brille liegt bei!) ein Abenteuer für alle Dimensionen, die Sie wahrnehmen können. Was Sie bisher kannten, wird übertroffen - Stereographic Reality!

Hocus Pocus



Hocus Pocus auf CD-ROM
Best-Nr: CDR1701
Reg. Vollversion

59,95

Terexin, der Führer des Rates der Hexenmeister, sendet den Zauberlehrling Hocus auf eine Spezialmission, um dessen Können zu testen. Diese Reise führt durch 16 einzigartige Reiche (36 Level), jedes mit anderen Feinden und Gefahren. Nur wenige haben bisher Terexin's Abschlusstest überstanden! Wunderschöne 256-Farben-VGA-Grafik, nach jedem zweiten Level wechseln Grafiken und Figuren, Welches 360-Grad-Scrolling mit parallaxem Hintergrund. Die neue Mehrkanal-Soundengine bietet bis zu 8 Sounds gleichzeitig, 12 Titelmelodien - Apogee!

Blake Stone + Duke Nukem II



Blake + Duke auf CD-ROM
Best-Nr: CDR2101
Reg. Vollversion

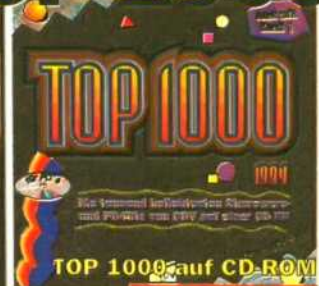
79,95

Duke Nukem II (Teil 1-4) und Blake Stone (Teil 1-6) auf einer CD zum absoluten Abbräumerpreis. Duke Nukem II: Durchqueren Sie in 4 Episoden 32 Level! Blake Stone: Genießen Sie 60 (!) weich scrollende 3D-Level. VGA-Grafik, AdLib-Musik, Digital-SB-Sound - Natürlich von Apogee!

Diese nette Dame finden Sie auf der CD WET DREAMS 3.

CDV Software, der Spezialist für pfiffige, preiswerte Programme bietet über 15.000 Shareware- und PD-Programme an. Nun gibt es die 1000 beliebtesten Titel des Sortiments zusammen auf einer einzigen CD! Sie werden nichts vermissen - Von unentbehrlichen DOS-Helfern und Tools für mehr Performance über komfortable Windows-Anwendungen bis zu spannenden Spielen ist alles dabei. Lassen Sie sich kein einziges dieser TOP-Programme entgehen!

TOP 1000



TOP 1000 auf CD-ROM
Best-Nr: CDR2002

29,95

Bestellung!

Artikel	Best.-Nr.	Preis
☐ CD Depth Dwellers	CDR2102	49,95 DM
☐ CD RAPTOR 1-3	CDR1901	69,95 DM
☐ CD Blake St. / Duke N.	CDR2101	79,95 DM
☐ CD Mystic Towers	CDR1851	59,95 DM
☐ Mystic Towers - Disk	V10-813	59,95 DM
☐ CD EPIC Pinball I+ II+ III	CDR1686	99,95 DM
☐ CD Hocus Pocus	CDR1701	59,95 DM
☐ Hocus Pocus - Disk	V10-808	59,95 DM
☐ CD Rise of the Triad	CDR2051	79,95 DM
☐ CD TOP 1000	CDR2002	29,95 DM
☐ CD WET DREAMS 3	CDR1606	29,95 DM
☐ CD-ROM Epic Pinball	CDR1301	9,90 DM
☐ CD-ROM RAPTOR	CDR1900	14,95 DM
☐ CD-ROM Blake Stone	CDR1399	14,90 DM
☐ CD-ROM Duke Nukem II	CDR1400	14,90 DM
☐ CD-ROM Action Pur I	CDR1000	19,90 DM
☐ CD-ROM Hocus Pocus	CDR1700	14,95 DM
☐ CD-ROM APOGEE Gold	CDR1850	14,95 DM
☐ CDV Monats-CD 6-94	CDR9406-S2	2,- DM

+ Porto / Verpackung



Tel 0721-97224-0
Fax 0721-97224-24
Btx *CDV#

Postfach 2749
D-76014 Karlsruhe

ABSENDER

• Bitte nicht vergessen •

Vorname _____ Name _____

Straße / Haus-Nr. _____

Land / PLZ / Ort _____

Datum _____ Unterschrift _____

☐ Scheck über DM _____ liegt bei. (Versandkosten 7,- DM)

☐ per Nachnahme (Versandkosten 10,- DM)

☐ per Lastschrift von nachfolgendem Konto (Versandkosten 7,- DM)

Bank / Ort _____

BLZ _____ Konto-Nr. _____ (Versandkosten 10,- DM)

☐ per Kreditkarte (Versandkosten 10,- DM)

Kreditkarte _____ Ablaufdatum _____

Kreditkarten-Nr. _____

Ankreuzen ☒,
Ausfüllen und
die Post geht ab!

Beachten Sie auch unsere Shareware-CDs!

GUTSCHEIN!

Weil's so schön ist, gibt's mit diesem Gutschein auch gleich noch eine CDV-Monats-CD (6-94) zum Testen für nur

2,- DM

Auf der CD befinden sich über 500 interessante und aktuelle Shareware-Programme. - Na ist das nichts?!

CDV ist offizieller deutscher Vertriebspartner für: APOGEE - NeoSoft - id Software - Epic MegaGames - Data Graphics - Software Vision - Uva.

Angebot freibeiend. Es gelten unsere AGBs. Gekaufte Ware bleibt bei unvollständiger Bezahlung unser Eigentum. Mailbox 0721-72014, 15 - N.8,1



Wißt Ihr, warum selbst ein unchristliches Gespenst wie ich auf Weihnachten abfährt? Ganz einfach: Das ist der eine Tag im Jahr, an dem ein Mann mit einem Sack auf dem Rücken im Verlag auftaucht, in dem ausnahmsweise mal keine Leserbriefe sind – hoffe ich wenigstens!

VORSICHT: SCANNER

Ich möchte mir demnächst einen Scanner kaufen, allerdings wird es wohl ein „Handy“ sein – reicht ein solches Kleingerät für den Hausgebrauch, oder würdet Ihr mir einen Tischscanner empfehlen? Und wieviel vom kostbaren Speicherplatz frißt der Treiber für ein solches Gerät? Außerdem hätte ich gerne gewußt, wann diese 3DO-Karte nun endlich herauskommt.

Nun noch ein Kommentar zu Eurer Frage aus dem letzten Ghostwriter, ob Briefe mit technischen Problemen lieber persönlich oder im Heft beantwortet werden sollen: Ich bin für die persönliche Variante, denn das geht erstens schneller, und zweitens seid Ihr damit der Konkurrenz haushoch überlegen!

lobt Joschi Heimbürger aus Bayreuth.

Trotz der Blumen riskiere ich jetzt mal eine Heft-Antwort, schließlich könnte das Thema ja auch andere interessieren: Hand-Scanner sind für kleinere Bilder u.ä. durchaus brauchbar, doch bei größeren Objekten, die nicht in einem Zug eingelesen werden können, wird's schon ziemlich fummelig. Andererseits gibt's Flachbettscanner selten unter einem großen Braunen; der Treiberumfang hängt hier wie dort vom Fabrikat ab. Und mit der 3DO-Karte darf noch vor Weihnachten gerechnet werden.

Ausgelaugt und eingescannt, Dein Ghost

SILBER IST KEIN GOLD?

Seit einiger Zeit beobachte ich nun schon eine erschreckende Entwicklung, sieht es doch so aus, als ob fast alle wirklich kaufenswerten Adventures demnächst nur noch auf CD erscheinen: Mit „Dragonsphere“ fing es an, mit „King's Quest VII“, „Discworld“, „Kyrandia III“ und „Höhlenwelt“ geht's weiter. Abgesehen davon, daß die Zahl der guten Grafikadventures ohnehin abzunehmen scheint (in den letzten sieben Monaten gerade mal fünf halbwegs akzeptable), ist es meines Erachtens nicht gerade fair von den Herstellern, den Verbraucher quasi dazu zu zwingen, seinen Compi permanent der Entwicklung anzupassen!

Vor zwei Jahren bin ich vom Amiga auf einen 386er umgestiegen, gerade weil auf dem Commo-Rechner die Adventure- und Rollenspiel-Lage immer schlechter wurde, und nun soll ich für viel Geld schon wieder aufrüsten? Es gab die ganze Zeit über feine, detailliert gezeichnete und umfangreiche Adventures auf Disk, man denke nur an „Indy IV“ oder „Beneath A Steel Sky“ – warum soll das plötzlich nicht mehr möglich sein? Sind die Programmierer etwa am Ende nur zu faul geworden, ein Game diskgerecht zu entwickeln? Mich würde jedenfalls interessieren, was Ihr und die anderen Leser dazu zu sagen habt...

gesteht Peter Hoch aus Aachen.

Was sollen wir dazu schon sagen? Die Entwicklung bleibt nun mal nicht stehen, in Kürze werden Spiele wohl generell

ganz überwiegend nur noch (oder zumindest zuerst) auf Silberscheibe erscheinen. Andererseits liegen die Vorteile der CD ja nun wirklich auf der Hand, und entsprechende Laufwerke kosten auch längst nicht mehr die Welt – ein guter Doublespeeder ist schon unter 200 Mark zu haben. Und bis Du die Knete beisammen hast, kannst Du Dich mit den abenteuerlichen Disk-Highlights dieser Ausgabe trösten... Stets abenteuerlustig, Dein Ghost

VOLLES TUNING

Hi, Ghost, ich habe ein paar quälend wichtige Fragen, mit denen ich mich vertrauensvoll an Dich wende. Auf meinem Schreibtisch steht nämlich ein DX2/66 Local Bus-Rechner mit 4 MB RAM und Soundblaster, nun möchte ich mir aber sowohl 'ne neue Soundkarte als auch ein flottes CD-ROM zulegen! Die Karte soll mit Stereo-Sound klarkommen, gleichzeitig aber General Midi, besser noch MT 32 unterstützen. Gibt es so was, und ist's voll spielekompatibel? Oder wäre es besser, sich sowohl eine SB Pro wie auch eine Roland einzubauen? Das CD-ROM sollte man direkt mit der Karte verbinden können, und es muß den neuen Games natürlich in puncto Datendurchsatz gewachsen sein! Hättest Du da vielleicht auch noch eine Idee? Letzte Frage: Ein neuer Monitor soll ebenfalls her (15 bzw. 17 Zoll), wüßtest Du einen, der erstens vernünftig „entstrahlt“, zweitens erschwinglich und drittens gut ist?

betreibt Christian Feuerstein

aus Hattingen bei uns Marktforschung.

Hier ein paar Tips für Deinen Wunschzettel ans Christkind: Für den guten Ton empfehlen wir entweder die Gamewave 32 (sie unterstützt MT 32 und GM, kostet 200 bis 250 Mark, klingt aber eher durchschnittlich) oder, wenn es etwas teurer und dafür akustisch auch wesentlich anspruchsvoller sein darf, die Media Vision Premium 3D MCD (300 bis 350 Mark) samt dem Wavetableaufsatz Roland Sound Canvas DB 10 (ca. 350 Mark) – mehr dazu in unserem großen Soundkarten-Special. Als CD-ROM wär z.B. das Mitsumi FX001D geeignet (gibt's schon unter 200 Mark) oder das Matsushita CR 562B bzw. 563 für etwa 250 Mark. Bezüglich des Monitors wendest Du Dich am besten an einen Fachhändler, dort hat man dann vielleicht auch die passenden Rallyestreifen für Deine Power-DOSe...

Stay tuned, Dein Ghost

DER SCHWINDEL-CHIP

Ich habe mir im Frühjahr einen 486 SX gekauft, doch als ich neulich mit „PC Tools“ einen Systemcheck machte, stellte das Programm eine 386er-CPU fest – woran liegt's? Und nachdem ich meinen neuen „Bundesliga Manager Hat-trick“ erfolgreich installiert hatte, fing die Maus bereits nach wenigen Minuten zu spinnen an: Obwohl ich nichts ausgewählt hatte, erschien das Menü „Erfolge“ und verschwand erst nach einer halben Ewigkeit wieder. Später be-

wegte sich der Cursor sogar völlig selbständig! Was ist denn bloß los bei Software 2000?

entsetzt sich Jan-Torben Steinkraus aus Lübeck.

Zu Verwechslungen kann es kommen, weil eine 486-CPU in der Urversion einem 386er mit Coprozessor und Cache-Speicher entspricht. Weitere Ursachen für eine falsche Erkennung seitens „PC Tools“ könnten etwa eine alte Version dieses Progis oder „Novell DOS“ statt „MS-DOS“ im Rechner sein – achte doch einfach mal beim Hochbooten auf die kurze Einblendung des Prozessor-Typs, die stimmt auf alle Fälle. Der umhergeistern- de Cursor beim neuen „Bundi“ dürfte mit einem inkompatiblen Maustreiber zusammenhängen, bei Software 2000 kann man dir da bestimmt weiterhelfen.

Dein umtriebiger Ghost

CD-PROBLEME HOCH DREI

Daß Ihr jetzt einen Multimedia Joker extra im Heft habt, freut mich sehr, denn als CD-ROM-Besitzerin hat man doch den Eindruck, daß entsprechende Spiele-Tests noch recht rar sind. Daher gleich drei Fragen an Euch:

1) Schon seit geraumer Zeit wurde angekündigt, daß die „Explora“-CD von Peter Gabriel bald auch für die DOSe erhältlich sei. Ist das nun bereits der Fall?

2) Kürzlich habe ich mir eine CD mit Animationen zugelegt. Da (noch) keine Soundkarte im Rechner steckt, läuft das Teil aber nicht richtig – wo kann ich meinen internen Speaker abschalten, wie es in diesem Fall empfohlen wird?

3) Gibt es eine CD, auf der mehrere Flipper versammelt sind?

hofft Julia Schöffler aus Steinheim.

1) Peter Gabriels interaktive Scheibe müßte derweil auch für den PC zu haben sein, und zwar im Softwarehandel oder Musikfachgeschäften.

2) Eigentlich sollte die Software bei der Installation (bzw. im Setup) eine Abschaltung vorsehen, überprüf das doch noch mal.

3) „Epic Pinball“ holt für knapp 100 Silberbälle stolze 12 Flippertische in den CD-Schacht.

Dein epischer Ghost

GEISTLICHE UNTERWEISUNG

1) Wann, glaubt Seine Heilige Geistlichkeit, wird „Boom“ verfilmt?

2) Warum beauftragt seine Heilige Geistlichkeit die Joker-Knappen und -Knechte nicht, uns beim Zirkus-Preis den Obolus zu nennen, den der günstigste Anbieter verlangt?

3) Nun labet Euch an meinem Lobe, denn Ihr werdet immer besser. Nachdem die Frühjahrs- und Sommer-Ausgaben nicht meinen Beifall fanden, war die Oktober-Nummer eine wahre Augenweide. Und dann als erstes Heft einen Test von „Doom 2“ – genial! Besonderer Dank sei Euch auch noch für den Test zu „Falcon Gold“ gezollt.

4) Der MM-Joker ist ja toll, hat aber leider ein ekliges Papier, außerdem fehlt ein MMJ-Index.

5) Wenn Ihr mit dem Falcon mal nicht Goldtaler auf die Bahamas schippert, wo Euer Meister an schönen Frauen nascht und seine Abhängigen mit dem Handy in der Hand (man beachte die stilistischen Feinheiten) tyrannisiert, dann hätte ich den Flug gern als bescheidenen Lohn für diesen hübschen Brief!

verabschiedet sich zutiefst unterwürfig Marc Hohmann aus Karlsruhe.



Fantasy Productions
Abt. Computerspiele
Konkordiastr. 61
40219 Düsseldorf

Das FANPRO Softwareangebot halten auch unsere Läden für Sie bereit:

Fantastic Shop - Graf-Adolf-Str. 41 - 40210 Düsseldorf

Fantastic Shop Classic - Konkordiastr. 61 - 40219 Düsseldorf

Fantastic Shop - Mörgensstr. 4 - 52064 Aachen

Ihr Spezialist für Simulationen, Strategie- und Rollenspiele
Direktimport aus den USA - Viele ältere Titel - Raritäten

Strategie

IBMDiskette

American Civil War I - III USje	74,-
Carriers at War II US	99,-
Conflict: Korea US	59,-
Gettysburg (f. Windows) US	79,-
Grandest Fleet US	99,-
Great Naval Battles II US	89,-

Harpoon Challenger Pack (Harpoon I, 2 Battlesets & H. Battle Book)

Harpoon II US	99,-
Operation Crusader US	109,-
Perfect General Bundle US	99,-
Romance o. t. 3 Kingd. III US	99,-

SSI Wargame Classics (War in Russia, Clash of Steel, Pacific War, Carrier Strike) US

Tigers on the Prowl US	119,-
Warlords II US	99,-
Warlords II Scenario Builder US	89,-
World War II - South Pacific US	89,-

Das Schwarze Auge

Schicksalsklänge CD-ROM	99,95
Schicksalsklänge Lösungsbuch	24,95
Schicksalsklänge Audio-CD	24,95
Sternenschweif Lösungsbuch	24,95
DSA-Tools - Die Spielleiterhilfe für das Schwarze Auge. Charaktergenerierung, Kampfsimulator, Datensammlungen und vieles mehr. Nach den neuesten DSA-Regeln.	69,95

IBMDROM

High Command EV	69,-
Gettysburg US	119,-
SSI Wargame Classics US (S.o.)	119,-

Rollenspiel/Adventure

IBMDiskette

BattleTech Megapack (Crescent Hawk's Inception, - Revenge, Mechwarrior) US	79,-
--	------

Gold Box (Pool o. Rad., Curse o. t. A. Bonds, Sec. o. t. S. Blades) US

Gold Box II (Champ. of Krynn, Dark Queen & Death Knights of K.) US	69,-
--	------

Lands of Lore US

Legend of Kyrandia II US	49,-
Lord of the Rings I & II US	69,-

Shadow Sorcerer DV

Super Heros of Hoboken US	99,-
---------------------------	------

Spielleiterhilfen für Rollenspiele:

The Goldtree Engine US	109,-
Goldtree Engine Zusatzdisk US	69,-

Campaign Cartographer EV

Camp. Cart. Dungeon Designer	49,-
------------------------------	------

IBMDROM

Betrayal at Kronor US	79,-
Dragon's Lair US	109,-
Inca US OEM	39,-
Indiana Jones IV US OEM	74,-
Ishar II DA	49,-
Lost in Time US	69,-
Ultima I-VI US	99,-
Ultima Underworld I & II US	99,-

EA Top Ten Pack

CD mit zehn Top-Spielen, u. a. Chuck Yeagar, Ultima VII, PGA Tour Golf, Wing Commander II, Ultrabots. US-Version, nur auf CD-ROM 109,-

Simulation

IBMDiskette

Air Combat Classics (Battlehawk 1942, Their Finest Hour, SWOTL)	79,-
Merchant Prince DA	99,-
Pirates Gold DA	89,-
Reach for the Skies US	59,-
Sim City 2000 Datadisk US	49,-
Star Crusader US	79,-

IBMDROM

Falcon Gold	119,-
Great Naval Battles II US	89,-
Harpoon Classics	89,-

Mousepads

Star Trek:

Next Generation Crew	29,80
Next Generation Enterprise	29,80
Bird of Prey	29,80
Classic Enterprise	29,80
Classic Enterprise groß	34,80

Star Wars

Yoda	29,80
Luke & Leia	29,80
Rebel Assault	29,80
Darth Vader	29,80
Millennium Falcon	29,80

Lösungshilfen/Bücher

Falcon, Official Combat Book US	42,-
Lucasfilm Air Combat Strat US	39,-
Might & Magic Compendium US	39,-
Outpost US	39,-
Questbusters US	29,80
Tie Fighter Book	39,-
Ultima Avatar Adventures US	39,-
Ultima VIII US	29,80
SSI-Clue Books US	27,- bis 39,-
... und viele weitere Büchervorrätig.	
Tastaturschablonen für Falcon 3.0, X-Wing, Privateer, Strike Com.	27,-

Gratiskataloge Computerspiele und Abenteuerspiele mitbestellen!

Irrtümer und Änderungen vorbehalten. Lieferung: Nachnahme (+DM 8,-), Vorausscheck (+DM 5,50) oder Einzugsermächtigung (+DM 5,50)

Telefon: 0211/30 45 45 (Mo - Fr 10.00 - 17.30)

Fax: 0211/39 10 10



1) Überraschung: Tatsächlich hat Universal gerade für eine halbe Million Dollar die Filmrechte an der *Dungeon-Hatz* gekauft – kein Scherz!

2) Weil die geknechteten Knechte hier auf die unverbindliche Preisempfehlung des Herstellers angewiesen sind – und Euch den Spaß beim Preisvergleich nicht verderben wollen.

3) Die Labsal ist noch steigerungsfähig (Lab, Laberer, Labiner?), warten in dieser Ausgabe doch allerlei exklusive Tests, man denke nur an „King's Quest VII“!

4) Du sollst das feine Hochglanzpapier ja auch nicht essen, sondern anschauen! Das könntest Du auch mal mit dem Joker-Index machen, wo die CD-Spiele ebenfalls aufgelistet sind.

5) Was war an dem Brief schon besonders hübsch? Nur Papier und Buchstaben, wie alle anderen auch...

Deine dreiste Geistverbreit

DER BPS-REPORT

Euren Schreibstil finde ich optimal, die Bewertungen allerdings oft zu lasch; z.B. bei „Red Hell“ oder „Inherit the Earth“ – demgegenüber kam „Doom 2“ zu schlecht weg, wenngleich es sicher richtig war, das Game nicht besser zu bewerten als den Vorgänger. Und damit wären wir beim zweiten Thema: Was haltet Ihr von einem Indizierungs-Bericht? Im Grunde ist die Indizierung ja gar nicht sooo übel, denn die BPS nimmt schließlich kein Spiel vom Markt. Gegen Altersnachweis sind die Teile immer noch zu haben, nur beworben werden sie halt nicht mehr! Außerdem wird die BPS nur auf Antrag tätig, der normalerweise von besorgten Eltern gestellt wird, die die „brutalen“ Games ihrer Kids anschwärzen. Happig wird's hingegen bei den Beschlag-

nahmen, denn hier wird nicht nur Nazi-Soft (die es ohnehin bloß als PD gibt) aus dem Verkehr gezogen, auch unser geliebtes „Wolfenschwein“ kam unter den Hammer – selbst Erwachsene können das Teil nun nicht mehr erwerben!

Nun noch zu etwas ganz anderem: Ich finde es immer zum Heulen, wenn sich die Leute über Startprobleme bei Spielen aufregen. Da gibt es doch ab MS-DOS 6.0 eine nette Hilfenamens „Boot-Menü“ – nun sind keine Boot-Disks mehr nötig; man sucht sich nach dem Booten einfach den gewünschten Menüpunkt aus, und das war's.

schwärmt Ulf Kellermann aus Melle.

Eigentlich hast Du uns die Arbeit mit dem BPS-Report ja schon abgenommen, wir denken aber trotzdem bereits über eine Vertiefung des Themas in einer der nächsten Ausgaben nach. Ganz ohne Nachdenken geht's auch beim „Boot-Menü“ nicht, denn erstens wollen dabei die Systemdateien ja eigenhändig erstellt werden (eine Bootdisk nach Herstellerangaben ist da oft weniger aufwendig), und zweitens kann man sie dann nicht mehr so ohne weiteres mit MEMMAKER optimieren.

Dein nachdenklicher Ghost

NOCH'N INDI-FAN

1) Ist Virgins „Kanonenfutter“ eigentlich indiziert? Wenn ja, darf ich es dann weiterbenutzen? In anderen Mags steht nämlich, das sei Minderjährigen nicht gestattet?!

2) Wie wäre es überhaupt mal mit 'nem BPS-Special oder wenigstens mit regelmäßigen Listen indizierter Spiele? Und warum sind in der BPS keine Jugendlichen vertreten?

3) Was kann man bei „Sim City 2000“ noch machen,

wenn man eine Million Einwohner und alle Arcologien hat?

4) Man könnte doch als Spieleproduzent seinen registrierten Stammkunden einen kleinen Rabatt einräumen, oder?

5) Ein Freund von mir hat auf seinem Pentium Probleme mit dem „Bundesliga Manager Hatrick“ und wollte deshalb eine Auskunft bei der 2000er-Hotline einholen. Die bekam er aber nicht, da sich die Post mit der Beförderung seiner Registrierungskarte anscheinend Zeit läßt – ist das normal?

6) Wieso schreibt Mick, daß man für „Tie Fighter“ schon fast einen DX2/66 braucht? Ein Freund von mir (Konsolenfreak) fand es auf dem 66er ziemlich unspielbar, weil zu schnell.

7) Könntet Ihr nicht dem besten und dem schlechtesten Game je eine Doppelseite geben, allen Spielen über 70 Prozent eine Seite, allen von 40 Prozent bis 69 Prozent eine halbe und dem ganzen Rest eine Wühltisch-Seite?

8) Wann bringt Ihr ein Buch über „PC Joker Flops“ heraus? giert Flop-Freund Frank Micklich aus Ludwigshafen.

1) Das Spiel ist bislang nur in der Amiga-Version indiziert, und wenn Du es schon besitzt, können Dir ohnehin höchstens Deine Eltern den Umgang damit verbieten.

2) Wir denken ja bereits seit einigen Zeilen über ein BPS-Special nach! Für eine Index-Liste empfehlen wir Dir unseren monatlichen „Insider“ oder den vierteljährlich erscheinenden „BPS-Report“. Und daß keine Kids im Gremium sitzen, hat einen simplen Grund: Sie sollen ja solche Spiele möglichst NICHT sehen...

3) Man könnte z.B. den Spielstand an den Hersteller schicken und auf eine Buddel Schampus hoffen.

4) Klar könnte man, aber war-

um fragst Du das eigentlich uns?

5) Sind Verzögerungen bei der Post normal? Gegenfrage: Ist Bill Gates reich?

6) An welches Tempo ist Dein Freund denn gewöhnt? Ist er etwa Postler? Oder zockt er sonst nur auf einem Atari VCS? Oder hat er bei „Tie Fighter“ gar die Details auf Null gestellt?!

7) Vielleicht könnten wir das, aber ganz bestimmt wollen wir eine solch starre Reglementierung nicht – der Umfang eines Tests hängt nun mal u.a. auch davon ab, wieviel es über das Spiel zu sagen gibt.

8) Gleich nachdem wir mit der zwölfbändigen Enzyklopädie „Alberne Leserbrieft im Spiegel der Historie“ fertig sind.

Dein belesener Ghost

UND NOCH EINER

Ich möchte sagen, daß ich die Indizierung von „Doom“ völlig gerechtfertigt finde! Trotz fortgeschrittenen Alters (ich bin 40) drängt es mich nach jeder Sitzung, mit der Laubsäge bewaffnet – eine Kettensäge habe ich leider nicht – loszuziehen und Spaziergänger zu meucheln. Nur die Tagesschau mit ihren netten Bildern von explodierenden Häusern und freundlichen Kriegsschauplätzen kann mich dann wieder beruhigen. Daher meine Frage: Mache ich mich strafbar, wenn meine drei Monate alte Tochter während des Spielens auf meinem Schoß sitzt? Falls ja, genügt es, wenn ich ihr Köpfchen vom Monitor wegdrehe, oder muß sie ganz aus dem Zimmer? Ihre Mutti macht mir nämlich immer Vorwürfe, wenn sie dann mit blutunterlaufenen Augen und Schaum vor dem Mund die Milch durch die Gegend spuckt! Ich hoffe, Ihr könnt mir helfen – diese nette Frau Monster-Hängdasing von der BPS könnte es bestimmt!

glaubt Thomas Kayenberg aus Berlin.

Was für eine Frage: Spätestens nach der Sache mit Woody Allen weiß doch jeder Vater, daß er sich genaugenommen schon strafbar macht, wenn er seine Tochter auf den Schoß nimmt – um heutzutage als Kinderschänder abgestempelt zu werden, braucht's also „Duum“ am Monitor gar nicht mehr. Tja, seltsame Zeiten sind das... Dein nicht minder seltsamer Ghost

DER KLAMMER- AFFE

Ich habe ein kleines Problem, denn in Eurem Test zu „Die Siedler“ steht, daß man alle SB-Karten benutzen kann – zumindest nehme ich das an, weil im Technik-Kästchen nichts Näheres hinter der Soundblasterzeile steht. Nun habe ich aber den SB 2.0, und der funktioniert nicht! Jetzt das genaue Gegenteil: Bei „FIFA Soccer“ habt Ihr „Soundblaster (16)“ geschrieben, trotzdem funktioniert meine Karte!?

Und noch ein Ärger: Ich besitze „Sim City 2000“, kann es aber nicht spielen, weil mir genau 7.648 Bytes fehlen! Ich habe schon alles versucht... klagt Michael Jahn aus Hamburg.

Mit den Angaben zu den Soundkarten ist es nun mal genau anders herum: Was in der Klammer steht, wird ZUSÄTZLICH unterstützt, was davor steht (im Fall der „Siedler“ also der Standard-Blaster) immer! Die SB 2.0 sollte also eigentlich Töne spucken, warum sie es nicht tut, ist per Ferndiagnose schwer zu beurteilen. Zur Erweiterung deines Stadtspeichers sei Dir ein Blick auf unser „Memory-Special“ in dieser Ausgabe ans Herz gelegt.

Dein herziger Ghost

AKTION LESERTEST

Hallo, Ghost, warum zum Troll gibt es in Deiner wunderbaren Zeitschrift nicht diese in Deutschland einzigartige, unglaublich leserfreundliche und beste jemals in der Geschichte des Journalismus erfundene Rubrik, die da „Aktion Lesertest“ heißt und im Schwestermagazin Deines Heftes existiert? Mögest Du sie bitte umgehend einrichten, denn es gibt ja schließlich nicht nur Amiga-User, die ihre Meinung über ein Computerspiel der allgemeinen Weltöffentlichkeit zugänglich machen wollen! beschwört uns Ingo Erdmann aus Schlangen.

Deine Begeisterung befremdet mich ein wenig, denn aufgrund sinkender Beliebtheit erscheint diese Seite nun auch im „Amiga Joker“ nur noch sporadisch – die in den Lesertests vertretenen Meinungen unterscheiden sich nämlich meist bloß minimal von unseren bereits im Originaltest geäußerten Ansichten.

Alles Ansichtssache, Dein Ghost

WEIHNACHTEN IST TOT...

...es lebe der Silvester! Es lebe auch unsere Neujahrs-Ausgabe, und die darin befindliche Leserbriefseite lebt nun mal von Euren Zuschriften. Also, immer her mit dem Lob, der Kritik, den Anregungen und Fragen, denn wir drucken vieles und beantworten alles – sofern RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegt und der Absender zu entziffern ist.

**JOKER VERLAG
„GHOSTWRITER“
BRETONISCHER RING 2
D-85630 GRASBRUNN**

Jens Dührkop

CoSi Computerspiele/-Simulationen

Postfach 1123 • 23831 Bad Oldesloe

☎ 04531/87821

Spezialversand für komplexe Computerspiele/-Simulationen

Viele Direktimporte aus den USA

Viele Titel mit eigenen deutschen Regelübersetzungen

Eigener Update-Service (natürlich nur für Programme, die bei uns gekauft wurden)



Tigers on the Prowl

[Tiger auf dem Schleichpfad]

Sehr detaillierte Simulation von Gefechten an der Ostfront des II. Weltkrieges auf taktischer Ebene (1 Spielzug = 1 Minute, 100m je Hex, d.h. ähnlich angelegt wie Kampfgruppe). 500 Waffensysteme, 12 Munitionsarten u.a.m. **Bei uns mit deutscher Regelübersetzung (50 Seiten)!** Für IBM (VGA): 109,95 DM

Iron Cross

(New World Computing)

Gefechte an der Westfront des II. Weltkrieges auf taktischer Ebene (einzelne Panzer, Infanteriegruppen). **Bei uns mit deutscher Regelübersetzung!** Für IBM (Super-VGA, 4 MB RAM!): 109,95 DM

Gary Grigsby's

War in Russia Vers. 1.1

(SSI)

Die gesamte Ostfront 1941-45 auf Divisionsebene. 1 Spielzug = 1 Woche. Mit Produktion, Truppenführern u.a.m. **Bei uns mit deutscher Regelübersetzung!** Für IBM (VGA): 109,95 DM

Operation Crusader

(Avalon Hill)

Die Kämpfe bei Tobruk im Nov./Dez. 1941 auf operativer Ebene (von den V for Victory-Programmierern). **Bei uns mit deutscher Regelübersetzung!** Für IBM (Super-VGA): 109,95 DM

Wargame Construction Set 2:

TANKS! Vers. 1.2 (SSI)

Gefechte vom I. Weltkrieg bis zur Moderne auf taktischer Ebene. 21 Szenarien, Szenariumeditor und -Generator. **Bei uns mit deutscher Regelübersetzung!** Für IBM (VGA): 99,95 DM

Szenarium-Disk 1 für Tanks:

16 neue historische Szenarien aus dem II. Weltkrieg. 39,95 DM

TANKS + Szenarium-Disk 1 zusammen: 130 DM

Info-Material mit
Spielbeschreibungen

gegen Einsendung von 3 DM in Briefmarken erhältlich

Versandkosten:

Vorauskasse: 5,90 DM

Nachnahme: 8,90 DM

Weitere Titel mit deutschen Regelübersetzungen:

Armada 2525 (Interstel)

für IBM: 79,95 DM

Battles of Napoleon (SSI/Lizenz)

für IBM: 50 DM

Battles of Napoleon Scenario Disk

1 bis 3 (SSI/Lizenz) für IBM:

je 34,95 DM, zusammen: 90 DM

Conquered Kingdoms (QQP), Fantasy-Strategie, für IBM: 69,95 DM

Fire Brigade (Panther Games), für

IBM, Amiga, ST, Mac: 89,95 DM

Grandest Fleet (QQP),

für IBM (VGA) Disk/CD: 99,95 DM

High Command (3'60)

für IBM (mind. 386er, 3MB RAM,

Super-VGA): CD-Vers.: 69,95 DM

Disk-Version: 79,95 DM

Pacific War (SSI)

für IBM (EGA): 109,95 DM

World War II - Battles of the South

Pacific (QQP) für IBM: 99,95 DM

Deutsche Regel- übersetzungen einzeln:

Action Stations: 25 DM

Fire Brigade: 25 DM

High Command: 25 DM

Medieval Lords: 18 DM

Pacific War: 25 DM

Second Front: 25 DM

Tanks: 20 DM

V for Victory 4: 25 DM

War in Russia: 25 DM

White Death: 25 DM

WW 2 - South Pac.: 23 DM

Multimedia-Nachschlage- werke auf CD-ROM

(jeweils in Englisch):

Normandy 1944 - The Great

Crusade: 99,95 DM

World War II Encyclopedia,

European Theatre: 99,95 DM

12 Roads to Gettysbg.: 79,95 DM

UFOs (1200 UFO-Sichtungsb-

erichte, z.T. mit Fotos und Video-

Clips): 89,95 DM

Kosims ohne Computer

(Brettspiele), jeweils mit deutscher
Regelübersetzung:

Barbarians! (3W): Römische

Feldzüge, Germaneneinfälle usw.

an der Nordgrenze des Römischen

Reiches. Mit 4 Karten (je 55 x 85

cm) und 1000 Countern: 79,95 DM

Panzerkrieg - Entscheidungs-

schlachten der Heeresgruppe Süd

1941-44. Mit 1 Karte (55x85cm)

und 500 Countern: 59,95 DM

Aachen 1944. Mit 1 Karte (55 x

85cm), 500 Countern: 69,95 DM

Ostpreußen, Januar 1945. Mit 1

Karte (55 x 85 cm) und 400

Countern: 59,95 DM

Freie Wahl! Der Weihnachts-Wettbewerb

Freie Wahl für freie Zocker: Die braven Nikoläuse bei CDV bieten ihre Software nicht nur wahlweise als preiswerte Shareware an – sondern Euch hier auch die Möglichkeit, vier festliche Vollversionen nach Wahl zu gewinnen!



Wer gelegentlich unsere Shareware-Seiten verfolgt, dem brauchen wir die Karlsruher Weihnachtsmänner von CDV eigentlich nicht mehr groß vorzustellen, sind ihre Highlights dort doch Monat für Monat zu besichtigen. Weihnachten ist allerdings nur diesen Monat, weshalb Ihr auch nur hier und heute die einmalige Chance bekommt, folgende Games geschenkt zu kriegen:

MYSTIC TOWERS:

ein geniales Iso-Rollenspiel im Stil des Klassikers „Cadaver“.

DEPTH DWELLERS:

heiße Dungeon-Action à la „Duum“.

WHACKY WHEELS:

abgedrehte 3D-Raserei im Comic-Look.

RISE OF THE TRIAD:

vielleicht sogar das bessere „Duum“?

Beschenkt werden 20 von Euch, wobei einer sogar alle vier Spiele bekommt – die restlichen Gewinner dürfen sich ihre Weihnachtssoft persönlich aussuchen, schließlich haben wir dieses Preisausschreiben nicht ganz ohne Hintergedanken „Freie Wahl“ getauft. So, jetzt macht Ihr Euch mal ein paar Hinter- oder Vordergedanken (freie Wahl...) zur

PREISFRAGE: WARUM SCHREIBEN WIR IMMER „DUUM“, WENN WIR „DOOM“ MEINEN?

Kleiner Tip: Der Wind weht aus Bonn. Wer jetzt die richtige Antwort weiß, schickt sie uns bis spätestens 12.12.1994 (Einsendeschluß) auf einem Kärtchen und vergißt bitte weder seinen Absender noch seine Gewinnwünsche mit darauf zu notieren. Und obwohl die Mitarbeiter von CDV und die des Joker Verlags die Lösung bereits kennen (schließlich hat CDV „Duum“ und den Nachfolger in Deutschland veröffentlicht, schließlich haben wir beide getestet), nützt ihnen das wenig – genau wie der Rechtsweg sind sie nämlich von der Teilnahme ausgeschlossen. Allen anderen wünschen wir verduumt viel Glück und ein frohes Fest!

**Joker Verlag
„Freie Wahl!“**

**Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**

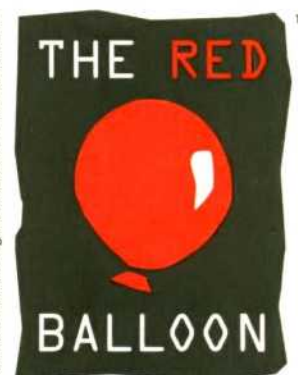
1. PREIS: ALLE VIER GENANNTEN VOLLVERSIONEN

2. PREIS: DREI VOLLVERSIONEN NACH WAHL

3. PREIS: ZWEI VOLLVERSIONEN NACH WAHL

4. – 20. PREIS: JE EINE VOLLVERSION NACH WAHL





Aktiv-CD statt
Matt-Scheibe

Rock Hysterie



Das ganze Spektrum
der Jahre '68 und '69.
Mit Original-Einspielun-
gen aus den ersten
legendären Beat-Club-
Sendungen.

Beat-Club '68
Kat.-Nr. 76896-40025-2
DM 79,95*

*unverbindl. Preisempf.



Das interaktive Rock 'n'
Roll-Lexikon. Mit Musik-
beispielen, Videoclips,
Superquiz und einer
gehörigen Portion Zeit-
gefühl.

**The Rock 'n' Roll Years –
die 50er**
Kat.-Nr. 76896-40024-2
DM 79,95*



Wenn die Stars der
50er Jahre und die
alten '68er auf CD-
ROM losrocken, wird
Rock History zur
Rock Hysterie.
Diese Scheiben sind
Zeitgeist-Dokumenta-
tionen und musika-
lische Leckerbissen
in einem.

See you soon.

Im Vertrieb der
BMG
INTERACTIVE
Entertainment

TOP 5

Jobs

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Lesercharts



Nr. 1 ist disqualifiziert, Nr. 2 gewinnt

1. (4) INDIZIERT
2. (2) DIE SIEDLER
3. (20) TIE FIGHTER
4. (6) X-WING
5. (1) SIM CITY 2000
6. (10) DAY OF THE TENTACLE
7. (8) DUNE 2
8. (11) SAM & MAX
9. (3) CIVILIZATION
10. (7) ANSTOSS
11. (5) MAD TV
12. (17) INDIANA JONES IV
13. (9) SYNDICATE
14. (12) PRIVATEER
15. (14) THEME PARK
16. (15) LANDS OF LORE
17. (-) FIFA INT. SOCCER
18. (-) BUNDESL. MAN. HATTRICK
19. (-) BATTLE ISLE II
20. (16) NHL HOCKEY

Business Charts: CD-ROM



1. (-) WING COMM. ARMADA
2. (-) NHL HOCKEY '95
3. (-) FIFA INT. SOCCER
4. (5) BATTLE ISLE II
5. (4) PRIVATEER

Special Charts: Die heißesten Action-Games



1. INFERNO
2. FLASHBACK
3. ZOOL 2
4. FIRE & ICE
5. THE CHAOS ENGINE
6. THE LOST VIKINGS
7. BODY BLOWS
8. DOOM 2
9. JAZZ JACKRABBIT
10. STAR CRUSADER

Business Charts



1. (-) BUNDESL. MAN. HATTRICK
2. (-) COLONIZATION
3. (2) FIFA INT. SOCCER
4. (6) TIE FIGHTER
5. (-) DSA - STERNENSCHWEIF
6. (-) SYSTEM SHOCK
7. (-) WING COMM. ARMADA
8. (1) DIE SIEDLER
9. (8) BATTLE ISLE II
10. (-) ALIEN LEGACY

Lesercharts: CD-ROM



1. (1) REBEL ASSAULT
2. (2) BATTLE ISLE II
3. (3) THEME PARK
4. (4) DAY OF THE TENTACLE
5. (5) STRIKE COMMANDER

Personal Top Five: Dorli



1. JOKER-CD
2. LEMMINGS II
3. SIM CITY 2000
4. LEG. OF KYRANDIA
5. DER CLOU!



Schlechte Karten für den Nikolaus: Nach einer kurzen Schrecksekunde steht die indizierte Dungeonmetzelei von ID-Software nun wieder ganz oben auf Eurer Wunschliste – und der Weihnachtsmann damit natürlich vor ein paar Problemen...

Denn erstens weiß er womöglich nicht, was er Euch da anschleppen soll – schließlich dürfen wir von der BPS gebrandmarkte Programme nicht namentlich benennen. Zweitens findet er das Game unter Umständen gar nicht, weil man indizierte Spiele nicht öffentlich anbieten darf. Und drittens wird der Nikolaus sich wohl bald von seinem Sackträger trennen müssen, denn wenn Knecht Ruprecht weiterhin so brutal

die Rute schwingt, könnte es den Bonner Jugendschützern ja einfallen, Weihnachten überhaupt nur noch ab 18 Jahren freizugeben!

Die freie Wahl Eurer CD-Favoriten hat diesen Monat übrigens nix Neues ergeben, wogegen die Verkaufs-Charts der Jahreszeit alle Ehre machen und eine wilde Schlittenpartie aufs verschneite Parkett legen. Den Rest vom Fest dürft Ihr ohne dämliche Kommentare unsererseits genießen; ein kleiner Tip sei aber noch gestattet: Wer uns eine Postkarte mit den Titeln seiner akuten Lieblingsspiele schenkt (CD-Versionen bitte brav kennzeichnen), wird von uns vielleicht mit einem verspäteten Weihnachtsgeschenk bedacht. Auf dem Gabentisch liegen:

1 x Manchester United Premier League
1 x Fleet Defender
1 x 1942

Verlost wird unter sämtlichen Einsendungen, welche darüber hinaus dazu dienen, die ersten Charts des neuen Jahres zu ermitteln. Das klappt jedoch nur, wenn Ihr uns mit 'nem lesbaren Absender, die darübende Wirtschaft mit einer selbstgekauften Briefmarke und die Post mit einer liebevoll gezeichneten Anschrift verwöhnt. Versucht's mal damit:

Joker Verlag
„Top Job“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

ABO

DAS VOLL VERZINSTE Weihnachts-ABO



Dresdner Bank



Für alle Neuabonnenten haben wir zum Fest ein besonders festliches Angebot: Weniger bezahlen, schneller beliefert werden und die **VOLLVERSION** des witzigen Adventures „Captain Zins“ geschenkt bekommen – na, wie hört sich das an?!

Die Zinsen

Wer uns diesen Monat einen ausgefüllten Abocoupon schickt, bekommt alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von 9, also für weihnachtliche 63,- DM (Ausland: 75,- DM).

Die Ersparnis

Kein Busticket zum Kiosk mehr nötig, denn die Hefte werden von uns eine Woche vor dem offiziellen Veröffentlichungstag verschickt und wetterfest, aber dennoch umweltschonend vom Postboten an Eure Haustür geliefert.

Das Geschenk

Weil gerade Weihnachten ist, erhalten alle Neuabonnenten die garantiert **ABSOLUT UNEINGESCHRÄNKTE VOLLVERSION** des neuen Grafikadventures „Captain Zins“, mit dem Euch die Dresdner Bank auf witzige Weise das Sparen näherbringen will. Doch Achtung, die knobelige Gaudi um einen Superhelden, der im virtuellen Reich der Finanzdaten gegen Geldgeier und Wucherzinsen kämpft, ist bloß in limitierter Auflage verfügbar – das Superangebot steht nur in diesem Monat!

Der Termin

Die Devise lautet also „jetzt oder nie“! Zumal man dann bei jeder Abo-Verlängerung eine neue Spitzenprämie erhält – das kann sich doch wirklich hören lassen, oder?!

MIT KOSTENLOSER VOLLVERSION DES GRAFIKADVENTURES „CAPTAIN ZINS“!!!

**Joker Verlag
Abo-Service
PC Joker
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

**CAPTAIN
ZINS**



PC-JOKER ABO-COUPON



Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: _____ / _____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorkasse:
(Scheck oder Bargeld liegt bei) ☐

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch:
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444 714-806 BLZ 700 100 80 ☐

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift

(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift _____

CRASH TEST TOMMIES



NASCAR RACING

Zum Jahresausklang hat Virgin gerade noch die Steilkurve gekratzt: Endlich ist die neue Rennsimulation von Papyrus fertig – endlich sind nach dem tollen „Indy Car Racing“ wieder heiße Vektor-Boliden in Sicht!

Das in den USA nicht zuletzt we-

gen seiner spektakulären Unfälle so beliebte Nascar-Spektakel hat während der „Tage des Donners“ ja einstmals schon Tom Cruise auf Touren gebracht; jetzt seid Ihr dran: Auf neun Strecken darf der Bleifuß sprechen, wobei Sonntagsfahrer zunächst ihr Können in Übungs- und Qualifikationsläufen unter Beweis zu stellen haben. Schließlich sind hier auch Mechaniker gefragt, kann doch das Feintuning am Schwerpunkt der Karre, die Spoilerjustierung oder die Einstellung der Bremsen in haarigen Situationen über Sieg oder Niederlage entscheiden.

Doch keine Sorge, die Nachwuchstalente unterstützt die CPU auf Wunsch auch gerne bei den Bremsmanövern und stellt ihnen eine automatische Schaltung oder eine handlichere Lenkung zur Verfügung. Die Stärke der Konkurrenten kann ebenso variiert werden wie die Gesamtzahl der Teilnehmer, und an den Profi wurde natürlich auch gedacht – in Form eines separaten Zusatzpacks, mit dem sich individuelle Schlitten konstruieren bzw. mit eigenen Schriftzügen und selbstgestalteten Texturen belegen lassen. Texturierte Autos hat aber auch das Hauptprogramm schon aufzubieten, genau wie eine Modem-Option für gesellige Raser.

Dennoch hat sich gegenüber dem Vorfahrer aus Indianapolis nicht sooo viel getan: Die

Blechschatz gefällig?

3D-Grafik ist immer noch hübsch detailliert, leidlich schnell und der Sound röhrig. Selbstredend wurden auch sämtliche Features, die „Indy Car Racing“ zum Hit machten, beibehalten; man erhält also erneut laufend Infos zu Rundenzeit, Spritverbrauch, Platzierung etc. und darf einmal mehr mit dem fast unverändert übernommenen Videorecorder die (hier noch beeindruckenderen) Crashs aus diversen Blickwinkeln bewundern. Wer also auf umherfliegende Kotflügel und Motorhauben abfährt, wird bestens bedient – schon weil man mit der ultra-realistisch und megapingelig reagierenden Stick- bzw. Tastatur-Steuerung seine liebe Mühe hat, in einem Stück über die Runden zu kommen.

Die Papyrus-Fans werden von Nascar Racing somit gewiß begeistert sein, auch oder gerade weil man sich auf Bewährtes verlassen hat. Wir hingegen haben die ech-



Auch 'ne hübsche Perspektive...

ten Verbesserungen doch ein wenig vermisst, denn bereits mit einer vereinfachten Steuerung wäre die Hit-Trophäe unvermeidlich gewesen. So handelt es sich halt eher um das beste Update der Welt – was übrigens auch für die angekündigte CD-Version gelten dürfte. (mic)



Ihr dürft Tom zu mir sagen!



Total oval, ey!

Nascar Racing
(Virgin/Papyrus)

Wie „Indy Car Racing“, nur mit noch mehr Unfällen.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

86%
80%
75%
84%



82%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 119,- DM

Der Betrieb auf einem 386er ist graue (und vor allem ruckelige) Theorie, der Geschwindigkeitsrausch setzt erst ab einem flotteren 486er ein.

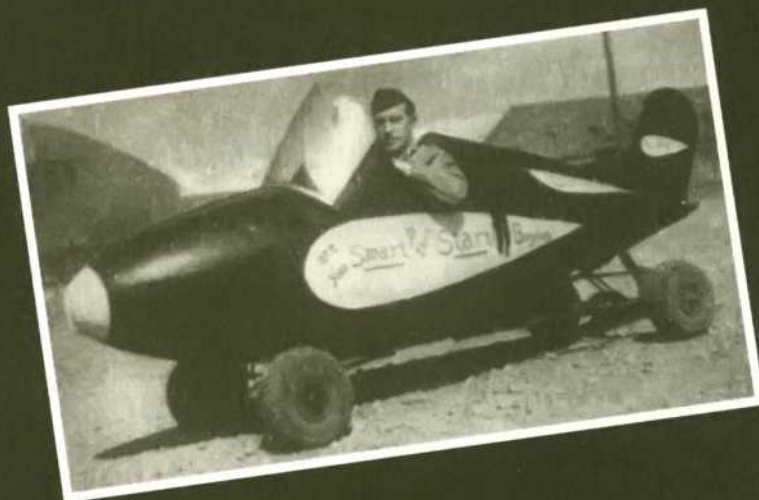
Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 15 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

FROM HEAVEN TO HELL IN 3 MINUTES



NOVASTORM

MAKES EVERYTHING ELSE LOOK LIKE



PC CD ROM



Alles, was von Sierra kommt, muß jetzt auch Sierra heißen – das gilt besonders für die Spiele des ehemaligen Unterlabels Dynamix und damit auch für dieses lange angekündigte Sportereignis.

FRONT PAGE SPORTS: BASEBALL '94



Wenn es um Versoftungen des amerikanischen Traditionssports geht, liegt die Meßlatte mittlerweile ja in derart schwindelerregender Höhe, daß man sich nur noch minimale Verbesserungen er-

gramm ist, daß es dem User generell fast alles oder fast gar nichts abnimmt, man ist in seinen Entscheidungen also frei wie sonst selten. Das bezieht sich auch auf die Cracks der Major League (insgesamt warten 48 Teams mit jeweils bis zu 50 Mitgliedern aus maximal drei Ligen), die hier mit über 500 persönlichen Daten pro Mann vertreten sind. Man kann seine Jungs also beispielsweise nur mal eben in ein kleines Exhibition-Match jagen – oder sie gar ihr ganzes Leben lang betreuen! Daß einzelne Mannen zudem ge- oder verkauft werden dürfen, versteht sich ohnehin von selbst. Die Steuerung (in den Menüs nagt die Maus, am Spielfeld kommt der Stick zum Einsatz) klappt jederzeit tadellos, doch die Optik ist ein wenig enttäuschend: Während der flüssig animierte Abschlager in SVGA erfolgt, wird der Ballflug nur in einem VGA-Feld voller

arg futzeliger Spielerminiaturen gezeigt. Dadurch wird das Fangen schwierig, zumal die eigentlich nützliche Option zum Anzeigen der Spielernamen die Sache noch unübersichtlicher macht. Diese grafischen Patzer vermiesen selbst die Replay-Funktion; auch vermißt man so hübsche Portraits, wie sie bereits „Tony la Russa Baseball II“ zu bieten hatte. Dasselbe in laut gilt für den spartanischen Sound, der statt eines Profisprechers à la „Hardball 3“ bloß ein paar Sprachfetzen aufbietet, dazu kommt eine Publikumskulisse, die sich verächtlich nach dem internen Piepser anhört.

Die Präsentation schwächelt also, aber rein inhaltlich gehört das Game dennoch zur Oberliga. Und da die echte Baseball-Liga in Amerika derzeit ja gerade wegen Streiks abgesagt wurde, muß der Fan ohnehin nehmen, was er kriegt. Es sei denn, er geduldet sich bis zum Erscheinen von „Hardball '94“ – aber das wird trotz seines Namens wohl bis 1995 auf sich warten lassen... (mm)

Team Roster - Toronto Bluebirds

Player Name	Pos	SL	PO	B	CH	PH	SP	FB	BA
1. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
2. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
3. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
4. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
5. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
6. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
7. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
8. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
9. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
10. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
11. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
12. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
13. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
14. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
15. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
16. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
17. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
18. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
19. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
20. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
21. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
22. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
23. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
24. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
25. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
26. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
27. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
28. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
29. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0
30. J. B. J. Reagle	P	R	1	0	25	10	10	0	0

An Statistiken herrscht kein Mangel



Front Page Sports: Baseball '94 (Sierra)

Komplexe Baseball-Simulation, etwas enttäuschend präsentiert.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

64%
52%
76%
74%



72%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 99,- DM

Für den Ligabetrieb sollte man unbedingt bis zu 4 MB zusätzlich auf der Festplatte freischaufeln.

Super VGA	Soundblaster (16)
VGA	Pro Audio
HD: 18 MB	Roland (MT-32/LAPC-1)
RAM: 4 MB	General Midi
DL Screen	Maus
DL Anleitung	Joystick

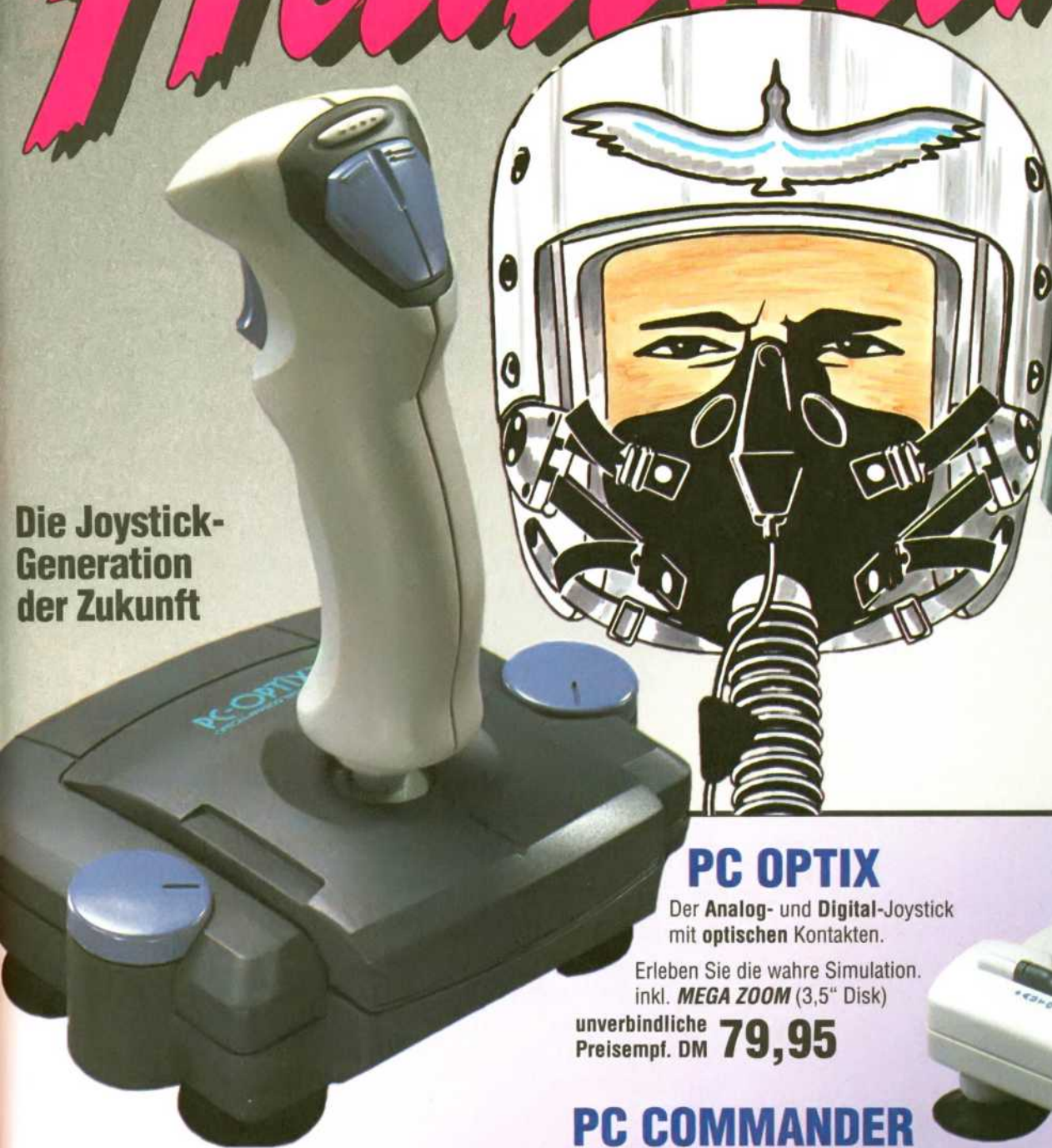
Hautnah...

MEGA

Zoom

Schafft die
Kompatibilitäts-
probleme
aus dem
PC

Die Joystick-
Generation
der Zukunft



PC OPTIX

Der Analog- und Digital-Joystick
mit optischen Kontakten.

Erleben Sie die wahre Simulation.
inkl. **MEGA ZOOM** (3,5" Disk)

unverbindliche
Preisempf. DM **79,95**



PC COMMANDER

Der Analog-Joystick mit dem **MEGA ZOOM** (3,5" Disk).
Mit der **Dauerfeuer-Unterstützung** fangen Sie jeden Gegner ab.

unverbindliche Preisempf. DM **49,95**

Joyplus PATH FINDER

Die wahlweise **Microsoft-** oder **PC-Maus** ist für IBM PC,
PS/1, PS/2 und Kompatible. Die schnelle und präzise
Maus hilft Ihnen spielend durch den Ikon-Dschungel.
inkl. Treiberdisk. 3,5" Disk.

unverbindliche Preisempf. DM **34,95**

Datalux-MAUS

Durch diese transparente Maus für IBM PC und
Kompatible haben Sie einen Einblick in die
zukunftsweisende Technik von Datalux.
inkl. Treiberdisk. 3,5" und 5,25".

unverbindliche Preisempf. DM **44,95**



Jöllennebeck



QUALITY JOYSTICK

GmbH · FarEast-Import-Export
27404 Weertzen · Tel. (0 42 87) 12 51 · Fax (0 42 87) 6 07

Vertrieb nur über den **Fachhandel**.

MEGA ZOOM ist ein eingetragenes Warenzeichen der STD
Electronic Int. Ltd., Hong Kong

Erhältlich in allen guten Fachabteilungen der Warenhäuser,
Versandhäuser, Fachmärkten und Video-Game-Shops
wie z. B. bei Karstadt, Horten, Quelle, Otto-Versand, Neckermann,
Media-Märkte, Saturn, Pro-Märkte, Phora,
Brinkmann, PC-Computer, Porst, Interdiscount.

Historische Wirtschaftsstrategie mit militärischem Einschlag ist ja der letzte Schrei, man denke nur an „Kingdoms of Germany“. Jetzt schreit auch Impressions mit und überreicht Euch die Rosen des Krieges.

Richtig, hier geht es um einen Rosenkrieg – und zwar nicht den zwischen Michael Douglas und Kathleen Turner, sondern ein mittelalterliches Ränke-spiel um die Krone Englands. Bis zu sechs Spieler bekommen dafür je eine von 32 Grafschaften zugeteilt, fehlende Mitstreiter simuliert der Rechner. Als frischgebackener Blaublüter soll man zu jeder Jahreszeit einmal Steuern abkassieren und so Runde um Runde eine Armee aufbauen. Denn Adel verpflichtet nun mal... dazu, die Rivalen von der Landkarte zu fegen! Aber selbst Kronprinzen fegen erst mal vor der eigenen Tür, sprich im von oben dargestellten, scrollbaren Heimatland. Dort sollte dero Majestät in spe die Untertanen mittels Maus und Icons zur Rinder-

Lords of the Realm

Des Königs neue Neider



bzw. Schafzucht anhalten und ihnen beim Getreideanbau auf den pro Region 16 Äckern auf die

Finger schauen. Wer nämlich seinen Feldern auch mal Ruhe gönnt, braucht sinkende Erträge nicht zu fürchten und kann sein Volk prima durchfüttern. Die Leute werden's durch fleißige Vermehrung danken, und der königliche Speicher freut sich stets über Überschüsse – sei es als Notration für schlechte Zeiten, sei es, um sie an die periodisch auftauchenden Händler zu verschachern. Aber auch anderweitig müssen Rohstoffe abgebaut werden, denn als Graf benötigt man schließlich auch Burgen und Waffen.

Für so eine Burg setzt man sich nun entweder höchstselbst ans Reißbrett oder greift zu einem der fünf Instantdesigns; so oder so hängt die Fertigstellung von der Anzahl der am Bau beschäftigten Leute und dem vorhandenen Material ab. Auch sein Militär rekrutiert man aus den Reihen der Dörfler, die ihre Sensen dann gegen die acht Arten von Waffen einzutauschen haben. Die Truppe wird auf der Karte von



Noch herrscht Frieden im Land

einem einsamen Soldaten repräsentiert, dem man per Mausklick den Marschbefehl ins zu erobernde Nachbarland erteilt. Dort läuft der Kampf dann vollautomatisch ab, bei einem Sieg darf eine weitere Grafschaft bewirtschaftet werden. Was die Konkurrenz inzwischen so treibt, erfährt man durch Diplomaten und Spione, zumal ja ab und an ein kleines Bündnis nicht schaden kann. Optisch und akustisch macht das komplexe und auch per Modem spielbare Handels- und Militärstrategical freilich wenig her, außerdem hakt gelegentlich der Spielfluß, wenn man sich etwa mal wieder mit dem viel zu großen Mauszeiger verklickt oder gähnend lange auf die Durchführung rechnergesteuerter Züge war-

tet. Kurzum, Lords of the Realm ist nicht übel, aber auch keineswegs ein Höhepunkt des Genres. (md)



Beten und arbeiten

Lords of the Realm (Impressions)

Historien-Strategie, historisch aber nur begrenzt von Wert.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

60%
62%
66%
68%



Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 99,- DM

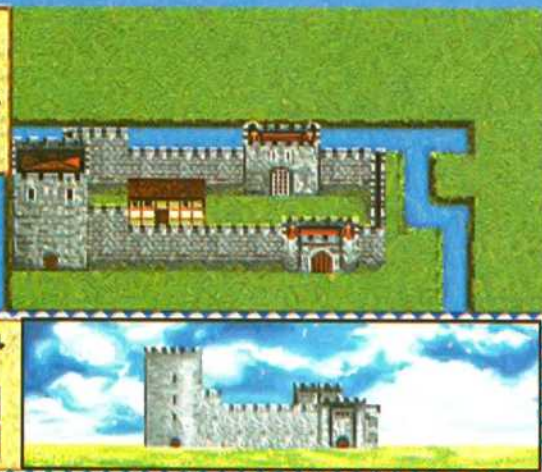
König wird nur, wer mindestens einen 386er und eine Maus sein eigen nennt.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 14 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dr. Screen	Maus
Dr. Anleitung	Joystick



Info
30
18
1624
520
300

North view



SUSSEX Spring AD 1260			
General	Happiness	24	♥ -1
Population	224 +24	People	Good health
Cattle	Grain	sheep	
RATION RECEIVED	NOV	STORE	WAT
Normal ration	Sheep	10	10
RATION WANTED	Grain	118	118
NORMAL RATION	Cattle	17	17
Dairy produce feeds 170			
Superstition: Rumors of evil abroad.			

Ein Königreich für etwas Nahrung!

Mittelalterliche ABM-Maßnahmen

Media Point

Verkauf

Ankauf

Tausch

Die Berliner Spezialisten für Games starten durch

Phoenix

der neue spektakuläre
Joystick von Gravis

259,95

Nichts ist
unmöglich...

Sim City 2000 75,95
PC-Disk, komplett deutsch

Tie Fighter 69,95
PC-Disk mit dt. Anleitung

Unser Tip des Monats

Under A
**Killing
Moon**

Erleben Sie den ersten
wirklich interaktiven Film
auf vier CD-ROM's!

99,95 *

Inferno *

Das neue Weltraum-Abenteuer
von Ocean nur auf CD-ROM

89,95

Little Big Adventure*

Das neue 3D Action-Adventure
der Superlative von Electronic Arts

CD-ROM

99,95

Wahnsinn!!

Pirates Gold
für PC-Disk je 29,95

Grand Prix
für PC-Disk oder CD-ROM je 29,95

Gunship 2000
für PC-Disk oder CD-ROM je 29,95

Unglaublich? Aber wahr!!!

Die beiden Novalogic-Knaller bei uns jetzt
zum "Ich schmelz' mich weg"-Preis

Armored Fist Comanche

PC-Disk

69,95

PC-Disk

69,95

PC-Disk Spiele

1942 - Pacific Air War	89,95
1944 - Across the Rhine *	99,95
Aces of the Deep *	89,95
Aladdin *	69,95
Alien Legacy	79,95
Armored Fist *	69,95
Aufschwung Ost	79,95
Battle Bugs (dt.)	69,95
Battle Isle 2	89,95
Bazooka Sue *	99,95
Break Thru	59,95
Burning Steel 2 (dt.)	89,95
Cannon Fodder 2 *	69,95
Caribbean Desaster *	89,95
Chaos Engine	59,95
Chartbreaker *	89,95
Colonization (dt.)	99,95
Comanche Data Disk 1 + 2	je 59,95
Cyclones *	89,95
Dark Sun 2 - Wake of the Ravager *	89,95
Dawn Patrol *	89,95
Death or Glory *	89,95
Delta V	79,95
Der Baulöwe (Windows) *	99,95
Der Clou - Profidisk *	39,95
Desert Strike	69,95
Die Siedler	89,95
Doom 2 - Hell on Earth	99,95
Doom 1 - Level Vol. 1 + 2, Episoden	je 29,95
Doppelpass (Anstoss + WC Edition) *	89,95
Dragon Lore - Chapter One (dt.) *	69,95
Dream Web	89,95
Dune 2	69,95
Earthsiege *	69,95
Elder Scrolls - Arena (dt.)	89,95
Elite 3 *	79,95
F-14 Fleet Defender Mission Disk *	49,95
FIFA Soccer	79,95
Flightsimulator 5.1 (engl.)	99,95
Frontpage Football Pro *	89,95
Grandest Fleet	79,95
Hanse - Die Expedition	49,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	89,95
Hattrick (Ikarion) *	89,95
Heroes of Might & Magic *	89,95
Hokum KA 50 *	79,95
Indy Car Racing	59,95
Indy Car Racing Data Disks	je 29,95
Jungle Strike *	69,95
Kolumbus	89,95
Lands of Lore (dt.)	69,95
Legend of Kyrandia 2 - Hand of Fate (dt.)	79,95
Lemmings 3 (World of Lemmings) *	69,95
Lion King *	69,95
Loderunner *	69,95
Master of Magic * / Master of Orion	je 99,95
Menzoberranzan *	89,95
Micro Machines	69,95
Nascar Racing *	79,95
Pacific Strike	49,95
Pinball Illusions *	69,95
Pizza Connection	89,95
Privateer Speech, Special OPS 1	je 39,95
Ravenloft (dt.)	89,95
Rise of the Robots *	89,95

PC-Disk Spiele

Sim City 2000 (dt.)	AKTIONSPREIS 75,95
Sim City 2000 Data Disk	39,95
Space Simulator	99,95
Spelunx *	79,95
SSN-21 Seawolf (dt.)	79,95
Star Crusader (dt.)	89,95
Star Trek 2 - Judgement Rites (dt.)	99,95
Sternenschweif (DSA 2)	89,95
Strike Commander	69,95
Strike Commander Zusatz-Disks	je 39,95
S.U.B.	79,95
Subwar 2050 Mission Disk	39,95
Syndicate	89,95
Syndicate Data Disk	39,95
System Shock	79,95
Theme Park	79,95
Tie Fighter	69,95
Transport Tycoon *	99,95
U.F.O. - Enemy Unknown	99,95
Ultima 8 - Pagan	AKTIONSPREIS 49,95
Ultima 8 Speech	AKTIONSPREIS 19,95
Wing Commander Armada	69,95
Wings of Glory *	89,95
X-Wing Zusatz-Disks	ab 49,95
Zonked *	49,95

PC-Disk Preishits

Ambush at Sorinor (dt.)	19,95
B-17 Flying Fortress	39,95
Blues Brothers	19,95
Buck Rogers 2 (5,25"-Version, dt.)	19,95
Curse of Enchantia	19,95
Death Knights of Kryn (5,25"-Version, dt.)	19,95
Der Patrizier	39,95
Dogfight	39,95
Eco Quest (5,25", dt. Anleitung)	19,95
Elite Plus	19,95
Erben des Throns (dt.)	29,95
Fairy Tales (dt.)	19,95
Gateway to Savage Frontier (5,25", dt.)	19,95
Grand Prix	29,95
Great Courts 2	29,95
Gunship 2000	29,95
Indiana Jones 3 Adventure (dt.)	29,95
Indiana Jones 4 Adventure (dt.)	39,95
Ishar 1 (dt.)	19,95
Ishar 2 (dt.)	29,95
Jack Nicklaus Unlimited Golf (dt.)	19,95
Mad TV (dt.)	29,95
Monkey Island 1 (dt.)	29,95
Monkey Island 2 (dt.)	39,95
North & South	29,95
Pirates Gold	29,95
Prince of Persia	29,95
Shadowlands	19,95
Terminator Rampage	29,95
Titus the Fox	19,95
Transarctica	19,95
Trivial Pursuit Deluxe (dt.)	39,95
Ultima 7	39,95
Winter Olympics	29,95
Zyconix (dt.)	9,95

CD-ROM Spiele

11th Hour *	119,95
Aces of the Deep *	89,95
Across the Rhine *	99,95
Anstoss (incl. World Cup Edition)	89,95
Armored Fist *	89,95
Battle Isle 2	89,95
Battle Isle 2 - Scenery CD	49,95
Betrayal at Kronidor (dt.)	79,95
Bioforge *	99,95
Bloodnet	79,95
Burning Steel 2 (dt.)	89,95
Civilization & Railroad Tycoon Del. komplett	79,95
Comanche (dt.)	99,95
Creature Shock *	99,95
Falcon Gold	99,95
Cyclones *	89,95
Dark Sun 2 - Wake of the Ravager *	89,95
Dawn Patrol *	89,95
Doom 2 - Hell on Earth	89,95
Doom Utilities für Doom 1 und 2 (2 CD's)	49,95
Dream Web	89,95
F-14 Fleet Defender incl. Missions *	99,95
Falcon Gold	99,95
FIFA Soccer	69,95
Hidden Below	79,95
Höhlenwelt *	89,95
Inferno *	89,95
Legend of Kyrandia 3 *	99,95
Lemmings 3 (World of Lemmings) *	69,95
Little Big Adventure *	99,95
Lost Eden *	99,95
Magic Carpet *	99,95
Menzoberranzan *	89,95
Myst	99,95
NHL Hockey '95	79,95
Noctropolis *	99,95
Oldtimer	89,95
Outpost (dt.)	89,95
PGA Tour Golf 486	99,95
Phantasmagoria *	99,95
Pinball Dreams Deluxe	79,95
Rebel Assault (s.)	SONDERPOSTEN 69,95
Sam & Max (dt.)	99,95
Simon the Sorcerer (dt.)	99,95
SSN-21 Seawolf (dt.)	89,95
Star Crusader (dt.)	99,95
Star Trek - Next Generation *	99,95
Sternenschweif (DSA 2) *	99,95
Strike Commander & Privateer	komplett 99,95
Subwar 2050 incl. 7 neuer Missionen	99,95
Syndicate Plus	99,95
System Shock Enhanced *	89,95
Tie Fighter *	99,95
Theme Park	89,95
Ultima 8 (dt.)	89,95
Under a Killing Moon *	99,95
US Navy Fighter *	99,95
Wing Commander 1 + 2 Deluxe	komplett 69,95
Wing Commander 3 *	109,95
Wing Commander Armada	89,95
Wings of Glory *	89,95

CD-ROM Preishits

7th Guest	39,95
Amberstar	39,95
Der Patrizier	AKTIONSPREIS 39,95
F-19 Stealth Fighter	29,95
Grand Prix	29,95
Goblins 1	29,95
Goblins 2	39,95
Gunship 2000	29,95
Hannibal & 200 Spiele	29,95
High Command	49,95
Indiana Jones 3	29,95
Jutland (engl.)	SONDERPOSTEN 49,95
M 1 Tank Platoon	29,95
Mad TV (dt.)	29,95
Maniac Mansion	29,95
Megarace	49,95
Monkey Island 1	29,95
Railroad Tycoon	29,95
Silent Service 2	29,95
Star Control 1 + 2	komplett 29,95
Summer + Winter Challenge	komplett 39,95
S.W.O.T.L. incl. aller Sceneries	39,95
Their Finest Hour incl. Missions	39,95

CD-ROM Laufwerke

Panasonic 562 B, Double Speed	299,95
-------------------------------	--------

Soundkarten

Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster Pro Value Edition	169,95
Soundblaster 16 Bit Value Edition	219,95
Stereo-Lautsprecher	ab 39,95

Disketten

3,5" MF 2HD	ab 6,99
-------------	---------

Festplatten intern

420 MB, AT-Bus	399,95
Andere AT-Bus- & SCSI-Festplatten auf Anfrage	

Joysticks

Advanced Gravis GamePad	49,95
Advanced Gravis Joystick	ab 59,95
Advanced Gravis Joystick "Phoenix"	259,95
Flightstick Pro	169,95
Quickjoy M6	19,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

* bei Drucklegung noch nicht erschienen!
Fordern Sie unter Angabe Ihres Systemtyps gegen
Rückporto unseren Gesamtkatalog an!
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt.
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!
Versandkosten:
Vorkasse: 6,50 DM - Kreditkarte: 9,50 DM
Nachnahme: 9,50 DM + NN-Gebühr
ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei!
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,- DM

Bestellannahme

Telefon (030) 621 60 21
Telefax (030) 622 90 15

BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#
Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

Laden- & Versandanschrift

Media Point Vertriebs GmbH
Jonasstraße 28 - 29
12053 Berlin (Neukölln)

Kreditkarten

Ab sofort akzeptieren wir bei
Fernbestellungen auch Kreditkarten.
Entscheiden Sie sich für Ihre Karte und Ihre
Bestellung geht Ihnen frei Haus zu.



Brett vorm Kopf

Chess 232 & Rebel 6

Was die Schachgötter vereint haben, das soll der Redakteur nicht trennen: Hier wartet ein Doppeltest zu neuer Hard- und Software rund um das königliche Spiel, die sich so ideal ergänzen wie schwarze und weiße Felder!



Das Auge zieht mit: Chess 232

CHESS 232

Wer kennt sie nicht, diese 40 x 40 cm großen Holzbretter, in denen so oft ein spielstarker „Mephisto“-Chip von Hegener und Glaser steckt? In dieser Version der Firma Donn timer wird das formschöne Gehäuse allerdings ohne digitales Innenleben geliefert und kostet deshalb auch nur knapp 500,- DM statt einiger tausend Marker. Es besitzt 64 mit Leuchtdioden bestückte Sensoren, die den Kontakt zu den mit kleinen Magneten versehenen Holzfiguren herstellen, und kann via beiliegende Kontrollbox mit einem Schachprogramm wie „Mephisto Genius“, „M-Chess Pro 3.5“, „HIARCS 3“, „Fritz 2/3“, „Genius 3“, „Zarkov 3“, „Complete Chess System“

oder eben dem nachfolgend getesteten „Rebel 6“ verb an delt werden. Und weil man nun seine Partie stilvoll auf edlem Gehölz spielt, während der PC die Züge am Monitor nachvollzieht, bietet dieses Modell problemloses Handling und ästhetischen Genuß gleichermaßen!

REBEL 6

Der neue Digi-Großmeister von „Mephisto“-Programmierer Ed Schröder („Genius“ und „Gideon“) ist der ideale Partner fürs Nobelbrett – das unter DOS und „Windows“ laufende Programm macht nämlich am Schirm wahrlich nicht viel her: Aus der Draufsicht ist ein karges Brett zu sehen, am Rand lassen sich allerlei Zusatzinfos wie die Zugfolge

oder eine Stellungsanalyse einblenden. Die Steuerung erfolgt wahlweise mittels Maus oder Tastatur, dazu helfen jederzeit einblendbare Zugvorschläge über die Runden, und man kann dem Rebellen ein Handicap verpassen oder Anschauungsunterricht bei den 30 gespeicherten Meisterpartien nehmen. Die Geistes kämpfe finden in fünf einstellbaren Stilrichtungen von defensiv bis aggressiv und ebenso vielen Spielmodi (Blitzschach, Turnier etc.) statt, außerdem läßt sich das Programm mit zahlreichen Eröffnungs- und Datenbankdisketten nachrüsten. Fazit: Zwar herrscht hier permanent beruhigende Stille, und auch die Bedienung hätte etwas komfortabler ausfallen können, doch die Spielstärke

ist fulminant. Verschachert werden sowohl das Chess 232 als auch Rebel 6 von **Gambit-Soft, Zimmerner Str. 9A in 78628 Rottweil, Tel.: 0741/46413, Fax: 0741/46413.** (md)

Chess 232

Sensor-Schachbrett zum Anschluß an eine serielle Schnittstelle.

PRÄDIKAT:

Quadratisch, praktisch, gut

Preis: 498,- DM
Hersteller: Donn timer

Ein 386er sorgt in Verbindung mit einem der erwähnten Schachprogramme für Kopfzerbrechen.

Rebel 6 (Schröder BV)

Digitaler Schachpartner auf Großmeister-Niveau.

GRAFIK	18%
SOUND	—
STEUERUNG	69%
MOTIVATION	86%



79%

Für Experten
Preis: 198,- DM

Rebellig wird's ab einem 386er; das Programm unterstützt automatisch sämtliches RAM.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 2 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Rebel 6: Wie wär's mit einem Remis?



WIE SIE ALS BAULÖWE MIT VOLLEN TASCHEN IN FERNEN LÄNDERN AUS DEM SCHNEIDER SIND.

Nur für PC (Windows)

Wie im richtigen Leben:
Entweder Sie haben den langen
Atem für seriöse Immobilien- und
Grundstücksgeschäfte – oder Sie
machen die schnelle Mark mit
Luxussanierungen und
maßige „schneiderten“ Bauauf-
trägen. DER BAULÖWE ist eine
reale, aber humorvolle Simulation
der Bauwirtschaft. Die vielfältigen
Möglichkeiten der Gewinner-
zielung ermöglichen ganz unter-
schiedliche Spielstrategien und
garantieren langen Spielspaß –
unter voller Ausnutzung der von
Windows gebotenen Möglichkeiten.



Windows (256 Farben)



Windows (256 Farben)



SOFTWARE 2000



SOFTWARE 2000
Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 (Mo-Fr, 11-13 und 14-18 Uhr)

Features

- Komplexe Wirtschaftssimulation für 1 - 4 Spieler
- viele Betätigungsfelder (Sanieren, Spekulieren, Bauen, Planen usw.)
- unterschiedliche Schwierigkeitsstufen
- zunehmende Aktionsmöglichkeiten mit fortschreitender Spieldauer
- unterschiedliche Spielstrategien möglich
- vielfältige, auch humorvolle Ereignisse
- Windows-Anwendung: leichte Bedienung und komplette Maus-Steuerung
- 16 bzw. 256 Farben werden unterstützt
- über 400 Grafiken, teilweise im Comic-Stil
- Musik und Geräusche auch innerhalb des Spiels

OPERATION CRUSADER

Wahre Hardcore-Strategen schwören ja immer noch auf Wabengrafik, und das weiß man auch bei Atomic Games. Trotzdem ist deren wortwörtlich wüste Version des „V for Victory“-Prinzips nicht unbedingt das Wahre... Es warten sechs historisch akkurate Szenarien für ein oder zwei Digi-Generäle, allesamt an der nordafrikanischen Front des Jahres 1943, wo einst Amerikaner, Briten, Italiener, Deutsche und auch multinationale Hilfstruppen um El Alamein, Tobruk und ähnliche Wüstennester rangelten. Man übernimmt also den Oberbe-

fehl für Alliierte oder Achsenmächte und inspiziert auf der Karte seine Armee, die aus Infanterie, Panzern, Artillerie etc. besteht. Mit vielen rund um den Bildschirm platzierten Icons und der Maus können die Einheiten dann verschoben werden.

Das Spiel unterteilt sich in eine Planungs- und eine Aktionsphase: Zunächst werden den Truppen die Marschbefehle erteilt, dann darf jede einzelne davon dem Gegner den Marsch blasen. In der Folge bringt nun

der Feind seine Soldaten in Stellung und schießt zurück; der Ausgang der Schlacht wird in einer Automatik-Sequenz anhand unzähliger Statistiken bekanntgegeben. Und damit kann der ganze Spaß wieder von vorne beginnen. Aber was heißt schon Spaß? Operation Crusader bietet zwar die vom Genre gewohnte Komplexität, aber nichts Neues und damit wohl nur den ganz harten Kommißköppen ausreichend Unterhaltung.

Die SVGA-Optik ist so trocken

wie die Wüste, der Sound erbärmlich und die Steuerung gewöhnungsbedürftig – wer will der Geschichte trotzdem Sand ins Getriebe streuen? (md)



Alles hört auf mein Kommando!

Operation Crusader (Atomic Games)

Historische Stratego-Waben für unverbesserliche Militaristen.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

39%
27%
62%
59%



57%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 99,- DM

Wüstenfüchse benötigen zumindest einen 386er mit Maus und SVGA-Karte.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio (16)
HD: 8 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dr. Screen	Maus
Dr. Anleitung	Joystick

VICTORY OR DEFEAT

Zwar erinnert dieses Militarikal für „Windows“-Generäle stark an den Stratego-Klassiker „Empire“, doch ist das

nicht unbedingt ein Grund zur Freude: Quorum Software hat bei der Kriegsführung doch arg geschlumpt.

Insgesamt 40 vorgegebene Szenarien stehen für einen oder (per Modem) zwei Spieler zur Verfügung, um den Gegner zu Lande, zu Wasser und in der Luft ein paar Köpfe kürzer zu machen. Dazu müssen als Icons dargestellte Einheiten (Panzer, Flugzeuge, U-Boote...) in Echtzeit über eine zweifach zoombare Karte zu besetzten Städten dirigiert werden, wobei eine sechsfach variable Uhr die Marschzeiten verkürzt. Prallen die verfeindeten Armeen dann aufeinander, so schlagen sie quasi in ei-

nem Krieg der Energiebalken selbständig aufeinander ein. In den eingenommenen Städten produziert man nun neue militärische Hardware oder „Moral“, welche die Rekrutierung frischer Kräfte beschleunigt. Unmoralische Strategen müssen dagegen schier ewig warten, bis sie eine schlagkräftige Streitkraft unter ihrer Fuchtel haben.

Das alles könnte trotz abgekupfelter Spielidee, spartanischer Optik und jämmerlicher Soundkulisse noch Laune machen, doch erweisen sich die eigenen Mannen oft genug als Befehlsverweigerer und kapitulieren unaufgefordert vor Seen, Bergen oder Flüssen. Und wenn man dadurch mehr mit dem Aufsammeln herumgammelnder Truppen mittels einer umständlichen Maussteuerung beschäftigt ist als mit den eigentlichen Gefechten, dann kann auch ein integrierter Karten-Editor eine Konfliktsi-

mulation nicht mehr retten. Ein Fall für das Kriegsgericht! (md)

Victory or Defeat (Quorum Software)

„Empire“ in der AOK-Version: unausgereift und dröge.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

17%
22%
34%
36%



28%

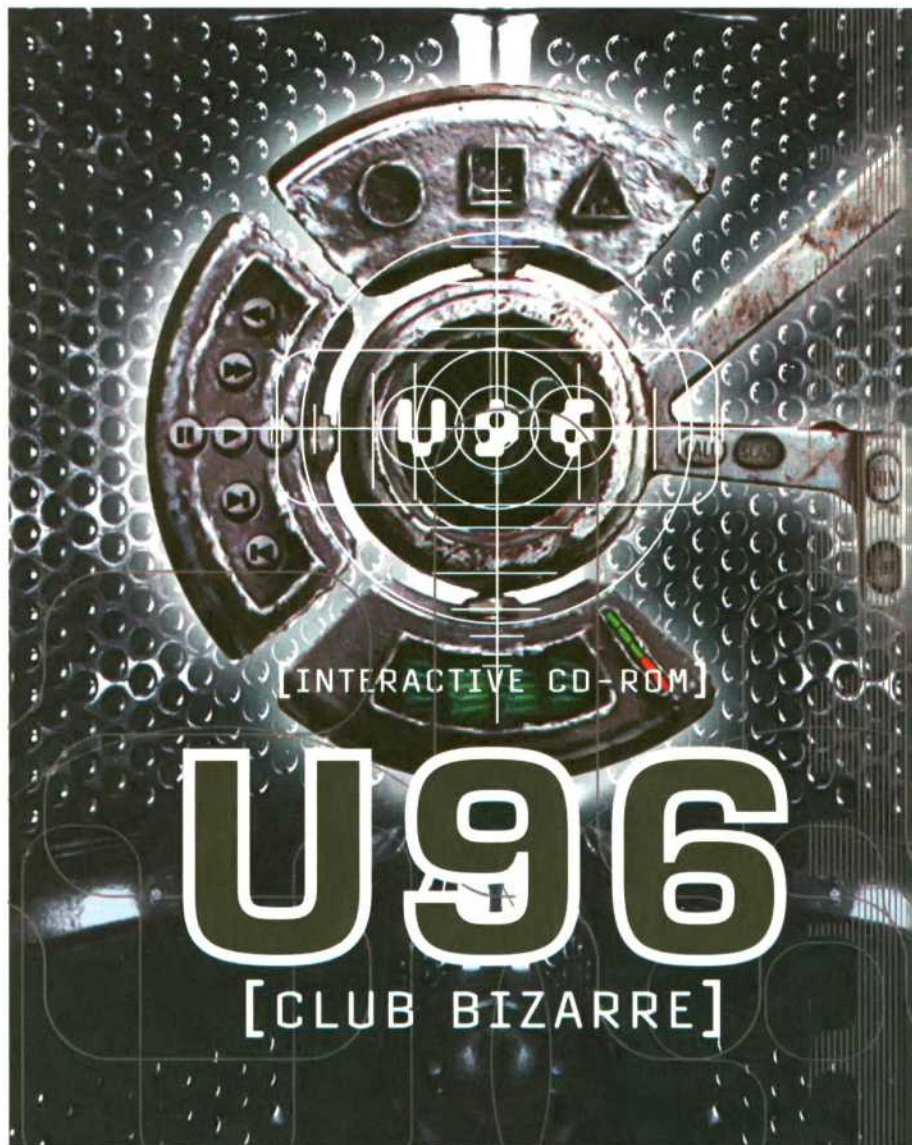
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

Solisten genügt ein 386er mit „Windows 3.1“ und Maus, Duellanten brauchen zudem ein Modem.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 4 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dr. Screen	Maus
Dr. Anleitung	Joystick



Und das ist SVGA!



[INTERACTIVE CD-ROM]

U96

[CLUB BIZARRE]

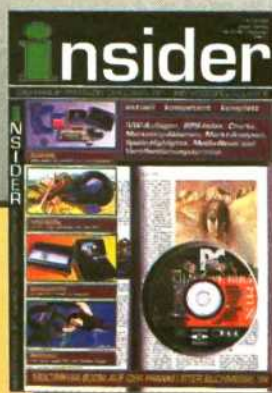
CD-ROM

incl. the new Hit-Singles LOVE RELIGION and CLUB BIZARRE and exclusively on mixed-mode CD-ROM ENTER AT YOUR OWN RISK as CD-Audio-Tracks

[U96 INTERACTIVE]
 ist Techno-Welt pur. Alex Christensen alias U96 führt Dich durch einen bizarren, interaktiven, multimedialen Untergrund, den Club Bizarre. Die ultimative Computerparty. In den verschiedenen computeranimierten Räumen wie Mainhall, Hifi-Raum, Video Raum, Archiv und Studio könnt ihr interaktiv agieren, sämtliche U96-Videos sehen, eigene Techno-Tracks produzieren und vieles mehr.
 No limits to your creativity.
 Nach Lösung verschiedener Aufgaben, die Euch während des Trips durch die Unterwelt gestellt wurden, könnt ihr in die 5. Dimension eintauchen. Der ultimative 24-Stunden-Rave. Ein Geheimnis - unheimlich und bizarr.
 Try it and have fun!

Motor
urban
 interactive

Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat !



**Gegen
Gewerbenachweis
gratis!**

insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

NUR KURZE ZEIT!

**Schnupper-Abo:
5 Ausgaben für 15,- DM**

Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insidern für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS- und IVW-Listen, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch.

Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Internia zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement an:

**Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

insider ABO-COUPON

Das Schnupper-Abo gilt für 5 Ausgaben und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein Jahr zu den dann gültigen Bedingungen. Der Preis beträgt 15,- DM zuzüglich 1,- DM Portopauschale pro Ausgabe (Ausland: 3,- DM)

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und
bezahle durch Bankabbuchung:

Kontoinhaber:

Konto-Nr.:

Geldinstitut:

Bankleitzahl:

per Vorauskasse:

Scheck oder Bargeld liegt bei:

nach Rechnungserhalt durch:

Überweisung auf Postgirokonto:

Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

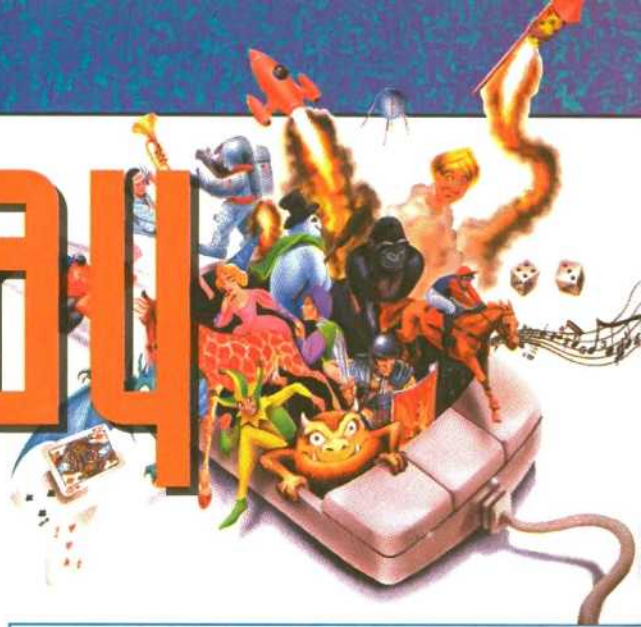
PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

Klik & Play



Ihr sprudelt über vor Ideen, könnt sie mangels Programmierkenntnissen aber nicht umsetzen? Null Problem! Jetzt gibt es einen kinderleicht zu bedienenden Spielegenerator für individuelle Hits aus der Dose!



Ganz klar ein Hit: unser „MIK-Invasors“

Geschaffen hat ihn das Team um Francois Lionet, welches den Semiprofis am Amiga oder Atari ST durch Programme wie „AMOS“ und „STOS“ längst ein Begriff ist. Unter „Windows“ kommt der Sid Meier von morgen am PC nun aber ganz ohne Programmierkenntnisse aus, zudem liefert dieses Bastelset noch sechs fertige Bei-Spiele, die für sich alleingekommen schon fast die Anschaffung lohnen.

Bei den Eigenkreationen muß man zwar auf Adventures und 3D-Grafik verzichten, ansonsten ist vom Flipper über Kno-beleien bis hin zu kleinen Ballerspielen aber alles möglich. Dazu sucht man sich zuerst den passenden Hintergrund aus oder pinselt ihn mit dem integrierten (bzw. einem x-beliebigen) Animations- bzw. Malprogramm selbst. Danach platziert man die im Spiel vorkommenden Objekte und legt in komfortablen Menüs fest,

wie sie sich bewegen, ob sie animiert sind usw. In einem Schritt-für-Schritt-Editor läuft das Werk nun so lange, bis der Rechner nicht mehr weiß, was zu tun ist – dann legt man per Event-Editor z.B. fest, daß ein Ball vom Bildschirmrand abzu-prallen hat, während er bei Kollision mit einem anderen Sprite explodieren soll. Auch Dinge wie die Scorevergabe, der Bildschirmtod, Boni und Sonderereignisse können ähnlich simpel definiert werden. Die Arbeit wird durch die vielen mitgelieferten Sprites, Backgrounds, Sounds oder Musikstücke sowie einen Icon-

Editor erleichtert, zudem verarbeitet Klik & Play auch Standardfiles anderer Programme: MID-Format, BMP, PCX, TIF etc. Für Grafik und Sound des Endprodukts ist man natürlich gewissermaßen selbst verantwortlich (zumal die eingebauten Grafiktools etwas unhandlich sind und ein Sound-Utility gänzlich fehlt), doch für eine funktionierende Steuerung ist stets gesorgt. Deshalb sind bereits innerhalb von ein, zwei Stunden sehr ordentliche Resultate zu erzielen, wirklich originelle Sachen wie etwa das beige-packte Igel-Rennen „Hungry Hedgehogs“ brauchen freilich mehr Zeit. Da auch die restlichen fünf Demogames recht launig sind und zudem individuell umgestaltet werden können, werden Gamedesigner hier auch ohne CD-ROM glücklich – selbst wenn die Schillerversion vier weitere Spiele, 600 Extragrafiken und 500 Zusatzsounds in petto hat. Und selbstredend



Hübsches Bei-Spiel, was?

laufen mit Klik & Play erstellte Programme auch selbständig und dürfen als Freeware unter die Leute gebracht werden. Also nichts für Geschäftemacher, aber ein Idealfall für kreative Idealisten! (mic)

Klik & Play (Europress Software)

Hochkomfortabler Spielebaukasten mit sechs feinen Bei-Spielen.

GRAFIK	72%
SOUND	78%
STEUERUNG	80%
MOTIVATION	83%



81%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 109,- DM

Als Handwerkszeug genügt bereits ein 386er mit „Windows 3.1“.

Super VGA	Soundblaster (16)
VGA	Pro Audio (16)
HD: 20 MB	Roland (MT32)
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



In der Verkaufsversion wird man komplett deutsch klicken



CALL AND PLAY

Ladenlokale Softwarehouse:
46483 Wesel / Dudelpassage/ 0281-25922
47533 Kleve / Gasthausstr. 12/ 02821 - 14483
47608 Geldern / Innenstadt-Glockengasse 13/ 02831 - 87904
" Ab Februar Ladenlokal auch in Dortmund "

Ladenpreise variieren!!!!

Mö. - Fr. von 9.30 - 18.30 durchgehend

Versandtelefon:

02803 - 1359

02803 - 8530

02803 - 719

Fax:

02803 - 8161

Versandanschrift:

S. Geratz
Papenweg 15
46487 Wesel



PC 3,5 "

7th Sword of Magic	DA	x67,95
1942 Pacific Air War	DA	89,95
Aces of the Deep	DV	x79,95
Aces over Europe	DV	69,95
Across the Rhine	DV	x89,95

Endlich deutsch !!!

Al Quadim DV 79,95

Alone in the Dark 2	DV	79,95
Anstoss	DV	67,95
Anstoss World Cup	DV	49,95
Arcade Pool	DA	29,95
Aladin	DA	x67,95
Battle Bugs	DV	59,95
Battle Isle 2	DV	79,95
Betrayal at Krondor	DV	69,95
Bloodnet	DA	67,95
Break Thru	DA	47,95

Bundesl. Manager 3 Hattrick DV 74,95

Bundesl. Manag. 2.0	DV	67,95
Burning Steel 2	DV	84,95
Cannon Fodder	DV	59,95
Cannon Fodder 2	DA	1. V.
Caribbean Desaster	DV	x79,95
Chaos Engine	DA	49,95
Chartbreaker	DV	x67,95
Christoph Kolumbus	DV	79,95

Colonization DV 89,95

Cool Spot	DA	54,95
Dark Sun	DV	79,95
Das schwarze Auge 1	DV	79,95

Das schwarze Auge 2 DV 74,95

Dawn Patrol DV x84,95

Day of Tentacle	DV	84,95
Delta 5	EV	67,95
Delta 5	DV	x79,95
Der Baulöwe	DV	x87,95
Der Clou	DV	79,95
Der Patrizier	DV	79,95
Der Planer	DV	79,95
Der Planer Data	DV	39,95
Desert Strike	EV	59,95
Devilland	DA	56,95
Die Siedler	DV	74,95

DOOM 2 DA 89,95

Und natürlich auch schon da:

54 neue Level für Doom 2

für
nur 29,95

Dreamweb	DV	79,95
Eishockey Manager	DV	77,95
Elder Scrolls	EV	67,95
Elder Scrolls	DV	x79,95
Elite 2	DV	29,95
Erben der Erde	DV	79,95
F14 Fleet Def. Mission	DA	x47,95
F14 Fleet Defender	DA	89,95
F15 Strike Eagle 3	DA	29,95
FIFA Soccer	DV	64,95
Flugsimulator 5.0	DV	119,95
Formula One GP	DA	29,95
Gabriel Nights	DV	69,95
Gunship 2000	DA	29,95
Hand of Fate	DV	67,95
Hanse deluxe	DV	39,95
Heimdall 2	DV	74,95



Under a Killing Moon 99,95

Erscheint zuerst in englisch, dann mit deutschen Untertiteln

Indy Car Data	DA	29,95	Space Quest 4	DA	29,95
Indy Car Racing	DA	49,95	Space Simulator	EV	84,95
Indy Jones 4 Advent.	DV	47,95	SSN-21 Seawolf	DV	69,95
Ishar 3	DV	64,95	Star Trek 2	DV	79,95
Jungle Strike	EV	x67,95	Starlord	DV	89,95
Lolly Pop	DV	74,95			

Lode Runner DV x67,95

Lukas Classic Adventure Compi-
lation bestehend aus: DV 99,95

- o Indiana Jones 3
- o Loom
- o Maniac Mansion
- o Monkey Island 1
- o Zack Mc Kracken

Mad News	DV	74,95
Magic of Endoria	DV	79,95
Master of Magic	DV	x89,95
Master of Orion	DA	89,95
Mortal Combat	DA	49,95
Micromachines	DA	49,95
Monkey Island 1	DV	35,95
Monkey Island 2	DV	47,95

Star Crusader DV 79,95

Strike Commander	DA	84,95
Striker	EV	66,95
Stronghold	DV	79,95
Subwar 2050	DV	89,95
Subwar 2050 Data	DV	47,95
Superhero League - of Hoboken	EV	67,95
Syndicate	DV	79,95
Syndicate Data	DV	36,95

System Shock DV 74,95

T.F.X.	DV	79,95
Terminator Rampage	DA	67,95
Theme Park	DV	74,95
Tie Fighter	DV	89,95

Battle Bugs DV



CD-ROM



NASCAR-Racing	DA	1. V.
Outpost	DV	67,95
Overlord	EV	67,95
Pinball Dreams	DA	59,95
Pinball Dreams Data	DA	35,95
Pinball Fantasies	DA	59,95
Pizza Connection	DV	79,95
Police Quest 4	DV	69,95
Populus 2	DV	34,95
Privateer	DA	84,95
Privateer Operation	DA	37,95

Quarantine DV 79,95

Quest f. Glory 4	DV	x67,95
Ravenloft	DV	79,95
Reunion	DV	69,95
Rings Medusa Gold	DV	74,95
Robinsons Requiem	DV	59,95
Rüsselsheim	DV	64,95
Sam & Max	DV	84,95
Shadow Caster	DA	79,95
Sim Ant	DV	34,95
Sim City 2000	DV	79,95
Sim City 2000 Data	DV	34,95
Sim Earth	DV	34,95
Sim Farm	DV	79,95
Simon the Sorcerer	DV	79,95
Simon the Sorcerer 2	DV	x79,95
Soccer Kid	DA	67,95

The Horde DA 67,95

Tornado und -		
Falcon 3.0	DA	67,95
Transpot Tycoon	DV	89,95
Tubular Worlds	DA	67,95
U.F.O. Enemy Unk.	DV	89,95
Ultima 7	DV	34,95
Ultima 8	DV	74,95

Universe DA x67,95

Victory at Sea	EV	x79,95
Weebie Worlds	DA	47,95
Werewolf KA 50	DA	x67,95

Wing Armada DA 64,95

Wings of Glory DV x87,95

World of Lemmings DA x59,95

WWF 1	DA	19,95
WWF 2	DA	29,95
X-Wing	DA	84,95
X-Wing Data B-Wing	DA	39,95
X-Wing Upgradekid	DV	49,95



89,95 Master of Magic komplett deutsch !!!

PC-CDRom

7th Sword of Magic	DA	x67,95
10 Jahre Interplay-		
10versch. Titel	DA	89,95
11th Hour	DA	x114,95
Aces of the Deep	DV	x79,95
Aegis: Guard.o.Fleet	DA	x87,95
Alone in the Dark	DV	89,95
Alone in the Dark 2	DV	x84,95

CD Al Quadim DV 67,95

CD Amored Fist EV 74,95

mit Updatekarte
DV ca. ende Dezember

Anstoss+World Cup	DV	84,95
Battle Bugs	DV	x77,95
Battle Isle 2	DV	79,95
Battle Isle 2 Scenerie	DV	47,95
Bloodnet	DA	67,95
Burning Steel 1 incl. Editor-		
Data Schiffe/Amerika	DV	87,95
Burning Steel 2	DV	79,95
Caribbean Desaster	DV	x87,95
Castles 2	DA	x79,95
Comanche incl. Data 1+2 plus		
10 Bonusmissionen	DV	89,95
Creature Shock	DA	1. V.
Crime Patrol	EV	89,95
Dark Forces	DA	1. V.
Das schw. Auge 1	DV	64,95

CD Dawn Patrol DV 84,95

Day of Tentacle	DV	89,95
Der Clou	DV	79,95
Der Patrizier	DV	87,95
Der Planer+Data	DV	84,95
Desert Strike	EV	59,95
Die Höhlenwelt-Saga	DV	x87,95
Dragon Lore	DV	x79,95
Dreamweb	DV	x74,95

CD DOOM 2 DA 79,95

Und natürlich auch hierzu NEU:
2 CD's mit neuen Leveln zu
DOOM 1 und DOOM 2 mit
800 MB Daten unter anderem
vier exklusive Episoden für
DOOM 2 mit 100 Level

für
nur 47,95

DXM 1 Utilities mit-	EV	29,95
900 Level und Level-Editor!!!		
Elite 2	DV	67,95
Erben der Erde	DV	79,95
Eye of Beholder 1 - 3	DV	87,95
F15 Strike Eagle 3	DA	29,95
Falcon Gold	DA	89,95
Formula One GP	DA	29,95

CD FIFA Soccer DV 67,95

Gabriel Knights	DV	79,95
Grandest Fleet	DA	69,95
Gunship 2000	DA	29,95
History Line 14-18	DV	59,95
Ishar 3	DV	79,95

CD Inferno DV 94,95

Jungle Strike	EV	74,95
Journeyman Project	DV	44,95
Larry 6	DV	67,95
Lord of Midnight	DV	x79,95
Lost Eden	DV	1. V.

PC-CDRom

CD Lode Runner DV x79,95

Lukas Clas. Advent:	DV	99,95
Indiana Jones 3 / Loom		
Maniac Mans.1/ZackMc Kracken		
Lukas Flight Class.:	DA	79,95
Battlehawk 1942		

Their finest Houer+Data
Secret Wappon of the Luft-
waffe + 4 Missionsdisketten
Mega Race DV 67,95
Might & Magic 3 - 5 DV 87,95

CD NHL Hockey95 DA 79,95

Myst	DA	87,95
Oldtimer	DV	x84,95
Outpost	DV	79,95

CD PGA Golf DA 89,95

Pinball Deluxe	DA	67,95
Police Quest 4	DV	79,95

CD Quarantine DV 79,95

Quest for Glory 4	DV	x84,95
Rebel Assault	DV	79,95
Reunion	DV	69,95
Rings Medusa Gold	DV	69,95
Rise of the Robots	1. V.	
Saga of Aces Compilation - enthält:	DA	x84,95

o Roter Baron + Data		
o Aces of Pacific + Data		
o Aces over Europe		
Sam & Max	DV	89,95
Star Crusader	DV	89,95
Star Crusader Data	DV	x39,95
Simon the Sorcerer	DV	79,95

CD Strike Commander und Privateer DA 84,95

"incl. aller Zusatzmissionen -
und Speechpack's "

Subwar 2050	DV	89,95
Syndicate + Data	DV	89,95

CD System Shock DV x87,95

T.F.X.	DV	84,95
The Hidden Below	DA	67,95
The Horde	DV	79,95

CD Theme Park DV 74,95

Tie Fighter	DA	x79,95
Tornado+Falcon3.0	DA	67,95
U. F. O.	DV	89,95
Ultima 8 + Speech	DV	89,95
Under a Killing Moon	DV	99,95
Transport Tycoon	DV	89,95
Wild Blue Yonder	DA	67,95

CD Wing Armada DA 79,95

CD Wing Commander Teil 1 und 2 DA 67,95

"incl. aller Zusatzmissionen -
und Speechpack's "

Wolfpack	DV	67,95
----------	----	-------

Soundblaster Pro Stereo	159,-
Soundbl. 16 Value Edit.	199,-
Soundbl. 16 Multi CD	289,-
Soundbl. 16 Multi CD ASP	349,-
Gravis analog Pro	64,95
Gravis Game Pad	45,95
Mitsumi CD-ROM FX001D	
Doublespeed mit Controller	249,-

Ab 250,-DM Portofrei / Vorkasse 5,50 DM / Nachnahme 9,90 DM (Zustellgebühr schon incl.) zuzügl. 3,-DM Zahlkartengebühr.

Abkürzungen: DV = Spiel und Anleitung deutsch / DA = Anleitung deutsch / EV = Englische Version

X = Spiel bei Redaktionsschluss noch nicht am Markt / 1. V. = Spiel in Vorbereitung Irrtümer vorbehalten

Versand ohne Aufpreis
im Sicherheitskarton

Preisliste kostenlos !!!!

So macht Wiedersehen Freude: Rechtzeitig zur weihnachtlichen Finanz-Schwindsucht können wir Euch hier und heute eine ganze Seite voller preiswerter Zweitveröffentlichungen anbieten – nächsten Monat gibt's dann auch wieder Zusatzdisks, Erweiterungen und Übersetzungen.



SPAREN MACHT FROH!

Wenn ein Spiel nur schlappe 14,95 DM kostet, darf das Copyright ruhig auch mal bis in die 80er Jahre zurückreichen, oder? Zumal die 15 Offerten von Kixx im Duo-Format geliefert werden und daher auf PC und Amiga gleichermaßen lauffähig sind! Außerdem findet sich darunter so mancher Klassiker, der für wenig Geld eine große Bereicherung der Sammlung darstellt:

Für Aktionisten wäre erst mal **Action Fighter** (ein Abkömmling des „Spyhunter“-Automaten) im Angebot, wo man sich in verschiedenen Vehikeln durch fünf Missionen ballert. Oder Ihr streckt Euren bionischen Arm nach der Umsetzung einer Capcom-Maschine aus und trainiert ihn auf den Plattformen von **Bionic Commando**. Wie der Name schon erahnen läßt, bietet **Blasteroids** nur einen simplen „Asteroids“-Verschnitt, aber der Top-Klassiker **Carrier Command** ist immer noch ein Knaller – es wartet die strategische Eroberung diverser Vektor-Inseln. Auch die kugelige Knobelei **E-Motion** macht sich nach wie vor gut, doch von **Indiana Jones and the Last Crusade** sollten nicht nur die Denker ihre Finger lassen, denn in dieser Actionvariante war der Film seit jeher ein Flop. Dann hätten wir da noch die Billard-Sim **3D Pool**, welche aber Archer MacLeans Werken nicht ganz den Queue reichen kann; und das 3D-Actionfußball der **International**

Soccer Challenge wirkt heute genauso bescheiden wie **MicroProse Soccer**, der Vater von „Sensible Soccer“. **Outrun**, der Pate aller Arcade-Autorasereien, sieht für sein Alter allerdings noch ganz proper aus, und auch der Plattform-Hüpfer **Rick Dangerous** blieb weitgehend vom Zahn der Zeit verschont. **Rick Dangerous 2** ist sogar noch besser, allerdings auch schwerer! Die Automatenumsetzung **Street Fighter** war am PC dagegen ein Umfaller, doch die Digi-Achterbahn **Stunt Car Racer** sieht lediglich schlicht aus – der Spielspaß stimmt. Und der letzte Kixx-Titel ist dann wirklich das Letzte: **World Class Leaderboard** gibt's nämlich nur als heutzutage unzumutbare CGA-Version!

Die übrigen Spiele bieten aufgrund ihres Alters freilich vielfach auch bloß EGA-Grafik und zumeist nur wenig Soundkarten-Unterstützung, doch hat man sie zumindest alle mit einer deutschen Kurzanleitung versehen. Das an sich geniale Doppelformat produziert allerdings auf manchen Laufwerken nur noch Fehlermeldungen, und so wird man generell als Besitzer kleiner und kleinster PCs am ehesten glücklich – schließlich wurden die Progis ja seinerzeit auch für solche Maschinen entwickelt! Zum guten Schluß noch zwei mondänere Sonderangebote: Die Compilation **Power Game II** bringt Euch für 99 Marker die Klassiker **Indianapolis 500**, **Jet Fighter** und **Gunship 2000** mitsamt deutscher Anleitung und Tastaturschablone ins Haus. Noch zeitgemäßer geht es bei den **Christmas Lemmings '94** zu, welche Euch die Feiertage mit je 32 Weihnachts-Levels von diesem und vom letzten Jahr verüßen. Wir wünschen schönes Überleben! (mm)



Jedes Spiel nur 29.- DM

NUR SO
VORRAT LANGE
REICHT!

SIM LIFE 
THE HUMANS 
LEGENDS OF VALOUR 
LURE OF THE TEMPTRESS
ELVIRA 2
WORLDS OF ULTIMA:
MARTIAN DREAMS
DELUXE STRIP POKER
3D POOL
COMMAND H.Q.

**NOCH
BILLIGER!**

**MAGNETIC SCROLLS
COLLECTION**
COLOSSUS CHESS
SPEEDBALL

19.90 DM

BESTELLCOUPON

☐ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)
bitte plus 6.-DM für Porto! (+ 10.- DM Ausland)

☐ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)
nur im Inland möglich

- ☐ SIM LIFE
- ☐ THE HUMANS
- ☐ LEGENDS OF VALOUR
- ☐ LURE OF THE TEMPTRESS
- ☐ ELVIRA 2
- ☐ WORLDS OF ULTIMA:
MARTIAN DREAMS
- ☐ DELUXE STRIP POKER
- ☐ 3D POOL
- ☐ COMMAND H.Q.

- ☐ MAGNETIC SCROLLS COLLECTION
- ☐ COLOSSUS CHESS
- ☐ SPEEDBALL

Meine Adresse

Name: _____

Straße: _____

Plz/Ort: _____

Datum/ _____

Unterschrift: _____

Bestelladresse
Hardware-Software
und noch mehr
**MANFRED
BERGLER**
Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.

PC

Amiga Joker feiert Geburtstag!

Wer feiert mit?



Die Weihnachts-Ausgabe
mit Wahl zum Spiel des Jahres,
festlichen Preisausschreiben
und CD-Sonderteil gibt's
AB 25. NOVEMBER AM KIOSK!



Was tun, wenn...

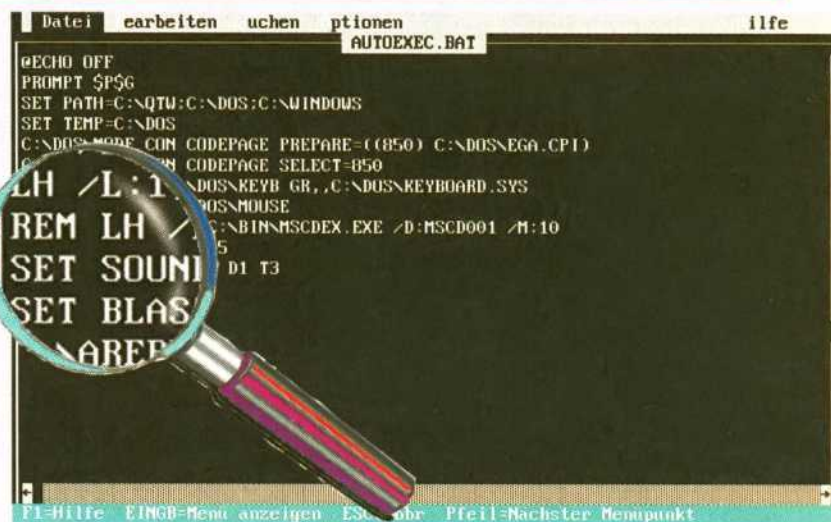
...DAS SPIEL NICHT LAUFEN MAG?

Nicht nur zu Weihnachten nützlich: Hier kommt eine Seite voll solider Tips, Tricks und Kniffe, um störrische Programme vielleicht doch noch zum Laufen überreden zu können – Neu-DOSianer, aufgepaßt!

Wer diese Weihnachten die Seiten wechselt und sein Spieleglück nun am PC statt am Amiga oder auf einer Konsole sucht, braucht sich um die Tücken des Objekts nicht übermäßig zu sorgen: Zwar kennt der neue Entertainer durchaus gewisse Starallüren, doch mit ein wenig Basiswissen sind die meisten Probleme schnell überwunden.

Die häufigsten Schwierigkeiten bereitet nämlich ein Mangel an verfügbarem Arbeitsspeicher, denn egal, wieviel RAM Euer PC insgesamt auch haben mag, kritisch sind immer die ersten 640 KB. Games verlangen in diesem Bereich normalerweise etwa 550 KB bis 600 KB an freiem Speicher, in Einzelfällen auch mehr – man gebe also den Befehl MEM ein und achte auf die Zeile „Maximale Größe für ausführbares Programm“. Falls der angezeigte Wert zu niedrig ist, kommen die folgenden Kniffe ins Spiel... Der digitale Gesundheitsminister warnt: Lesen Sie erst weiter, wenn Sie sich mit

dem Befehl FORMAT A: /S eine Bootdisk erstellt haben, die Ihrem Rechner wieder auf die Beine hilft, falls die anstehenden Operationen einmal schiefgehen sollten! Nun, soweit Ihr den Befehl MEMMAKER bisher noch nicht verwendet habt, ist eine solche Mangelkrankheit wohl keine große Sache. Dieses nützliche Tool (verfügbar ab DOS 6.0) optimiert nämlich selbständig Eure Konfigurations-Dateien, und wenn die nicht gerade bis zur Halskrause vollgestopft sind, sollte das Ergebnis locker reichen. Anderenfalls wäre Handarbeit angesagt, und das geht so: Im DOS-Screen EDIT AUTOEXEC.BAT laden. Nun habt Ihr die eine der beiden Dateien mit automatischen Ladeanweisungen vor Euch, die bei jedem Booten ausgeführt werden. Falls sich dort eine Zeile versteckt, die den Befehl SMARTDRV.EXE enthält, könnt Ihr sie durch das Voranstellen von REM außer Kraft setzen und so den wertvollen Speicher entlasten. Soweit ein momentan nicht benötigtes CD-ROM im



Hier haben wir in der AUTOEXEC.BAT den CD-Treiber mit REM neutralisiert

Rechner ist, darf dessen Eintrag ebenfalls zeitweilig aus dem Wege „geREMT“ werden; man erkennt ihn etwa an der Letternfolge MSCDEX.EXE. Schließlich wird abgespeichert und die ganze Aktion mit der Datei CONFIG.SYS wiederholt – hier ist ebenfalls vor allem der durch MT-MCDAE.SYS oder CDMKE.SYS ausgewiesene CD-Treiber interessant. Nach einem Reset dürfte jetzt keine Knappheit mehr herrschen, und wer abgeschobene Befehle später wieder aktivieren will, braucht die entsprechenden REMs lediglich zu löschen. Leider verlangen manche Spiele nach speziellen Speicher-Verwaltungen; sollte z.B. mal EMS gefragt sein, läßt sich das ebenfalls mit einem MEMMAKER-Durchgang einrichten, indem die entsprechende Frage bejaht wird. Wirklich schwierig wird es eigentlich nur, wenn Programme absolut nicht mit dem EMS-Treiber EMM386 zusammenarbeiten, denn MEMMAKER richtet immer eine entsprechende Befehlszeile ein,

versieht sie aber bei Nichtbedarf mit dem NOEMS-Zusatz. Nun kann man die Anweisung zwar „ausREMen“, um das allergische Progi zu überlisten, bringt aber so die gesamte Konfiguration aus dem Gleichgewicht und hat in der Folge nur noch extrem wenig freies RAM. Hier hilft dann meist nur noch die Boot-Disk, welche Ihr anfangs erstellt habt: Kopiert einfach CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT auf die Scheibe und schmeißt dort alles bis auf wesentliche Einträge wie HIMEM.SYS, DOS=HIGH und den Maustreiber raus! Solange Ihr ausschließlich auf der Diskette experimentiert, kann auch wenig schiefgehen, und Ihr habt ruckzuck eine zwar grobe, aber funktionierende Konfiguration beisammen. Das sollte fürs erste genügen, demnächst wollen wir an gleicher Stelle dann etwas exotischere Problemstellungen angehen – bis dahin wünschen wir einen stets vollen, Quatsch, freien Speicher! (jn)



Eine speicherfreundliche Minimal-CONFIG.SYS könnte so aussehen

I WANT YOU VERSAND 99

Jetzt anrufen und bestellen: (0 24 03) 2 11 88 Ladenöffnungszeiten: Mon - Frei: 9.00 - 18.00 Uhr, Sam: 10.00 - 13.00 Uhr - Bergrather Str. 16 a - 52249 Eschweiler

NEUES LADENLOKAL IN ESCHWEILER

SIMULATION / STRATEGIE

1990 - Die '94 Edition	V	47,99
1942 - Pacific Air War	A	94,99
Aces of the Deep	V	79,99*
Across the Rhine	V	94,99*
Alien Legacy	A	67,99
Archon Ultra	V	79,99
Armored Fist	A	87,99*
Aufschwung Ost	V	67,99
Battle Bugs	V	67,99*
Battle Isle 2	V	79,99
Break Thru	A	47,99
Burning Steel 2	V	87,99
Caribbean Disaster	V	79,99*
Chartbreaker	V	i. Vorb.*
Christoph Kolumbus	V	79,99
Colonization	V	94,99
D - Day	E	67,99
Dark Legions	E	59,99
Death or Glory	V	87,99*
Delta V	E	67,99
Der Baulöwe (für Windows)	V	87,99*
Die Siedler	V	79,99
Elite 2 - Frontier	A	67,99
Elite 3	V	79,99*
F-14 Fleet Defender Mission Disc	A	47,99*
Flugsimulator 5.0	V	134,99
FS5.0 Scenery D.versch. ab	V	39,99
FS 5.0 Nr. 1-6 Deutschland je	V	39,99
Fritz 3	V	149,99
Hanse - Die Expedition	V	39,99
Harpoon 2 Scenario Editor	E	35,99
Hurra Deutschland	V	67,99
Iron Cross	E	79,99
KA-50 Hukom	A	67,99*
Lords of the Realm	V	67,99*
Mad News	V	79,99
Master of Magic	V	94,99*
Master of Orion	A	94,99
Mechwarrior 2 - The Clans	A	i. Vorb.*
Merchant Prince	A	74,99*
Outpost	V	67,99
Overlord - D-Day Campaign	E	79,99
Pinball Dreams	A	59,99
Pinball Dreams 2 (Data)	A	35,99
Pinball Fantasies	A	59,99
Pinball Illusions	A	i. Vorb.*
Pirates Gold	V	89,99
Pizza Connection	V	87,99
Privateer + Speech Acc. Pack	A	87,99
Privateer Sp. Operations 1	A	37,99
Quarter Pole	V	67,99
Reunion	V	74,99
Rüsselsheim (Detroit)	V	67,99
S. U. B.	V	87,99*
Sim City 2000	V	87,99
Sim City 2000 Scenario 1	V	35,99
Space Simulator 1.0	E	87,99
SSN-21 Seawolf	V	79,99
Star Crusader	V	79,99
Starlord	A	94,99
Subwar 2050	A	94,99
Subwar 2050 Mission Disk	A	47,99
The Grandest Fleet	A	67,99
Theme Park	V	79,99
Tie Fighter	V	94,99
Transport Tycoon	V	94,99*
UFO Enemy Unknown	V	94,99
Victory at Sea	E	79,99*
Wargame Constr. Set II	E	67,99
Warlords 2	E	79,99
Warlords 2 Scenario Builder	E	69,99
Werewolf KA 50	A	67,99*
Wing Armada	A	69,99
Wing Commander DeLuxe	A	87,99
Wing Com. 2 + Speech Pack	V	67,99
Wings of Glory	V	i. Vorb.*
World War 2 - Battles of S. P.	V	74,99
X - Wing	A	87,99
X - Wing Upgrade Kit	V	54,99
X - Wing Miss. 2 (B - Wing)	V	39,99

ROLLENSPIELE/ADVENTURES

Al-Qadim - Genie's Curse	E	67,99
Alone in the Dark 2	V	87,99
Bazooka Sue	V	87,99*
Beneath a Steel Sky	V	59,99
Bloodnet	A	67,99
Bloodstone	A	59,99
Dark Sun - Shattered Lands	V	79,99
Das schw. Auge (Schicksalski.)	V	79,99
Das schw. Auge 2 (Sternschw.)	V	79,99
Day of the Tentacle (Man.Man.2)	V	87,99
Der Clou	V	79,99
Der Clou - Die Profidiskette	V	39,99*
Dreamweb	V	79,99
Durch die Wüste (Karl May)	V	i. Vorb.
Erben der Erde	V	79,99
Eye of Beholder 3	V	79,99
Fantasy Empires	V	79,99
Hand of Fate (Kyandia 2)	V	74,99
Heimdal 2	A	67,99
Höhlenwelt	V	i. Vorb.
Inca 2 - Wiracocha	V	87,99
Indiana Jones 4	V	47,99
Inherit the Earth	E	67,99
Innocent until caught	A	87,99
Ishar 2 - Mess. of Doom	V	59,99
Ishar 3 - 7 Gates of Infinity	V	67,99
Lands of Lore	V	59,99
Leisure Suit Larry 6	V	74,99
Might and Magic 5	V	87,99

Monkey Island 1	V	35,99
Monkey Island 2	V	47,99
Police Quest 4	V	67,99
Quest for Glory 4	V	67,99*
Ravenloft	V	79,99*
Robinson's Requiem	V	59,99
Sam & Max	V	87,99
Shadow Caster	A	39,99
Simon the Sorcerer	V	87,99
Space Quest 5	V	67,99
Star Trek 2 Judgement Rites	V	87,99
Stronghold	V	79,99
Superhero League of Hoboken	E	67,99
The Elder Scrolls Arena	E	67,99
Ultima 8 - Pagan	V	87,99
Ultima 8 - Pag. Speech Pack	V	37,99
Ultima 8 - Lost Vale	V	35,99*
Ultima Underworld 1 oder 2	A	74,99
Unlimited Adventures	V	79,99

Kids Software (auch für Erwachsene)

Fatty Bear's Fun Pack	E	54,99
Peter Pan	V	64,99
Scooters Zauberschloß	V	64,99
Spelunx	E	69,99*

SPIELESAMMLUNGEN

Big Four	V	59,99
(Boxing Manager, Hannibal, Hill Street Blues, Squash)		
Classic Power Compil.	V	79,99
(Aces of the Pacific, Incredible Machine, Space Quest 5)		
Combat Classics 2	A	67,99
(F19 St.Fighter, Pacific Island, Silent Service 2)		
Die Box Vol. 1	V	47,99
(Burntime, Dynatech, Whale's Voyage)		
Fantastic Worlds	A	79,99
(Pirates, Populous, Realms, Wonderland)		
Joysoft Classics	A	47,99
(Defender of the Crown, It came from the Desert, Railroad Tycoon, Supremacy, TV Sports Basketball, TV Sports Football)		
Kind of Magic 4	V	67,99
(Dynatech, Elysium, USS John Young)		
Lucas Arts Cl. Adventures	V	99,99
(Indiana Jones 3, Loom, Man. Mansion, Monkey Island 1, Zak McKracken)		
Lucas Arts Cl. Simulations	A	79,99
(Battlehawk 1942, Their finest Hour+Miss. Disk, Secret Weapon of the Luftwaffe+4 Miss. Disk)		
Quest for Knowledge	V	74,99
(Elite 2 - Frontier, Humans, Nomad)		
Sim Classics	V	67,99
(Sim City, Sim Ant, Sim Life)		

ACTION/GESCHICKLICHKEIT

Alien Breed	A	54,99
Aladdin	A	67,99*
Battletoads	A	59,99*
Cannon Fodder	A	59,99
Cannon Fodder 2	A	i. Vorb.*
Chaos Engine	A	54,99
Cool Spot	A	54,99
Corridor 7	A	35,99
Dangerous Streets	A	47,99*
Dark Forces	A	i. Vorb.*
Desert Strike	A	74,99*
Diggers	V	67,99
Doom 2	V	84,99
Fire and Ice	A	54,99
Fury of the Furries	A	59,99
Jungle Strike	E	67,99*
Jurassic Park (Dino Park)	V	67,99
Krusty's Fun House	A	54,99
Last Action Hero	A	54,99
Lemmings 2 - Tribbles	A	79,99
Lion King	A	67,99*
Lode Runner - The Legend returns	A	67,99*
Lollypop	A	74,99
Micro Machines	A	54,99
Mortal Combat	A	54,99
Overdrive	A	35,99*
Project X	A	35,99*
Soccer Kid	V	67,99
Street Fighter 2	A	59,99
Superfrog	A	35,99*
System Shock	A	79,99
Terminator Rampage	E	67,99
Tower Assault	A	54,99*
Tubular Worlds	A	54,99
Turrican 2	V	67,99*
Unnatural Selection	A	67,99
World of Lemmings	A	59,99*
Zonked	A	39,99*

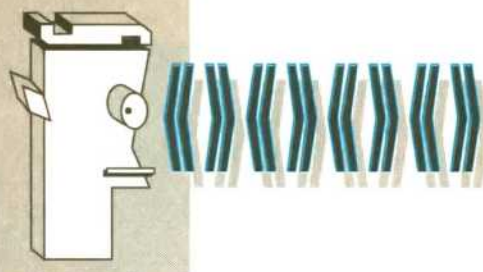
SPORT/SPORTSIMULATION

Anstoss	V	67,99
Anstoss World Cup Edition	V	54,99
Arcade Pool	A	28,99
Bundesliga Man. Prof. 2.0	V	67,99
Bundesliga Man. 3 Hattrick	V	79,99
FIFA International Soccer	V	69,99
Hattrick I	V	77,99*
Indy Car Racing	V	54,99
Indy Car Racing Tracks	A	32,99
Internat. Sensible Soccer	V	35,99
Kick Off 3	V	59,99
Links 386 PRO	A	79,99
386 PRO Data versch. je	E	44,99
Manchester United PLC	V	67,99
NASCAR Racing	A	i. Vorb.*
NFL Coaches Club Football	A	79,99
Striker	E	67,99
World Tennis Championship	A	35,99

IBM/PC CD-ROM

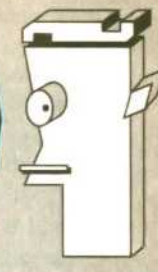
10 Jahre Interplay Anthologie	A	94,99
(10 Titel)		
11th Hour	A	121,99*
Aces of the Deep	V	79,99*
Across the Rhine	V	94,99*
Aegis: Guardian of the Fleet	E	79,99
Air Superiority	A	i. Vorb.*
Al Qadim - The Genie's Curse	V	67,99*
Alone in the Dark	V	94,99
Anstoss inkl. World Cup Ed.	V	87,99
Arcade Pool	A	28,99*
BAT 2 - Coshan Conspiracy	V	79,99*
Battle Bugs	V	79,99
Battle Isle 2	V	69,99
Battle Isle 2 Scenario	V	54,99
Beneath a Steel Sky	V	79,99
Betrayal at Krondor	V	67,99
Bioforce	V	i. Vorb.*
Bloodnet	A	67,99
Burning Steel Compilation	V	87,99
Burning Steel 2	V	79,99
B. Aldrin's Race into Space	A	94,99
Caribbean Disaster	V	87,99*
Central Intelligence	A	79,99
Chessmaster 4000 Turbo	A	67,99*
Christoph Kolumbus	V	94,99*
Civilization + Rail. Tyc. Del.	V	69,99
Comanche Compilation	V	94,99
Critical Path	V	99,99
Dark Legions	E	59,99
Dark Sun - Shattered Lands	V	79,99
Das schw. Auge 2 (Schicksalski.)	V	67,99
Das schw. Auge 2 (Sternschw.)	V	79,99*
Day of the Tentacle (Man.Man.2)	V	94,99
Der Clou	V	79,99
Der Planer (inkl. Planer Extra)	V	87,99
Der Rasenmäher Mann	A	87,99
Die Höhlenwelt Saga	V	87,99*
Diggers	V	67,99
Discworld	V	87,99*
Doom 2	V	79,99
Dragon Lore - Legend Begins	V	79,99*
Dragonsphere	A	87,99
Dreamweb	V	79,99
Ecstasia	V	87,99*
Elite 2 - Frontier	V	67,99
Empire DeLuxe	V	67,99
Erben der Erde	V	79,99*
Eye of Beholder Trilogy	V	87,99
Eye of the Storm	V	79,99
F-14 Fleet Defender Gold	A	94,99*
Falcon Gold	A	94,99
(inkl. Scenarios)		
Fantasy Empires	V	67,99
FIFA International Soccer	V	67,99
Form. One G. P. + D. L. Golf	V	69,99
Gateway 2: The Homeworld	E	67,99
Goblins 3	V	99,99
Golden 7	A	94,99
(Great Courts 2, Heart of China, King's Quest 5, Leisure Suit Larry 5, Red Baron, Sargon 5, Shanghai 2)		
Gunship 2000 inkl. Scenario	A	69,99
Hand of Fate (Kyandia 2)	V	109,99
Hannibal + 200 Shareware	V	59,99
Hattrick I	V	87,99*
Heimdal 2	A	79,99
Herbert Grönemeyer CHAOS	V	35,99
Hits for Six - Vol. 6 - 9 je	A	54,99
Historyline 1914 - 1918	V	59,99
Hurra Deutschland	V	67,99
Inca	V	114,99
Inca 2 - Wiracocha	V	114,99
Inferno	A	94,99*
Inherit the Earth	E	79,99
Innocent until caught	V	59,99
Innocent 2	A	59,99*
International Sensible Soccer	A	35,99
Iron Assault	A	i. Vorb.*
Iron Helix (benötigt SVGA)	V	79,99
Ishar 3 - 7 Gates of Infinity	V	79,99*
Jack Nicklaus Signature Ed.	A	39,99
Joysoft Classics	A	47,99
(Defender of the Crown, It came from the Desert, Railroad Tycoon, Supremacy, TV Sports Basketball, TV Sports Football)		
Jungle Strike	E	67,99*
Jurassic Park (Dino Park)	A	67,99
Kick Off 3	V	59,99*
Kind of Magic 4	V	47,99
(Dynatech, Elysium, USS John Young)		
Kings Quest Collection (1-6)	E	79,99
Labyrinth of Time	E	74,99
Lands of Lore	V	94,99
Leisure Suit Larry 6	V	67,99
L. Suit Larry Collection (1-5)	V	79,99*
Lemmings 1 Doublepack	V	67,99
Lemmings 2 - The Tribbles	A	59,99*
Links - Challenge of Golf	A	28,99
Utili Divil	A	79,99
Lollypop	A	67,99*
Lucas Arts Cl. Adventures	V	99,99
(Indiana Jones 3, Loom, Maniac Mansion, #Monkey Island 1, Zak McKracken)		
Lucas Arts Cl. Simulations	A	79,99
(Battlehawk 1942, Their finest Hour+Miss. Disk, Secret Weapon of the Luftwaffe+4 Miss. Disk)		
M 1 Tank Platoon	A	28,99
Mad Dog 2 - The Lost Gold	E	87,99
Mad News	V	87,99*
Magic Carpet	V	i. Vorb.*
Mega Race	A	67,99
Might & Magic Trilogie	V	87,99
(Might & Magic 3, 4 und 5)		
Myst	A	87,99
Nhl Hockey '95	A	79,99
Noctropolis	A	i. Vorb.*

Novastorm	A	87,99*
Oldtimer (Erlebte Geschichte Teil 2)	V	87,99
Outpost	V	87,99
Peter Gabriel's Xplora 1	E	i. Vorb.*
PGA Tour Golf 486	A	94,99
Phantasmagoria	V	i. Vorb.*
Pinb. Dreams Deluxe (+ Data)	A	74,99
Police Quest 4	V	79,99*
Privateer + Strike Com.	A	87,99
(inkl. aller Speech Packs & Zusatzdisketten)		
Putt Putt Moon	E	i. Vorb.*
Quest for Glory 4	V	79,99*
Quik	A	59,99*
Ravenloft	V	67,99*
Rebel Assault	V	79,99
Reunion	V	74,99
Rings of the Medusa Gold	V	69,99
Sam & Max hit the road	V	94,99
Shadowcaster	A	94,99
Sherlock Holmes - Lost Files	V	94,99
Simon the Sorcerer	V	87,99
Space Quest Collection (1-5)	E	79,99
SSN Seawolf	V	79,99
Star Control Comp. (1 + 2)	A	39,99
Star Crusader	V	94,99
Starlord	V	94,99
Star Trek: 25th Anniversary	E	87,99
Star Trek: Next Generation	V	i. Vorb.*
Stronghold	V	79,99
Subwar 2050 (inkl. Data)	V	94,99
Superhero League of Hoboken	E	67,99*
Syndicate Plus (inkl. Data)	V	94,99
Symbol (Prince) Interactive	E	87,99
System Shock Enhanced	V	79,99*
T. F. X.	A	94,99
Teddy's Big Day	E	54,99
Teddy The Brave	A	54,99*
Terminator Rampage	E	67,99
The 7th Guests	A	94,99
The Complete Chess System	V	87,99
The Games Compendium	A	35,99
(Summer Challenge, Winter Challenge)		
The Grandest Fleet	A	i. Vorb.*
The Hidden Below	A	64,99
The Horde	E	79,99
Theme Park	V	79,99
Tie Fighter	A	79,99*
Turrican 2	A	59,99*
UFO - Enemy Unknown	V	94,99
Ultima 7 Bundle - Complete	A	94,99
(Black Gate, Forge of Virtue, Serpent Isle, Silver Seed)		
Ultima 8 - Pagan (inkl. Speech)	V	99,99
Ultima Underworld 1 & 2	E	87,99
Ultimate Football	E	74,99
Under a Killing Moon (4 CD's)	V	109,99*
US Navy Fighters	V	i. Vorb.*
Who shot Johnny Rock	E	94,99
Wild Blue Yonder	A	67,99
Wing Armada	A	79,99
Wing Com. 1 + 2 DeLuxe	A	67,99
(inkl. aller Speech Packs & Zusatzdisketten)		
Wing Commander 3	A	i. Vorb.*
Wings of Glory - Enhanced	V	87,99*
Wizardry 6 + 7	V	87,



BESSERWISSE

12/94



Oft verlangt, doch nie gebracht – aufgrund der Menge an aktuellen Games für unsere Lösungsecke verhallte der häufige Wunsch nach Klassikern bislang ungehört. Dieses Mal machen wir eine Ausnahme. Na, zufrieden?

Natürlich bauen wir auch im neuen Jahr auf Eure Hilfsbereitschaft und Eure Kombinationsgabe, da wir ohne Euch ganz schön in der Klemme säßen. Daher hoffen wir wieder auf Eure tatkräftige Unterstützung. Das heißt: Schickt uns weiterhin Lösungen, Tips, Tricks und Karten zu den neuesten Spielen. Die Mühe lohnt sich, denn **jeder abgedruckte Beitrag wird mit bis zu 300 deutschen Markern belohnt**, je nach Umfang und Aktualität. Einen kleinen finanziellen Extra-Bonus gibt's für diejenigen, die uns zusätzlich zum Text noch Savestände auf die Disk packen, bei denen



schwierige Spielstellen schon geschafft sind. Um uns ansonsten die Arbeit erheblich zu erleichtern, sollten längere Beiträge stets auf Papier und als ASCII-Textfile auf Diskette vorliegen, Karten und ähnliches können wir nur nutzen, wenn sie schwarz auf weiß, also auf weißem, unliniertem Papier eingesandt werden. Geschickt werden soll das Ganze an den

**Joker Verlag
„Besserwisser“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

Besonders Eilige können ihren Beitrag auch unter der **Fax-Nummer 089/460 49 77** loswerden.

Solltet Ihr selbst mal einen Rat brauchen, so steht Euch jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr unsere **telefonische Hotline** zur Verfügung, wo Ihr Tips zu Soft-

und Hardwarefragen erhalten könnt. All das unter den Telefonnummern

**089/46 38 23 und
089 / 460 58 22**

Gelöst

Tie Fighter

Cheats zu

Comanche
DSA 2: Stemenschweif
Hurra Deutschland!
Pizza Connection
Rings of Medusa
Gold
The Horde

Tips und Codes zu

Blackhawk
Comanche

BUNT gemischt und streng SORTIERT

Blackhawk

Mit brandheißen Levelcodes versorgt Daniel Loritz die Zocker-Gemeinde:

Level 1: FBWC
Level 2: QP7R
Level 3: WJTV
Level 4: RRYB
Level 5: ZS9P
Level 6: XJSN
Level 7: CGDM
Level 8: TJ1F
Level 9: GSG3
Level 10: BMHS
Level 11: Y4DJ
Level 12: HCKD
Level 13: NRLF
Level 14: J6BZ
Level 15: MJXG
Level 16: K3CH

Comanche

Wen schon immer geärgert hat, daß man bei Novalogics Heli-Flugi beim Nichtschaffen mancher Missionen auch die vorherige nochmals fliegen muß, dem hilft folgender Trick von Jan-Hendrick Müller-Lobeck: Man kopiert die Datei „comanche.nam“ aus dem Comanche-Verzeichnis auf Disk oder Festplatte, ehe man die kritische Mission startet. Mißglückt diese, verläßt man das Spiel und kann sich den Savestand einfach wieder holen, indem man ihn zurückkopiert.

Ein weiterer Tip fördert bei manchen Versionen ein Cheat-Menü zutage: Man lädt die Datei comanche.exe in den Hex-Editor und durchkämmt sie mittels Suchfunktion nach dem Eintrag „heat“. Dieser dürfte auch prompt einmal gefunden werden. Jetzt nur noch ein großes C davor schreiben, speichern, und man hat nicht nur im wahrsten Sinne des Wortes einen Cheat. Wenn man jetzt das Spiel startet, kann man seinen Heli im Einsatz mittels Menü-Option auftanken, nachladen und reparieren. Cool, was?

DSA 2

Für sämtliche schwarzen Augen hat Matthias Steidl eine flotte Helden-HEXerei gefunden: Schaut man sich das entsprechende Savegame, z.B. Start.gam, mit dem Norton Commander, PC Tools oder einem ähnlichen Programm an, so findet man ziemlich am Anfang der Datei, nach dem Namen des Helden, dessen Werte und kann sie nach Belieben ändern. Das Ganze sieht dann in etwa so aus (der Anfang kann sich etwas verschieben):

Zeile	Hexwerte
1.	01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01
2.	01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01
3.	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
4.	00 00 00 00 02 02 00 03 03 00 04 04 00 05 05 00
5.	06 06 00 07 07 00 08 08 00 09 09 00 10 10 00 11
6.	11 00 12 12 00 13 13 00 14 14 00 15 15 00 16 00
7.	16 00 17 00 17 00 18 19 20 20 20 20 20 20 20 20
8.	20 20 20 20 20 20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
... 8 Zeilen Unwichtiges	
17.	00 00 00 00 00 00 00 00 21 21 21 21 21 21 21 21
18.	21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 21
19.	21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 21
20.	21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 21 22 00 23 23
21.	23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23
22.	23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23
23.	23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23

24. 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23
25. 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23 23
26. 23 23 23 24 00 25

Erklärung:

00: Werte hier nicht ändern
01: Name des Helden (2mal)
02: Mut (immer Grund- und Aktuellwert)
03: Klugheit
04: Charisma
05: Fingerfertigkeit
06: Gewandtheit
07: Intuition
08: Körperkraft
09: Lebensenergie
09: Aberglaube
10: Höhenangst
11: Raumangst
12: Goldgier
13: Totenangst
14: Neugier
15: Jähzorn
17: Astralenergie
18: Magieresistenz
19: AT/PA-Basiswert
20: AT/PA-Werte
21: Talentwerte: Kampf, Körper, Gesellschaft, Natur, Wissen, Handwerk, Intuition
22: Verbleibende Talentsteigerungsversuche
23: Zauberfertigkeiten: Antimagie, Beherrschung, Dämono-

in unseren Händen, können wir zurück.

Level: Medium

Wie bei Easy, jedoch erscheinen später noch zwei Y-Wings, die aber keine Probleme bereiten dürften.

Level: Hard

Nach den TRNs tauchen statt zwei diesmal vier A-Wings in zwei Gruppen und statt zwei X-Wings vier auf, ebenfalls in zwei Gruppen. Bei den beiden Y-Wings bleibt es jedoch. Auch die E/S kommen wieder.

Einsatz 5

Level: Allgemein. Ladung: Missiles.

Wie gehabt. Als erstes die A-Wings zerstören (außer bei Easy), dann die Gegner, die einem auf der Pelle sitzen. Anschließend die CON begutachten und den Rest auseinandernehmen. Wird einer der TRNs angegriffen, starten fünf A-Wings. Wird ein CON angegriffen, starten 5 X-Wings. Hier die Anzahl der bereits vorhandenen Gegner, die zerstört werden müssen:

Easy: drei X-Wings, zwei B-Wings

Medium: zwei A-Wings, drei X-Wings, zwei B-Wings

Hard: drei A-Wings, drei X-Wings, vier B-Wings

Einsatz 6

Level: Easy. Ladung: Missiles. Wir kümmern uns anfangs nur um die Minen. Bald starten vom CRS zwei X-Wings und ein Y-Wing, auf die wir den Wingman ansetzen. Wir zerstören außerdem die Minen. Schießt eine Mine eine Missile ab, sofort abknallen, was ja nicht mehr so

Jetzt kommt auch ein A-Wing aus dem Hangar. Sonst so vorgehen wie bei Easy.

Level: Hard

Unmengen von Minen (ca. 50), drei A-, drei X- und drei Y-Wings zeichnen diesen Schwierigkeitsgrad aus und machen ihm alle Ehre. Erst die Jäger zerstören, die einem ans Leder wollen, danach mit den Minen weitermachen. Nicht alle Gegner einer Gruppe zerstören, sonst kommen neue in größerer Zahl. (Sind z.B. die drei X-Wings zerlegt, tauchen vier neue auf.) Das SHU nicht vergessen!

BATTLE TWO: THE SEPAN CIVIL WAR

Einsatz 1

Level: Easy.

Erst einmal Vollgas geben, die Wingmen auf einen Gegner hetzen. Wir begutachten derweil die Modular Conveyor und verteidigen sie (achtet auf die M/CRV). Sind alle Gegner aus dem Weg geräumt, helfe Ihr dem TRN beim Disablen. Später kommen nacheinander drei E/S, die aber von den Bombern, Interceptor und uns in ihre Einzelteile zerlegt werden.

Level: Medium und Hard

Genauso vorgehen wie oben beschrieben. Die Conveyor werden immer früher angegriffen, besonders von der Corvette. Einsatz 2

Level: Easy. Ladung: Ich empfehle Heavy Rockets

Kurz nach Beginn kommt von hinten noch ein Assault Transport angerauscht, der mit einer

keine mehr da sind). Voilà, statt vier wie zu Beginn haben wir gleich sechs bekommen. Nun die Plattform und die Container inspizieren. Danach erst mal ein wenig weg. Sind wir außer Reichweite, feuern wir gleich vier Rockets auf die Plattform ab, die Bomber tun ihr übriges dazu. Als Reserve haben wir ja noch zwei. Um den TRNs die Arbeit zu erleichtern, fliegen wir in 1 bis höchstens 1,5 km Entfernung um die Plattform herum. Sie müßte sich eigentlich auf uns konzentrieren. Ist sie disabled, können wir langsam nach Hause fliegen.

Level: Medium und Hard

Da sich nicht viel ändert, lasse ich eine ausführliche Beschreibung weg. Achtet darauf, ob ein E/S die TRNs angreift.

Einsatz 3

Level: Easy

Es sind bereits vier SHU und vier Y-Wings vor Ort. Die Wingmen hetzen wir auf Y-Wing Nr. 4. Wir nehmen uns die Nr. 1-3 vor. Es kommen keine nach. Die SHU's haben eine nachfolgende Welle (Nr. 4 kommt einzeln neu). Eine Minute nachdem alle Y-Wings zerstört wurden, kommen die Dimoks mit zwei SHUs und drei Y-Wings aus dem Hyperraum. Wingmen auf Nr. 1 hetzen. Wir nehmen Nr. 2 oder 3. Von den Dimoks Y-Wings und Shuttles kommt nichts nach. Nachdem SPC Glas mit dem Docken fertig ist, tauchen vier E/S aus dem Hyperraum auf, die es auf das SPC abgesehen haben. Man kann nur schwer verhindern, daß dieses zerstört wird, ohne selbst getroffen zu werden. Außerdem hat seine Zerstörung keinen Einfluß mehr, da die Mission geschafft ist, sobald man das Docken hinter sich gebracht hat.

Level: Medium und Hard

Es besteht von dem Aufgebot an Gegnern her kein Unterschied. Vorgehen wie oben beschrieben.

Einsatz 4

Level: Easy. Ladung: Missiles. Zuerst die SHUs disablen, danach die TRNs und sich selbst verteidigen. Vier Headhunter werden bald gestartet, und vier E/S in zwei Gruppen sind bereits hier. Eine Vierergruppe Headhunter und zwei Zweiergruppen E/S sind in Reserve. Vor allem auf die E/S aufpassen, manche greifen die TRNs an. Später kommen zwei Cargo Ferries und ein M/CRV aus dem Hyperraum, die wir identifizieren. Sind die TRNs weg, können auch wir verschwinden.

Level: Medium und Hard

Es wird nur wenig schwieriger, oder soll man drei Vierergruppen Headhunter als unbezwingbar ansehen? Gruppe zwei und drei werden kurz nacheinander gestartet. Trotzdem vorgehen wie bei Easy, nur etwas mehr auf die Headhunter achten, die vor allem die GUNs angreifen.

Einsatz 5

Level: Easy

Nach einiger Zeit erscheinen eine M/CRV und ein Light Calamari Cruiser aus dem Hyperraum. Der CRS startet vier Z-95-Headhunter, die T/I kümmern sich um sie. Auf die Wingmen aufpassen. Sind die ersten drei Z-95 zerstört, kommen vier neue, insgesamt sind es 12. Tauchen die ersten beiden Y-Wing an, gleich angreifen. Einer geht auf den ESC los, der andere auf einen Wingmen. Dieser ist unser Ziel. Auf den anderen die Wingmen ansetzen. Nach der Zerstörung der beiden kommen vier neue in zwei Gruppen, die einige Sekunden nacheinander eintreffen. Vorgehen wie bei den ersten beiden. Es sind nur noch zwei Y-Wings in Reserve, dann ist Schluß; die restlichen Z-95 zerstören und den CRS angreifen. Wenn das SHU Omlaut ankommt, nicht vergessen, es zu inspizieren. Ist der CRS zerstört, kommen zwei Cargo Ferries aus dem Hyperraum. Sind sie erledigt, erscheint eine M/FRG, gefolgt von sechs E/S. Die Mission ist aber bereits beendet, so daß wir nach Hause können.

Level: Medium

Wie Easy, nur mit 12 Y-Wings und 20 Z-95 Headhunters. Vor allem um die Y-Wings kümmern.

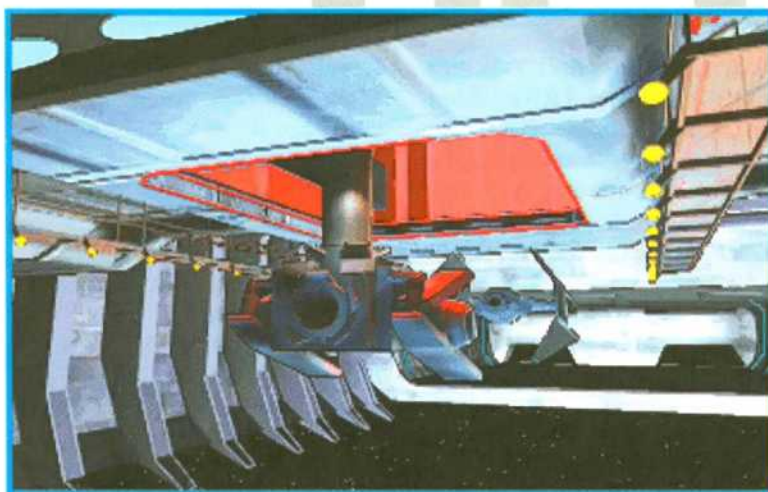
Level: Hard

Es starten außer den üblichen noch vier Einzelkämpfer-Headhunter vom CRS. Der erste greift Dich an. Ist er zerstört, kommt der nächste, der aber die T/A aufs Korn nimmt. Somit sind es statt 20 diesmal 24 Z-95, 12 Y-Wings kommen natürlich auch wieder. Sonst wie bei Easy.

BATTLE THREE: ESTABLISH A NEW IMPERIAL BASE

Einsatz 1

Level: Easy. Ladung: Missiles. Erst alle CON inspizieren. Aus einem Gruppe-A-CON startet ein Y-Wing, welcher sofort zerstört wird. Ist der CON immer noch da, startet ein zweiter. Nach dem ersten am besten gleich den CON zerstören, außer es ist der mit dem gesuchten Ma-



schwer ist wie bei „X-Wing“. Sind die Schilde des CRS unten, starten zwei SHUs und mehrere TRNs, solange ihnen Zeit bleibt, bis der CRS zerstört ist. Die SHUs näher betrachten und das mit dem Commander an Bord disablen. Danach alles, was noch übrig ist, zerbröseln.

Level: Medium

Mehr Minen, mehr Probleme.

Rocket aus dem Sichtfeld geblasen wird. Dann eine Rocket auf die nächste M/CRV feuern und die Wingmen darauf ansetzen. Wir nehmen uns gleich die nächste CRV oder Assault Transport vor. Sind alle Gegner zerstört oder in den Hyperraum geflohen, laden wir erst die verschossenen Rockets auf (ein TUG wird gestartet, sobald

terial. Anschließend erscheint ein TRN aus dem Hyperraum, ebenso eine CRV. Der Eintreffzeitpunkt oder -grund ist hier nicht ganz klar. Ist der TRN zerstört, greift Dich ein SHU an. Es tauchen auch noch zwei Y-Wings, später zwei X- und zwei B-Wings und schließlich ein A-Wing auf.

Level: Medium

Eine CON-Gruppe mehr als bei Easy. Zusätzlich zu den beiden CON-Y-Wings düst noch einer aus dem Hyperraum und greift Dich an. Ist er zerstört, folgt ein weiterer. Der TRN und das SHU kommen ebenfalls wieder. Mit der CRV gibt's noch einen Y-Wing, der den STD aufs Korn nimmt. Die Zweiergruppe Y-Wings ist auch wieder im Anmarsch.

Level: Hard

Wie Medium, doch ist die erste CRV zerstört, kommt eine zweite.

Einsatz 2

Level: Easy. Ladung: Torpedos
Anfangsgegner: vier (2 x 2) Z-95 Headhunter, ein Y-Wing, drei CRV. Erst alle Gegner zerstören (auf Headhunter Gruppe RED aufpassen!). Sind die CRV zerlegt, die CON inspizieren. Einer hat Rebellen an Bord, die anderen vernichten. Hat ATR Tiger seine Mission beendet, den letzten CON zerlegen und ab nach Hause.

Level: Medium

Mehr CON, sonst wie Easy. In einem zeitlichen Abstand kommen: ein A-Wing, drei Y-Wings, drei X-Wings. (Mein etwas angeknackster Bomber wurde von einer gut gezielten Breitseite eines X-Wing zerlegt.) Sollten noch weitere auftauchen, dann wohl wie bei Hard.

Level: Hard

Anfangsgegner: vier Z-95, drei Y-Wing und ein X-Wing. Diesmal wird auch mit Missiles geschossen (Vorsicht vor Z-95 Gruppe RED), sonst wie Medium. Nach den drei X-Wings kommen drei B-Wings (wenn Y-Wings zerstört), drei SHU (wenn X-Wings zerlegt), danach drei A-Wings. Am besten bei der M/FRG bleiben.

Einsatz 3

Level: Easy. Ladung: Missiles oder Heavy Bombs

Nach einiger Zeit kommt eine FRG. Entweder gleich die Schilde mit Heavy Bombs zerlegen oder mit Missiles sechs bis sieben Geschütze ausschalten. Es werden drei Z-95 und drei B-Wings gestartet. Auch zwei Piraten-Y-Wings tauchen auf. Auf diese hetzen wir die Wingmen.

Wir nehmen das am nächsten gelegene Ziel. Sind die B-Wings weg, erscheinen drei X-Wings. Sind die Schilde der FRG runter, starten zwei SHU, die Dich und die Wingmen angreifen. Diese SHU zerlegen. Wenn die ersten Piraten-Y-Wings weg sind, kommen vier neue, von denen zwei die M/FRG und zwei die T/F (also auch Dich!) angreifen. Y-Wings tauchen insgesamt 12 auf. Was nach den drei X-Wings passiert, kann ich nicht sagen, da bis dahin die FRG weggepustet war.

Level: Medium

Ich konnte keinen Unterschied feststellen.

Level: Hard

Später erscheinen nochmals drei B-Wings, diesmal mit Rockets bewaffnet. So schnell wie möglich zerstören. Sonst wie Easy.

Einsatz 4

Level: Easy. Ladung: Torpedos
Es tauchen bald zwei A-Wings, zwei Y-Wings und zwei M/CRV auf. Die Wingmen werden zu den Y-Wings geschickt, wir nehmen uns CRV Nr. 1 vor. Sind die Schilde runter, startet ein SHU, das wir disablen und inspizieren. Es folgen noch drei X-Wings und drei TRNs, die aber kein Problem sind.

Level: Medium

Wie Easy, nur daß auf unserer Seite weniger Fighter sind.

Level: Hard

In einiger Entfernung düsen gleich zu Beginn zwei Y-Wings, zwei M/CRV und zwei A-Wings an, danach näher gelegen zwei Y-Wings und zwei M/CRV, die unser Ziel sind. Die Wingmen wieder zu den Y-Wings schicken, das SHU disablen und inspizieren. Vorsicht vor den Missiles der M/CRV! Es kommen keine TRN, dafür zwei Gruppen X-Wings zu je zwei Fightern.

Einsatz 5

Level: Easy. Ladung: Advanced Missile

Es kommen zwei Gruppen A-Wings zu je drei Fightern. Sind zwei einer Gruppe zerstört, folgen dafür zwei X-Wings – also insgesamt zwei Gruppen X-Wings. Startet TRN Omega, dauert es eine Weile, und zwei SHU kommen an, danach wieder zwei und schließlich eine Dreiergruppe. Die Anzahl der SHU ist in allen Schwierigkeitsgraden die gleiche.

Level: Medium

Diesmal erscheinen drei Dreiergruppen A-Wings. Statt einer dritten Gruppe X-Wings als Einsatz kommen zwei Y-Wings, die aber ebenfalls kein Problem sein dürften. Danach wieder die SHU.

Level: Hard

Wie bei Medium, jedoch kommen zwei X-Wing-Gruppen dazu. X-Wing-Gruppe YELLOW greift die Plattform an, BLUE geht vor wie alle anderen Gruppen (TRN Resupply ist meist das Ziel min. ein X-Wing!). Dann wieder die SHU.

Einsatz 6

Level: Easy. Ladung: Torpedos empfohlen

Nach den beiden ATRs kommen drei B-Wings (für den Wingmen). Ist ATR Nr. 1 weg, erscheinen zwei X-Wings. Die ATRs nicht zu schnell zerstören, damit das SHU starten kann, das wir disablen und inspizieren. Die B-Wings begleitet noch ein A-Wing, dann tauchen weitere drei A-Wings auf, die die M/FRG angreifen, aber wohl wenig Chancen haben.

Level: Medium

Statt zwei kommen drei X-Wings. Es folgen drei TRNs, die wir unbedingt abfangen müssen, denn sie greifen die SPCs an.

Level: Hard

Gleich nach den ersten drei tauchen nochmals drei Y-Wings auf, die wir aufs Korn nehmen; diesmal sind es außerdem zwei CRV. Die ersten beiden Y-Wing-Gruppen greifen die T/F an. Sind sie zerstört, kommt die nächste, von denen mindestens eine eine CARG angreift. Die FRG startet drei T/I und drei T/B. Paßt auf die CRV auf! Am besten schießt Ihr ihnen die Lasertürme ab. Insgesamt gibt's 24 Y-Wings.

Level: Hard

Es sind wieder 24 Y-Wings, die beiden CRV starten außerdem je zwei Z-95. Wie viele in Reserve sind, ist schwer herauszufinden, weil man alle Hände voll mit den Y-Wings zu tun hat...

Einsatz 2

Level: Easy. Ladung: Torpedos
Alles zerlegen, was einem zu nahe kommt, auch den TRN. Danach die CRV zerstören. Die CON laufen uns nicht davon, deshalb erst die SHU und Y-Wings zerlegen, zum Schluß die CON.



Zusätzlich gibt's drei Y-Wings. Später noch: drei TRNs (abfangen), zwei ATRs, ein SHU (nicht disablen, sondern zerlegen), ein A-Wing und die drei A-Wings.

BATTLE FOUR: BATTLE PIRATES IN OUTER RIM

Einsatz 1

Level: Easy. Ladung: Missiles
Sofort die CARG inspizieren. Bevor man den letzten erreicht hat, kommen drei Y-Wings aus dem Hyperraum, kurz danach eine CRV. Sind die Y-Wings zerstört, erscheinen nochmals drei. Ist die CRV zerlegt, heißt es warten, bis alle CARG mit dem Docken fertig sind. Die M/FRG kommt in jedem Schwierigkeitsgrad drei Minuten nach Einsatzbeginn. Die FRG startet drei T/I und zweimal drei T/B.

Level: Medium

Level: Medium

Mehr Y-Wings als bei Easy, es sind aber nicht alle aktiv. Vorgehen wie oben. Erst den TRN und die für uns gefährlichen Gegner ausschalten, danach die CRV, dann die SHU und Y-Wings und schließlich die CON.

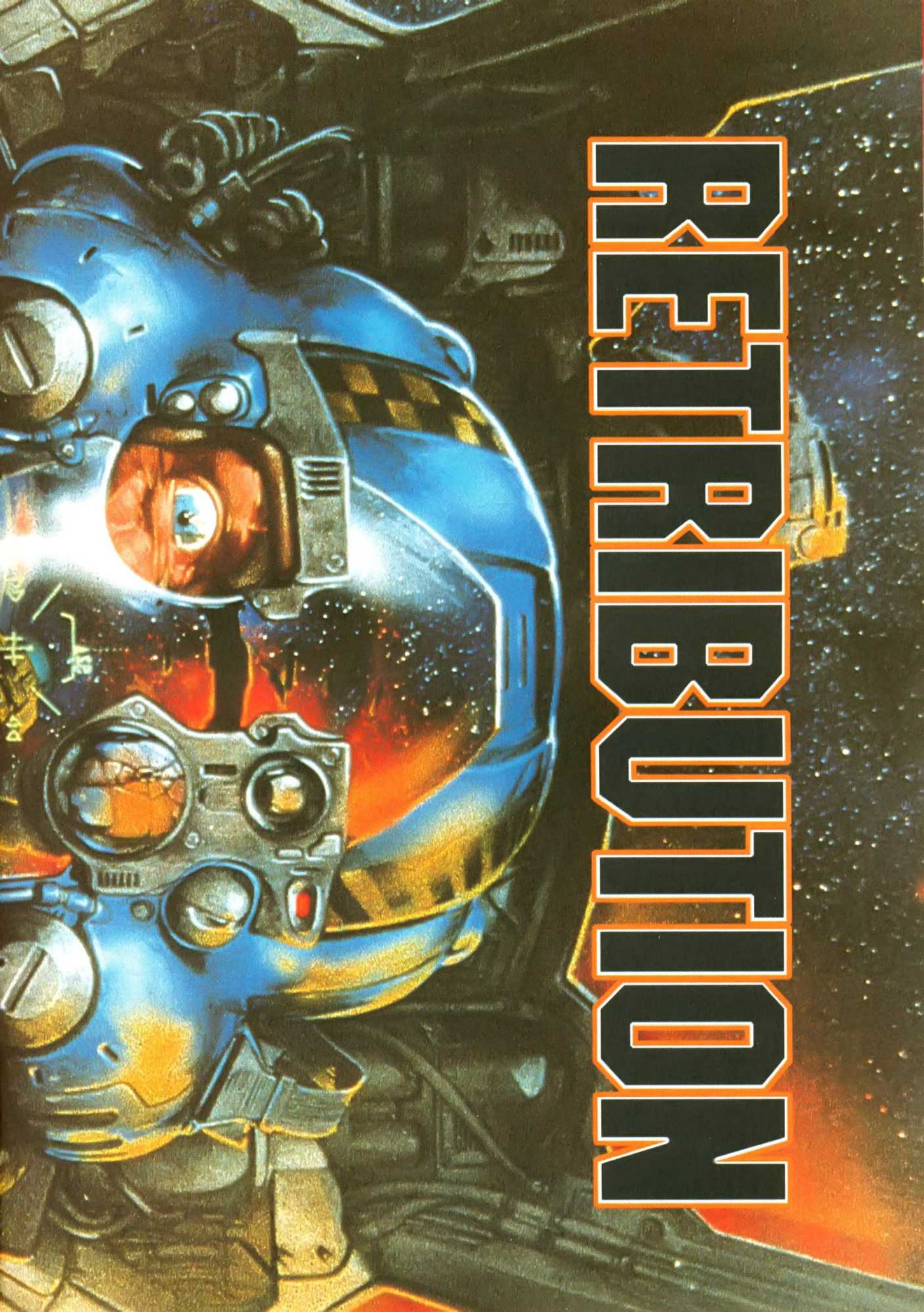
Level: Medium
Zwei Y-Wings mehr (GOLD). Diese sind bereits aktiv und greifen die M/FRG an. Auf einen die Wingmen ansetzen, auf den anderen ein Torpedo feuern und mit Lasern nachsetzen. Jetzt den TRN zerlegen, dann vorgehen wie bei Medium.

Einsatz 3

Level: Easy. Ladung: Missiles
Am besten die Missiles sofort auf Dual Fire stellen. Sechs Y-Wings in drei Gruppen greifen bereits an. Den ersten mit einer 4er-Salve zerlegen, dann hinter den nächsten klemmen und mit Laser zerstören. So viele







RETRIBUTION



europress
SOFTWARE

Y-Wings wie möglich in kürzester Zeit zerlegen (besonders bei höheren Schwierigkeits-

Diesmal 12 Y-Wings. Nach gut einer Minute kommen zwei CRV mit drei Y-Wings, kurz da-

zwei Rebellen-Y-Wings, ein X-Wing, zwei Piraten-Y-Wings. Insgesamt gibt's drei X-Wings. Sind bei der Rebellen-FRG die Schilde unten, so startet ein TRN, welchen wir ebenfalls zerlegen. Um der M/FRG die Chancen zu verbessern, empfiehlt es sich, der FRG die Lasertürme und Geschütze abzuschießen. Y-Wings gibt's immer elf. Einzige Änderung im Medium- und Hard-Level: Es kommen später zwei Piraten-CRV und zwei Y-Wings, die die M/FRG disablen wollen, was wir natürlich nicht zulassen. Die CRV sind auch kein Problem, da sie an ihrem Platz bleiben. Dadurch lassen sich die Lasertürme sehr einfach abschießen.



graden). Es kommen nur noch zwei Einzelkämpfer. Jetzt warten, bis der TRN mit dem Docken fertig ist. Level: Medium
Zu Beginn sind es acht Y-Wings in drei Gruppen (3, 3, 2). Als Ersatz kommen zwei Zweier- und später noch eine Dreiergruppe, also insgesamt 15 Y-Wings. Wieder auf den TRN warten.

Level: Hard
Zuerst wie Medium. Als Ersatz kommen drei Y-Wings, danach vier Y-Wings in einer Gruppe. Vor allem auf CON 5 und die zweite CRV aufpassen.

Einsatz 4
Level: Easy. Ladung: Missiles
Insgesamt kommen zehn Y-Wings: zuerst eine CRV in Begleitung von drei Y-Wings, später eine Dreiergruppe, eine Zweiergruppe und nochmals eine Zweiergruppe. Auf Dich selbst und die Wingmen aufpassen, die FRG kann sich selber wehren (welche Chancen haben schon die wenigen Y-Wings). Sobald die TRNs starten, inspizieren.
Level: Medium

nach zwei weitere und noch zwei Y-Wings zusammen mit einer Dreiergruppe, schließlich eine Zweiergruppe. Vorsicht: Y-Wing-Gruppe SCARLETT greift SHU Nexus an, Y-Wing RED attackiert T/I Alpha (also Dich), genauso wie Y-Wing BLUE. Level: Hard
Die gleichen Gruppen und die gleiche Anzahl an Y-Wings wie bei Medium, nur sind diesmal vier CRV im Spiel. Wer will, kann den Einsatz auch mit Torpedos probieren.

Einsatz 5
Level: Allgemein. Ladung: Missiles
Es gibt keine großen Unterschiede zwischen den einzelnen Schwierigkeitsgraden. Zu Beginn sind bereits drei Piraten-Y-Wings, zwei Rebellen-B-Wings sowie ein Piraten-CRV hier. Wir greifen die B-Wings an. Wingmen auf B-Wing 1, wir nehmen Nr. 2. Die FRG kommt gleich an und startet sofort ein A-Wing. Da ich mich um diesen weniger gekümmert habe, kann ich nicht genau sagen, wie viele danach kommen, es sind aber mindestens zwei. Außerdem folgen noch (wenn B-Wings zerstört):

BATTLE FIVE: BATTLE FOR HONOR

Einsatz 1
Level: Allgemein.
Zuerst um Hilfe rufen (SHIFT-S). Danach die Wingmen zerlegen, da sie später den Befehl erhalten, Dich anzugreifen. Jetzt die Minen zerlegen und die CON inspizieren. Ca. eine halbe Minute nach dem Hilferuf kommt die B-2 FRG Osprey aus dem Hyperraum und startet drei T/I, die die drei T/A und die 3 T/B angreifen, die es vor allem auf Dich abgesehen haben. Nach einiger Zeit kommt ein CRL vorbei und startet vier X- und drei Y-Wings, die keine Reserve haben. Nach der Ankunft des CRL startet ein SHU vom STD, das inspiziert wird. Am besten gleich nach dem Inspizieren der CON in Richtung des STD fliegen. Hat man es inspiziert, gleich zur FRG weiterdüsen. In höheren Schwierigkeitsgraden ändert sich an der Anzahl der Gegner nichts, es gibt nur mehr Minen, und die Feinde sind um einiges aggressiver!

Einsatz 2
Level: Easy. Ladung: Advanced Missile
Zuerst B-Wing RED 1 und 3 zerstören, danach die beiden Z-95. Auf B-Wing RED 2 hetzen wir die Wingmen. Wir inspizieren derweil die CON und die Plattform. RED 2 ist bald zerstört, und die Wingmen zerlegen die CON, weshalb man sich nicht zuviel Zeit lassen sollte. Dann auf den STD warten. Mit den sechs T/A sollten wir uns nicht einlassen, da die Wingmen sich in den Hyperraum verziehen. Level: Medium und Hard
Hier erhöht sich die Anzahl der Z-95 auf vier. Das sollte aber kein allzu großes Problem sein.

Einsatz 3
Level: Easy. Ladung: Heavy Rockets
Zuerst kommen drei FRT, wovon wir gleich einen inspizieren, dann alle zerstören. Mit den drei A-Wings halten wir uns nicht auf. Von den beiden CNVYR inspizieren wir ebenfalls einen und zerlegen sie dann. Die CTRNS Morgath 1 und 5 kommen getrennt, weshalb wir beide inspizieren müssen. Danach zerlegen. Bei den CRV genügt ebenfalls eine. Dann beide zerlegen und ab nach Hause.

Level: Medium und Hard
Vor allem mehr T/A. T/A Gruppe Alpha mischt sich recht früh ein. Alles so schnell wie möglich erledigen, bevor die Wingmen zerlegt sind und sich alle auf uns konzentrieren. Bei Hard dasselbe.

Einsatz 4
Level: Easy. Ladung: Advanced Missile
Sind die T/A Beta zerlegt, kommen vier neue. So lange kämpfen, bis 50% zerstört sind. Dann erscheint ein SHU, das wir inspizieren. Wenn man die beiden CARG zerlegen will, am besten so früh wie möglich, bevor sie

ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Ulrike Strebel

++ PC 3,5" Disk ++		++ PC 3,5" Disk ++		+ CD ROM + CD ROM +	
Aces of the Deep	DV 83.90*	Fine Artist (Kids)	DV 129.90	Christoph Kolumbus	DV 97.90*
Across the Rhine	DV 96.90*	Kreativzentrum (Kids)	DV 64.00	Der Clou	DV 78.90
Alien Legacy	DV 69.90	Master of Magic	DV 97.90	Die Höhlenwelt Saga	DV 89.90
Battle Bugs	DA 69.90	Micro Machines	DA 63.90	F 14 Fleet Defender Gold	DA 97.90*
Break Thru	DA 69.90	Outpost	DV 79.90	FIFA Soccer International	DV 69.90
Bundesliga Man.3/Hattrick	DV 88.00	Pizza Connection	DV 88.90	Larry Collection 1-5	DV 83.50
Caribbean Disaster	DV 79.90	Quest for Glory 4	DV 69.90	Mad News	DV 88.90
Colonization	DV 94.90	Scooters Zauberschloß (Kids)	DV 66.90	NHL Hockey 95	DA 79.90
Creative Writer (Kids)	DV 129.90	Superfrog	DA 56.90	Oldtimer	DV 89.90
Dangerous Streets	DA 49.90	System Shock	DV 83.90	PGA Tour Golf 486	DA 99.90
Das Schwarze Auge 2	DV 78.00	The Chaos Engine	DA 56.90	Sam & Max	DV 96.90
Delta V	EV 69.90	Theme Park	DV 79.90	Superhero League of Hoboken	EV 69.90
Der Baulöwe	DV 89.90*	Tie Fighter	DA 88.90	Theme Park	DV 79.90
Die Siedler	DV 79.90	Transport Tycoon	DV 97.90*	Under a Killing Moon	DV 107.90
Die verhexte Stadt (Kids)	DV 64.00	UFO Enemy Unknown	DA 89.90	Vista Pro 3.0 Windows V3.12	DV 109.90
Dreamweb	DV 83.90	Werwolf KA 50	DA 69.90	Wings of Glory	DV 96.90*
Elite 3	DV 79.90	Wing Armada	DA 74.90	Zeppelin	DV 84.90
FIFA Soccer International	DV 72.90				

>>> GESAMTLISTE PC / CD-ROM / ZUBEHÖR anfordern! <<<

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten.

+++ ZUBEHÖR +++	
Soundblaster 2 Deluxe	DV 116.00
Soundblaster Pro Value Edition	174.00
Soundblaster 16 Multi CD	288.90
Soundblaster 16 ASP Multi CD	359.50
Soundblaster 32 AWE	599.00
Wave Blaster Upgrade Kit	339.50
ORCHID Game Wave 32DA	259.50
ORCHID Sound Wave 32DA	458.50
ORCHID Sound Drive EZ	199.90
Gravis Ultrasound MAX	369.00
Gravis Game Card Eliminator Dual	49.90
Gravis PHOENIX Joystick	EV 249.90
Gravis Joystick Schwarz PC	54.90
Gravis Joystick PRO	68.50
Gravis Game Pad	42.00

ESSER-SOFT KÖLN
Adrian-Meller-Str.10
50859 Köln

Versandkosten: Bei Vorkasse Post DM 7.50 / bei Vorkasse UPS DM 9.00
NN Post DM 10.50 / NN UPS DM 17.00 / Ausland nur Vorkasse per Scheck DM 17.00
Bei Software ab DM 350,- Bestellwert liefern wir **versandkostenfrei** (nur im Inland)
*bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 50 50 68
Telefax : 0221 / 50 83 10
BTX : ESSER#SOFT

ihre Minen ausgebracht haben. Ist ihre Hülle nur noch auf 50%, gehen sie in den Hyperraum, deshalb ist Tempo angesagt. Von den T/A erst die zerlegen, die es auf einen abgesehen haben, die anderen kann man bequem mit den Missiles fertig machen. Bei Easy reicht bereits eine einzelne Missile, um einen T/A zu zerlegen. Sind alle aus dem Weg geräumt, kann man sich um die M/CRV kümmern. Einen der beiden inspizieren, danach beide zerlegen. Vorsicht: Die CRV schießen verdammt gut.

Level: Medium und Hard

Mehr T/A als bei Easy. Vorgehen wie oben. Besonders auf die T/A achten, die Dich angreifen. Ruft man um Hilfe, kommen zwei T/A, die immerhin etwas helfen können.

Einsatz 5

Level: Easy

Um die X- und A-Wings kümmern sich die T/A und die anderen GUNs. Wir zerstören die Minen. Normalerweise starten der TRN, das SHU und der CORT erst nach einiger Zeit. Es kann jedoch vorkommen, daß bei dem Versuch, uns zu treffen, ein Schuß der Plattform einen der drei streift, woraufhin er einen Alarmstart durchführt; also aufpassen, denn den CORT holt man mit einem GUN nicht so schnell ein. Sind die Minen zerlegt, ist der CORT dran, dann das SHU und dann der TRN. Inspizieren nicht vergessen. An Gegnern kommen noch drei X-Wings, drei B-Wings, fünf A-Wings, ein FRG, zwei CRV, zwei T/A, zwei T/A. Die FRG erscheint zwar nahe dem STD aus dem Hyperraum, aber sie verschwindet bald wieder. Sie startet drei Z-95, die aber keinen Schaden anrichten. Ist die FRG verschwunden, auf Z-95 Nr. 2 und 3 aufpassen. Die beiden Zweiergruppen T/A kommen kurz hintereinander aus unterschiedlichen Richtungen. Die zweite Gruppe greift den STD an.

Level: Medium

Nach den beiden Zweiergruppen T/A kommen noch: zwei T/A (H-DELTA), vier T/A (H-THE-TA), zweimal sechs T/A (H-IOTA und H-ALPHA). Sind die Wingmen zerlegt, tauchen vom STD drei T/I auf. Hat man also nur noch einen, ist es besser, wenn man ihn nach Hause schickt. Dies gilt auch für Easy und Hard.

Level: Hard

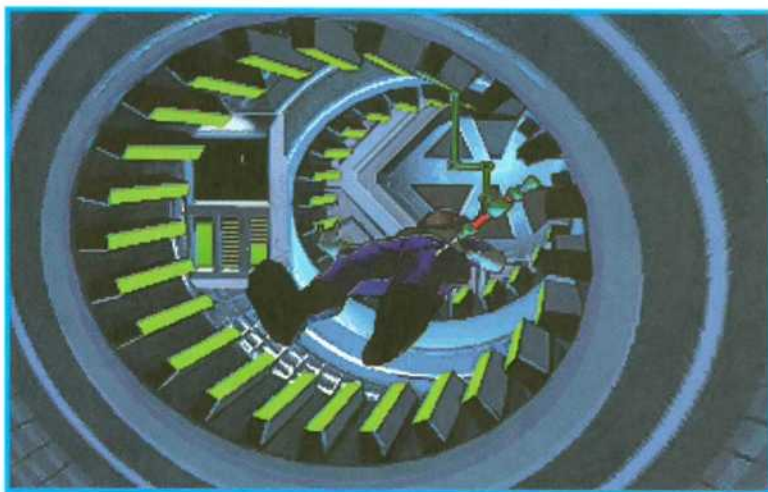
Die Gegnerzahl ist die gleiche wie bei Medium.

BATTLE SIX: ARMS RACE

Einsatz 1

Level: Allgemein. Ladung: Advanced Missile

Es kommen aus drei Richtungen drei Gruppen, bestehend aus je zwei A-Wings und einem B-Wing. Die Wingmen suchen sich ihr Ziel. Wir nehmen die zweite Gruppe: Erst die A-Wings mit Missiles zerlegen, dann den B-Wing zerstören. Danach so schnell wie möglich Richtung Plattform, um den dritten B-Wing abzufangen, danach die A-Wings. Sind sie nur noch zu zweit, versuchen sie zu fliehen. Wir sind jedoch schneller. Ruft man um Hilfe, kommen ein FRG, drei T/I und vier GUNs. In höheren Levels werden die A-Wings gefährlicher, und bei Hard greifen Dich die A-Wings der zweiten Gruppe an, was aber kein großes Problem sein sollte. Vorgehen wie oben beschrieben.



Einsatz 2

Level: Easy. Ladung: Advanced Missile

Mit voller Geschwindigkeit Richtung CRV fliegen, alle beide inspizieren und dann zerlegen. Aber Vorsicht: Ihre Schußkünste sind nicht zu verachten! Danach die Minen zerlegen, falls welche vorhanden sind. Jetzt dem ESC helfen. Sind alle Angreifer zerbröckelt, kann man zu den Wingmen fliegen und diesen helfen. An Gegnern sind bereits da: drei A-Wings, zwei CRV. Es kommen noch: vier X-Wings (RED 1-4) und vier einzelne X-Wings (RED 5-8), die im Abstand von ca. sechs Sekunden eintreffen.

Level: Medium und Hard

Es sind bereits da: zwei CRV, drei A-Wings und vier Y-Wings, die den ESC angreifen. Es kommen noch: vier X-Wings und die vier einzelnen X-Wings. Achtet mal auf die ersten X-Wings, sie sind mit einer neuen Waffe ausgerüstet.

Einsatz 3

Level: Allgemein. Ladung: Advanced Missile

In Richtung der beiden FRT fliegen. Die ankommenden X-Wings (6) stören uns nicht, sie werden von der Plattform mit Missiles zerlegt. Die fünf B-Wings nehmen wir uns vor: Mit einer Missile die Schilde schwächen und dann disablen. Kurze Zeit danach tauchen zwei A-Wings auf (bei Medium und Hard sind es drei), die die B-Wings angreifen, die disabled wurden. Zerstören, sobald sie zu nahe kommen. Nicht lange fackeln, sondern mit Missiles zerlegen. Die restlichen B-Wings zerstören, danach die ATRs. In höheren Schwierigkeitsgraden greifen die B-Wings die GUNs an, trotzdem vorgehen wie oben.

Einsatz 4

Level: Allgemein. Ladung: Advanced Missile

Bereits da sind drei Vierergrup-

pen Z-95 (CHARLY, BAKER, ADAM). Wir nehmen Gruppe ADAM. Diese ist noch geparkt. Jeder kriegt eine Missile, und schon ist sie Geschichte. Werden noch drei von CHARLY zerlegt, kommen vier neue (DELTA). Den TRN disablen, sobald er mit dem Docken fertig ist, danach das SHU und den startenden CORT. Alle drei natürlich auch inspizieren. Dann den Wingmen bei den restlichen Z-95, anschließend den ATRs helfen. Es kommen noch vier Y-Wings und ein Cargo Ferry (bei Medium und Hard auch zwei A-Wings, die Dich angreifen!). Mindestens ein Y-Wing disablen, die anderen zerlegen. Die CARG ebenfalls zerstören. Jetzt noch warten, bis alles gekapert ist, und ab nach Hause.

BATTLE SEVEN: MUTINY

Einsatz 1

Level: Allgemein. Ladung: Advanced Missile

Auch in höheren Schwierig-

keitsgraden ist keine Änderung der Gegnerzahl festzustellen. Bereits da sind: drei T/I, drei T/F, ein CARG. Zuerst den T/I und T/F zerlegen, der Dich angreift. Sind einige Gegner zerstört, kommen zwei T/A, welche wir sofort vernichten. Es kommen keine nach. Dann die CON zerlegen. Nun erscheinen drei T/B (BETA), später nochmals drei (ZETA). Das wären alle Bomber gewesen, jetzt muß man sich um die T/F kümmern, von denen es insgesamt 15 gibt. Nach einiger Zeit kommt ein CRL aus dem Hyperraum und startet zweimal zwei Z-95. Zwei greifen Dich an und zwei den Wingmen. Solltest Du keinen Wingmen mehr haben, stürzen sich alle auf Dich. Nach ihnen erscheinen eine Zweier- und eine Dreiergruppe Z-95, die den Interdictor Harpax angreifen. Normalerweise keine allzu ernsten Gegner, jedoch ist die Zweiergruppe (BLUE) mit Space Bombs bewaffnet. Deshalb sollten sie schnellstens zerstört werden. Die anderen drei haben Rockets. Ist eine Gruppe weg vom Fenster, rücken drei X-Wings an. Diese greifen ebenfalls die Harpax an und sind mit Torpedos bewaffnet. Ebenfalls schnell zerlegen. Die nächsten drei attackieren Dich, genauso wie die folgenden drei Gruppen. Sie sind mit Advanced Missiles bewaffnet, also aufpassen! So bald wie möglich nach Hause fliegen.

Einsatz 2

Level: Allgemein. Ladung: Space Bombs

Der CRL startet zwei Zweiergruppen Y-Wings, die die Harpax angreifen. Wenn die FRG attackiert wird, starten 2 T/B, um die wir uns später kümmern. Ist die FRG zerlegt, die Bomber zerstören, die Dir auf der Pelle sind. Dann so schnell wie möglich die Y-Wings zerlegen. Vom CRL kommen noch zwei Zweiergruppen Z-95, wobei es eine Gruppe auf T/A Alpha (also Dich und den Wingmen) und die andere auf die Harpax abgesehen hat. Am besten erfährt man nicht, was für Waffen sie haben, indem man sie nie so weit kommen läßt, daß sie sie abfeuern... Es treten noch drei X-Wings auf den Plan, die ebenfalls die Harpax zerstören wollen, außerdem zwei TRNs, die zerbröckelt werden wollen. Inzwischen dürfte jedoch bereits der IST Garret angekommen sein, so daß wir nach Hause können.

Einsatz 3

Level: Allgemein. Ladung: Advanced Torpedos

Zuerst vier Torpedos auf den

CRL abfeuern, dann je ein Torpedo auf jeden Warhead Launcher vom VSD Protector. Jetzt zurück zum nun startenden TRN und Torpedos nachladen. Es kommen bald zwei GUNs, um die sich andere kümmern. Wir helfen weiter mit beim CRL. Sind beim VSD die Schilde runter, kommen zwei E/S, drei B-Wings und zwei CRV. Zuerst das E/S zerpusten, das es auf Dich abgesehen hat (falls das der Fall ist). Danach die B-Wings zerlegen. Auf das zweite E/S die Wingmen ansetzen. Die CRV zerlegt jemand anders oder später wir. Sind die E/S abgehakt, kommen zwei GUNs. Sind die B-Wings zerstört, rücken fünf ATRs an, die vor allem den ISD

Garret angreifen. Wenn die beiden CRV erledigt sind, treten drei M/CRV an. Sind die ersten zerlegt, kommen zwei weitere. Ist hiervon die erste zerstört, nerven uns weitere drei, zusammen also acht. Zuerst die ATRs und M/CRV unschädlich machen, die der Harpago zu nahe kommen. Danach die anderen und schließlich die GUNs, von denen es insgesamt zehn gibt. Dann ab nach Hause.

Einsatz 4

Level: Allgemein. Ladung: Advanced Torpedo
Zuerst alle GUNs aus dem Weg schaffen, mit der Tractor Beam Weapon geht das ganz fix. Danach den Interdictor Cruiser angreifen. Die startenden T/B (12

Bomber) brauchen wir nicht zu beachten. Erstens kann sich die M/FRG sehr gut wehren, und zweitens haben wir noch (hoffentlich) unsere Wingmen. Sind die Schilde des Cruisers unten, kann man ihn ja erst mal lahmlegen. Ist der Cruiser zerlegt und

Lord Vader im Hangar, können wir nach Hause.

Einsatz 5

Level: Easy. Ladung: Advanced Missile

Die Wingmen auf die T/A hetzen, wir inspizieren die drei startenden E/S. Haben wir das Gesuchte gefunden, geben wir den Wingmen erst mal den Befehl, dieses zu ignorieren (Ihr wißt schon: SHIFT-I), da sie es sonst noch wegpusten. Die anderen E/S werden zerstört. Danach die T/A zerlegen.

Level: Medium

Hier und bei Hard würden fast Advanced Torpedos besser sein,

da man so die E/S schneller zerlegen kann. Diesmal sind es sechs. Vorgehen wie oben. Die E/S greifen nach einiger Zeit die M/CRV MESCUE an, weshalb man sie schnell aus dem Weg räumen sollte. An T/A kommen diesmal elf.

Level: Hard

Vorgehen wie bei Medium. Wieviel T/A kommen, kann ich nicht genau sagen, da nach der siebten Gruppe, die eine Zweiergruppe eingeschlossen, der ISD Glory in den Hyperraum ging. Einige T/A griffen unseren ISD an, die anderen die T/D. E/S sind wieder sechs da.



Shareware

gibt's in der Mailbox oder beim Prince

Wir holen für Sie ständig die neueste Software aus den Bereichen **Musik, Grafik, Spiele, Anwendungen, Erotik & Lernsoftware** aus den Computernetzen der ganzen Welt. Geliefert werden die Programme auf 3.5" HD - Disketten. Die Disketten sind 100% virenfrei und werden ständig auf Fehler überprüft.

Unsere Preisstaffelung:	1-10 Disketten	4.00 DM pro Diskette
	11-20 Disketten	3.80 DM pro Diskette
	21-30 Disketten	3.60 DM pro Diskette
	31-40 Disketten	3.40 DM pro Diskette
	41-50 Disketten	3.20 DM pro Diskette
	ab 51 Disketten	3.00 DM pro Diskette

Bestellen Sie noch heute unsere kostenlose Katalogdisk mit **Bonusspiel!!!**

Prince of Prohlis

Herzberger Straße 22 - 01239 Dresden

**3x Vollpreis-Spaß
für nur 19,90 DM pro Spiel**

**Magnetic Scrolls
Collection**

19,90 DM

Colossus Chess

19,90 DM

Speedball

19,90 DM

Bestellungen nur gegen Nachnahme oder Vorkasse (+ 5,- DM Porto bzw. 10,- DM vom Ausland) bei:

**MANFRED BERGLER
HARDWARE-SOFTWARE
Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24**

Joachim Lindenthal

CLICK Computer - Service

CD - ROM Laufwerke inkl. Controller

Mitsumi FX 001 D double speed **235,00**

Sony CDU 33A-81 double speed **245,00**

Atztech CDA 268-01A double speed **229,00**

IBM PC - CD ROM

PC Komplett - Systeme

Armored Fist	99,-	CCS 486 DX-40 MHz VLB, Mini Tower	
Battle Isle 2 Data	49,-	4 MB RAM max. 128 MB, 256 KB Cache	
Critical Path	90,-	Festplatte nach Wahl, Floppy 1.44 MB,	
FIFA Soccer	79,-	Cirrus Logic SVGA 1 MB VLB,	
Jurassic Park	74,-	Super IDE Controller VLB, MFI, Tastatur	
Myst	99,-	PREIS: 1098,- DM als DX/2 66 1219,-	
Turrican II	72,-	Preise inkl. Versand ohne Festplatte	
Under a Killing Moon	125,-	Media Vison Pro Sonic 16	149,00
Wing C. Armada	89,-	SoundMan Games Stereo	95,00

Katalog Diskette

mit Gesamtübersicht + CD 201 Games 4 you

für 15,- DM anfordern I (BAR) o. für 5 DM nur Diskette (BAR / Briefmarken)

Bestellungen: Tel.: 0711/5360519 FAX: 07143/26179 oder schriftlich

an Hartwaldstr. 38 in 70378 Stuttgart-Hofen - Versand & Laden

Versandkosten:
NN: +10,- zzgl. 3,-
VK/Scheck: +7,-

Druckfehler und
Preisänderungen vorbehalten !!

HIT !!

ÖSTERREICHS PREISREBELLEN

VERSANDPROFI

TEL. + FAX: 0222/817-44-39

Alle Interessenten außerhalb Österreichs wählen: 0043/1/817-44-39

DOOM 2

PC PC PC

24 Stunden Bestellservice

ARMOUR. FIST	OS	OS	OS
Hanse	DV	395,-	
Indy Car Rac. & Data	DV	678,-	
Lollypop	DV	688,-	
Mad News	DV	685,-	
Micro Machines	DV	499,-	

OS 664,- BRD / CH *

1942	DA	798,-	
AI Quadim	DV	798,-	
Alien Legacy	DA	625,-	
Arcade Pool	DA	322,-	
Big Four	DV	594,-	
Bundesliga Manag. 3.0	DV	736,-	
Cannon Fodder	DA	635,-	
Chaos Engine	DA	564,-	
Civilization	DV	811,-	
Colonization	DV	822,-	
Cyber Race	DV	667,-	

BATTLE BUGS

OS 543,- BRD / CH *

STAR CRUSADER

OS 675,- BRD / CH *

BLOODNET	Outpost	DV	665,-	
	Schach Fritz 3	DV	1198,-	
	Sim City 2000 Scen.	DV	419,-	
	Space Sim. 1.0	E	895,-	
	SSN 21 Sea Wolf	DV	699,-	
	Subwar 2050 Miss.	DV	395,-	
	Syndicate Miss.	DV	315,-	
	System Shock	DV	728,-	
	Theme Park	DV	694,-	
	Tie Fighter *	DV	730,-	
	Ultima 8	DV	718,-	
	WC Armada *	DA	548,-	

Amiga - NINTENDO - SEGA - Hardware

Kornfeld OEG A-1100 Wien, Oberlaaer Str. 18, Tel/Fax: 0222/817 44 39
* SONDERPREISE BIS 23.12. OS Preise inkl. 20% MwSt. Druckfehler u. Irrtum vorbehalten.
Preisänderungen möglich. Lieferungen gg. Nachnahme oder Eurocheck, zzgl. Postspesen. / ** Preis bei Anzeigenschluß noch nicht bekannt. Ab Auftragswert über OS 2.000,- keine Versandkosten. Kein Ladengeschäft.
Versand außerhalb Österreichs: Vorauskasse od. Nachnahme, abzüglich 20% MwSt. (Export MwSt.-frei).

55

PC-JOKER

Brandneue Spiele für PC, Amiga, ST, SNES, und Mega Drive, sowie Spiele-Raritäten für alle Systeme auf Anfrage!

Aces of the Deep	109,-
Disk	
Armored Fist	89,-
Disk, CD	
Battle Wugs	79,-
deutsch	
Burning Steel	69,-
deutsch, PC	
Colonisation	109,-
deutsch	
Comanche	49,-
deutsch, PC	
Dogfight	39,-
Disk, CD	
DSA II Sternenschweif	89,-
deutsch, Disk, CD	
F 117 A	39,-
Disk, CD	
Grand Prix, Microprose	39,-
Disk, CD	
Gunship 2000	39,-
Disk, CD	
Höhlenwelt Saga	99,-
deutsch	
Indiana Jones IV	39,-
deutsch, PC, Amiga	
Kings Quest I,II,III,IV, je	39,-
Disk	
Larry I,II,III, je	39,-
Disk	
Master of Magic	109,-
deutsch	
Pirates Gold	39,-
Disk, CD	
Ran Trainer	99,-
CD	
Space Quest I,II, je	39,-
Disk	
System Schock	99,-
CD	
Tie Fighter	89,-
PC	
Transport Tycoon	109,-
deutsch	
Under a killing Moon	129,-
CD	
XWing	79,-
deutsche Anleitung, PC	

Neue und gebrauchte Spiele zu Spitzenpreisen. Volle Garantie, Virengeprüft, ungeschlagener Service. Besuchen Sie unser Ladenlokal, Spiele auf 100 qm.

Händleranfragen erwünscht.
Fordern Sie unsere Gesamtliste an.

Versand per Nachnahme 10,- DM
Bei Vorkasse oder ab 150,- DM
ist der Bestellwert portofrei!

Computerstudio Pauls & Picard
Blumenstraße 6 • 42853 Remscheid
Telefon: 0 21 91 / 4 10 22

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!

BESSERWISSE INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

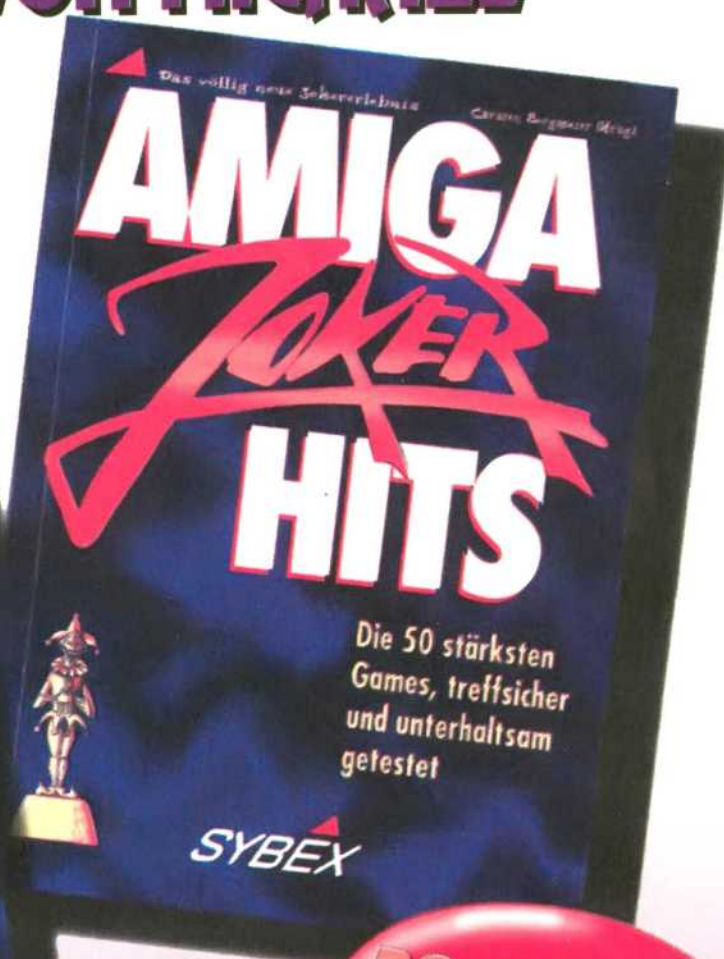
Alien Breed	1/94	Codes	Mortal Kombat	4/94	Cheat/Tip
Alone in the Dark 2	3/94	Lösung	Myst	9/94	Lösung
Alone in the Dark 2	4/94	Karten	NHL Hockey	12/93	Tips
Alone in the Dark 2	8/94	Tip	NHL Hockey	2/94	Tips
Al-Quadim	8/94	Lösung	Outpost	9/94	Tips, Cheats
Anstoß	4/94	Tips	Penthouse Hot Numbers	8/93	Tip
Anstoß	10/94	Tips	Pinball Dreams	11/93	Tip
Battle Isle Datadisk 2	8/93	Codes	Pinball Fantasies	6/94	Tip
Battle Isle II	6/94	Codes	Police Quest IV	2/94	Lösung
Battle Isle II	8/94	Cheat	Prehistorik 2	11/93	Codes/Tip
Battle Isle II	10/94	Cheat	Prince of Persia	9/93	Cheat
Battle Isle II Data	10/94	Tip/Codes	Prince of Persia 2	11/93	Cheat/Tips
Betrayal at Krondor	9/93	Lösung	Privateer	12/93	Cheats/Karte
Betrayal at Krondor	10/93	Tips/Codes	Privateer	1/94	Tip
Blue Force	11/93	Lösung	Privateer	3/94	Tip
Burntime	11/93	Tip	Railroad Tycoon Deluxe	10/93	Cheat
Cannonfodder	10/94	Cheat	Raptor	8/94	Cheat
Catacomb Abyss	8/93	Cheat	Rebel Assault	1/94	Codes
Christoph Kolumbus	10/94	Tip	Rebel Assault	2/94	Codes
Cyberace	2/94	Tips	Rebel Assault	3/94	Cheat
Corridor 7	10/94	Cheat	Return of the Phantom	9/93	Lösung
Day of the Tentacle	11/93	Tip	Return to Zork	12/93	Lösung
Der Patrizier	9/94	Tip	Return to Zork	1/94	Lösung/Karte
Der Planer	8/94	Tips	Reunion	9/94	Tips
Der Schatz im Silbersee	1/94	Lösung	Robinsons Requiem	11/94	Tip
Die Siedler	8/94	Codes	Sam & Max	2/94	Lösung
Doofus	9/94	Codes	Shadowcaster	1/94	Tip
Doom	3/94	Cheats	Silverball	4/94	Cheats
Doom	6/94	Cheats/Karten	Sim City 2000	3/94	Tip
Doom 2	11/94	Cheats, Karten	Sim City 2000	8/94	Cheat/Tip
Dragonsphere	6/94	Lösung	Sim Farm	12/93	Tips
Dreamweb	11/94	Lösung	Simon the Sorcerer	12/93	Lösung
Dune II	9/93	Tips/Cheat	Simon the Sorcerer	1/94	Lösung
Dynablaster	3/94	Tip	Sink or Swim	2/94	Codes
Eishockey Manager	9/93	Cheat	Spear of Destiny	10/93	Cheat
Eishockey Manager	10/94	Tip	Spear of Destiny	11/93	Cheat
Elite 2	12/93	Tips	Star Trek: The Judgment Rites	4/94	Lösung
Elite 2	1/94	Cheat	Star Trek: The Judgment Rites	6/94	Lösung
Elite 2	3/94	Tip	Stronghold	12/93	Tips
Empire Deluxe	12/93	Tips	Subwar 2050	6/94	Tip
Eric the Unready	8/93	Lösung/Karten	Superhero League of Hoboken	11/94	Lösung
Eye of the Beholder III	8/93	Tips/Cheat	Syndicate	9/93	Cheat
Eye of the Beholder III	9/93	Tip/Cheat	Syndicate	11/93	Cheat
Fields of Glory	10/93	Tips	Terminator Rampage	3/94	Tip
FIFA Int. Soccer	10/94	Tips	T.F.X.	3/94	Tips
FIFA Int. Soccer	11/94	Tip	The Legacy	9/93	Tip/Cheat
Flashback	9/93	Codes	The Lost Vikings	9/93	Codes
Freddy Pharkas	8/93	Lösung	The Lost Vikings	6/94	Codes
Gabriel Knight	3/94	Lösung	Theme Park	9/94	Cheat, Tip
Gabriel Knight	4/94	Lösung	Tie Fighter	10/94	Tips/Codes
Gabriel Knight	8/94	Tip	Tom Long	10/94	Lösung
Heimdall 2	10/94	Lösung	Tornado	11/93	Tips
Human Race	6/93	Codes	Trodders	2/94	Codes
Inca 2	2/94	Lösung	UFO	11/94	Cheats
In Extremis	8/94	Codes	Ultima 7 Part II	8/93	Tips/Cheat
Inherit the Earth	9/94	Lösung, Karten	Ultima 7 Part II	9/93	Lösung Teil 1/Cheat
James Pond 2	11/93	Cheat/Tips	Ultima 7 Part II	10/93	Lösung
Jurassic Park	1/94	Codes	Ultima VIII	8/94	Cheats/Lösung
Jurassic Park-CD	4/94	Codes	Ultima Underworld II	8/93	Tip
Lands of Lore	10/93	Lösung/Karten	War in the Gulf	9/93	Cheat
Lands of Lore	11/93	Lösung/Karten	Wing Commander Academy	11/93	Cheat
Lawnmower Man	6/94	Tip	X-Wing	8/93	Cheat
Legend of Kyrandia II	2/94	Lösung/Karten	Yo! Joe!	6/94	Cheat
Legend of Kyrandia II	3/94	Lösung/Karten	Zeppelin	4/94	Tips
Lemmings II	8/93	Cheat	Zeppelin	6/94	Tips
Might & Magic V	10/94	Tips	Zool	11/93	Cheat

HOL DIR DEN JOKER INS REGAL!

STARK!



**ZU WEIHNACHTEN
ALS EXKLUSIVE SAMMLER-EDITION
MIT EINEM HANDSIGNIERTEN
VORWORT VON MICHAEL**



39,80 DM
pro Buch

SONDERSERVICE FÜR JOKER-LESER:

Wer es auf seiner Bestellung vermerkt, erhält die durchgehend farbig gedruckte, inhaltlich aktualisierte und mit vielen Fotos ausgeschmückte Sammlung der größten Joker-Highlights mit einer persönlichen Widmung von seinem Lieblings-Redakteur – auf Wunsch natürlich auch für den Beschenkten!

Bestelladresse:

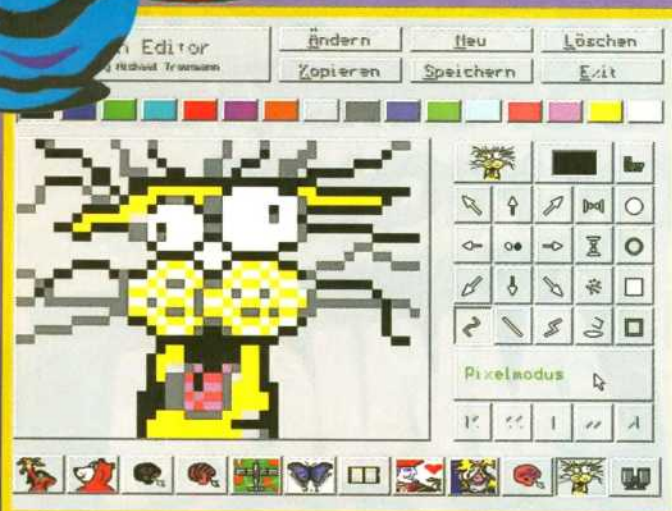
Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5.- DM Postgebühren im Inland bzw. 10.- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)

PD Perlen

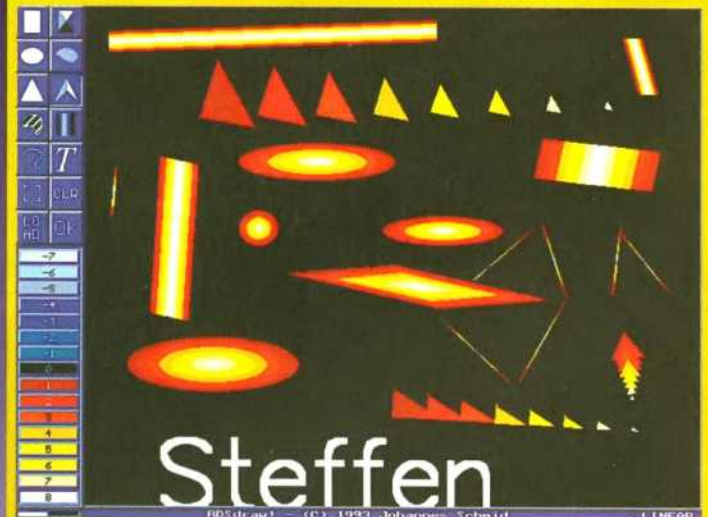
Da sage noch mal einer, wir hätten nichts als Spiele (und vielleicht noch ein, zwei Ballen Stroh) im Kopf: Diese Weihnachten präsentiert sich unser Shareware-Schatzkästchen als ausgewogene Mischung aus Spiel, Spaß, Ernst und überhaupt!

Der Icon-Editor



Wer sich nicht ständig über das unhandliche DOS ärgern will und auch nicht gerade ein „Windows“-Fanatiker ist, könnte sich ja eventuell mit **Quickstart 2.0** anfreunden: Diese unter MS-DOS und Novell-DOS laufende Benutzeroberfläche bietet eine bequeme Maussteuerung und ein übersichtliches Bedienfeld mit schier unbegrenzter Verschachtelungstiefe der Verzeichnisse. Via schlaue angeordnete Buttons gibt man Kopien, Verzeichnisse etc. in Auftrag, mit dem integrierten Editor dürfen eigene Icons entworfen werden, und ein Kalender erinnert per Soundblaster-Warnton an akute Termine. Dazu hat der Schnellstarter modischen Schnickschnack wie einen Bildschirmschoner und 'nen Paßwortschutz eingebaut, erlaubt also rundum zeitgemäßes Arbeiten – für rundum zeitgemäße 39,- DM in der Vollversion! (Bestellnummer: 15048)

Die Bücher um „Das Magische Auge“ kennt längst jedes Kind, selbst wenn längst nicht jeder Erwachsene das ungemein plastische 3D der stereoskopischen Bilder darin zu erkennen vermag. Dank **RDS DRAW** dürft Ihr Eure Freunde mit selbsterstellten Guck-Erlebnissen beglücken, wobei die Benutzeroberfläche am linken Bildrand allerlei Icons zur Verfügung stellt, um mit der Maus eckige oder kreisförmige Körper zeichnen zu können. Die Tiefenwirkung dieser Objekte wird durch Zuordnung von einer der 16 Farben erzeugt, in elf Schriftarten kann man seine prosaischen Ergüsse drüberklebsen, und schließlich wird das Werk mit einer krümeligen Oberfläche verschmolzen und im TGA-Format abgespeichert. Nun braucht man eigentlich nur noch ein Grafikprogramm sowie (zumindest) einen 24-Nadeldrucker, um das 3D-Erlebnis an seine Mitmenschen weiterreichen zu können. Und das kommt so verblüffend gut an, daß man, ohne mit der Wimper zu zucken, die 10 Dollar Registrierungsgebühr berappt. (Bestellnummer: 12986HD)



Wir basteln uns ein magisches Auge



Volkov übernimmt das Kommando

Eine gute Tool-Sammlung braucht jeder DOSenbesitzer irgendwann einmal, nur ist so was bekanntlich nicht ganz billig. Die rühmliche Ausnahme heißt **Volkov Commander** und erinnert nicht nur dem Namen nach an den bekannten „Norton Commander“ – das Teil sieht auch genauso aus und ist ebenso praktikabel: Ob man nun Dateien oder ganze Verzeichnisse kopieren, löschen, begutachten oder bewegen will oder ob man nur schnell mal einen Überblick über die Größe und Verzweigung bestimmter Verzeichnisse braucht, mit Tastatur oder Maus klappt's hier im Handumdrehen. Laßt Volkov ans Kommando, und Ihr seid viele Sorgen los! (Bestellnummer: 12770)



Einsteigen oder aussteigen?

So, jetzt läßt sich unser angeborener Spieltrieb aber wirklich nicht länger unterdrücken. Und weil uns auch das Streben nach Kohle in die Wiege gelegt wurde, versuchen wir uns mit 800,- DM (Digi-mark) Startkapital als **Poker King** an drei Kartentischen gegen jeweils zwei Computergegner. Der Witz dabei: Mogeln ist möglich! Erlaubt ist es freilich nicht, und wer sich dabei erwischen läßt, wie er heimlich seine Karten austauscht, muß aussetzen und verliert seinen kompletten Einsatz. Der optisch wie inhaltlich hervorragende Bluff-Simulator wird in Deutsch und mitsamt zwei witzigen Zwischenspielen geliefert, nämlich einer Würfelrunde und dem sogenannten „Kamikaze-Poker“, wo man quasi blind auf drei Karten setzt. Auch die feine Maussteuerung lohnt den Einsatz, und wer 19 Mark Registrierungsgebühr abdrückt, bekommt neue Gegner an drei weiteren Pokertischen. (Bestellnummer: 15030HD)

Die CDU stellt nicht nur den neuen alten Kanzler, sondern mit **Kennste Deutschland** auch ein brandneues Digi-Quiz zur Verfügung, wo in Multiple-choice regionalspezifische Fragen zu beantworten sind. Ein bis vier Teilnehmer gondeln dabei in anwählbaren Transportmitteln durch anwählbare Bundesländer unserer Heimat und füllen die Reisekasse durch richtige Antworten – sollten Finanzen zu Neige gehen, fahren die Parteifreunde alleine weiter. Wer mag, darf zudem eine mäßige „Tetris“-Variante sowie ein ödes Plattformspielchen durchzocken, aber wer mag das schon? Die eigentliche Quizfahrt selbst macht dagegen in geselliger Runde durchaus Laune, zumal man von Musik und viel, viel Allgemeinbildung begleitet wird. Oder hättet Ihr auf Anhieb gewußt, wo der Kapuzinerorden seinen Ursprung hat?



Schnitzeljagd für Heimatverbundene

So richtig brudal geht es bei dem für ein oder zwei Kämpfer geeigneten Karatespiel **Brudal** zur Sache: Vor einer antiken Szenerie soll der Gegner in drei Runden mit Fausthieben und Fußtritten auf die Matte gelegt werden. Die drei Karatekas (Zigeunerin, Gladiator und Boxer) haben jeweils eigene Kampftechniken auf Lager, und bei den vier bis sechs zusätzlichen Angriffsmanövern schießen sie noch Feuerbälle oder Pfeile ab.



Brudal, ey!

Gesteuert werden die nett animierten ReckInnen problemlos mittels Maus oder Tastatur; zwei am unteren Bildrand postierte Energiebalken informieren dabei über die verbleibende Reststärke. Wer sich für 15 Dollar registrieren läßt, darf sich mit fünf weiteren Rabauken und einem Charaktereditor herum-schlagen, eine brachiale Soundblasterkulisse gibt's aber schon in der Shareware-Version. (Bestellnummer: 14076HD)

Infos & Bezug

Grundsätzlich genügt ein mit 1 MB RAM bestückter 386er, doch Poker King benötigt zumindest 2 MB RAM und Brudal gar brudale 4 MB. Kennste Deutschland erhält man gegen Zusendung von 2,- DM Rückporto bei der:

CDU Bundesgeschäftsstelle
Abteilung Information
Friedrich-Ebert-Allee 73-75
53113 Bonn
Den Rest gibt's für jeweils 8,50
DM plus Versandgebühren vom:

CDV-Verlag
Postfach 2749
Neureuther Str. 37b
76014 Karlsruhe
Tel.: 0721/972240
Fax: 0721/9722424



zocker olymp

TOP JOB

Antreten zur Bescheerung! Na ja, zumindest drei von Euch haben einen guten Grund, sich noch ein bißchen mehr aufs Christkind zu freuen: Am Himmel hoch, da düst er rum, der Tornado. Und landen wird er bald bei

Stephan Paulini, Adendorf
Auf mehr Fantasy-lastigen Gefilden bewegt sich mit Worlds of Legend

Christian Grade, Fahrdorf
Die Lüfte und die Lande wären abgehakt, fehlt noch das feuchte Element. Und darin schwimmt mit Harpoon Designer's Series II

Andreas Duffner, St. Georgen

BLACKOUT

Der Private Eye-Pack wäre nun auch vergeben, auf Verbrecherjagd geht

Jürgen Kremer, Hanau

PC PARLAMENT

Parlamentarier jedweder Couleur, aufgemerkt, es gibt wieder einige kleine Bestechungsgeschenke abzugreifen. Card Shop Plus (Windows) greift sich

Reto Baumberger, CH-Appenzell
Je eine Joker-Watch krallen sich

Jochen Senz, Ludwigshafen
Alexander Müller, Neunkirchen
Stephan Knauer, Neckargemünd
Nach einem flotten Joker-Shirt grabschen

Andreas Taubenreuther, Burgkirchen

Peter Oehm, Kirchensittenbach
Thorsten Krahn, Heiligenhafen
Und eine kesse Ghost-Mütze ziehen an Land

Thomas Wild, Donaueschingen

Rita Maurer, Bielefeld

Peter Schauer, Heidelberg

STAR COMPETITION

Habt Ihr mit „Sternenkreuzfahrer“ (oder etwas Sinngemäßem), „Qua-

rantäne“ und „Hölle“ geantwortet? Dann lest mal gespannt weiter! Ein Doublespeed CD-ROM mit Star Crusader, Quarantine und Hell (CDs) hat gewonnen

Carsten Friedrichs, Göttingen
Über Star Crusader und Quarantine (Disk) freut sich

Dennis Jacobi, Wilhelmshaven
Mit Star Crusader (Disk-Version) verlustieren sich demnächst

Stefani Bartos, Göttingen

Andreas Baltz, Solingen

Gertraud Schreiner, Mülheim

Reiner Dahms, Mannheim

Christoph Prohl, Bd. Dürkheim

Alexander Safaric, Windeck-Rosbach

Jörg Lamertz, Bonn

Jan Hinz, Kiel

Die von den Programmierern signierten Sammlerexemplare von Star Crusader bekommen

Christian Schatz, Vohburg

Gunnar Maschmann, Büdelsdorf

Thomas Lipkow, Wittenburg

MULTIMEDIA JOKER

OLDTIMER-RALLYE

Der Erdreher des Wankelkolbens hieß Findermotor – au Backe, was'n Quatsch, nach Wankel hatten wir gefragt! Der erste Preis,

ein Oldtimermodell Sonderausführung, das Game Oldtimer und ein Mousepad, wank(el)t schnurstracks zu

Andreas Tubbesing, Melle

Je ein Oldtimermodell Normalausführung, das Game Oldtimer und ein Mousepad rattern zu

H. Gerstenberger, Mühlhausen

Gordon Brümmer, Cuxhaven

Jürgen Singer, Zirndorf

Eckehard Fritsch, Berlin

Je ein Oldtimer-Game und ein

Mousepad reichen wir weiter an

Ralf Schmitz, Düsseldorf

Matthias Fieder, Bremen

Roland Grossgut, A-Wien

Hendrik Bugdoll, Halle

Gerd Löber, Neuenhof

Auf einem Oldtimer-Pad gut aufgehoben ist die Maus von

Thomas Kuhl, Schwedt

Michael Sottke, Werl

Alfred Ebi, Waldshut-Tiengen

Hans Heimbürger, Bayreuth

Markus Jakob, Schaafheim

K. Lange, Hannover

Wolfgang Kölling, Biberach

Stefan Lux, Schildow

Matthias Mohr, Lorsch

Tobias Volk, Halle

So, unsere Bescherung wäre damit beendet, wir wünschen Euch viel Spaß mit den Preisen!

Computersoftware Schneider
Carola & Michael S (030) 3043156
Reichsstr.50 - 14052 Berlin - Fax (030) 305 17 03

Mo/Mi 16.30-19.00
Di/Do 19.00-20.00
Fr 16.00-18.00

PC - Disketten	DM	PC - Disketten	DM	PC - CD Rom	DM
Airbus USA dt.	69,90	Mad News dt.	89,90	AI Quadrum dt.	89,90
Amberstar dt.	69,90	Micro Machines dt.	59,90	Anstoß & WC Ed dt.	89,90
Moroeo Fist	69,90	Monkey island 2 dt.	69,90	Battle Isle 2 dt.	89,90
Anstoß dt.	74,90	Pacific Strike dt.	89,90	Battle Bugs dt.	79,90
Battle Isle 2 dt.	89,90	Pinball Fantasy dt.	59,90	Doom 2 dt.	89,90
Battle Bugs dt.	69,90	Pizza Connection dt.	89,90	Dream Web dt.	84,90
Beneath steel sky dt.	69,90	SSN 21 Seawolf dt.	84,90	Erben der Erde dt.	84,90
Bundesliga Hattrik dt.	89,90	Siedler dt.	89,90	FIFA Soccer dt.	74,90
Colonisation dt.	94,90	Star Crusader dt.	84,90	Mega Race dt.	64,90
Day of tentacle dt.	89,90	Sternenschweif dt.	89,90	Outpost dt.	89,90
Death or Glory dt.	94,90	Strike Commander dt.	89,90	Rebel Assault dt.	84,90
Der Patrizier dt.	59,90	System Shock dt.	84,90	Star Crusader dt.	89,90
Dream Web dt.	84,90	The Horde dt.	69,90	SSN 21 Seawolf dt.	89,90
Eishockey Manager dt.	69,90	Theme Park dt.	89,90	Theme Park dt.	89,90
FIFA Soccer dt.	74,90	Tie Fighter dt.	79,90	Tie Fighter dt. *	99,90
Hanse dt.	59,90	Ultima 8 dt.	64,90	Ultima 8 & Speech dt.	99,90
Kyrandia 2 - Hand.. dt.	79,90	Weebie Worlds dt.	59,90	Under killing moon dt.	99,90
Lands of Lore dt.	69,90	Wing Armada dt.	74,90	Wing Commander 3 *	99,90

Versandkostenfrei für Selbstabholer
nur nach Vereinbarung - kein Laden

Jedes Programm 29,90 DM - 5 Stck = 110,- DM

4D Sports Boxing, Atomino, Big Nose Caveman, Blue Angel, Boulderdash 2, Chambers of Scie Mutant Priesters, Defender of the crown dt, Deluxe Strip Poker, Fire dt, Hardball, Hunt for red Okt. Manchester United, Night Shift (Lucas Arts), Promised Lands, Speedball, Spy vs Spy Artic Antic Third Courier (Spionage), Zork 2

Jedes Programm 39,90 DM - 5 Stck = 160,- DM

Bards Tale 2 oder 3 dt, Battle Chess dt, Betrayal dt, Cadaver dt, Centrefold Squares (Erotic), Dark Half (Stephen King), Deathbringer, Elvira Arcade Game, F16 Falcon dt, Game of life, Immortal dt, Millennium - Return to earth, North & South, Prehistorik, Prince of Persia, Rasender Reporter, Sexy Droids, Shadowlands, Ski or die, Spirit of Adventure dt, Supremacy, Tangled Tales, TV SportsFoot

Jedes Programm 49,90 DM - 5 Stck = 210,-DM

ATAC (Microprose) dt, B17 Flying Fortress dt, Bane of the cosmic forge, BAT 2 dt, Battle Chess 2 Birds of prey, Bitmap Brothers 1 (Cadaver, Xenon, Speed), Bundesliga Manager Pro dt, Colossus Chess X, Crisis in the Kremlin, Cruise for a corpse dt, Die Kathedrale dt, Dogfight dt, Dragonflight Elite plus, Elvira-Mistress of the dark dt, Falcon 2.0, Grand Prix (Microprose), Gunship 2000 dt(M), Fantastic Worlds (Pirates, Realms), Hanse - die Expedition dt, Harrier Jump Jet, Heroe Quest & Return of the Witchlord, Hexuma dt, Hoyle Book of Games, Indy 3 dt, It came from desert, KGB dt, Legend, Legend of Faergbail, Maupiti Island dt, Mega Sports dt, Mixed up Faery Tales, Oils well, Perfect General dt, PGA Tour Golf plus, Pools of darkness dt, Powermonger dt, Premier Manager, Prophecy of the shadow, Reach for the skies dt, Realms dt, Rex Nebular, Space Ace, Special Forces Traders dt, TV-Sports Boxing, Lord of Rings 2, Ultima 6, Ultima Martian Dreams, Waxworks

Lösungshefte Je 19,90 DM: Alone in the dark, Betrayal at Krondor, Beneath a steel sky Elder Scrolls, Inca 2, Indy 3 o 4, Ishar 3, Kathedrale, Lands of Lore, Legend Kyrandia 1 o 2, Myst

Irrtum und Preisänderungen vorbehalten - Preisliste 2,- DM - Jede Bestellung ist verbindlich - Bei nicht abgeholten oder ausnahmsweise verweigerten Sendungen stellen wir DM 20,- in Rechnung. Versandkosten inkl. Zahlkartengebühr: Nachnahme telefonisch +10 DM - schriftlich + 7 DM Vorkasse + 4 DM (Scheck/Überweisung Kto. 453 447-108 BLZ 100 100 10 Post giro Berlin - kein Versand ins Ausland - dt.= deutsche Anleitung - * = bei Druck noch nicht lieferbar - # nur gegen Altersnachweis

R. Heinmets

Hard. & Software

Rauklohweg 8

59505 Bad Sassendorf

Tel.-Fax.: 02921-52839

Versandpreislisten-Auszug PC

1942 Pacific Air War	DA 84,90	1990 94er Edition	DV 46,90
Alone in the Dark	DV 79,90	Airlines	DV 65,90
Alone in the Dark2	DV 79,90	Air Commander	DA 66,90
Anstoss	DV 65,90	Bat 2	DV 75,90
-World Cup Edition	DV 50,90	Big Four	DV 59,90
Battle Isle2	DV 80,90	Bloodstone	DA 58,90
Civilisation	DV 85,90	Cannon Fodder	DV 59,90
Comanche Operation	DV 80,90	Christoph Kolumb.	DV 76,90
Comanche Miss.Disk1	DV 48,90	Cyberace	DV 76,90
Comanche Over the Edge	DV 54,90	Der Planer	DV 75,90
Day of the Tentacle	DV 80,90	Der Planer Extra	DV 39,90
Der Schatz i. Silbersee	DV 81,90	Die Siedler	DV 76,90
Dungeon Hack	DV 76,90	Eishockey Manager	DV 76,90
Elite 2	DV 65,90	Eye of Beholder 3	DV 77,90
Gabriel Knight	DV 67,90	Goal	DV 59,90
Hanse die Expedition	DV 39,90	Hexuma	DV 76,90
Inca 2	DV 79,90	Kick Off 3	DV 59,90
King's Quest 6	DV 76,90	Sternenschweif	DV 77,00
Sim City 2000	DV 79,90	Sam & Max	DV 82,90
Theme Park	DV 71,90	Tie Fighter	DA 76,90

Soundkarten

SB 16 Value Edition	226,00	SB 16 Multi CD mit Panasonic/Sony/Mitsumy Interface	297,00
SB 16 Multi CD mit ASP	348,00	SB 16 SCSI-2 Interface	378,00

Wir reparieren Euren Computer, Preise erfragen.

Versandkosten: Nachnahme 8,00 DM (+3,00Zahlkartengebühr), bei Vorkasse 6,00 DM, Ab 200,00 DM ohne Versandkosten. Ausland nur Vorkasse zzgl.20,-DM.

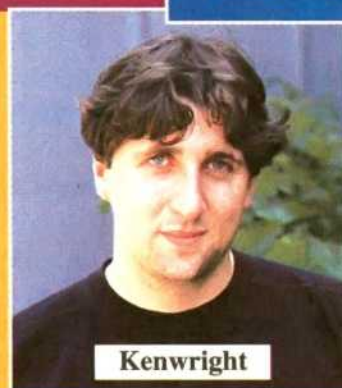
Wir sind für Euch täglich von 14 bis 20Uhr da. Tel.-Fax 02921/52839

SMALLTALK

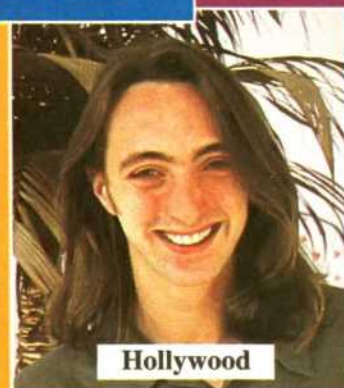
ein offenes Gespräch mit:

DID

Die Flugsimulation „T.F.X.“ machte sie berühmt, der erst im letzten Heft getestete Space-Knaller „Inferno“ dann zu Superstars: Wir unterhielten uns mit Martin Kenwright und Shaun Hollywood, den beiden Köpfen des 28 Mann starken Teams von Digital Image Design.



Kenwright



Hollywood

Der erst 27jährige Martin Kenwright ist der Leitwolf des DID-Rudels, das erstmals 1989 mit dem Action-Flugi „F-29 Retaliator“ für Ocean von sich reden machte. Am PC erschien das Spiel allerdings erst 1991, während Martin selbst wiederum bereits seit 1987 im Geschäft ist. Shaun Hollywood hat zwar schon einen Lenz mehr am Buckel, arbeitet aber erst seit vier Jahren bei der Truppe, wo er nun als Designer des jüngsten CD-Geniestreichs „Inferno“ zum Shooting Star avancierte. Wir wollten den beiden natürlich vor allem ein paar exklusive Infos zu den anstehenden Projekten entlocken...

?: Martin, zunächst wollen wir von dir ein bißchen was fürs Leben lernen – wie wird man mit nur 27 Jahren Chef einer 28 Mann starken Firma?

MK: Na, durch viel Fleiß und eine Extraportion Glück. Denn ich war noch an der Schule, da mochte einer meiner Lehrer meine Zeichnungen und vermittelte mich an die heute ja nicht mehr existierende Company Mirrorsoft. Dort pinselte ich dann für diverse Simulationen wie z.B. „Strike Force Harrier“ und „Spitfire 40“ die Grafik, war dann bei Rowan Soft-

ware an der Umsetzung von „Falcon“ und der Entwicklung von „Flight of the Intruder“ beteiligt und lernte so schließlich Russell Payne und Phil Allsopp kennen – mit denen ich zu guter Letzt DID gründete. Tja, und unser Erstling „F-29 Retaliator“ schlug am Amiga denn auch gleich wie eine Bombe ein...

?: Am PC blieb dieser Flugsimulation wohl aufgrund der späten Umsetzung der bombige Erfolg verwehrt, aber das hat euch nicht lange aufgehalten, stimmt's?

MK: Genau, kurz darauf wagten wir uns mit „Epic“ ins All und dann mit „Robocop 3“ an eine sehr ungewöhnliche Filmumsetzung. Denn erstens entstand das Spiel noch vor dem Movie, weshalb es auch eine andere Story hatte. Und zweitens setzten wir nicht auf die üblichen Plattformen, sondern auf Vektor-Action. Als dann „T.F.X.“ kam und sich prompt zum Bestseller entwickelte, hatten wir den Durchbruch endgültig geschafft.

?: Das Stichwort Bestseller bringt uns zu „Inferno“ und damit zu dir, Shaun – wie infernalisch sieht dein Werdegang als Designer aus?

SH: Das ist Ansichtssache, denn ich begann meine Karriere als Designer für TV-Programme – wo ich immerhin auch mal eine infernalische Nebenrolle als Straßen-

räuber und Drogenschieber in der Serie „Crime Monthly“ hatte!

?: Eine Art monatliches Verbrechen habt ihr ja auch mit „Inferno“ begangen – warum müssen unsere Leser trotz der praktisch fixfertigen Testversion so lange auf die Veröffentlichung warten?

SH: Bei so komplexen Spielen dauert die abschließende Testphase nun mal leider eine Ewigkeit; fast einen Monat lang haben jetzt ein paar Dutzend Leute die letzten Bugs gesucht. Aber inzwischen ist die deutsche Version endlich fertig, und wir sitzen bereits an der spanischen bzw. der italienischen.

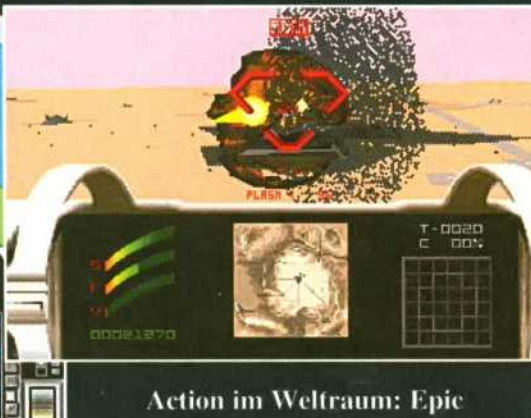
MK: Als kleinen Trost für die lange Wartezeit soll das Spiel nun auch in einer schicken Metallbox erscheinen, und nächstes Jahr kommen dann noch die Zocker ohne CD-ROM zu ihrem Recht.

?: Tatsächlich? Stand nicht irgendwo zu lesen, daß nun doch keine Disk-Version geplant sei?

SH: So ein Quatsch! Das Spiel wird sieben bis acht Disketten benötigen und da natürlich ohne die CD-Musik und die meisten Zwischensequenzen auskommen müssen – aber gestrichen ist diese Version keineswegs. Die beiden Versionen enthalten ein Comic des bekannten „Judge Dredd“-Zeichners Sean Phillips in der An-



Der erste Überflieger: F-29 Retaliator



Action im Weltraum: Epic



Die etwas andere Film-
versoftung: Robocop 3

leitung, damit selbst Handbuch-Hasser in den Genuß der Hintergrundstory kommen. Da wollen wir dann quasi zwischen den Zeilen auch ein paar Spieltips unterbringen.

?: Gerade um den Soundtrack der CD ist es aber besonders schade – wie seid ihr eigentlich ausgerechnet auf die Gruppe Alien Sex Fiend gekommen? Sicher, die Musik im Spiel hört sich ganz anders an, als man es von den bisherigen 13 Alben der düsteren Waver gewohnt ist, aber hat nicht der große Mick Jagger persönlich deren Cover-Version von Satisfaction schrecklich gefunden?

SH: Die Entscheidung für diese Gruppe fiel uns tatsächlich nicht leicht. Wir haben mit vielen Bands geredet, aber zu Nik Fiend und seiner Frau fanden wir nun mal den besten Draht. Dabei waren die zwei völlig überrascht, daß es noch andere Games als nur „Mario“ gibt – und haben auch zum Musikmachen bloß Atari STs!

?: Wie ging dann die Zusammenarbeit vonstatten?

SH: Wir führten ihnen eine frühe Version des Spiels vor, dann bekamen sie die Story als eine Art Filmscript und für die jeweiligen Szenen eine Liste von Wörtern zur Inspiration. Das klappte hervorragend, und vielleicht sind die Fiends ja dank uns von ihrem unkommerziellen Duster-Sound ein bißchen abgekommen.

?: Und wie sind die Leute privat? Etwa

wirklich so exaltiert, wie man das dank der Presse und ein paar eigener Vorurteile erwarten würde?

SH: Kein Stück, sie sind eigentlich ganz bodenständig und auch sehr sympathisch. Zumal ja gerade die Fiends noch nicht mal den obligatorischen Manager haben, sondern noch alles selber machen.

?: Erscheint der tolle Spielsoundtrack denn auch als offizielle Scheibe? In der Playlist-Top Ten einer Disco haben wir immerhin schon einen Youth-Remix von „Inferno“ entdeckt!

SH: Immer die Nase vorn, was? Ja, da kam eine Vinylmaxi raus. Ein ganz offizielles Album mit Techno- und Psychedelic-Remixes von Youth, Suddi Raval und selbstgemachten Alternativ-Versionen wird auf Vinyl und CD erscheinen, zudem soll das nächste Projekt der Fiends laut Auskunft ihrer Plattenfirma wohl eine Mischung aus den alten Scheiben und dieser Spielmusik werden. Außerdem sind sie gerade bei Filmaufnahmen für „Bad Influence“, einer hier in England sehr bekannten Computerspielsendung. Da spielen sie diese Songs auch live, sogar in speziellen Versionen.

?: Wenn die Band dann die Nummer 1 in den Charts wird, stehen die Musiker wohl bald Schlange, um versoffet zu werden...

SH: Ach, wir verhandeln jetzt gerade auch schon mit einer Band, die in England bereits an der Spitze der Charts war. Wenn alles gutgeht, wird nämlich „The Grid“ die Musik zu meinem nächsten Spiel machen – deren Futuro-Sound paßt hervorragend zu meiner Idee!

?: Dann sind wir ja endlich da, wo wir hin wollten – wie wird das neue Baby heißen?

SH: Das Game hat den Ar-

beitstitel „Cyber“ und beschäftigt sich mit der Entwicklung von Zivilisation. Man wird die Evolution mit Maschinen oder gegen sie durchleben können.

?: Huch, so 'ne Art „Techno-Civilization“?

SH: Genau, aber natürlich nicht aus der Vogelperspektive, sondern wie alle unsere bisherigen Projekte in Vektorgrafik – zumal wir Teile der für „Inferno“ entwickelten Technologie verwenden wollen. Zwar wird das gesamte Game nur auf einem einzigen Planeten handeln, aber der wird dafür vor Details nur so strotzen und geradezu höllisch komplex sein. Trotz der hochauflösenden Grafik soll sich die Produktionszeit auf ein Jahr beschränken – nochmals zwei, das wäre einfach zu infernalisches...

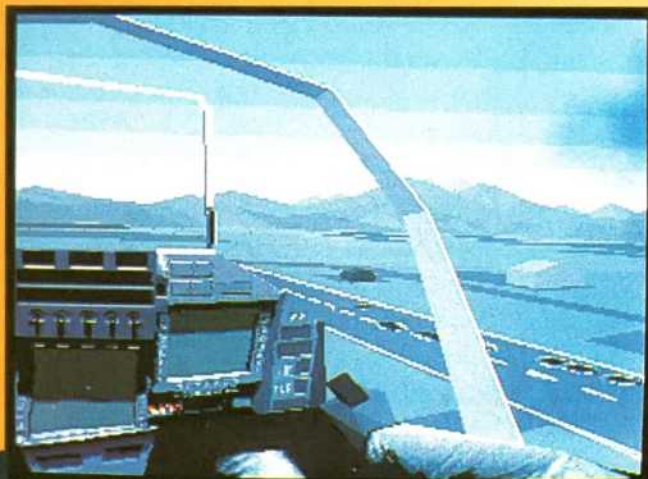
?: Klingt infernalisches lecker! Und wie sieht's mit Fortsetzungen von DID-Megasellern aus?

MK: Ertappt, denn „Super T.F.X.“ soll sogar noch vor „Cyber“ erscheinen. Das neue „Tactical Fighter Experiment“ wird nicht nur namentlich super sein, sondern neben Super-VGA auch allerlei Features bieten, die man bisher noch bei keiner Flugsimulation gesehen hat. Das gilt auch für die drei Szenarien, wovon eines den dritten Weltkrieg im Nordatlantik zwischen Grönland und Schottland behandelt.

?: Apropos Szenarien – hattet ihr eigentlich Probleme mit dem Bosnien-Szenario in „T.F.X.“? Immerhin hat MicroProse aus ähnlichen Gründen die Zusatzdisk „F-18 Hornet“ in Deutschland ja lange Zeit nicht veröffentlicht.

MK: Nein, keine Probleme. Vielleicht, weil wir auch UN-Flieger simuliert haben?

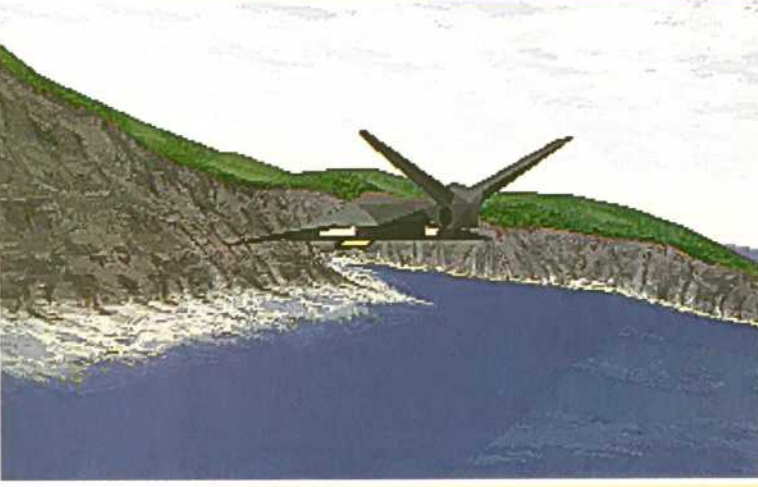
?: Möglich. Eher unmöglich sind allerdings die meisten der von euch simulier-



Der zweite Überflieger: T.F.X.



Der kommende Über-Überflieger: Super T.F.X.



Der Heli der Zukunft: T.H.O.R.

ten Maschinen, denn die F-29 hat ja in der Realität nie abgehoben, und die F-22 gibt's auch noch nicht. Woher dieses Faible für fiktive Jets?

MK: Tja, wir mögen es halt ausgefallen! So bauen wir zu „Super T.F.X.“ auch noch sündteure Simulatoren mit speziellen Pentium-Chips und sehr realistischen Cockpits. Dafür sind wir berühmt, solche Geräte haben wir bereits auf Flugshows präsentiert, worüber dann auch Tagespresse und Fernsehen berichtet haben.

?: Und das soll alles im kommenden Jahr fertig werden?!

MK: Ja, das alles – und natürlich „T.H.O.R.“.

?: Wie meinen?

MK: Die Rede ist von „Technical Helicopter Offensive Response“, der Hubschrauber-Sim der Zukunft. Diese SF-Hummel soll ebenfalls 1995 abheben, außerdem wollen wir den Eurofighter 2000 versofen.

?: Aber den hatte doch „T.F.X.“ schon intus?

MK: Schon, allerdings ohne SVGA-Grafik und all die tollen neuen Features, die uns inzwischen dazu eingefallen sind.

?: Also, über Arbeitsmangel könnt ihr demnach nicht klagen. Über Geldmangel wohl auch nicht, denn man munkelt von

einem Millionendeal mit Ocean – was ist dran?

MK: Stimmt schon, für die nächsten fünf Jahre bekommen wir zwölf Millionen Dollar von Ocean, um ein halbes Dutzend Spiele für die Company zu entwickeln.

?: Nettes Taschengeld, wie legt ihr es an?

SH: Keine Ahnung, aber zum Ausgeben bleibt jedenfalls wenig Zeit. So müssen wir ja neben dem

Tagesgeschäft auch viel zu Spielvorführungen um die Welt jetten, was mitunter ganz schön stressen kann. Mein schlimmstes Erlebnis hatte ich diesbezüglich in Frankreich, wo ich als Vegetarier einfach kein fleischloses Essen aufreiben konnte – also habe ich mich mehr an flüssige Nahrung gehalten. Mit dem Ergebnis, daß ich bei einer TV-Preisverleihung am nächsten Tag so verkatert war, daß ich kaum noch gerade stehen konnte! Mein Gott, war ich froh, als wir die Auszeichnung für „T.F.X.“ dann endlich in der Tasche hatten...

MK: Und ein paar Mark sind auch kürzlich erst für unsere tolle Halloween-Party draufgegangen, da haben wir nämlich in einem richtigen alten Schloß gespuht!

?: Und welche Hobbys habt ihr außer dem, durch Schlösser zu geistern?

MK: Meines sind schnelle Wägelchen und dazu Musik von Pink Floyd oder Jazz, das kann ich immer hören. Außerdem bin ich ein Fan von „Star Trek: The Next Generation“, und wenn ich jetzt endlich mal wieder ins Kino komme, werde ich mir „Natural Born Killers“ ansehen – das ist genau die Sorte von Filmen, die ich liebe.

SH: Ich mag an Filmen vor allem den Soundtrack, weshalb ich Streifen wie

„Midnight Cowboy“, „Diva“ oder „Blade-runner“ immer wieder sehen bzw. hören kann. Am liebsten mag ich die Musik von „Betty Blue“, und da habe ich noch nicht einmal den Film dazu gesehen!

?: Tja, dann kann man euch höchstens ein bißchen mehr Freizeit wünschen, alles andere habt ihr ja schon selbst erreicht. Und damit dieser Wunsch bald in Erfüllung geht und ihr ins Kino könnt, machen wir jetzt Schluß – besten Dank für das aufschlußreiche Gespräch. (mm)

Die DID-Softographie

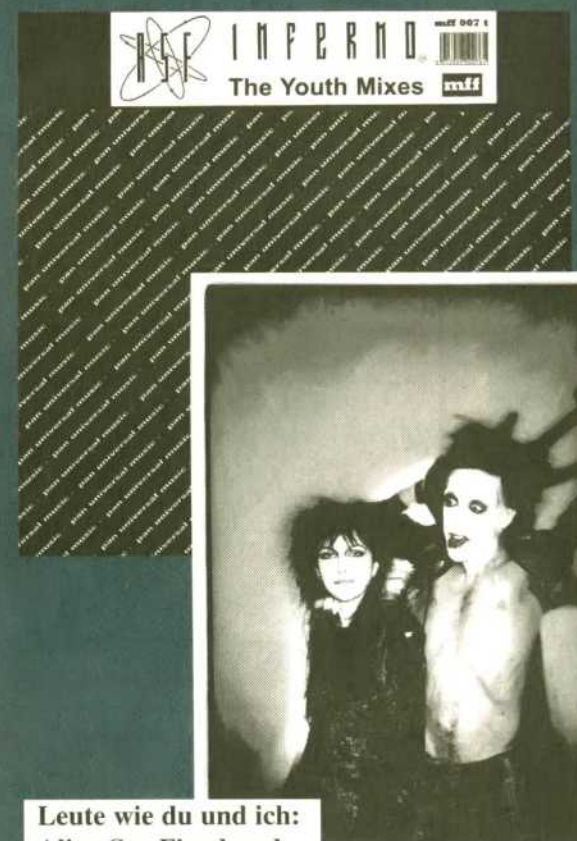
F-29 Retaliator (1991)

Epic (1992)

Robocop 3 (1992)

T.F.X. (1993)

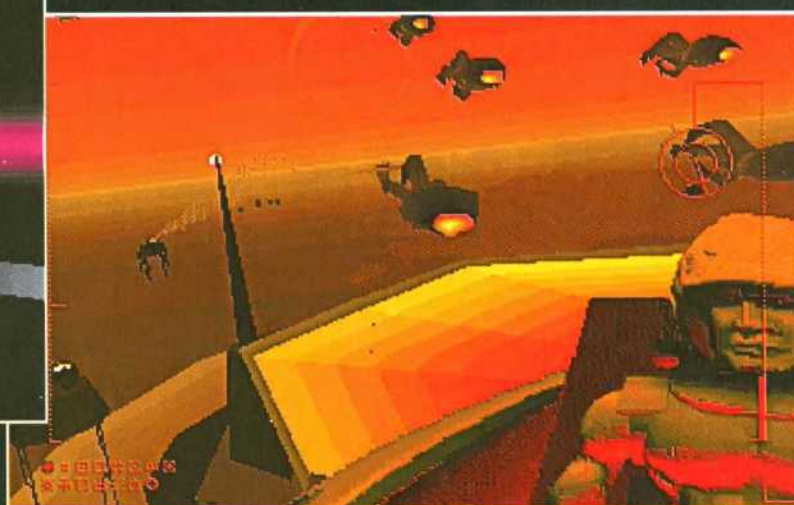
Inferno (1994)



Leute wie du und ich:
Alien Sex Fiend und
der Inferno-Remix



Der aktuelle Knaller: Inferno



GH^{OST} IN THE MACHINE



[illegible]

Der große *Lauschangriff*

ALLE NEUEN SOUNDKARTEN AM PRÜFSTAND

Wenn an Weihnachten die Engels-Chöre erschallen, darf auch der PC nicht schweigen – wir haben für Euch Ohren und Bleistifte gespitzt und einen umfassenden Lauschangriff auf 16 Soundkarten der neuen Generation gestartet!

Wie sicher auch Euch schon zu Ohren gekommen ist, setzt General Midi nun zum Großangriff auf die 16-Bit-Karten an. Dabei gibt es grundsätzlich zwei Methoden, um an den Edelsound zu gelangen: Wer seiner DOSe bisher noch gar keinen Krachmacher gegönnt hat, greift zum Komplettsystem, wo (basierend auf Yamahas OPL4-Chip) General Midi gleich zusammen mit den Standards für Soundblaster Pro und 16 Bit FM-Sound auf einer Karte geboten wird. Solche Systeme lassen sich nachträglich allerdings nicht mehr erweitern. Das klappt wiederum mit sogenannten WaveTable-Aufsetzkarten, die einfach auf 16 Bit OPL3-Karten mit Upgrademöglichkeit aufgesteckt werden und bei Bedarf jederzeit ausgewechselt werden können – eine feine und preisgünstige Möglichkeit, wenn man etwa schon eine Soundblaster 16 sein eigen nennt. Und die soll den Reigen jetzt auch eröffnen:

**FÜR
WAVETABLE
GEEIGNETE
16-BIT-KARTEN**

Alle hier vorgestellten Modelle sind kompatibel zu Soundblaster und Soundblaster Pro, basieren auf dem OPL3-Chip, haben einen Joystick/Midi-Port nebst regelbarem Verstärker, Anschlüsse für Panasonic, Sony und Mitsumi CD-ROMs und sampeln in 44 KHz, Stereo und 16 Bit.

**SoundGalaxy
Orion 16**

Aztechs neues Kärtchen bietet nicht viel Neues: Das Windows Sound System

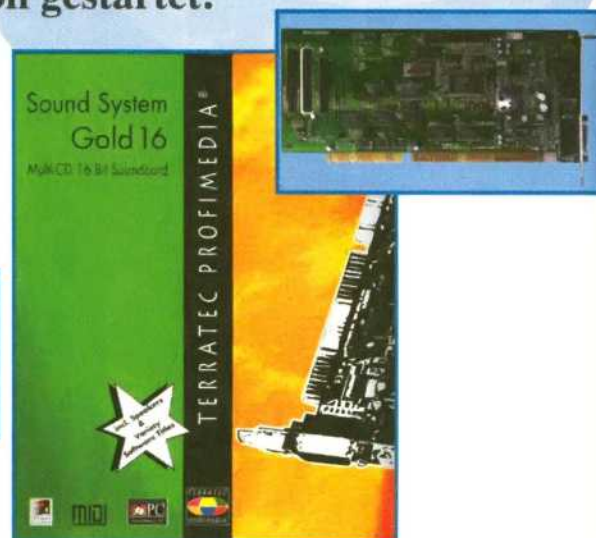


wird zusätzlich unterstützt, und auch hauseigene CD-RÖMer finden Anschluß. Außerdem lassen sich eine SCSI-Schnittstelle und skurrilerweise ein Radio, für das sogar schon eine Antenneneingangsbuchse existiert, nachrüsten. Der Sound ist indessen ziemlich durchschnittlich, dafür ist die Ausstattung gewohnt opulent – für 279,- DM trotzdem ein leicht überteuerter Spaß.



SoundDrive 16EZ

Auch Orchid bietet eine Karte mit OPL3-Chip an, die neben den üblichen Standards das Windows Sound System bedient. Akustisch wird gehobene Hausmannskost geliefert, allerdings kein Symphonieorchester. Und damit empfiehlt sich dieses knapp 200 Noten teure Teil von vornherein vor allem als Trägerkarte für WaveTable-Upgrades.



**Sound System
Gold 16**

Ein solider Allrounder, der sich nur in einem Punkt negativ vom übrigen Angebot unterscheidet: Die Midi-Schnittstelle ist nicht zu MPU 401 (siehe Erklärung der Fachbegriffe) kompatibel. Dafür hängt die Sound-Qualität das restliche Feld fast durchgehend ab, und das für bescheidene 199 Märker.



**Media Vision
Premium 3D MCD**

Media Visions neueste Karte bietet 3D-Sound durch SRS (Sound Retrieval System), eine Effektmodulation, die ein phasenverzögertes Signal erzeugt, um Stereo-Sound noch räumlicher wirken zu lassen.

WAVETABLE-GEEIGNETE 16-BIT-KARTEN

NAME	KOMPATIBEL ZU	ANSCHLÜSSE	LIEFERUMFANG	KLANG	ANBIETER	PREIS
SOUNDGALAXY ORION 16	SOUNDBLASTER, SOUNDBLASTER PRO, WINDOWS SOUND SYSTEM	LINE-IN, MICRO, LINE-OUT, SPEAKER, ANTENNE, MIDI/JOYSTICK, CD-ROM: MITSUMI, PANASONIC, SONY	KOPFHÖRER, MICRO, TREIBER, UTILITIES	65%	AZTECH	279,-
SOUNDRIVE 16EZ	SOUNDBLASTER, SOUNDBLASTER PRO, WINDOWS SOUND SYSTEM	LINE-IN, MICRO, LINE-OUT, SPEAKER, MIDI/JOYSTICK, CD-ROM: MITSUMI	MICRO, TREIBER, UTILITIES	68%	ORCHID	199,-
SOUND SYSTEM GOLD 16	SOUNDBLASTER, SOUNDBLASTER PRO	LINE-IN, MICRO, LINE-OUT, SPEAKER, MIDI/JOYSTICK, CD-ROM: MITSUMI, PANASONIC, SONY	LAUTSPRECHER, TREIBER, UTILITIES	74%	TERRATEC PROFIMEDIA	199,-
MEDIA-VISION PREMIUM 3D MCD	SOUNDBLASTER, SOUNDBLASTER PRO	LINE-IN, MICRO, LINE-OUT, SPEAKER, MIDI/JOYSTICK, CD-ROM: MITSUMI, PANASONIC, SONY	MICRO, TREIBER, UTILITIES	79%	MEDIA VISION	329,-

Und damit wird sie zum Highlight ihrer Klasse: Gerade bei Spielen wie z.B. „Tie Fighter“ kommt zusätzliche Atmosphäre auf. Für 329,- DM gibt's also ein Modell, das als Basiskarte ebenso überzeugt wie als Stand Alone-Produkt.

WAVETABLE-AUFSÄTZE

Nun also zu den Erweiterungen, die aus den eben aufgezählten Karten wahre Klangwunder machen. Das gilt freilich auch für die Soundblaster 16 und diverse andere Modelle älterer Bauart – sofern ein Waveblaster-kompatibler Port vorhanden ist.

Wavesystem & Wavesystem Professional



Die beiden WaveTable-Aufsätze von Terratec bereichern das Programm um 315 Instrumente plus acht Drumsets mit 24 Stimmen bzw. 393 Instrumente mit zehn Drumkits und einem Sound-FX-Kit mit 32 Stimmen in der Profi-Variante, welche dazu noch GS-fähig ist. Der Preisunterschied von stolzen 300 Märkern macht sich zudem in einer deutlich besseren Performance bemerkbar, bloß Blasinstrumente neigen zum Quäken.

Media Vision Professional Wave-Table Upgrade

Dieses Kit wurde vom Musikprofi Korg erstellt, kein Wunder, daß die 128 Instrumente mit 3 Schlagzeugsets auf hohem Niveau lärmern – was noch durch Hall- und Chorus-Effekte unterstützt wird. Für nur 299 Mark erhält man hier zudem eine astreine Klangkulisse von massiven Kesselpauken über hornige Bläser bis hin zu wohl temperiertem

MEDIA VISION SOUND

PROFESSIONAL WAVETABLE UPGRADE



Klaviergeklimmer. Vom Klassik-Fan bis zum Headbanger findet da jeder, was er sucht.

Roland Sound Canvas DB 10 und 15



Auch die Edelschmiede Roland hat zwei Aufsteckkarten parat: Geboten werden 128 Sounds plus einem Schlagzeugset sowie Hall- und Chorus-Effekte in der 10er-Version bzw. 384 Sounds samt zehn Drumsets, einem Sound-FX-Kit und acht Hall- und Chorus-Effekten in der 15er-Variante, die auch GS-kompatibel ist. Dabei ist der Sound bei beiden gigantisch und wertet so ziemlich jedes Spiel dramatisch auf. Kurzum, für 349,- DM bzw. 499,- DM bekommt man nirgendwo höheres Niveau geboten!

WAVETABLE-AUFSÄTZE

NAME	KOMPATIBEL ZU	ANSCHLÜSSE	LIEFERUMFANG	KLANG	ANBIETER	PREIS
WAVESYSTEM	GENERAL MIDI		SEQUENZER-SOFTWARE	85%	TERRATEC PROFIMEDIA	199,-
WAVESYSTEM PROFESSIONAL	GENERAL MIDI, GENERAL SYNTHESIZER		SEQUENZER-SOFTWARE	87%	TERRATEC PROFIMEDIA	499,-
MEDIA VISION WAVETABLE UPGRADE	GENERAL MIDI			89%	MEDIA VISION	299,-
SOUND CANVAS DB10	GENERAL MIDI		UTILITIES	91%	ROLAND/ESCOM	349,-
SOUND CANVAS DB 15	GENERAL MIDI, GENERAL SYNTHESIZER		UTILITIES	93%	ROLAND/ESCOM	499,-

KOMPLETT-SYSTEME MIT OPL4-CHIP

Die Zeit der Auf- und Umrüstung ist nun vorbei, hier kommen zwei Karten für Leute, die auch morgen noch mit dem Standard von heute leben können. Dabei gelangt man über Yamahas neuen OPL4-Chip zu General Midi und damit (in 24 Stimmen) zu 128 Instrumenten samt Schlagzeugset. Sämtliche Modelle bieten kombinierte Joystick/Midi MPU 401 Ports sowie eine Samplingrate von 44 KHz in 16 Bit und Stereo. Die Kompatibilität zu Soundblaster und Soundblaster Pro ist natürlich auch hier selbstverständlich.

RaySound Wave-Table 16 MCD



Hier warten zusätzlich CD-ROM-Anschlüsse für Sony-, Panasonic- und Mitsumi-Drives sowie Unterstützung für das Windows Sound System. Qualitativ reiht sich die Karte noch unterhalb der Soundman Wave ein, denn während der General Midi-Sound fast identisch tönt, klingt auf dem OPL3-Standard basierende Software doch etwas blaß. Andererseits: Viel mehr kann ein Komplettsatz für nur 249 Märker wohl auch nicht bieten.

Soundman Wave



Des Soundmanns Welle wartet mit einem SCSI-Port anstelle der üblichen AT-Bus-Schnittstellen auf; außerdem befindet sich der Pro Audio 16-Chipsatz auf der Karte, weshalb die Kompatibilität zu derselben nicht überrascht. Keine Überraschungen auch beim Klang: alles sehr solide, lediglich Schlagzeuge hören sich hier ein wenig schwachbrüstig an. Für knapp 540 Steine könnte man jedoch etwas mehr erwarten...

REST DER WELT

Jetzt zu nicht so eindeutig zuzuordnenden Lösungen, die jede für sich einen ganz eigenen Reiz entwickeln – etwa ein Pack aus Soundkarte samt WaveTable-Aufsatz, ein Modell, das per DSP-Chip alle wichtigen Standards emuliert oder gar die allerneueste Soundblaster-Version. Eine Fundgrube für die wahren Sound-Freaks!

Sound System Maestro 16 & Maestro 32

Diese Klangpakete bestehen aus je einer OPL3-gestützten Trägerkarte, auf die ein



mitgeliefertes Zusatzboard gesteckt wird. Und damit werden dann nicht nur die Standards für Soundblaster, Soundblaster Pro und General Midi abgedeckt, sondern per DSP-Chip auch noch der des Soundblaster 16. Dazu gibt's die üblichen CD-ROM-Anschlüsse für Panasonic, Mitsumi und Sony, einen kombinierten Joystick/Midi-Port (MPU 401 wird unterstützt) sowie einen regelbaren Verstärker. Der Unterschied liegt im WaveTable-Aufsatz, wobei beim 16er-Set das Wavesystem mit von der Partie ist und bei der 32er-Version dessen Profi-Variante. Der GM-Sound ist damit natürlich derselbe wie bei den entsprechenden Solo-Upgrades, und die OPL3-Klänge sind denen des Sound System 16 sehr ähnlich. Für 399,- DM erhält man also solide Qualität, wer Opulenz will, muß eben noch mal 300 Mäuse draufsatteln.

SoundWave 32+SCSI



Orchids aktuelles Flaggschiff emuliert wie gewohnt sämtliche Soundausgaben über den DSP-Chip, so daß Soundblaster, General Midi und Windows Sound System selbstverständlich sind. Dazu gibt's ein MPU 401-taugliches Midi-Interface mit integriertem Joystickport und die neuesten Treiber. Nur: Der Soundblaster-Sound klingt etwas spröde, und die GM-Klänge kommen über Mittelmaß nicht hinaus – WaveTable-Aufsätze oder OPL4-Karten haben da einfach mehr zu bieten. Für reine Zocker wären die geforderten 459,-

KOMPLETT-SYSTEME MIT OPL4-CHIP

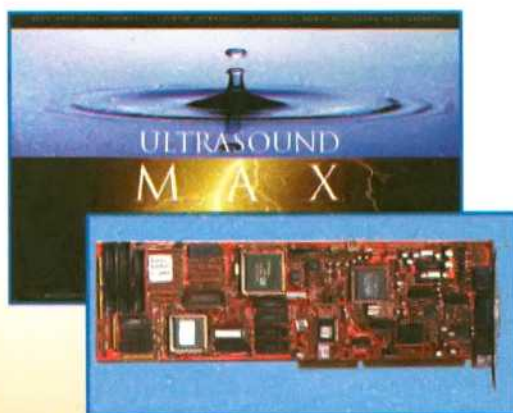
NAME	KOMPATIBEL ZU	ANSCHLÜSSE	LIEFERUMFANG	KLANG	ANBIETER	PREIS
RAYSOUND WAVE- TABLE 16	SOUNDBLASTER, SOUNDBLASTER PRO, WINDOWS SOUND SYSTEM, GENERAL MIDI	LINE-IN, MICRO, LINE-OUT, SPEAKER, MIDI/JOYSTICK, CD-ROM: MITSUMI, PANASONIC, SONY	TREIBER, UTILITIES	78%	ESCOM	249,-
SOUNDMAN WAVE	SOUNDBLASTER, SOUNDBLASTER PRO, PRO AUDIO 16, GENERAL MIDI	LINE-IN, MICRO, LINE-OUT, SPEAKER, MIDI/JOYSTICK, CD-ROM: SCSI	TREIBER, UTILITIES	81%	LOGITECH	539,-

INDIVIDUELLE LÖSUNGEN

NAME	KOMPATIBEL ZU	ANSCHLÜSSE	LIEFERUMFANG	KLANG	ANBIETER	PREIS
SOUND SYSTEM MAESTRO 16	SOUNDBLASTER, SOUNDBLASTER PRO, SOUNDBLASTER 16, GENERAL MIDI, MT32	LINE-IN, MICRO, LINE-OUT, MIDI/JOYSTICK, CD-ROM: MITSUMI, PANASONIC, SONY	LAUTSPRECHER TREIBER, UTILITIES	85%	TERRATEC PROFIMEDIA	399,-
SOUND SYSTEM MAESTRO 32	SOUNDBLASTER, SOUNDBLASTER PRO, SOUNDBLASTER 16, GENERAL MIDI, MT32, GENERAL SYNTHESIZER	LINE-IN, MICRO, LINE-OUT, MIDI/JOYSTICK, CD-ROM: MITSUMI, PANASONIC, SONY	LAUTSPRECHER TREIBER, UTILITIES	87%	TERRATEC PROFIMEDIA	699,-
SOUNDWAVE 32 + SCSI	SOUNDBLASTER, WINDOWS SOUND SYSTEM, GENERAL MIDI	LINE-IN, MICRO, LINE-OUT, SPEAKER, MIDI/JOYSTICK, CD-ROM: SCSI	LAUTSPRECHER TREIBER, UTILITIES	76%	ORCHID	459,-
GRAVIS ULTRASOUND MAX	SOUNDBLASTER, GENERAL MIDI, MT32	LINE-IN, MICRO, LINE-OUT, SPEAKER, MIDI/JOYSTICK, CD-ROM: MITSUMI, PANASONIC, SONY	TREIBER, UTILITIES	siehe Text	GRAVIS	550,-
SOUNDBLASTER AWE 32	SOUNDBLASTER, SOUNDBLASTER PRO, GENERAL MIDI, GENERAL SYNTHESIZER	LINE-IN, MICRO, LINE-OUT, SPEAKER, MIDI/JOYSTICK, CD-ROM: MITSUMI, PANASONIC, SONY	MICRO, TREIBER, UTILITIES	83%	CREATIVE LABS	599,-

DM somit eher eine Fehlinvestition, doch Hobbymusiker werden dank der mitgelieferten Effektsoftware gut bedient.

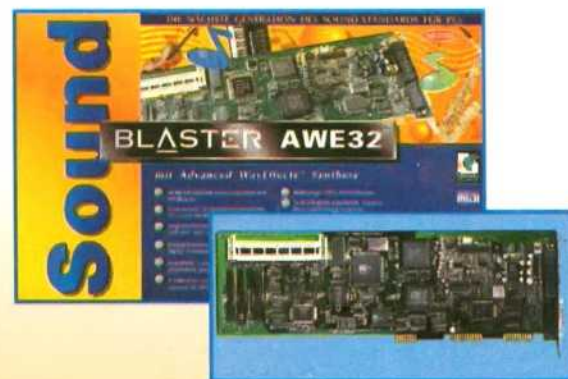
Gravis Ultrasound Max



Gravis Ultrasound erzeugt den Sound ja von jeher nicht durch irgendwelche Chips, sondern lädt die (maximal in 44 KHz und Stereo gesampelten) Klänge in den 1 MB großen Speicher der Karte. Der Nachteil dieser Methode ist die Inkompatibilität zu jedem anderen Standard. Zwar wird ein Soundblaster/General Midi/MT32-Emulator mitgeliefert, doch genügt das für viele Spiele nicht; zudem wird dabei auch noch der Protected Mode blockiert. Eine echte Soundwertung ist hier also eigentlich gar nicht möglich, allerdings hören sich selbst die mitgelieferten Demotracks ein wenig schlicht an. Weil zu allem Überdruß bislang kaum Spiele diese Karte unterstützen und sie mit rund 31 cm auch nicht in jeden Rechner paßt, haben wir es wohl mit einem rund 550 Mark teuren Sonderfall für Soundtüftler zu tun.

Soundblaster AWE 32

Das neue Modell der Trendsetter von Creative Labs bietet Unterstützung für den Ur-Soundblaster über einen OPL3-Chip, dazu General Midi und GS, welche allerdings intern und nicht über den ebenfalls vorhandenen MPU 401-Port angesprochen werden. Dazu kommt der namensgebende AWE-Prozessor (Advanced Wave Effects) für Chorus- und Hall-Effekte sowie den sogenannten „QSound 3D“; ein firmeneigenes System für räumliche Fülle. An CD-RÖMern sind die Modelle von Panasonic, Sony und Mitsumi eingeladen. Qualitativ wird das Niveau von Terratecs Wavesystem erreicht, doch im GM-Betrieb läßt das Handling zu wünschen übrig: Wird von der Software (wie im Moment üblich) der MPU 401-Port abgefragt, so muß ein ca. 80 KB großer Treiber, der zudem den Protected Mode blockiert, geladen werden – da sind Speicherprobleme quasi vorprogrammiert! Immerhin sprechen bereits einige Spiele wie etwa „Magic Carpet“ oder „Tie Fighter“ diese mit 32 cm etwas lang und mit knapp 600 Mark auch etwas teuer geratene Karte direkt an.



KLEINE PROZESSORKUNDE

OPL2: hieß der Chip im Ur-Soundblaster (8 Bit), entwickelt wurden er und seine Nachfolger von Yamaha. Zwei Oszillatoren sorgen dabei für den bekannten Mono-Sound.

OPL3: Die Weiterentwicklung des OPL2 ist auf der Soundblaster Pro- und so ziemlich allen 16-Bit Soundkarten zu finden. Der Stereosound ist hier schon drei Oszillatoren zu verdanken.

OPL4: Das neueste Modell aus der Yamaha-Serie hat alle Eigenschaften der Vorgänger und kann zusätzlich die Verwaltung der 128 GM-Instrumente übernehmen.

DSP: steht für „Direct Signal Processor“. Ein solcher Chip ist heute auf vielen Karten zu finden, wo er sich um Aufgaben wie die Emulation des AdLib- oder Soundblaster 16-Standards, das Sampling sowie die Ein- und Ausgabe unter Midi kümmert.

WISSENSWERTE FACHBEGRIFFE

MIDI: steht für „Musical Instrument Digital Interface“ und ist ein 1983 geschaffener Standard, der den Datenaustausch digitaler Klangquellen untereinander normt.

GENERAL MIDI (GM): ist eine von Roland erdachte Weiterentwicklung des Midi-Standards, wo zusätzlich noch genau festgelegt wird, welcher Sound auf welcher Nummer in den Soundbanken liegt, über welchen Kanal das Schlagzeug kommt etc.

GENERAL SYNTHESIZER (GS): ist eine erweiterte Form von General Midi, wo neben weiteren Sounds zusätzlich noch Chorus- und Hall-Effekte standardisiert werden.

MPU 401: steht für „Midi Processing Unit 401“ und ist eine ebenfalls von Roland geschaffene Hardwarebetriebsart, die von praktisch allen digitalen Musikinstrumenten unterstützt wird. Auf Soundkarten, die diesen Standard nicht bieten, kann es zu Problemen mit Keyboards, Synthesizern usw. kommen.



DER JOKER EMPFIEHLT...

Wenn es eine aufrüstbare 16-Bit-Karte sein soll, würden wir zu Media Visions Premium 3D MCD greifen – und sie (je nach Finanzlage) mit einem der beiden vorgestellten WaveTable-Aufsätze von Roland um General Midi bereichern. Als preiswertes OPL4-Kompaktmodell empfiehlt sich Escoms Raysound, während Klangbastler auf der Suche nach einem Heimstudio sich bei Gravis oder Orchid umsehen sollten. (mic)

DAWN PATROL



Diese Weihnachten herrscht Götterdämmerung für Simulanten, denn ein Top-Programm jagt das andere: Den Auftakt macht dieser originelle Flug von Rowan, deren „Overlord“ ja gerade erst vom Horizont der Charts verschwunden ist.

Nach dem Zweiten Weltkrieg steht diesmal die Dämmerung der Kampffliegerei auf dem Programm, wobei ein interaktives Geschichtsbuch die luftigen Großtaten des Ersten Weltkriegs in Form bunter Bilder, originaler SW-Fotos und Flugsequenzen präsentiert. Hier ist auch von berühmten Luftschlachten, von Siegen, Niederlagen und ganz allgemein vom Leben so bekannter Fliegerasse wie Manfred von Richthofen oder Max Immelman zu lesen – dann darf man die einzelnen Kapitel am Monitor quasi nachspielen! Dazu klettert man ins Cockpit

einer der beteiligten Parteien und ist auch keineswegs an den historischen Verlauf des Kampfes gebunden, schon weil man sich unter 15 (im Handling tatsächlich unterschiedlichen) Maschinen bedienen kann und die Anzahl der Gegner variabel ist. Am 3D-Himmel sollte dann das Bord-MG immer schußbereit gehalten werden, denn auch weniger Feinde können dem Spieler ganz schön zu schaffen machen – es sei denn, er hätte sich im reichhaltigen Optionsmenü Unverwundbarkeit verschafft oder die Feindintelligenz auf Vorschulniveau gedrosselt. Der Schwierigkeitsgrad ist also in weiten Grenzen variabel, und auch für gute Sicht ist dank

zahlreicher Außen- und Innenansichten jederzeit gesorgt. Grafisch fliegt Dawn Patrol dabei auf zeitgemäßem SVGA-Kurs, bei Bedarf kann man aber auch auf VGA umschwenken. So oder so wurden Gelände und Flugzeuge im Vergleich zu „Overlord“ nochmals detaillierter gestaltet, was vor allem aus großer Höhe bzw. im direkten Angesicht des Gegners einen phantastischen Eindruck hinterläßt. Dazu verwöhnen Klänge aus Tschaikowskys „Capriccio Italien“ den Ritter der Lüfte, der seine altmodische Kiste per Joystick oder Tastatur stets gut im Griff hat. Ja, selbst unser Hauptkritikpunkt am etwas hausbackenen Vorflieger wurde ausgemerzt: Während die D-Day-Simulation auf Dauer

doch etwas eintönig wurde, wechseln sich hier heiße Luftschlachten mit coolen Angriffen auf Fesselballons und gar verschärften Frontflügen ab. Dazu gibt's eine handliche Recorderfunktion, um besonders gelungene Einsätze für die Nachwelt zu konservieren. Dank der originellen Idee mit dem Nachspielen von zuvor am Schirm Gelesenem bzw. Gesehenem durchbricht die Dämmerungs-Patrouille im Wertungsflug locker die 80er-Schallgrenze des Vorgängers – selten wurden historische Infos und unterhaltsame Luftschlachten so stimmungsvoll miteinander verknüpft! (mic)

First Aces **Rene Dorme** **Dawn Patrol**
 first came to public notice when he intercepted a six-
 handed, brought down 3 aircraft and broke up the raid.
 The early days of his career, it would appear that he subscribed
 the 'burn wild, die quick' policy. There is one report of him
 downing an Aviatik which continued to fly, even though Dorme had
 emptied his ammunition drum into it. Dorme lost his undercarriage
 and crash landed. The Aviatik lost its top wing.



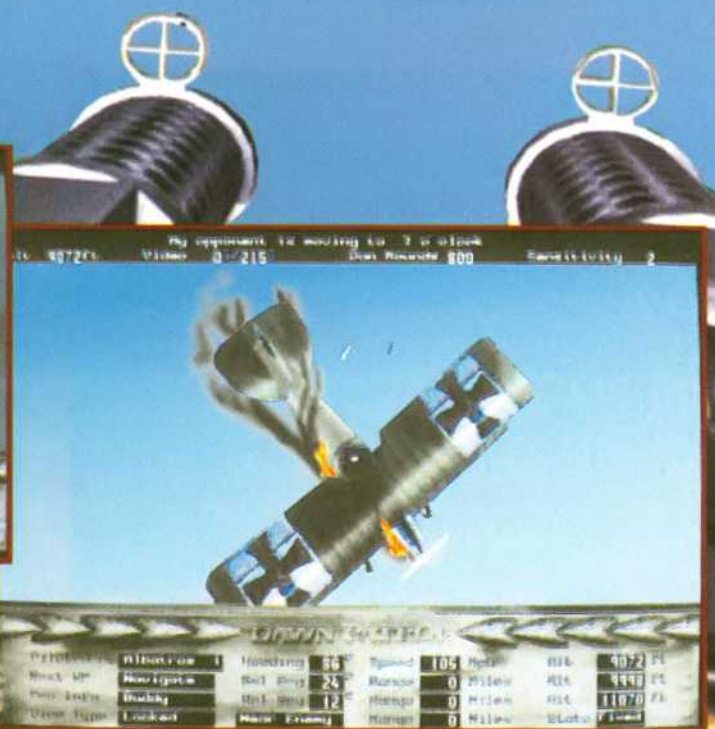
THE MISSION
 Flying alone, Dorme
 intercepts 4 unescorted
 Aviatik bombers flying in
 formation towards a nearby
 allied Airfield.

Page 27

Lesen macht schlau (SVGA)



Fliegen macht Spaß (VGA)



Feuer macht tot (SVGA)

Dawn Patrol (Rowan/Empire)

Der 1. Weltkrieg als Digi-Geschichtsbuch zum Mitfliegen.

GRAFIK
 SOUND
 REALISMUS
 MOTIVATION

89%
 83%
 80%
 84%



83%

Variabel
 Preis: ca. 109,- DM

VGA hebt schon ab einem 386er
 ab, SVGA verlangt nach einem
 DX/2 im Hangar.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 10 MB	Roland (MT 32)
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

EXKLUSIV

NEU

Das Sammlerstück

MIT EINGEBAUTER WERTSTEIGERUNG!



Die JOKER-TELEFONKARTE mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Jugendstil-Motiv unseres Maskottchens existiert nur in einer streng limitierten Auflage von 2.000 Stück und repräsentiert einen Katalog-Wert von ca. 80,- DM. Unseren Lesern können wir eine begrenzte Stückzahl anbieten!

**NUR
29,- DM**

Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)

TRANSPORT TYCOON



Ruckel-Zuckel-Bimmel-Bähnle

Kein Wunder, basiert doch auch dieses Spiel (nicht nur namentlich) auf einem Klassiker des Star-Designers Sid Meier: „Railroad Tycoon“. Doch während man anno 1990 auf den Zugverkehr beschränkt blieb, wurde das fesselnde Grundprinzip nun auf das gesamte Transportwesen ausgedehnt...

Im Jahre 1930 soll ein Landstrich mit etlichen Häuseransammlungen, Farmen, Kraftwerken, Fabriken etc. durch ein funktionierendes Verkehrsnetz erschlossen werden. Dazu baut man zunächst bereits bestehende Straßen aus, auf denen dann Omnibusse und LKWs Personen, Post und jede Menge Industriegüter befördern. Freilich gilt auch dabei das Gesetz von Angebot und Nachfrage, wer es nicht beachtet, karrt vielleicht ahnungslose Passagiere zu einer Kohlenhalde oder lädt Rindviecher mitten in der City ab. Macht man seine Sache hingegen gut, steigt man womöglich irgendwann zum größten Fuhrbetrieb der Region auf – was allerdings die bis zu sieben Konkurrenten (via Modem darf sich darunter auch einer aus Fleisch und Blut befinden) ebenfalls im Sinn haben.

Da die Industrie im Lauf der Jahre mit den ihr zur Verfügung stehenden Transportwegen wächst und somit auch die zu

verschickenden Gütermengen immer größer werden, ist es schon bald an der Zeit, ein paar Schienen zu verlegen. Wie einst beim Vorgänger müssen dazu auch Bahnhöfe angelegt und Züge zusammengestellt werden. Der nächste Schritt führt in die Luft, denn gerade auf Langstrecken bevorzugen Mensch und Material bekanntlich die Reise im Flieger. Zwar nimmt man mit solcherart verstärkter Transportkapazität auch mehr Geld ein, aber so einen Flughafen muß man sich trotzdem erst mal leisten können. Das gilt erst recht für Hafenanlagen, wo vom Personenkutter über ein Hoovercraft bis hin zum Öltanker alles, was schwimmt, andocken kann. Wer bei soviel Betrieb weder finanzielle Abstürze noch wirtschaftlichen Schiffbruch erleiden will, muß selbstverständlich die Fahrpläne der unterschiedlichen (und in Quasi-Echtzeit durch Land und Wasser ziehenden) Vehikel aufeinander abstimmen. Hinzu kommt, daß immer wieder Spezialfahrten zu erledigen sind – was mit Exklusivrouten oder reichlich Zaster honoriert wird. Außerdem werden die Fahrzeuge mit der Zeit unrentabel oder erleiden häufig Betriebschäden, so daß stets der ganze (Fuhr-) Mann gefragt ist. Fast wie im richtigen Leben hat er sich mit einer leidigen Bürokratie herumzuschlagen,

wobei uneinsichtige Gemeindeväter schon mal kurzerhand das eine oder andere Bauvorhaben vereiteln. Ein ähnliches Schicksal droht bei Geldmangel, und die Banker agieren hier ebenfalls höchst realistisch: Neben lukrativen Sicherheitstransporten bieten sie auch gern Kredite an, allerdings zu teils gesalzenen Zinsen.

Um in diesem Wust an Ursachen und Wirkungen den Überblick nicht zu verlieren, geben zahlreiche Tabellen und Statistiken über fast jeden Aspekt der Geschäftsführung Auskunft. Zudem darf jedes Fahrzeug per Mausklick auf den Screen gerufen werden, wobei dann ein Extrafenster anzeigt, was der kleine Racker gerade so treibt, wieviel er einbringt oder ob er nur gemütlich auf der Wiese vor sich hin rostet. Praktischerweise kann auch der Schwierigkeitsgrad individuell an die persönlichen Führungsqualitäten angepaßt werden, was sich etwa bei den Zinssätzen, den Betriebskosten der Fuhrparks und letzten Endes sogar in der Beschaffenheit des Geländes (z.B. mehr Flachland, we-

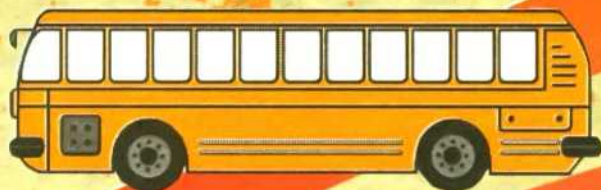


In jedem Hafen eine Braut? Oder wenigstens 'ne Fracht?





Wir liefern von Haus zu Haus

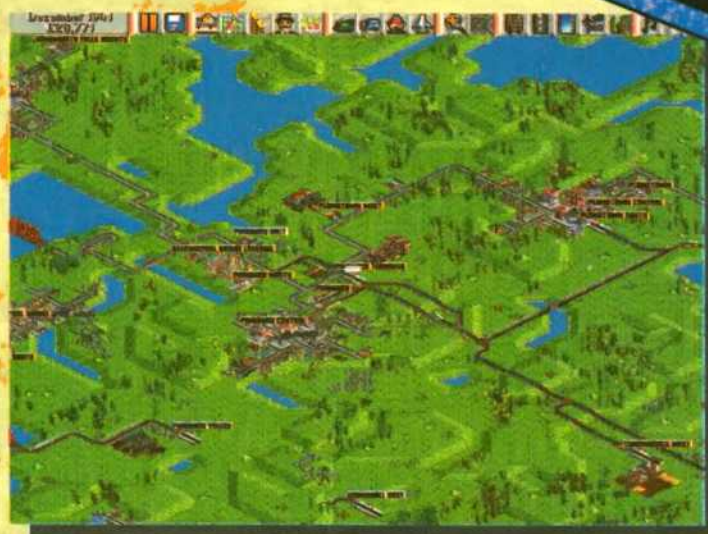


niger Gewässer etc.) bemerkbar macht. So oder so entwickelt sich aber die Wirtschaft im Spielverlauf beständig weiter, neue Transportmittel werden erfunden oder die Rezession ruiniert aus heiterem Himmel eine bereits sicher geglaubte Partie – die gebotene Komplexität erstickt wirklich jeden Anflug von Langeweile im Keim!

Dank SVGA-Grafik erweist sich die Optik dem starken Gameplay als würdig, was man ja seinerzeit von „Railroad Tycoon“ nicht unbedingt behaupten konnte. Jedes Gebäude ist liebevoll gezeichnet, und die Fabriken, wie z.B. Stahlwerke, wurden hervorragend animiert; man sieht förmlich die Esse glühen. Auch die Flugzeuge, Autos und vor allem die Bahnen stehen nicht zurück, wie sie sich da ungemein wirklichkeitsnah über Berg und Tal kämpfen. Nur der Sound will nicht so recht passen: Obwohl rein technisch nicht viel zu beanstanden ist, erinnern die Kompositionen fatal an Kaufhausmusik – die direkte Anwählbarkeit jedes Tracks

ist deshalb auch ziemlich überflüssig. Doch wen interessiert's? Hauptsache, (Maus-) Steuerung und Konzept stimmen, was sie ohne den geringsten Zweifel tun.

Für alte Fans des Hauses hat MicroProse last and least sogar noch ein paar zusätzliche Motivations-Bonbons in Form von kleinen Anspielungen auf andere Titel mit eingebaut, etwa ein plötzlich auftauchendes UFO. Kurz und sehr gut: Wer einmal anfängt, Transport Tycoon zu spielen, der hört freiwillig erst beim nächsten Stromausfall wieder auf! (mic)



Alles im Blick, alles im Griff



Die Brücke von Mikkingen

Transport Tycoon (MicroProse)

Eine Wirtschaftssimulation der Sonderklasse und ein würdiger Nachfolger zum Mega-Hit „Railroad Tycoon“!

GRAFIK 79%
SOUND 69%
STEUERUNG 81%
MOTIVATION 93%



89%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 139,- DM

Wegen der vielen Grafikdetails ist ein 486 SX mit 4 MB das absolute Minimum.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 16 MB	Roland (MT 32)
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



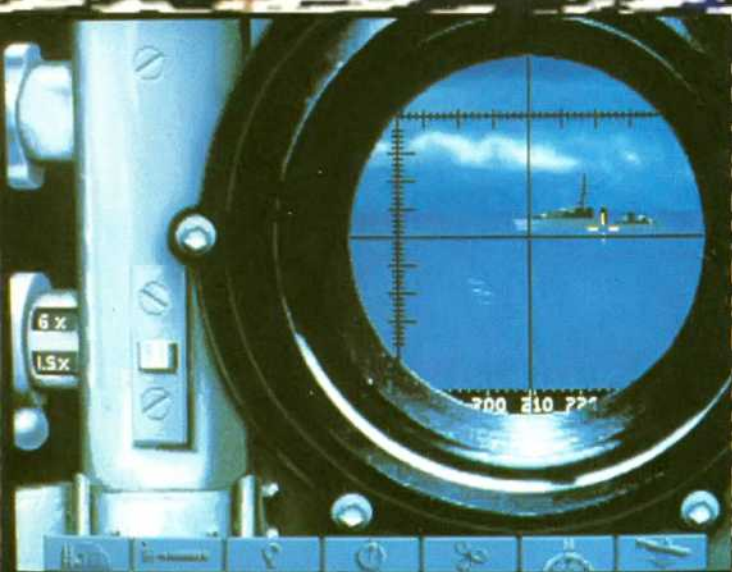
Tabellen in Hülle und Fülle



Alles, was Flügel hat, fliegt...

ACES OF THE DEEP

Mit dem neuesten Programm aus der Reihe für Simulations-Asse bricht die Sierra-Tochter Dynamix mit allen Traditionen: Statt über den Wolken wird hier nun plötzlich unter dem Meeresspiegel randaliert!



Der Feind im Periskop

Und das ist schon deshalb begrüßenswert, weil seit dem guten alten „Silent Service II“ eigentlich keine vernünftige U-Boot-Simulation mehr in die Tiefen des Zweiten Weltkriegs abgetaucht ist. Und vernünftig ist der jüngste Streich des Dynamix-Asses Damon Slye allemal, auch (oder vielleicht gerade?) weil er sich ausschließlich der deutschen Seite des Tiefseekrieges zwischen 1940 und 45 widmet: Es warten neun Missionen im historischen Kielwasser berühmter Kommandanten wie Günther Prien oder Otto Kretschmer, wo zerstörergesicherte Transportkähne, dicke Kriegsschiffe oder gleich ganze Convoys zu versenken sind.

Dazu kommen noch weitere Einsätze, die man nach eigenem Gusto zusammenstellen darf. Seine schwimmende Zigarre kann man sich hierfür aus sieben Modellen aussuchen, und auch der Schwierigkeitsgrad ist in weiten Grenzen variabel – von der Feindintelligenz über Luftangriffe,

die Wetterverhältnisse und dem vorhandenen Munitionsvorrat bis hin zur absoluten Unzerstörbarkeit ist alles ein-, ab- und umstellbar. Freilich läßt sich auch der komplette Seekrieg in einem Zug genießen, wobei dann Tapfer-

keit vor dem Feind mit hübschen Orden belohnt wird. In welchem Jahr der Kapitän da in die Schlachten eingreifen will, bleibt ihm selbst überlassen, allerdings könnt Ihr in jedem Geschichtsbuch nachlesen, daß man als Deutscher ab 1945 (fast) unweigerlich baden gehen muß...

Apropos baden: Die schucke und teilweise texturierte 3D-Grafik mit ihren rollenden Wellen ist so realistisch geraten, daß eingefleischte Land-

ratten vor dem Monitor seekrank werden können – wozu auch die atmosphärische Klangkulisse aus Sonarpingen, Dieseldröhnen und Explosionen ihren Teil beiträgt. Dazu gesellen sich auf Wunsch sogar ein paar deutsche Sprachfetzen wie z.B. „Schiff versenkt, Herr KaLeu“. Auch die kombinierte Maus/Keyboard-Steuerung bietet kaum Grund zur Klage, obwohl die zahlreichen Optionen (etwa drei verschiedene Aquadynamikmodelle oder Fehlfunktionen bei den Torpedos) selbst Profis den Schweiß auf die Stirn treiben. Der Realismus hält sich zwar gerade beim Beschuß des Feindes in Grenzen, aber dafür gehen die Gefechte halt selbst unter nächtlichem Sternenhimmel angenehm flott von der Maus.

Da mit gesondert abrufbaren Lebensläufen bekannter U-Bootfahrer und ebenso im Programm untergebrachten Technikdaten zu allen vorkommenden Schiffen letzten Endes auch der Wissensdurst gestillt



wird, ist Aces of the Deep ein rundum würdiger Abkömmling der populären Flugi-Dynastie – Schotten dicht und Leinen los! (mic)



Torpedo los!

Aces of the Deep (Dynamix)

Gelungene Tauchfahrt der Simulations-Asse aus der Dynamix-Werft.

GRAFIK	83%
SOUND	86%
REALISMUS	79%
MOTIVATION	85%

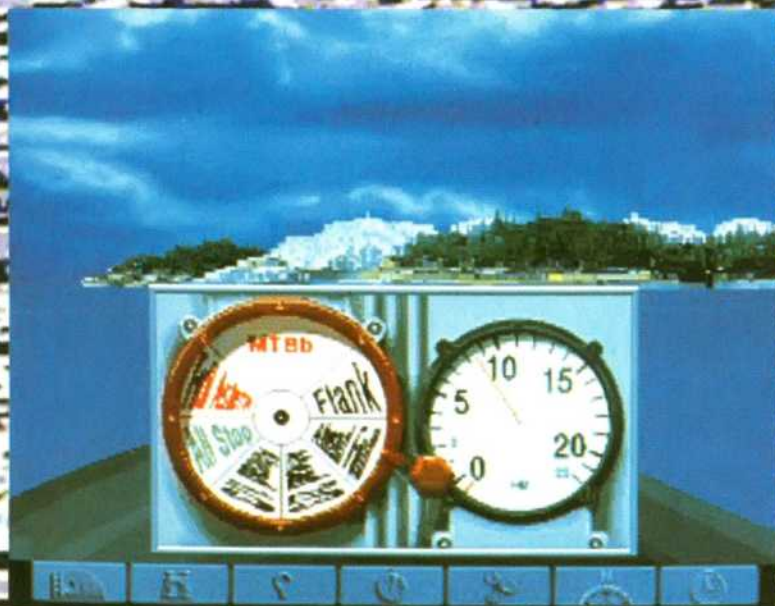


83%

Variabel
Preis: ca. 139,- DM

Im feuchten Element genügt bereits ein flotter 386er.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 10 MB	Roland (MT 32)
RAM: 4 MB	General Midi
Dr. Screen	Maus
Dr. Anleitung	Joystick



Land in Sicht!

Wial

Versand Service GmbH

PC/IBM	
1942 - PACIFIC AIR WAR - DT. HANDBUCH 3,5*	89,90
1990 - DAS SPIEL ZUM SUPERWAHLJAHR 94 - ACES OF THE DEEP DT. ANL. *	49,90
ACROSS THE RHINE DT. HANDBUCH *	85,90
AL QADIM KOMPL. DT. 3,5*	99,90
ALIEN LEGACY DT. ANL.	85,90
ALONE IN THE DARK II KOMPL. DT.	95,90
ARMORED FIST DT. HANDB. Update-fähig	75,90
AUFSCHEUNUNG OST KOMPL. DT. VGA 3,5*	79,90
AWARD WINNERS 2 KOMPL. INCL. ELITE PLUS / JIMMY WH. SNOOKER / SENSIBLE SOCCER / ZOOLO	79,90
BATTLE ISLE TEIL 2 KOMPL. DT. 3,5*	85,90
BATTLEBUGS KOMPL. DT.	69,90
BENEATH STEEL SKY KOMPL. DT. 3,5*	69,90
BURNING STEEL II 3,5*	89,90
CANNONFODDER DT. ANLEITUNG 3,5*	69,90
CANNONFODDER 2 3,5* *	65,90
CARRIERS AT WAR II 3,5*	99,90
CHARTBREAKER KOMPL. DEUTSCH 3,5* *	75,90
CHAOS ENGINE DT. ANLEITUNG 3,5*	54,90
COLONIZATION KOMPL. DT.	89,90
COOL SPOT DT. ANL. 3,5*	54,90
CORRIDOR 7 - ALIEN INVASION - 3,5*	44,90
DARK SUN - SHATTERED LANDS - KOMPL. DT.	85,90
DAWN PATROL DT. HANDB.	85,90
DAY OF TENTACLE - MANIAC MANSION 2 KPL. DT. VGA	89,90
DEAMONSGATE	79,90
DELTA V - UPDATE IN DT. 3,5*	75,90
DER CLOU KOMPL. DT. 3,5*	85,90
DER PLANNER KOMPL. DT.	89,90
DESERT STRIKE 3,5* *	69,90
DIE BOX VOL. 1 inkl. BURNTIME / DYNATECH / WHALES	54,90
VOYAGE KOMPL. DT.	54,90
DIGGERS KOMPL. DEUTSCH 3,5*	65,90
DOOM EXTRA 4.0 LEVEL VOL. 1 & 2 ZUSAMMEN	59,90
DOOPPELPAß (ANSTOSS & WORLDWIDE)	89,90
DREAMWEB KOMPL. DT.	85,90
DUNE 2 KOMPL. DT. VGA	65,90
DUNGEON HACK ADD. VGA 3,5*	75,90
EARTH SIEGE DT. ANL. *	79,90
ELDER SCROLLS - ARENA - 3,5*	85,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90
ERBEN DER ERDE KOMPL. DT.	89,90
F14 FLEETDEF. DATA DISK DT. ANL. *	49,90
F14 FLEET DEFENDER DT. HANDB. 3,5*	89,90
FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. VGA	89,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. HANDB. 3,5*	69,90
FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DT. VERS. VGA 3,5*	134,90
FLUGSIMULATOR SCENERY ITALY 3,5*	89,90
FRITZ 3 - CHESSGAME - KOMPL. DT.	149,90
FRONT PAGE SPORTS: BASEBALL	79,90
GABRIEL KNIGHT - SIERRA - VGA KOMPL. DT. 3,5*	69,90
GAMETEK KOMPL. inkl. ELITE 2 / NOMAD / HUMANS	69,90
GOBLINS 3 KOMPL. DT. VGA 3,5*	85,90
GRANDST FLEET DT. ANLEITUNG 3,5*	69,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DT.	49,90
HATTRICK - BL. MANAGER - KOMPL. DT.	89,90
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL. DT.	69,90
INDY CAR PAINT KIT *	39,90
INDY CAR RACING DT. ANL. 3,5*	59,90
INDY CAR TRACK PACK DT. ANL. 3,5*	59,90
INTERNATIONAL TENNIS OPEN DT. ANL.	69,90
ISHAR II KOMPL. DT. 3,5*	79,90
JUNGLE STRIKE 3,5* *	69,90
KA-50 HOKUM DT. ANLEITUNG *	85,90
KOLUMBUS CHRISTOPHER KOMPL. DT. 3,5*	85,90
KYRANDIA II - HAND OF FATE - KOMPL. DT.	69,90
LANDS OF LORE KOMPL. DT. VGA	59,90
LEISURE SUIT LARRY 6 KOMPL. DT. VGA 3,5*	69,90
LEMMINGS 3 DT. ANL. *	59,90
LINKS PRO (nur ab 386er) VGA	99,90
LINKS SCENERY BIG HORN 3,5*	49,90
LINKS SCENERY PEBBLE BEACH VGA 3,5*	49,90
LODE RUNNER *	69,90
LOLLYPOP KOMPL. DT. 3,5*	79,90
LOST VIKINGS KOMPL. DT. VGA	79,90
LOTHAR MATTHAEUS DT. ANL. 3,5*	75,90
MAD NEWS KOMPL. DT. 3,5*	85,90
MASTER OF MAGIC KOMPL. DEUTSCH *	95,90
MASTER OF ORION - MICROPROSE - 3,5*	89,90
MECHWARFRIER II - THE CLANS - 3,5* *	89,90
MERCHANT PRINCE 3,5*	89,90
MICROMACHINES DT. ANL.	59,90
MIGHT & MAGIC 5 KOMPL. DT. VERS. VGA	89,90
NASCAR RACING DT. ANL. 3,5* *	75,90
NHL ICEHOCKEY DT. ANL. VGA 3,5*	85,90
OUTPOST KOMPL. DT.	69,90
OVERLORD 3,5*	75,90
PETER PAN KOMPL. DT. 3,5*	64,90
PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA	69,90
PINBALL DREAMS 2 (DATA DISK) DT. ANL.	44,90
PINBALL FANTASIES DT. ANL. 3,5*	65,90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DT.	85,90
POLICE QUEST 4 KOMPL. DT. VGA 3,5*	69,90
PRINCE OF PERSIA 2 DT. ANL. VGA	69,90
PRIVATEER DT. ANL. VGA 3,5*	89,90
PRIVATEER SPEECH PACK VGA 3,5*	39,90
PRIVATEER SPECIAL OPERATIONS I DT. ANL.	45,90
QUEST FOR GLORY 4 VGA 3,5*	69,90
RAVENLOFT - SSI - KOMPL. DT. 3,5*	89,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT. 3,5*	85,90
ROBINSON'S REQUIEM DT. ANL. 3,5*	59,90
RUESSLSHEIM KOMPL. DT.	89,90
SAM & MAX - HIT THE ROAD - KOMPL. DT. 3,5*	69,90
SCOOTERS ZAUBERSCHLOSS KOMPL. DT. 3,5*	64,90
SEEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5*	85,90
SIM CITY 2000 KOMPL. DT. 3,5*	89,90
SIM CITY 2000 DATA DISK NUR ENGL. VERSION	39,90
SIM CITY / LEMMINGS KOMPL. 3,5*	65,90
SIM CLASSICS inkl. SIM CITY / SIM ANT / SIM LIFE DT. ANL.	75,90
SIMON THE SORCEROR KOMPL. DT. VGA 3,5*	85,90
SPACE SIMULATOR - MICROSOFT -	99,90
SSN 21 SEAWOLF DT. HANDB. 3,5*	85,90
STAR CRUSADER KOMPL. DEUTSCH 3,5*	79,90
STAR TREK: JUDGEMENT RITES VGA 3,5* DT. ANL.	79,90
STARLORD KOMPL. DT. 3,5*	95,90
STARWARS SCREEN SAVER ENTERTAINM. *	59,90

PC/IBM	
STERNENSCHWEIF: DSA II KOMPL. DT.	89,90
STRIKE COMMANDER DT. ANL. VGA	89,90
STRIKE COMM. TACTICAL OPTIONS VGA 3,5*	39,90
SUBWAR 2050 - MICROPROSE - DEUTSCH	85,90
SUBWAR 2050 MISSION DISK KOMPL. DT.	49,90
SUPERHERO LEAGUE OF HOBOKEN	89,90
SYSTEM SHOCK DT. ANLEITUNG 3,5*	85,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL. DEUTSCH*	95,90
THEME PARK - BULLFROG - KOMPL. DT. 3,5*	73,90
TIE FIGHTER KOMPL. DT.	95,90
TIMEOUT SPORTS BASEBALL - WINDOWS - 3,5*	65,90
U.F.O. - ENEMY UNKNOWN - DT. ANL.	95,90
UNLIMITED ADVENTURES KOMPL. DT. VGA 3,5*	85,90
UNNECESSARY ROUGHNESS DT. ANL. 3,5*	89,90
VISTA PRO 3.0 KOMPL. DT.	139,90
WARLORDS 2 VGA 3,5*	89,90
WARGAMES 2 SCENARIO BUILDER 3,5*	69,90
WING COMMANDER ARMADA DT. HANDB. 3,5*	79,90
WORLD CUP USA 94 DT. ANLEITUNG 3,5*	59,90
WORLD OF BUSINESS inkl. TRANSWORLD / MAD TV / BLACK GOLD / WINZER	69,90
X-WING MISSION 2 / B-WING ENGL. 3,5*	49,90
X-WING UPGRADE KIT KOMPL. DT. 3,5*	59,90
ZOOLO 2 DT. ANL.	59,90

PC Soundkarten / Zubehör	
300 KARTE/CREATIVE LABS DT. HANDB. & SOFTWARE	749,00
3,5* 2DD NONAME 10ER	9,90
3,5* 2HD SONY FORMATTED 10ER	14,90
5,25* 2HD NONAME 10ER	12,90
ACTION REPLAY VERSION 3.0 DT. HANDB.	199,00
DISKBOX FUR 80 STÜCK 3,5*	14,90
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69,90
FLIGHT CONTROL JOYST. THURSTMASTER	165,90
GAME WAVE 32 - ORCHID TECHNOLOGY - DT. ANL.	319,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	65,90
JOYSTICK COMPETITION PRO DIGITAL/ANALOG	59,90
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	54,90
JOYSTICK VERLÄNGERUNG 15POLIG	24,90
MAUSMATTE	6,90
PANASONIC CD ROM LAUFW. OR 562 B / DOUBLESPEED	339,90
PHOENIX FLIGHT & WCS - ADV. GRAVIS -	249,90
RUDDER PEDALS - THURSTMASTER	219,90
SCREENBEAT ACTIVBOXEN F. ALLE SOUNDKARTEN	39,90
SOUND WAVE 32 - ORCHID TECHNOLOGY - DT. ANL.	499,90
SOUNDBLASTER 16 ASP DT. HANDB.	329,90
SOUNDBLASTER 16 VALUE EDITION DT. HANDB.	199,90
SOUNDBLASTER 2.0 DE LUXE DT. HANDB.	109,90
SOUNDBLASTER AWE 32 DT. HANDB.	499,90
SOUNDBL. PRO VALUE EDITION PANASONIC DT. HB.	159,90
STAR TREK MAUSMATTE	29,90
THURSTMASTER FORMULA II DT. ANL.	299,90
VIRTUAL PILOT - PROFESSIONELLER FLIGHT YOKE -	149,90
WAVEBLASTER - CREATIV LABS -	399,90
WEAPONCONTROL JOYST. THURSTMASTER	199,90
WINMOUSE A4 TECH SEIHELL 3 TASTEN	39,90

Preishits PC	
3D CONSTRUCTION KIT 2.0 KOMPL. DT./VIDEO 5,25*	15,90
ANOTHER WORLD DT. ANL. 3,5*	34,90
ARCHER MCLEANS POOL BILLARD	34,90
B 17 FLYING FORTRESS DT. HANDB. 3,5*	29,90
BATTLEISLE I KOMPL. DT. 3,5*	34,90
BIRDS OF PREY DT. ANL. 5,25*	29,90
BLACK GOLD KOMPL. DEUTSCH 3,5*	19,90
BLUES BROTHERS JUKEBOX 3,5*	24,90
BRUTAL SPORTS FOOTBALL 3,5*	29,90
CADAVER & PAY OFF DT. ANLEITUNG 3,5*	35,90
CLASSIC POWER COMPT. inkl. SPACE QUEST V / ACES OF PACIFIC / INCREDIBLE MACHINE	59,90
CONQUESTADOR KOMPL. DT. 3,5*	29,90
CURSE OF ENCHANTIA KOMPL. DEUTSCH 3,5*	29,90
DOGFIGHT DT. HANDB. 3,5*	39,90
EPIC DT. ANL. 3,5*	34,90
ETERNAM 5,25*	24,90
F17A NIGHTHAWK DT. HANDB. 3,5*	35,90
F15 STRIKE EAGLE 3 DT. HANDB. 3,5*	35,90
FALCON 3.0 DT. HANDBUCH 3,5*	34,90
FLASHBACK KOMPL. DT. 3,5*	39,90
FIRST SAMURAI 3,5*	19,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT. HANDB. 3,5*	35,90
FREDDY PHARKAS VGA 3,5*	39,90
GOAL - DINO DINIS - KICK OFF 3 DT. ANL. 3,5*	25,90
GOLF - DAVID LEADBETTERS - MICR. - VGA 5,25*	19,90
GUNSHIP 2000 DT. HANDB. 3,5*	35,90
HARPOON 1.21	34,90
I N C A KOMPL. DT. 3,5*	39,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	35,90
INDIANA JONES 4 - FATE OF...KOMPL. DT. 3,5*	39,90
ISHAR - LEGEND OF THE FORTRESS - DT. ANL. 3,5*	19,90
ISHAR 2 KOMPL. DT. 3,5*	24,90
JIMMY WHITE SNOOKER 3,5*	19,90
JONATHAN KAMP DT. 3,5*	34,90
KOB NUR 5,25* DT. HANDB.	24,90
KING'S QUEST 6 KOMPL. DT. 3,5*	44,90
LAFFER UTILITIES - SIERRA -	29,90
LASER SQUAD VGA 5,25* DT. ANL.	19,90
LEGACY - MICROPROSE - KOMPL. DEUTSCH 3,5*	39,90
L'EMPEREUR KOMPL. DT. 5,25*	15,90
LES MANLEY: LOST IN LA. KOMPL. DT. 5,25*	29,90
MAD TV KOMPL. DT. 3,5* VGA	39,90
MANHUNTER NEW YORK 3,5*	29,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO	29,90
MONKEY ISLANDS I 5,25*	12,90
MONKEY ISLANDS 2 VGA 3,5* KOMPL. DEUTSCH	49,90
NFL COACHES FOOTBALL 3,5*	29,90
ONE STEP BEYOND DT. ANL. 3,5*	24,90
PACIFIC STRIKE DT. HANDB. 3,5*	49,90
PATRIZIER KOMPL. DEUTSCH 3,5*	39,90
PIRATES GOLD! DT. VERS. 3,5*	34,90
POLICE QUEST 3 3,5*	34,90
POLIPOLICE INCL. PROMISED LAND 3,5*	34,90
POPULOUS 2 3,5*	29,90
PREMIER MANAGER VGA 3,5*	19,90
PUSH OVER DT. ANL. 5,25*	15,90

Versand: Liegnitzer Straße 13 • 82194 Gröbenzell
Telefon: (0 81 42) 5 96 40
Telefax: (0 81 42) 5 46 54

BESTELLANNAHME: MO. - DO. 9⁰⁰-18⁰⁰, FR. 9⁰⁰-17⁰⁰
„LAUT LESERUMFRAGE ASM (AKTUELLER SOFTWAREMARKT)
1991 UND 1992 FIRMA MIT DEM BESTEN SERVICE“

Unser Ladenlokal in AUGSBURG
Karolinenstraße / Ecke Karlstraße
Mo. - Fr. 9⁰⁰-13⁰⁰ + 13³⁰-18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰-12⁰⁰ Uhr

Preishits PC	
RAGNAROK DT. ANL.	19,90
RALLY DT. ANL. 3,5*	35,90
ROCKETEER - DISNEY SOFTWARE - VGA 5,25*	29,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 3,5*	35,90
SHADOW OF THE COMET KOMPL. DT. 3,5*	29,90
SILENT SERVICE 2 DT. ANL. VGA 3,5*	29,90
SIM ANT KOMPL. DT. 5,25*	15,90
SIM ANT - WINDOWS - PC DUAL	34,90
SIM EARTH KOMPL. DT. 5,25*	19,90
SIM LIFE - MAXIS - DT. KURZANL. 3,5*	29,90
SPELLCASTING 301 - SPRING BREAK - 5,25*	19,90
STUNT ISLANDS KOMPL. DT. 3,5*	29,90
STREETFIGHTER 2 DT. ANL. 3,5*	29,90
SUPERSOCCER - STARBYTE - KOMPL. DT. 3,5*	19,90
SYMPHONY 3,5*	29,90
T.F.X. - TACTICAL FIGHTER EXP. - DT. HANDB. 3,5*	55,90
TERMINATOR RAMPAGE DT. ANL. 3,5*	39,90
TEST DRIVE 3	29,90
THEIR FINEST HOUR: BATTLE OF BRITAIN 5,25*	12,90
TV SPORTS BASEBALL	19,90
ULTIMA 8 & SPEECHPACK KOMPL. DT. 3,5*	59,90
WAR IN THE GULF 5,25*	19,90
WING COMMANDER 1 VGA 3,5*	29,90
WINTER OLYMPICS DT. ANL. 3,5*	24,90
WIZKID VGA 3,5*	19,90
YEAGER AIR COMBAT 5,25* DT. ANL.	24,90
YERIBUS - SHADOW OF - 3,5*	19,90
ZAK MC CRACKEN KOMPL. DT. NUR 3,5*	19,90
ZOOLO DT. ANL. 3,5*	19,90

CD ROM Programme	
10 JAHRE „INTERPLAY“ ANTHOLOGIE	49,90
ACES OF THE PACIFIC	85,90
AEGIS: GUARDIAN OF THE FLEET	89,90
AIR COMBAT CLASSICS INCL. BATTLEHAWKS 1942 / SECRET WEAPONS / FINEST HOUR & SCENERIES DT. HANDB.	89,90
AL QADIM KOMPL. DT.	79,90
ALONE IN THE DARK II KOMPL. DT. *	89,90
ANSTOSS WORLD CUP EDITION KOMPL. DT.	99,90
APOGEE COMPANION - SHAREWARE GAMES -	35,90
ARCHON ULTRA KOMPL. DEUTSCH	75,90
ARMORED FIST DT. HANDB. Update-fähig	79,90
BAP: PIK SIBBE AUCH AUDIO CD	39,90
BATTLEHAWKS 1942	39,90
BATTLEISLE 2 KOMPL. DT.	89,90
BATTLEISLE II SCENERY - ERBE DES TITAN - K.D.	54,90
BENEATH STEEL SKY KOMPL. DT.	79,90
BERTELSMANN LEXIKON „WIRTSCHAFT“	119,90
BETRAYAL AT KRONOR	59,90
BITMAP-BROTHERS KOMPL. inkl. XENON 2 / GODS / MAGIC	59,90
POCKETS / SPEEDBALL 2 / CADAVER	79,90
BLOODNET DT. ANL.	69,90
BURNING STEEL & MISSION 1 - 3 KOMPL. DT.	79,90
BURNING STEEL II	85,90
CAMPAIGN KOMPL. DT.	85,90
CD 16 EDUTAINMENT KIT INCL. SBLASTER 16ASP / CD LAUFWERK / AKTIVLAUTSPRECHER / SOFTWARE	899,90
CHESSMASTER 4000 TURBOWIND & LIFE & DEATH 2	44,90
CINEMANIA 94 - MICROSOFT - FILMDATENBANK	139,90
CIVILIZATION & HALLOWEEN TYCOON	69,90
CLASSIC ADVENTURE INCL. LCOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT.	99,90
CLOU KOMPL. DEUTSCH	89,90
COLONIZATION KOMPL. DT. *	89,90
COMANCHE INCL. MISSION 1 & 2 KOMPL. DT.	89,90
CORRIDOR 7	49,90
CREATURE SHOCK DT. HANDB. *	99,90
CRIME PATROL	89,90
CRITICAL PATH	29,90
DARK LEGIONS - SSI -	69,90
DARK SUN - SHATTERED LANDS -	79,90
DAS SCHWARZE AUG: DSK KOMPL. DT.	69,90
DAYN PATROL DT. HANDB.	69,90
DER PATRIZIERER KOMPL. DT.	39,90
DER PLANNER INCL. DATA DISK KOMPL. DT.	89,90
DESERT STRIKE	69,90
DOGFIGHT DT. HANDB.	35,90
DOOM UTILITIES (900 NEUE LEVELS)	44,90
DRAGON LORE - LEGEND BEGINS - *	79,90
DREAMWEB KOMPL. DT.	85,90
DUKE NUKEM II & BLAKE STONE VV - VOLLVERS. -	65,90
DUNGEON HACK AD & D	75,90
ELITE 2 - FRONTIER - DT. ANL.	69,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL. DT.	75,90
EPIC PINBALL SHAREWARE	9,90
ERBEN DER ERDE KOMPL. DT. *	89,90
EYE OF THE BEHOLDER	24,90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1-3 KOMPL. DT.	89,90
F17 A NIGHTHAWK & F15 STRIKE EAGLE 2	49,90
F15 STRIKE EAGLE I	29,90
F15 STRIKE EAGLE III DT. HANDB.	35,90
F19 STEALTH FIGHTER	29,90
FALCON 3.0 GOLD INCL. SCENERIES	99,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT. HANDB.	79,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT. HANDB.	35,90
FOTOSHOW: CHINA / ALASKA / NEUSEELAND	44,90
GOBLINS 2 DT. ANL.	99,90
G O L D - TOPWARE (SHAREWARE)	39,90
GUNSHIP 2000 DT. HANDB.	35,90
HARPOON	29,90
HEIMDAL 2 DT. ANL.	69,90
HELLCAE	99,90
HERBERT GROENEMEYER CD-ROM/CD-AUDIO	34,90
HIGH COMMAND	29,90
HISTORY LINE 1914-1918 KOMPL. DT.	65,90
HOEHNENWELT SAGA KOMPL. DT. *	89,90
HOT NEWS II	25,90
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL. DT.	119,90
INCA II VIRACHOCHA KOMPL. DT.	39,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DEUTSCH	39,90
INFERNO DT. HANDB. *	89,90
INTERNATIONAL TENNIS OPEN DT. ANL.	85,90
INVEST KOMPL. DT.	29,90
IRON ASSAULT *	99,90
ISHAR II KOMPL. DEUTSCH	29,90
JUTLAND - THE NAVAL BATTLE OF JUTLAND -	49,90
KINGS QUEST COLLECTION 1-6	89,90
KYRANDIA II - HAND OF FATE - KOMPL. DT.	109,90

CD ROM Programme	
KYRANDIA 3 - MALCOMS REVENGE-KOMPL. DT. *	119,90
LANDS OF LORE	85,90
LARRY 1-6 COLLECTION DT. ANL. *	89,90
LAURA BOW 2 - DAGGER OF AMON RA - DT. ANL.	39,90
LEISURE SUIT LARRY 6	85,90
LEISURE SUIT LARRY I	29,90
LEMMINGS 3 DT. ANL. *	69,90
LHX ATTACK CHOPPER & BIRDS OF PREY	39,90
LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL. DT. *	95,90
LINKS GOLF DT. ANL.	29,90
LOLLYPOP DT. ANL.	69,90
LOOM - LUCASFILM -	49,90
LOST EDEN DT. HANDB. *	99,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 1	75,90
LOST TREASURE OF INFOCOM 2	79,90
M.U.D.S. DT. ANL.	29,90
M1 TANK PLATOON	29,90
MAD DOG MCCREE II	55,90
MANIAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE KPL. DT.-	89,90
MEGA PACK inkl. MEGAFORTRESS & SCENERY OVER SLEDGEHAMMER	29,90
MEGA RACE	49,90
MICROPHONE SOCCER / SAVAGE / 3D POOL / RICK DANGEROUS	29,90
MICROSOFT - STRAVINSKY -	119,90
MIGHT AND MAGIC TRILOGY 3-5 KOMPL. DT.	99,90
MONKEY ISLANDS I KOMPL. DEUTSCH	39,90
MYST - WINDOWS - SVGA	99,90
NASCAR RACING DT. ANL. *	99,90
NOVASTORM DT. ANL. *	89,90
NHL ICEHOCKEY 95 DT. HANDB.	85,90
NOMAD DT. ANL.	59,90
OLD TIMER KOMPL. DT. *	49,90
OUTPOST SIERRA/DYNAMIX - KOMPL. DT.	89,90
PACIFIC STRIKE DT. HANDB.	89,90
PATRIOT	44,90
PC GAMES (ZEITSCHRIFT AUF CD-ROM)	19,95
PEGASUS 4.0 - SHAREWARE -	29,90
PEGASUS 5.0 - SHAREWARE -	39,90
PGA TOUR GOLF 486 DT. HANDB.	25,90
PICTA COL: AUSTRALIA / IRLAND / AEGYPTE	je 24,90
PINBALL DREAMS DELUXE DT. ANL.	29,90
PIRATES	29,90
PRINCE GOLD DT. HANDB.	39,90
POLICE QUEST DT. HANDB.	29,90
POLICE QUEST 4	89,90
PRIVATEER & STRIKECOMMANDER DT. HANDB.	89,90
PROJECT TODESLADDE	29,90
QUARANTINE KOMPL. DT. *	89,90
QUEST & FUN (KINGS Q. 5 / LARRY 5 / RED BARON)	75,90
QUEST FOR GLORY 4 DT. ANL.	89,90
RAILROAD TYCOON DT. ANL.	34,90
RAPTOR - VOLLVERSION -	59,90
RAVENHOLT - SSI -	59,90
RED. ASSAULT	54,90
RETURN TO ZORK	49,90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DT.	29,90
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT.	75,90
ROBOCOP 3 & DUNE 1	39,90
ROCK & ROLL YEARS THE 50'S	39,90
SAGA OF ACES inkl. RED BARON / ACES EUROPE / ACES PACIFIC DT. ANL. *	89,90
SAM & MAX - HIT THE ROAD - KOMPL. DT.	95,90
SEAWOLF SSN 21 DT. ANL.	59,90
SECRET SENSATIONS OF LUFTWAFFE INCL. SCEN.	39,90
SENSIBLE SOCCER INTERNATIONAL EDITION	39,90
SHAREWARE PERLEN 3	39,90
SILENT SERVICE 2 DT. ANL.	34,90
SIMON THE SORCERER KOMPL. DT.	85,90
SPACE QUEST 1-5 COLLECTION	85,90
SPACE QUEST 4	49,90
SPACE QUEST I	29,90
SPACE SHUTTLE	29,90
SPELLCASTING TRIPLE PACK 101 - 301	69,90
STAR CRUSADER KOMPL. DT.	29,90
STARCONTROL 1 & 2	89,90
STARLORD KOMPL. DEUTSCH	89,90
STRIP POKER DT. ANL.	29,90
SUBWAR 2050 KOMPL. DEUTSCH	99,90
SYNDICATE PLUS KOMPL. DT.	109,90
T.F.X. - TACTICAL FIGHTER EXP. - DT. HANDB.	89,90
TERMINATOR RAMPAGE	69,90
THE GREATEST COMPILATION INCL. DUNE 1 / LURE OF TEMPTRESS / SHUTTLE DT. ANL.	29,90
THE HIDDEN BELOW	79,90
THE SECRET HOUR - BATTLE OF BRITAIN - THEME PARK KOMPL. DT.	79,90
TORNADO	29,90
TORNADO & FALCON 300 DT. HANDB.	65,90
TRANSWORLD KOMPL. DT.	29,90
TZ-STRIP BLACK JACK DT. ANL.	34,90
U.F.O. - ENEMY UNKNOWN - DT. ANL.	99,90
ULTIMA 8 - PAGAN - & SPEECH PACK DT. VERS.	79,90
ULTIMATE FOOTBALL	79,90
US NAVY FIGHTERS KOMPL.DT. *	99,90
UNDER A KILLING MOON DT. HANDB.	114,90
VIDEO TAPES (FACE RECOGNITION) / WIN.	49,90
VISTA PRO 3.0 KOMPL. DT.	109,90
WALLS OF ROME	29,90
WARPLANES VOL. 1 - ENCYCLOPEDIA -	89,90
WHALES VOYAGE KOMPL. DT. *	29,90
WHO SHOT JOHNNY ROCK?	89,90
WIAL KATALOG-CD: VIELE DEMOS / SPIELBEISCHREIBUNGEN CA. 500 MB ODER GEGEN DM 8,00 IN BRIEFMARKEN FREI HAUS ERHALTLICH AB 18. NOVEMBER 1994	NUR DM 4,99
WILD BLUE YONDER	69,90
WING COMMANDER 1 & INDIANAPOLIS 500	39,90
WING COMMANDER 1 & 2 DE LUXE EDITION	79,90
WING COMMANDER III DT. HANDB. *	119,90
WING COMMANDER ARMADA DT. HANDB.	89,90
WINGS OF GLORY DT. ANLEITUNG *	89,90
WIZARDRY 6 & 7 BUNDLE KOMPL. DT.	99,90
WOODSTOCK DT. ANL.	49,90
WORLD CUP USA 94 DT. ANL.	65,90
WORLD OF BUSINESS inkl. TRANSWORLD / MAD TV / TRANSWORLD / WINNER	65,90
X WING COLLECTORS KOMPL. DT.	75,90
WRATH OF THE GODS	39,90
ZOOL 2, DT. ANL.	29,90

HORMANN MULTIMEDIA



Konzeption

Digitales Tonstudio

Digitales Fotostudio

Vertrieb & Verlag

CD-i Produktion



Das Entertainment Paket für die ganze Familie

- Philips CD-i Player 210
- Hotel Mario
- 7th guest
- Tennis (für 2 Spieler)
- Digital Video: Ein Fisch namens Wanda

1399,- DM

CD-i TOP 20

- | | |
|---|-----------|
| 1. The 7th Guest (Spiel, Digital Video) | DM 119,90 |
| 2. Black Rain (Film, Digital Video) | DM 39,95 |
| 3. Star Trek 6 (Film, Digital Video) | DM 39,95 |
| 4. Sliver (Film, Video CD) | DM 39,95 |
| 5. Scotland Yard (Spiel) | DM 79,90 |
| 6. Eine verhängnisvolle Affäre (Film, Digital Video) .. | DM 39,95 |
| 7. Ein Fisch namens Wanda (Film, Video CD) | DM 39,95 |
| 8. Ein unmoralisches Angebot (Film, Video CD) | DM 39,95 |
| 9. Striker Pro (Spiel) | DM 69,90 |
| 10. Ghost (Film, Digital Video) | DM 39,95 |
| 11. Carreras, Domingo, Pavarotti in Concert
(Musik, Digital Video) | DM 39,95 |
| 12. Die nackte Kanone (Film, Video CD) | DM 39,95 |
| 13. Dima's Quest (Spiel) | DM 59,90 |
| 14. Die Stunde der Patrioten (Digital Video) | DM 39,95 |
| 15. Tina Turner - Rio '88 | DM 39,95 |
| 16. Steel Machine (Spiel) | DM 69,90 |
| 17. Bon Jovi - Keep the Faith (Musik, Digital Video) ... | DM 39,95 |
| 18. Dragon's Lair (Spiel, Digital Video) | DM 119,90 |
| 19. Hotel Mario (Spiel) | DM 89,90 |
| 20. Die Bärenstein Bären (Kinder) | DM 59,90 |

außerdem liefern wir alle verfügbaren
CD-i Titel und Digital-Videos

**Vier auf
einen Streich!**

Musik hören von der Audio-CD,
Filme sehen mit Digital-Video,
interaktiv spielen mit CD-i und
die Familienfotos auf Photo-CD

PHILIPS
CD-i



**Nicht nur eine
Spielekonsole**

- Philips CD-i Player 550
- 7th guest

1149,- DM

ORDER-HOTLINE
04402-1237

HORMANN
MULTIMEDIA

Gesucht: Ein Mann fürs Grobe

ARMORED FIST

Adelheid, es ist soweit: Mit ganz unmittelbarer Verspätung donnern nun endlich die Panzer der „Comanche“-Macher von Novalogic über den Monitor – wir haben schon mal den Joker in den Tank gepackt...



Feind im Fadenkreuz!

Als Kommandant eines Verbandes aus bis zu 16 Panzern darf man sich hier zunächst auf dem Trainingsgelände warmfahren, ehe es in die sechs Krisengebiete mit ihren rund 50 Missionen geht: In Pakistan, Syrien, dem Irak oder der Ukraine befehligt man wahlweise US- oder Sowjet-Hardware wie M1 und T80. Um den Gegner kleinzukriegen, ist dabei neuerdings auch mehr strategisches Gespür vonnöten, etwa in Form gezielter Vorstöße mit den augenblicklich am besten geeigneten Einheiten oder indem auch mal zum taktischen Rückzug geblasen wird. Das unbeschwerte Ballern im fliegenden Vorgänger ist also wohlüberlegter Planung gewichen, doch wenn man erst mal in so einer Blechbüchse sitzt, sind die Unterschiede nicht mehr sooo groß. So fährt der Feind neben Panzern aller Art auch gut getarnte Artillerie und jede Menge Hubschrauber auf;

für Action ist wahrlich gesorgt. Da trifft es sich gut, daß der Spieler jederzeit Unterstützung anfordern darf – auch wenn er sie dann manchmal zu spät oder gar nicht erhält. An Knallkörpern herrscht indessen kein Mangel, allüberall rattern die MGs und knallen die Sabot-

bzw. Heat-Geschosse. Wo das Feuerwerk gezündet wird, bestimmt man auf einer fast stufenlos zoombaren Karte (vor der man ohnehin die meiste Zeit verbringt), wo die Routen und Formationen der Verbände festgelegt werden. Auch die Risikobereitschaft der einzelnen Kommandanten ist einstellbar, wobei der wahre Feldherr seinen Mann natürlich mit gutem Beispiel an die Front voranrättert. Zu sehen sind die seit „Comanche“ berühmten Voxel Space-Umgebungen in bestem 3D aus dem Cockpit seines Panzers heraus: Da wird die Landschaft plattgewalzt oder mit Rauchgranaten eingenebelt, und selbstverständlich bekommt man jede Menge Explosionen zu Gesicht. Allerdings ist die Grafik langsamer, als sie es beim Vorgänger

war, das HUD flackert, und die Pixels treten in Bodennähe nun mal sehr viel deutlicher zutage, als das seinerzeit aus einer gewissen Flughöhe der Fall war. An der Steuerung (Maus/Keyboard/Stick) gibt es dagegen wenig zu mäkeln, und auch der Sound trifft voll ins Schwarze. Ebenfalls ein Volltreffer ist der eingebaute Editor, erlaubt er dem versierten Panzerfahrer doch das Erstellen unendlich vieler eigener Missionen.

Unter dem Strich hat Novalogic damit zwar nicht den erwarteten Überhammer abgeliefert, aber doch eine Action-Simulation, die Freude macht – wer das gute alte „M1 Tank Platoon“ mochte, wird auch das gute neue Armored Fist mögen. (mic)



Panzer westwärts



Heiße Action in kühler Umgebung



Die taktische Karte

Armored Fist (Novalogic)

Taktische Action-Simulation um Panzer im Voxel Space.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

81%
78%
82%
78%



79%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 129,- DM

Ein 386er ist das absolute Minimum, erst ab einem DX/2 oder Pentium gewinnen die Blechbüchsen an Fahrt.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 20 MB	Roland (MT 32)
RAM: 4 MB	General Midi
Dr. Screen	Maus
Dr. Anleitung	Joystick

KaroSoft

Jürgen Vieth

Aces of the Deep, komplett deutsch	79,50
Alien Legacy, dt. Anleitung	74,50
Amored Fist, englisch/kpl. deutsch	76,50/89,00
Battle Bugs, komplett deutsch	64,00
Battle Isle II, komplett deutsch	89,00
Hattrick (Bl. Manager Gold), kompl. deutsch	86,50
Baulöwe, komplett deutsch	86,50
Chartbreaker, komplett deutsch	74,50
Colonisation, komplett deutsch	97,00
Cyclons, Anleitung deutsch	89,00
DSA II „Sternschweif“, kompl. deutsch	89,00
Dark Sun II, engl./kompl. deutsch	82,50 + 89,00
Die Siedler, komplett deutsch	89,00
Doom Extra 40 Level, Vol. 1 u. 2, je	34,50
Doom Episodes 1-3, neue Abent. + 72 Level	29,95
Doppelpass „Anstoß“ u. W.-Cup-Edition, kpl. dt.	82,50
Dream Web, komplett deutsch	89,00
FIFA Intern Soccer, komplett deutsch	69,50
Flight Sim. 5.1, engl./kompl. dt.	99,00/+135,00
Höhlenwelt, komplett deutsch	86,50
Indy Car Racing, Handbuch deutsch	55,00
Indy Car Track Pack, Anleitung deutsch	32,50
Indy Car Paint Kit incl. Indy 500 Course, dt./Anl.	32,50
Links pro Course, „Castle Pines“/„Big Horn“ je	49,00
Load Runner, komplett deutsch	64,00
Lords of the Realms, Anleitung deutsch	72,50
Al Quadim (SS), kompl. deutsch CD	74,50
Across The Rhine, komplett deutsch CD	97,00
Amored Fist, engl./kpl. deutsch CD	76,50/89,00
Anstoß incl. „WorldCup Edit.“, kpl. dt. CD	92,50
Battles Isle II, komplett deutsch CD	89,00
Battle Isle Scen. „D. Erbe d. Titan“ CD	55,00
Beneath a Steel Sky, Texte dt./Spr.engl. CD	89,00
Betrayal at Krondor, Texte dt./Spr.engl. CD	74,50
Bio Forge, komplett deutsch CD	97,50
Burning Steel II, kpl. deutsch CD	89,00
Civilisation u. Railroad Ty. De Luxe, dt. CD	69,00
Comanche incl. aller Miss., kpl. dt. CD	105,00
Cyclons, Anleitung deutsch CD	74,50
D. Schwarze Auge II „Sternschweif“ CD + 89,00	
Dark Sun II, englisch/kpl. deutsch CD	76,50/89,00
Dawn Patrol, komplett deutsch CD	95,00
Day of the Tentacle, kpl. deutsch CD	95,00
Desert Strike CD	79,50
Doom Utilities, 900 Level CD	34,50
Dragon Lore, komplett deutsch CD	82,50
Dream Web, komplett deutsch CD	89,00
Falcon Gold 3.0 incl. Missions, Anlgt. dt. CD	99,00
FIFA Intern. Soccer, Anleitung dt., CD	72,50
Gunship 2000, Handbuch deutsch CD	39,90
Inferno, komplett deutsch CD	99,00
Larry I, II, III u. V, dt. Anlgt./kompl. dt. CD	+ 92,50
Little Big Adventure, kpl. deutsch CD	97,50
Der Patrizier, komplett deutsch CD	47,00
Magic Carpet, deutsch CD	97,50
Monkey Island II, kompl. deutsch CD	39,90
NHL 95, Handbuch deutsch CD	86,50
Noctropolis, deutsch CD	97,50
PGA-Tour Golf, Anleit. deutsch CD	99,00
Privateer u. Superstrike-Command., dt. CD	95,00
Psychotron CD	97,00
Ravenloft, komplett deutsch CD	76,50
Rebel Assault, dt./Speech engl. CD	89,00
Retribution, Anleit. deutsch CD	76,50
Rise of the Robots, Anleit. deutsch CD	+ 95,00
Robinsons Requiem, kpl. deutsch CD	89,00
Saga of Aces (Red Baron/ Aces o. Pacific und Europe), deutsch CD	92,50
Sam & Max, komplett deutsch CD	99,00
Simon The Sorcerer, kpl. deutsch CD	95,00
Space Quest I - V, dt. Anlgt./kpl. dt. CD	92,50
System Shock, komplett deutsch CD	89,00
Theme Park, komplett deutsch CD	89,00
UFO, komplett deutsch CD	97,00
Ultimate Football CD	97,00
Under A Killing Moon, Texte deutsch/Speech engl. CD	99,00
US Navy Fighters, deutsch CD	97,50
Wild Blue Yonder, Handb. deutsch CD	76,50
Wing Commander Armada, Anl. dt. CD	86,50
Wing Commander III, Handb. dt. CD	+112,50
Wings of Glory, komplett deutsch CD	94,50
Monkey Island II, komplett deutsch CD	39,90
Rise of the Robots, Anlgt. dt. (Super VGA) +	89,00
Sim City 2000, komplett deutsch	95,00
Space Simulator 1.0	99,00
SSN - 21 Seawolf, komplett deutsch	79,50
Subwar 2050, komplett deutsch	92,50
Subwar 2050 Mission Disk, kpl. deutsch	53,50
System Shock, komplett deutsch	79,50
Theme Park, komplett deutsch	79,50
Tie Fighter, komplett deutsch	99,00
Transport Tycoon, komplett deutsch	97,00
UFO, komplett deutsch	97,00
Wing Commander „Armada“, Anleit. dt.	69,00
Soundblaster 16 Multi-CD, Handb. dt.	289,00
CH-Flight Stick pro	149,95
CH-Pro-Rudder Paddles	179,50
Phoenix Flugjoystick	249,00
3DO-Blaster-Karte incl. Gamepad + 2 Games	759,00

+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar
Änderungen vorbehalten.

Vorkasse DM 6.00, Post-Nachnahme DM 9.00
UPS-Nachnahme DM 15.00
Ausland nur Eurocheck plus DM 25.00

KAROSOFT

Postfach 404, 40704 Hilden

Telefon 02103/3 10 41

oder 02103/4 20 88

Liste kostenlos!

(Bitte um Angabe des Computertyps)

Kein Ladenverkauf • Nur Versand

V, m, ö = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

PC	CD ROM
1942 - The Pacific Air War /dt	91,95
Aces of the Deep /dt	V.m.ö.
Aces of the Pacific & Mission Disk. /dt	79,95
Aces over Europe /dt	69,95
Across the Rhine /dt	94,95
Alien Legacy /dt	69,95
Anstoss /dt	89,95
Anstoss World Cup Edition /dt	53,95
Armoured Fist	74,95
Battle Bugs /dt	69,95
Battle Isle & Data Disk. /dt	73,95
Battle Isle 2 /dt	79,95
Battle Isle 2 Scenery CD /dt	49,95
Beneath a Steel Sky /dt	63,95
Bioforge /dt	V.m.ö.
Bundesliga Manager Hattrick /dt	74,95
Burning Steel 2 /dt	89,95
Cannonfodder 2 /dt	59,95
Chaos Engine /dt	54,95
Christoph Kolumbus /dt	79,95
Civilization /dt	94,95
Colonization /dt	89,95
Cool Spot /dt	47,95
Comanche /dt	74,95
Creature Shock /dt	95,95
Cyclemania /dt	V.m.ö.
Dark Forces	V.m.ö.
Das Schwarze Auge /dt	79,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	76,95
Day of the Tentacle /dt	94,95
Der Baulöwe /dt	V.m.ö.
Der Clou /dt	79,95
Desert Strike /dt	64,95
Die Siedler /dt	79,95
Dream Web /dt	85,95
Eye of the Beholder 1-3 /dt	96,95
F-14 Fleet Defender /dt	94,95
Falcon Gold /dt	94,95
FIFA International Soccer /dt	64,95
Gabriel Knight /dt	69,95
Hanse - Die Expedition /dt	41,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	52,95
Indy Car Racing /dt	49,95
Indy Car Racing Track Pack /dt	27,95
KA-50 Hokum /dt	66,95
Lands of Lore /dt	56,95
Legend of Kyrandia 2 /dt	64,95
Little Big Adventure /dt	V.m.ö.
Lollypop /dt	79,95
Mad News /dt	79,95
Master of Magic /dt	89,95
Master of Orion /dt	89,95
Micro Machines /dt	54,95
Might & Magic 3 - 5 /dt	94,95
Myst /dt	89,95
NASCAR Racing /dt	69,95
NHL Hockey /dt	79,95
NHL Hockey '95 /dt	79,95
Oldtimer /dt	V.m.ö.
PGA Tour Golf 486 /dt	95,95
Pinball Dreams 2 /dt	34,95
Pinball Dreams de Luxe /dt	77,95
Pinball Fantasies /dt	59,95
Pizza Connection /dt	81,95
Privateer /dt	86,95
Privateer & Strike Commander /dt	89,95
Rebel Assault /dt	85,95
Rings of Medusa Gold /dt	69,95
Robinson's Requiem /dt	61,95
Rüsselsheim /dt	69,95
Sam & Max /dt	94,95
Sensible Soccer International /dt	34,95
Sim City 2000 /dt	89,95
Sim Classics /dt	71,95
Simon the Sorcerer /dt	92,95
SSN-21 Seawolf /dt	79,95

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog 19,95

Gravis analog Joystick PC 57,95

Gravis analog Joystick Pro PC 69,95

Gravis Game Pad PC 44,95

Gravis Game Port PC 49,95

Sound Blaster 2.0 Value Edition /dt 109,00

Sound Blaster Pro Value Edition /dt 169,00

Sound Blaster 16 Value Edition /dt 219,00

Sound Blaster 16 Multi CD /dt 289,00

Sound Blaster 16 ASP Multi CD /dt 359,00

Screenbeat Aktiv-Boxen 34,95

So

könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

0 28 71 / 86 31

18 30 88

18 06 37 • 18 54 43

FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler
Computersoftware

PC CD ROM

Star Crusader /dt	77,95	89,95
Subwar 2050 /dt	94,95	94,95
Syndicate /dt	83,95	94,95
System Shock /dt	79,95	84,95
Tie Fighter /dt	99,00	—
Theme Park /dt	79,95	79,95
Transport Tycoon /dt	94,95	—
UFO /dt	94,95	94,95
Ultima 7 Teil 1+2 /dt	—	99,00
Ultima 8 - Pagan /dt	51,95	91,95
Ultima Underworld 1 & 2	—	89,95
Under a killing moon /dt	—	99,00
Wing Commander 1 + 2 /dt	—	66,95
Wing Commander Armada /dt	67,95	79,95
Wing Commander 3 /dt	—	V.m.ö.
Wings of Glory /dt	V.m.ö.	84,95
X-Wing /dt	94,95	—
X-Wing Mission Disk. 1 + Upgrade Kit /dt	59,95	—
X-Wing Mission Disk. 2 - B-Wing /dt	44,95	—

MEGA - HITS

Bundesl. Manager Hattrick /dt	75,— PC
Colonization /dt	89,— PC
Das Schwarze Auge 2 /dt	77,— PC
Master of Magic /dt	89,— PC
NHL Hockey '95 /dt	79,— CD
System Shock /dt	79,— PC
	85,— CD
Theme Park /dt	79,— PC & CD
Under a killing moon /dt	99,— CD

Sonder-Angebote:

	Disk.	CD
Cadaver /dt	27,95	—
F-15 Strike Eagle 2 o. 3 /dt	je 29,95	29,95
Formula 1 Grand Prix /dt	29,95	29,95
Great Courts 2 /dt	21,95	—
Gunship 2000 /dt	29,95	29,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
King's Quest 1-4 /dt	je 25,95	—
Leisure Suit Larry 1 /dt	25,95	23,95
Leisure Suit Larry 2 o. 3 /dt	je 25,95	—
M1 Tank Platoon /dt	26,95	23,95
North & South	21,95	—
Pirates! /dt	24,95	23,95
Police Quest 1 /dt	29,95	23,95
Police Quest 2 o. 3 /dt	je 29,95	—
Railroad Tycoon /dt	29,95	29,95
Secret of Monkey Island /dt	36,95	36,95
Silent Service 2 /dt	29,95	29,95
Space Quest 1 /dt	29,95	23,95
Space Quest 2 o. 3 /dt	je 29,95	—
Street Fighter 2 /dt	25,95	—
Taskforce 1942 /dt	34,95	—
Ultima 6	25,95	—
Ultima 7 /dt	39,95	—
WWF European Rampage Tour /dt	21,95	—
Wing Commander	25,95	—

QUARANTINE

Unter die Räder gekommen...

Auch Gametek wollte einen „Doom“-Klon im Sortiment haben, aber bloß keinen allzu plumphen. Also beauftragte man die Jungs von Imagexcel mit einer solchen 3D-Metzzelei, allerdings zur Abwechslung mal auf Rädern!



Daß diese Taxi-Version des ID-Knallers nicht recht auf Touren kommen will, ist eine Sache, das nicht übermäßig einfallsreiche Hintergrund-szenario eine ganz ähnliche: Drake Edgewater kurvt wild durch die hermetisch abgeriegelte Stadt Kemo, deren Bewohner von einem Virus im Trinkwasser in mordlüsterne Psychopathen verwandelt wurden. Entsprechend freundlich geht's in dieser City auch zu – kein Wunder, daß es die paar Kunden, die man als Chauffeur

feur noch aufgabeln kann, alle furchtbar eilig haben... Überschreitet man allerdings das Zeitlimit, rücken die Geizkragen weniger oder gar keine Kohle heraus, und selbst bei Paketfahrten wird man ständig von Sauertöpfen angegriffen, die es auf unser hübsches Taxi Jahrgang 52 abgesehen haben. Die Einnahmen gehen also für Reparaturen und nützliche Extras wie eine Stahlpanzerung, Raketenwerfer nebst Munition oder eine Kreissäge drauf. An Werkstätten und Waffenläden herrscht aufgrund der rosigen Marktlage denn auch kein Mangel, und selbst über die texturierte 3D-Grafik läßt sich nicht meckern – mal abgesehen davon, daß gut die Hälfte des Screens für die Armaturen reserviert bleibt. Soviel Abwechslung wie in den verdumten Dungeons darf man sich indessen nicht erwarten, denn die Gegend ist flach wie ein Brett.

Leider kommt auch der Spielwitz längst nicht an das große Vorbild heran, schon weil das Programm diverse Mängel im Detail aufweist. So klappt die Steuerung per Tastatur deutlich besser als mit einem Joystick oder Thrustmaster-Lenkrad, und der prinzipiell recht atmosphärische Sound hat mit etlichen Soundkarten so seine Probleme. Auch Komplettabstürze sind keine Seltenheit,



und den Übersetzern seien ein paar Nachhilfestunden im Deutschunterricht empfohlen (haben wohl nur die Fahrschule besucht?). Eine deutsche Tastaturabfrage gehört ebenfalls nicht zum Service, aber dafür darf man mit F10 fluchen oder per Return hupen. Tolle Sache, bloß wäre man mit einer integrierten Karte oder einem Rückspiegel statt des unübersichtlichen Radars besser gefahren, und die Scheibenwischer für das Blut der überrollten Passanten tauchen auch nur im Presstext auf. Ja, selbst die angekündigten Netzwerk-Updates wollte man dem Käufer letztlich doch nicht gönnen.

Unter dem Strich bleibt der löbliche Versuch, ein Plagiat wenigstens originell zu verpacken – und die traurige Erkenntnis, daß es zu wenig mehr als einer Arbeitsbeschaffungsmaßnahme für die BPS gereicht hat. (mm)

Quarantine (Gametek)

Besonders brutales Metzelspiel für frustrierte Taxler.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

76%
74%
62%
58%



63%

Für Geübte
Preis: ca. 89,- DM

Je schneller der 486er, desto schneller das Killertaxi.

Super VGA	Soundblaster (Pro/16)
VGA	Pro Audio (16)
HD: 15 MB	Roland
RAM: 4 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick



Ein freundlicher Passagier?



**109.90**

109.90

89.90

**GUTSCHEIN
FÜR EINEN
KOSTENLOSEN
KATALOG**
FAST 100 SEITEN VOLLER
SPIELBESCHREIBUNGEN
UND INFOS

**BITTE COUPON IN EINER FILIALE ABGEBEN
ODER ZUM VERSAND SCHICKEN**

pc 12.9

Langsam wird die DOSe auch für eingefleischte Konsoleros interessant, denn längst sind ihr Plattformen nicht mehr fremd – und so konnte nun auch der vom SNES stammende Hüpffalke hier heimisch gemacht werden.

BLACKHAWK



Alle Wege führen zum Thron



Tod allen Monstern!

Der Königssohn im Jagdfieber

oder Steinbeißer auf des Helden Energiebalken abgesehen! Trotzdem sind die Puzzles das Salz in der Suppe, und der Orientierungssinn wird auch auf eine harte Probe gestellt. Da ist man den gelegentlich auftauchenden Verbündeten für jeden Tip dankbar, und damit auch Otto Normalspieler irgendwann mal Sarlac vor die Flinte bekommt, gibt's immer wieder Paßwörter sowie unendlich viele Continues.



Achtung, gleich kracht's!



mittlerweile versklavten Landsleute zu befreien. Aber so ohne weiteres bekommt Kyle natürlich keine Audienz beim Obermiesling Sarlac... Und so klettert, läuft, springt und ballert unser Prinz also fünf in jeweils bis zu vier Unterlevels aufgeteilte Abschnitte lang, was das Zeug hält. Sein Weg führt ihn durch riesige Minen und Wälder oder auch eine Ruinenstadt; allüberall muß er Bomben aufklauben, um Teleportertüren zu sprengen, oder Codeschlüssel, um Brücken zu aktivieren. Als weiteres Extra ermöglichen sogenannte Levitatoren ungeahnte Höhenflüge, doch wollen sämtliche Fundstücke überlegt eingesetzt werden: Wer sein Pulver einfach so verschießt, wird oft mit leeren Händen vor einem der vielen Rätsleinlagen stehen. Aber was heißt schon „einfach so“? Andauernd haben es irgendwelche Mutanten, Aliens

Wo bitte geht's zu Sarlac?

Die Vorgeschichte weiß von einem Krieg auf dem Planeten Tuul zu berichten, wo sich 20 Jahre vor Spielbeginn die Androtis mit den fiesen Ka'draa'suul (mit einem solchen Namen muß man ja böse werden!) um die Vorherrschaft kloppten. Zwar haben die Finsterlinge inzwischen gewonnen, doch gelang es dem guten König Vlaros damals gerade noch, seinen Sohn Kyle zur Erde zu schicken. Dort hat man ihn netterweise zu einem großen Krieger ausgebildet, der nun endlich heimgekehrt ist, um seine

Wer also etwas für Actionadventures übrig hat, wird sich trotz des 08/15-Sounds mit Blackhawk sicher gut amüsieren – vielleicht nicht gerade königlich, aber doch wie ein Prinz... (mic)

Blackhawk (Interplay)

Actionadventure mit vielen Plattformen, netten Knobeleyen und sehr schönen Animationen.

GRAFIK	74%
SOUND	62%
STEUERUNG	78%
MOTIVATION	76%



75%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM

Grundsätzlich gibt sich Sarlac bereits auf einem 386er geschlagen.

Super VGA	Soundblaster (Pro)
VGA	Pro Audio (16)
HD: 5 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dr. Screen	Maus
Dr. Anleitung	Joystick

* MICRO MAGIC *

Heiße
Spiele

*** TEL . 0 2 3 7 1 - 3 6 3 3 0 ***

Mo. - Do. 10 - 18.30 Uhr Fr. 10 - 16.00 Uhr

Starke
Preise

PC 3,5			PC 3,5			PC 3,5			PC 3,5			PC 3,5			PC 3,5		
1869	DV	79,00	Cool Spot	DA	55,00	Freddy Pharkas	DV	68,00	Loom	DV	39,00	Railroad Deluxe	DA	79,00	SWOTL	EV	39,00
1942-Pacific A.W.	DA	92,00	Crazy Sp. Football	DA	68,00	Fritz 3	DV	128,00	Lords of Power	DA	79,00	Railway Challenge	DV	68,00	Syndicate	DV	79,00
1990-94er Ed.	DV	50,00	Cyberace	DV	79,00	Fury of Furries	DA	62,00	Lost Vikings	DV	79,00	Rally	EV	67,00	Syndicate Data	DV	42,00
A-Train	DV	39,00	D-Day	EV	68,00	Gabriel Knight	DV	75,00	Lothar Matthäus	DA	68,00	Ravenloft	DV	79,00	System Shock	DV	80,00
Aces of the Deep*	DV	79,00	Daemongate	DA	62,00	Genesis	EV	60,00	Lotus 3	DA	62,00	Return to Zork	DA	79,00	Terminator 2 Arc.	DA	57,00
Aces over Europe	DV	79,00	Dangerous Streets*	DA	50,00	Goal	DV	62,00	Lucas Clas. Adv.	DV	98,00	Reunion	DV	75,00	Terminator 2029	EV	75,00
Across the Rhine*	DV	92,00	Dark Sun	DV	79,00	Goblins 2	DV	86,00	Lucas Clas. Simul.	DA	79,00	Rings of Medusa Gold	DV	79,00	Terminator 2029 Data	EV	45,00
Airlines	DV	68,00	Day of Tentacle	DV	86,00	Goblins 3	DV	79,00	M1 Tank Platoon	EV	32,00	Robinsons Requiem	DV	62,00	Terminator Rampage	EV	68,00
Al Quadim*	DV	79,00	Death Knights Kryn	DV	39,00	Hannibal	DV	79,00	Mad News	DV	79,00	Robo	DA	39,00	TFX	DA	86,00
Alien Breed	DA	57,00	Death or Glory*	DV	92,00	Hanse-Die Exp.	DV	44,00	Mad TV	DV	39,00	Rüsselsheim	DV	68,00	The Greatest	DA	62,00
Alone in the Dark	DV	86,00	Delta V*	DV	79,00	Harpoon 2	EV	79,00	Maelstrom	DV	86,00	S.U.B.*	DV	68,00	The Legacy	DV	92,00
Alone in the Dark 2	DV	86,00	Der Clou	DV	80,00	Hattrick*	DV	79,00	Magic of Endoria	DV	79,00	Sabre Team	DV	79,00	Theatre of Death	DA	68,00
Ambush at Sorinor	DA	86,00	Der Patrizier	DV	79,00	Heimdal 2	DA	68,00	Manchester United PLC	DV	69,00	Sam & Max	DV	86,00	Theme Park	DV	79,00
Anstoss	DV	68,00	Der Planer	DV	80,00	Hexx	DA	68,00	Maniac Mansion	DV	39,00	Schatz im Silbersee	DV	86,00	Tie Fighter	DA	79,00
Anstoss W.C. Ed.	DV	55,00	Der Planer Data	DV	45,00	High Command	EV	79,00	Master of Orion	DA	92,00	Seal Team	DA	79,00	Tubular Worlds	DA	56,00
Arcade Pool	DA	35,00	Desert Strike*	EV	75,00	Hired Guns	DV	86,00	McDonald Land	DA	52,00	Sens. Soccer Int.	DA	39,00	UFO-Enemy Unkn.	DV	92,00
Archon Ultra	DV	79,00	Die Schöne u.d. Biest	DV	79,00	History Line	DV	68,00	Mega Collection	DA	52,00	Shadow Caster	DA	79,00	Ultima 8	DV	86,00
Armored Fist*	DA	86,00	Die Siedler	DV	79,00	Höhlenwelt*	DV	79,00	Merchant Prince	DA	75,00	Shadow of Yserbius	EV	68,00	Ultima 8 SAP	DV	42,00
Armour-Geddon	DA	79,00	Diggers	DV	68,00	In Extremis	DV	68,00	Micro Machines	DA	62,00	Silverball	DA	57,00	Ultima Underworld 2	DA	75,00
Astalin	DA	26,00	Dreamlands	DV	57,00	Inca 2	DV	86,00	Might & Magic 4	DV	79,00	Sim City 2000	DV	86,00	Unlimited Adventures	DV	79,00
Aufschwung Ost	DV	68,00	DSA	DV	79,00	Incredible Toons	DV	75,00	Might & Magic 5	DV	86,00	Sim City 2000 Scen. 1	DV	39,00	Unnatural Selection	DA	68,00
Award Winners 2	DA	68,00	DSA 2 - Sternenschw.	DV	79,00	Indiana Jones 3	DV	39,00	Monkey Island 1	DV	39,00	Sim Earth	DA	39,00	Unnecessary	DA	39,00
Battle Isle 2	DV	79,00	Dune 2	DV	62,00	Indiana Jones 4	DV	50,00	Monkey Island 2	DV	50,00	Sim Farm	DV	79,00	Roughness	EV	68,00
Battletoads*	DA	60,00	Dungeon Hack	DV	79,00	Indy Car Rac. Tracks	DA	35,00	Monopoly	DV	75,00	Sim Life	DV	86,00	Victory at Sea*	EV	79,00
Bazooka Sue*	DV	86,00	Dungeon Master	DV	68,00	Indy Car Racing	DV	56,00	Mortal Combat	DA	60,00	Simon the Sorcerer	DV	86,00	Wall Street Manag.	DV	79,00
Beneath Steel Sky	DV	68,00	Durch die Wüste*	DV	79,00	Inherit the Earth	EV	68,00	NHL Hockey	DA	79,00	Skat 92	DV	62,00	War in the Gulf	DV	75,00
Big Sea	DV	68,00	Dyna Blaster	DA	68,00	Innocent until Caught	DA	86,00	Outpost	DV	79,00	Soccer Kid	DV	68,00	Wargame Constuc.	DV	68,00
Bloodnet	DA	69,00	Eishockey Man. Lim.	DV	86,00	Ishar 3	DV	79,00	Overdrive*	DA	55,00	Software Manager	DV	68,00	Set 2	EV	68,00
Bloodstone	DA	62,00	Elder Scrolls	EV	68,00	J. C. Great Courts 2	DA	26,00	Overlord*	DA	79,00	Space Hulk	DA	79,00	Warlords 2	EV	79,00
Body Blows	DA	57,00	Elite 3*	DV	79,00	Jordan in Flight	DA	75,00	Oxyd Magnum	DA	52,00	Space Legends	DA	75,00	Warlords 2 Scen. Buil.	EV	72,00
Break Thru*	DA	50,00	Empire Deluxe	DV	68,00	Joysoft Classics	DA	50,00	Pacific Strike	DA	85,00	Space Quest 5	DV	68,00	Werewolf KA50*	DA	68,00
Breakline	DA	52,00	Erben der Erde	DV	79,00	Jurassic Park	DV	68,00	Pacific Strike SAP	DA	39,00	Spelljammer	DV	79,00	Whales Voyage	DV	75,00
Bug Bomber	DA	19,00	Evasive Action	DA	62,00	Kick Off 3	DV	62,00	Patriot	DA	79,00	Sports Coll.	DV	68,00	Wing Com. Academy	DA	65,00
Bundesl. Man. 2.0	DV	68,00	Excellent Games	DA	68,00	Kind of Magic 4	DV	86,00	Penthouse H.N. Del.	DV	62,00	SSN-21 Seawolf	DV	79,00	Wing Com. Armada	DA	75,00
Bundesl. Man. Hat.	DV	86,00	Eye of Beholder 1	DV	39,00	Kingmaker	DV	68,00	Pinball Dreams	DA	62,00	Star Trek 2	DV	86,00	Wings of Glory*	DV	86,00
Burning Steel 2	EV	68,00	Eye of Beholder 2	DV	79,00	Kings Quest 6	DV	79,00	Pinball Dreams 2	DA	39,00	Starlord	DV	92,00	Winter Olympics	DA	68,00
Burning Steel 2	DV	86,00	Eye of Beholder 3	DV	79,00	Krustys Fun House	DA	57,00	Pinball Fantasies	DA	62,00	Street Fighter 2	DA	62,00	Wizardry 7	DV	86,00
Burntime	DV	79,00	F 1	DA	68,00	Kyrandia 2	DV	75,00	Pirates	EV	32,00	Strike Com. SAP	DA	39,00	World Cup Challenge	DV	68,00
Cannon Fodder	DV	62,00	F-14 Fleet Defender	DA	92,00	Lands of Lore	DV	62,00	Pizza Connection	DV	86,00	Strike Com. Tact.	DA	42,00	World Cup USA 94	DV	60,00
Caribbean Disaster*	DV	79,00	Fantastic Worlds	DA	79,00	Larry 6	DV	75,00	Police Quest 4	DV	68,00	Strike Commander	DA	86,00	World Cup Year 94	DA	68,00
Carriers at War 2	EV	79,00	Fantasy Empires	DV	79,00	Last Action Hero	DA	55,00	Ports of Call	DV	65,00	Strike Squad	DA	86,00	World War 2-South Pac.	DA	75,00
Chaos Engine	DA	55,00	Fields of Glory	DA	92,00	Legend Faerghail	DV	39,00	Power Tactics	DA	68,00	Striker	DV	68,00	Worlds of Legend	EV	52,00
Chartbreaker*	DV	68,00	FIFA Soccer	DV	72,00	Lemmings 2	DA	79,00	Prince of Persia 2	DA	68,00	Stronghold	DV	79,00	WWF Europ. Ramp.	DA	29,00
Christoph Kolumbus	DV	79,00	Fighter Bomber	DA	26,00	Links	DA	36,00	Privateer	DA	86,00	Stunt Island	DV	92,00	X-Wing	DA	86,00
Civilization	DV	92,00	Fire and Ice	DA	57,00	Links 386 Data ab	EV	45,00	Privateer Data	DA	42,00	Subwar 2050	DA	92,00	X-Wing B-Wing	DV	45,00
Colonization	DV	92,00	First Samurai	DA	62,00	Links 386 Pro	DA	92,00	Quest for Glory 3	DV	68,00	Subwar 2050 Data	DV	55,00	X-Wing Upgrade	DV	57,00
Comanche	DV	86,00	Flashback	DV	68,00	Locomotion	DV	18,00	Quest for Glory 4*	DV	68,00	Superfrog*	DA	55,00	Xenobots	DA	75,00
Comanche Data je	DV	54,00	Flugs. 5 Data ab	DIV	44,00	Lollypop	DA	75,00	Quest for Knowl.	DV	75,00	Superh. L. of Hob.*	EV	69,00	Zeppelin	DV	79,00
Companions of Xanth	EV	68,00	Flugsimulator 5.0	DV	128,00												

Hammerpreise! Hammerpreise! Hammerpreise!

CD-ROM			CD-ROM			CD-ROM			CD-ROM			CD-ROM			CD-ROM		
11th Hour*	DA	128,00	Critical Path	DV	98,00	Gabriel Knight	DV	79,00	Kind of Magic 4*	DV	52,00	Privateer	DA	98,00	Summer/Winter-Games	DA	39,00
Aegis Guar.o.t.Fleet	EV	79,00	Cyberace	DV	86,00	Goblins 2	DV	92,00	Kings Quest 1-6	EV	79,00	Quantum Gate	EV	98,00	Syndicate Plus	DV	92,00
Al-Quadim*	DV	69,00	Dark Legions	EV	62,00	Goblins 3	DV	98,00	Kings Quest 6	DA	86,00	Quest and Fun	DV	68,00	System Shock*	DV	80,00
Alone in the Dark	DV	92,00	Dark Sun	DV	79,00	Golden 7	DV	92,00	Kyrandia 2	DV	104,00	Quest for Glory 4*	DV	79,00	TFX	DA	92,00
Anstoss incl. WC Ed.	DV	85,00	Day of Tentacle	DV	92,00	Gunship 2000	DA	62,00	Lands of Lore	DV	92,00	Quest*	DA	62,00	The Greatest	DA	52,00
Archon Ultra	DV	68,00	Der Clou	DV	80,00	Hannibal+Sharew.	DV	62,00	Larry 6	DV	68,00	Ravenloft*	DV	68,00	The Hidden Below	DA	68,00
BAT 2*	DV	79,00	Der Patrizier	DV	86,00	Hattrick*	DV	86,00	Larry Collect.*	DV	79,00	Rebel Assault	DV	79,00	The Horde	EV	79,00
Battle Isle 2	DV	86,00	Der Planer	DV	86,00	History Line	DV	62,00	Legend of Kyrandia	DV	79,00	Return to Zork	DA	86,00	Theme Park	DV	79,00
Battle Isle 2 Data	DV	55,00	Dragon Lore*	DV	80,00	Hurra Deutschland*	DV	69,00	Lemmings 2	DA	62,00	Reunion	DV	75,00	Tie Fighter*	EV	79,00
Beholder 1-3	DV	86,00	Dragonsphere	DA	86,00	Inca 2	DV	110,00	Lilil Divil	DA	79,00	Rings of Medusa Gold	DV	79,00	UFO-Enemy Unkn.	DV	92,00
Beneath Steel Sky	DV	79,00	DSA	DV	68,00	Indiana Jones 4	DV	39,00	Lollypop*	DA	68,00	Sam & Max	DV	92,00	Ultima 7 Complete	DA	92,00
Bioforge*	DV	88,00	DSA 2*	DV	85,00	+Sharew.	DV	86,00	Lucas Cl. Adv.	DV	98,00	Shadow Caster	DA	92,00	Ultima 8	DV	115,00
Bloodnet	DA	70,00	Dungeon Hack	EV	68,00	Inferno*	DA	92,00	Lucas Cl. Simu.	DA	79,00	Sherlock Holmes	DV	92,00	Ultima Underw.1+2	EV	86,00
Burning Steel	DV	86,00	Elite 2	DV	68,00	Innocent until Caught	DA	62,00	Mad Dog 2	EV	86,00	Simon the Sorcerer	DV	86,00	Ultimate Football*	EV	92,00
Burning Steel 2	EV	69,00	Empire Deluxe	DV	68,00	Interplay Comp.	DV	92,00	Mad News*	DV	89,00	Space Hulk	DV	79,00	Under a Killing Moon*	DV	109,00
Burntime	DV	79,00	Erben der Erde*	DV	79,00	Iron Helix	DV	79,00	Mega Race	DA	68,00	Space Quest 1-5	EV	79,00	Whales Voyage	DV	75,00
Buzz Aldrins R.I.S.	DA	92,00	Eye of the Storm	DV	79,00	Ishar 3*	DV	79,00	Might & Magic 3-5	DV	86,00	SSN-21 Seawolf	DV	79,00	Wild Blue Yonder*	DA	69,00
Caribbean Disaster*	DV	86,00	F 1	DA	68,00	Jack Nicklaus SE	DA	45,00	Monkey Island 1	DA	92,00	Star Control 1+2	DA	45,00	Wing C. Armada*	DA	80,00
Chessmaster 4000	DA	68,00	Falcon Gold	DA	92,00	Journeyman Project	DV	68,00	Myst	DA	89,00	Star Trek	EV	86,00	Wings of Glory*	DA	86,00
Civilization+Railr.Deluxe	DIV	62,00	Fantasy Empires	DV	68,00	Joysoft Classics	DA	50,00	NHL Hockey 95	DA	80,00	Starlord	DV	92,00	Wizardry 6+7	DV	86,00
Comanche	DV	92,00	FIFA Soccer (8MB)	DV	70,00	Jungle Strike*	EV	69,00	Outpost	DA	86,00	Strike Commander	DA	86,00	Wolfpack	DV	68,00
Companions of Xanth	EV	68,00	Forever Growing Garden	EV	68,00	Jurassic Park	DV	68,00	Pinball Deluxe	DA	75,00	Stronghold	DV	79,00	World Cup USA 94	DV	62,00
Conspiracy	DV	92,00	Formula 1 GP+D.L.Golf	DIV	62,00	Kick Off 3*	DV	62,00	Police Quest 4*	DV	79,00	Subwar 2050	DV	92,00	Zeppelin*	DV	86,00
Core Super Games	DV	68,00															

Versandkosten: 7,00 DM, ab 250,00 DM Bestellwert Versandkostenfrei. Lieferung gegen NN + 3,00 DM ; Ausland nur gegen Vorkasse (EC)

zzgl. 20,00 DM Versandkosten. Es gelten unsere AGB. Änderung und Irrtum vorbehalten. * = bei Drucklegung noch nicht verfügbar. Inh. Herr Ralf Grzywaczewski

MICRO MAGIC - Starenweg 2 - 58638 Iserlohn Tel. 0 2 3 7 1 - 3 6 3 3 0 Fax 0 2 3 7 1 - 3 4 5 0 3

LODE RUNNER

The Legend Returns

Von selbst werden sich wohl nur zahnlose Mümmelgreise wie unser Papa Joe an den Megaseller „Lode Runner“ von anno 1982 erinnern – also hilft Sierra/Dynamix Eurem Gedächtnis nun mit einer Neuauflage auf die Sprünge.

Das Grundprinzip dieses Plattform-Klassikers war und ist genial simpel: Ein mit fünf Leben gesegneter Mini-Held muß in 150 jeweils komplett auf den Screen passenden Levels sämtliche Schätze aufklauben. Neu erdings wurden sie auf zehn grafisch unterschiedliche Welten (Gras, Eis etc.) verteilt, wo ihm bis zu sechs nunmehr rotgewandete Gegner zu schaffen machen. Immer noch soll man seine Feinde entweder ausmanövrieren oder sie in zuvor ausgehobene Gruben plumpsen lassen – freilich ohne in die eigenen Fallen zu stolpern! Inzwischen wurde das Tempo der wilden Flucht variabel, die

etwas futzelige Optik unter SVGA zumindest erträglich und das Spielgeschehen dank etlicher Extras abwechslungsreicher gestaltet. Neben seinem vielfältig einsetzbaren Laserbohrer kann der niedlich animierte Irrwisch nun auch Bomben einsammeln, und manchmal hemmt jetzt ein schleimiger Bodenbelag den Vorwärtsdrang. Dazu kommen

allerlei Verstecke, Teleporter, Preßluftbohrer, Fußangeln, Sprühdosen und eine Deckenhacke.

Für Langzeitmotivation sorgen nicht nur die geglückte Soundkulisse und eine problemlose Stick-Tastatursteuerung, sondern auch der beständig ansteigende Schwierigkeitsgrad. Damit nicht genug, imponiert der geliftete Methusalem doch



Er läuft und gräbt und läuft...

auch durch direkt anwählbare Ebenen, Duo-Modus und Leveleditor sowie demnächst eigene Versionen für „Windows“ und CD-ROM. (md)

Lode Runner – The Legend Returns

(Sierra/Dynamix)

Zeitgemäßes Remake eines Kultspiels.

GRAFIK	58%
SOUND	71%
STEUERUNG	77%
MOTIVATION	74%



72%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM

Gegraben wird ab einem SVGA-fähigen 386er.

Super VGA	Soundblaster (Pro)
VGA	Pro Audio
HD: 13 MB	Roland
RAM: 2 MB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

Quik

The Thunder Rabbit

Am Amiga trat schon vor Monaten ein blaues Karnickel das Plattform-Erbe der „Blues Brothers“ an, und dort lief Titus' Hase auch ganz gut – während er in eingedosteter Form leider ziemlich zäh schmeckt.

Großalarm für Tierschützer, denn der letzte freie Hasenstamm ist in Gefahr: Um die fast leergefütterten Möhrenvorräte wieder aufzuforsten, soll Quik, das schnellste Langohr weit und breit, nun im Land des Zauberers ein magisches Samenkorn aufzun.

Aber von wegen schnell: Das putzig animierte Sprite hoppelte auf 386ern und langsameren 486ern schier in Zeitlupe durch die vier mehrteiligen Levels, wo meist horizontal gescrollt wird. Ob Wald, Wüste, Meer oder Eiswelt, überall wird der stick- oder tastaturgesteuerte Rammeler mit Hindernissen, Fallen,

versteckten Höhlen und Gegnern konfrontiert, wobei er die Schlangen, Eisbären und Fledermäuse entweder über den Haufen rennt oder

be- bzw. überspringt. Bei ungewolltem Feindkontakt gehen etwas Lebensenergie und bald darauf eines der fünf Bildschirmleben verloren. Auch Hunger und Durst können töd-

lich sein, weshalb man fleißig nach Tränken und Möhrchen Ausschau halten sollte. In einem vertikal scrollenden Extra-Abschnitt muß sich Quik dann u.a. mit einem fiesen Vogel herumschlagen, und Hilfe ist nur selten in Sicht – häufig dafür der (neuerliche) Levelanfang.

Zwar lindern Paßwörter den



Kommt ein Vogel geflogen...

Spielbarkeit (auf einem DX2/66 wird Quik wiederum zu schnell!) wünscht man sich den PC-Hasen viel zu oft in einen Kochtopf... (ms)

Quik

The Thunder Rabbit

(Titus)

Kleines Plattformspiel mit großen Schwächen.

GRAFIK	69%
SOUND	67%
STEUERUNG	46%
MOTIVATION	52%



54%

Variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 89,- DM

Auf 386ern zu zäh, auf 486ern zu schnell.

Super VGA	Soundblaster
VGA	Pro Audio
HD: 5 MB	Roland
RAM: 620 KB	General Midi
Dt. Screen	Maus
Dt. Anleitung	Joystick

TIP TOP

Digital Integration und Spectrum Holobyte haben nun ihre jeweils größten Erfolge als Sonderangebot in einem Papphangar zusammengelegt – Start frei für die Realos unter den Kampfflugsimulationen!

&

TORNADO FALCON 3.0

DER FALKE

Der F-16 gebührt das Vorrecht der Älteren, denn dieser Klassiker hob ja schon im Frühling 1992 ab. Trotzdem konnte ihn bisher kein anderer Digi-Vogel überflügeln, wenn es um Wirklichkeitsnähe bei variablem Schwierigkeitsgrad geht: Nicht umsonst setzt die US-Luftwaffe höchstpersönlich diese Simulation zu Trainingszwecken ein.

Bei seinem Erscheinen setzte das Spiel ganz neue Maßstäbe, und auch heute noch ist sein Kampagnen-Modus ein Genuß, der selbst für Profis keine Wünsche offen läßt. In den drei Einsatzgebieten Israel, Kuwait und Panama toben (auf Wunsch auch im Instant-Action-Modus)

derart heiße Luftschlachten, daß akribische Planer und Vollblutpiloten gleichermaßen gefordert sind. Wer mag, darf sich dabei von einem intelligenten Autopiloten unterstützen lassen. Zusätzlich kann man im Netzwerk mit bzw. gegen bis zu acht Spieler fliegen, denen dann Befehle und Funkmeldungen übermittelt werden können – tja, wer Falcon nicht kennt, hat tatsächlich einen Höhepunkt des Genres verpennt!

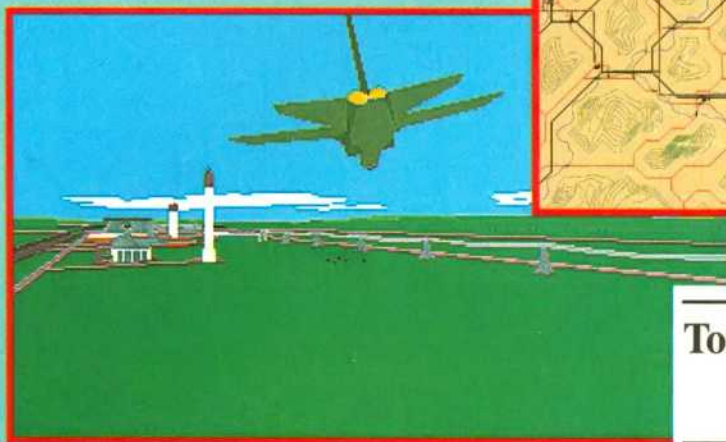


DER WIRBELSTURM

Auch diese Simulation des Jahres 1993 bietet Realismus pur, weshalb sie von der Royal Air Force zum Üben eingesetzt wird. Allerdings kann der Grad an Lebensnähe hier nicht variiert werden, es ist also von Anfang an der Top Gun im Spieler gefragt.

Als Crack hat man hier auch gleich die Arbeit von zweien zu erledigen, denn dem User obliegt die (noch tiefgründigere) Missionsplanung für Pilot und Copilot in der Luft wie am Boden. Es wird auch mehr Wert auf akkurates Bombenwerfen als auf Luftkämpfe gelegt, weshalb der hiesige Autopilot im gesamten Genre als Vorbild für den Tiefflug gilt. Auch der Tornado

bietet drei, allerdings anonyme, Konfliktgebiete auf, wo man seinen ganz persönlichen Kleinkrieg mit allen taktischen Feinheiten durchziehen darf.



DAS FAZIT

Zwar repräsentieren beide Programme nicht mehr den neuesten Stand in Sachen Grafik und Sound, doch dafür geben sie bereits auf einem 386er die Starterlaubnis. Die für die Compilation gekürzten Handbücher sind für Neulinge sogar ein Gewinn, weil übersichtlicher als im Original – und wahre Profis werden Falcon

3.0 und Tornado samt ihren (im Pack leider nicht inkludierten) Zusatzdisks ohnehin schon in der Sammlung haben. Blicke nur noch zu erwähnen, daß bis auf das Programm des Falken hier alles deutsch ist und die CD-Version zusätzlich noch die kleine Helisim „Merlin“ enthält. Guten Flug! (mm)

Tornado & Falcon 3.0 (Digital Integration/ Spectrum Holobyte)

GRAFIK	69%
SOUND	62%
REALISMUS	88%
MOTIVATION	82%



80%

Für Könnler/Variabel
Preis: ca. 89,- DM

DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AB HEFT 9/93 AUF EINEN BLICK

DIE FETTGEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
10 Intelligent Strategy Games	10/93	Compilation	gut	Dungeon Hack	2/94	Abenteuer	29%	Master of Magic	11/94	Simulation	85%	Simon the Sorcerer	10/93	Abenteuer	83%
1942 - The Pacific Air War	6/94	Simulation	79%	Eight Ball Deluxe Pinball	9/93	Verschiedenes	83%	Master of Orion	12/93	Strategie	75%	Soccer Kid	9/94	Action	73%
1990	8/94	Simulation	67%	Elite II - Frontier	12/93	Verschiedenes	88%	Masterword	10/93	Strategie	41%	Software Manager	3/94	Simulation	86%
20th Century Video Almanach	1/94	Anwender	besonders historisch	Empire Soccer 94	9/94	Sport	66%	McDonaldland	12/93	Action	55%	Solitaire's Journey	10/93	Strategie	68%
3D!	10/94	Anwender	besonders plastisch	Entertainment-Pack Extra	12/93	Hörzu-Software	kläglich	Megarace	6/94	Sport	77%	Space Legends	10/93	Compilation	super
A 320 Airbus USA Edition	9/93	Simulation	66%	Erotic Zone	1/94	Verschiedenes	51%	Mephisto Genius 2.0	1/94	Strategie	83%	Space Simulator	11/94	Simulation	83%
Accolade Screen Savers	8/94	Anwender	sportlich	Evasive Action	5/94	Simulation	60%	Mephisto Gideon	1/94	Strategie	70%	Speed Racer	1/94	Sport	39%
Aces over Europe	9/93	Simulation	85%	Evergreen Koffer	10/93	Compilation	gut	Merchant Prince	2/94	Strategie	58%	SSN-21 Seawolf	6/94	Simulation	77%
Action PC	3/94	Compilation	gut	Excellent Games	3/94	Compilation	super	Merlin Challenge	12/93	Simulation	40%	Star Crusader	11/94	Action	78%
Aegis MM	8/94	Simulation	19%	Eye of the Storm	6/94	Strategie	60%	Metal & Lace	2/94	Verschiedenes	62%	Starship	8/94	Verschiedenes	59%
Airforce Commander	4/94	Strategie	33%	F1	6/94	Sport	70%	Mick... im Zauberschloß	6/94	Action	15%	Star Trek: Judgment Rites	2/94	Abenteuer	78%
Airlines	4/94	Simulation	39%	F-14 - Fleet Defender	6/94	Simulation	91%	Microcosm MM	8/94	Action	66%	Star Wars Chess	1/94	Strategie	36%
Alien Breed	1/94	Action	76%	Falcon: Gold CD	10/94	Simulation	82%	Micro Machines	4/94	Sport	61%	Steg the Slug	4/94	Strategie	48%
Alien Legacy	10/94	Verschiedenes	82%	Fantastic Dizzy	8/94	Action	60%	Might & Magic V	9/93	Abenteuer	85%	Stratagem	2/94	Strategie	56%
All American Sports	10/93	Compilation	super	Fantasy Empires	2/94	Strategie	75%	Mixed Collection	10/93	Compilation	mittel	Striker	1/94	Sport	49%
Alone in the Dark 2	3/94	Abenteuer	79%	Fatman	3/94	Action	61%	Monopoly	9/93	Strategie	61%	Stronghold	10/93	Verschiedenes	87%
Al-Qadim	8/94	Abenteuer	73%	Fascination Raumfahrt CD	9/94	Verschiedenes	bes. interessant	Morphing-Paket	4/94	Anwender	bes. wandlungsfähig	Strike Squad	12/93	Strategie	65%
Ambush at Sorinor	9/93	Strategie	77%	FIFA International Soccer	9/94	Sport	86%	Mortal Kombat	4/94	Sport	78%	Strip Poker	12/93	Verschiedenes	64%
American All Stars	3/94	Compilation	schwach	Fire & Ice	2/94	Action	82%	Myst	6/94	Abenteuer	71%	Studio 2.0	12/93	Hörzu-Software	brauchbar
Animation Classics Pack	10/93	Compilation	mittel	Flashback	9/93	Action	86%	Mystery of Life	8/94	Strategie	63%	S.U.B.	3/94	Strategie	79%
Andromeda's Erbe	11/94	Abenteuer	66%	Flight Sim Toolkit	2/94	Anwender	besonders flugtauglich	Mystic Towers CD	10/94	Rollenspiel	68%	Subtrude	10/94	Simulation	67%
Anstöß	2/94	Sport	87%	Flight Simulator 5.0	9/93	Simulation	87%	Napoleonic	10/93	Compilation	schwach	Subwar 2050	2/94	Simulation	79%
Anstöß World Cup Edition	8/94	Sport	90%	Formel 1 1950-1993	3/94	Anwender	besonders informativ	Newsweek Interactive	1/94	Anwender	bes. umweltbewußt	Superhero League of Hoboken	9/94	Abenteuer	85%
Arche MacLean's Pool	11/94	Sport	74%	Fritz 2	12/93	Strategie	81%	NFL '94	4/94	Sport	57%	Syndicate	9/93	Verschiedenes	81%
Archer MacLean's Pool	10/93	Sport	87%	Fritz 3	11/94	Strategie	85%	NFL Pro League Football	4/94	Sport	66%	System Shock	11/94	Verschiedenes	82%
Archon Ultra	4/94	Verschiedenes	74%	Fun Family	12/93	Hörzu-Software	empfehlenswert	NHL Hockey	10/93	Sport	88%	T2-The Arcade Game	2/94	Action	39%
Armæth	3/94	Abenteuer	40%	Fury of the Furies	2/94	Action	71%	NHL Hockey 95 CD	11/94	Sport	88%	Teresa Personally	1/94	Verschiedenes	59%
Arya Vain	8/94	Action	57%	Gabriel Knight	2/94	Abenteuer	75%	Nick Faldo's Golf	12/93	Sport	60%	Terminator 2: Chess Wars	10/93	Strategie	31%
Aufschwung Ost	1/94	Simulation	80%	Galactic Warrior Rats	10/93	Action	52%	Nicky 2	1/94	Action	62%	T.F.X.	10/93	Simulation	86%
Backroad Racers	3/94	Sport	41%	Game & Stick 1	3/94	Compilation	super	Nippon Saves Inc.	10/93	Abenteuer	38%	Theatre of Death	9/94	Action	57%
Baseball for Windows	12/93	Sport	61%	Game & Stick 2	3/94	Compilation	gut	Nomad	3/94	Verschiedenes	60%	The Bestsellers	3/94	Compilation	schwach
Battle Bugs	10/94	Strategie	74%	Gateway 2 - Homeworld	10/93	Abenteuer	80%	Norton Commander 4.0	12/93	Hörzu-Software	empfehlenswert	The Beverly Hillsbillies	1/94	Abenteuer	42%
Battle Isle II	3/94	Strategie	91%	Genesis	6/94	Verschiedenes	72%	Oceans Below	12/93	Anwender	bes. überflüssig	The Blue & The Gray	2/94	Strategie	28%
Beneath A Steel Sky	4/94	Abenteuer	87%	Goal!	12/93	Sport	83%	Oh Gott, vergib	8/94	Verschiedenes	48%	The Blues Brothers Jukebox Adventure	2/94	Action	70%
Big Sea	3/94	Verschiedenes	65%	Goblins 3	1/94	Verschiedenes	74%	Organo	9/94	Strategie	66%	The Chaos Continuum	4/94	Abenteuer	18%
Bloodnet	1/94	Abenteuer	75%	Hanse - Die Expedition	9/94	Simulation	70%	Outpost	10/94	Simulation	64%	The Chaos Engine	9/94	Action	81%
Blue Force	9/93	Abenteuer	73%	Harpoon 2	9/94	Simulation	70%	Outpost CD	9/94	Strategie	62%	The Chessmaster 4000 Turbo	1/94	Strategie	77%
Body Blows	10/93	Action	80%	Heimdal 2-Info The Hall of Worlds	10/94	Abenteuer	66%	Overlord - D-Day	9/94	Simulation	76%	The Elder Scrolls: Arena	6/94	Abenteuer	63%
Brain Box	10/93	Compilation	schwach	Hell Cab	2/94	Verschiedenes	42%	Ozzy's Kreativitäts-Zentrum	10/94	Verschiedenes	36%	The Gekhead	12/93	Action	41%
Breakline	6/94	Action	18%	High Command	9/93	Strategie	41%	Pacific Strike	8/94	Simulation	87%	The Grandest Fleet	9/94	Strategie	76%
Break Thru	10/94	Strategie	36%	Hired Guns	4/94	Abenteuer	69%	PC...L.O.V.E.	2/94	Verschiedenes	Quatsch	The Hidden Below CD	10/94	Action	76%
Bundesliga Manager Hatrick	9/94	Sport	91%	Hurra Deutschland	10/94	Simulation	73%	PC-Rallye Around The W. Flight 4	11/94	Simulation	81%	The Horde MM	8/94	Action	74%
Burning Steel 2 Guadacanal 1942-43	10/94	Simulation	83%	Inca II	2/94	Verschiedenes	73%	PC-Rallye Around The W. Flight 5	11/94	Simulation	82%	The Journeyman Project	2/94	Abenteuer	80%
Burntime	9/93	Verschiedenes	86%	Inca II CD	2/94	Verschiedenes	75%	PC-Skat 3.0	8/94	Strategie	49%	The Lawnmower Man	3/94	Verschiedenes	72%
Campaign 2	2/94	Simulation	66%	Indy Car Racing	2/94	Sport	87%	PC Tourist	9/93	Anwender	bes. europäisch	Theme Park	9/94	Simulation	82%
Cannofodder	6/94	Verschiedenes	83%	In Extremis	4/94	Abenteuer	82%	Penthouse Hot Numbers Deluxe	2/94	Verschiedenes	?	The Magic Death	4/94	Abenteuer	40%
Capitol Hill	1/94	Anwender	besonders politisch	Inferno CD	11/94	Simulation	87%	Peter Pan	8/94	Abenteuer	14%	The Playboy Elektronik Notebook	2/94	Verschiedenes	bedingt tauglich
Carmen Sandiego	9/93	Verschiedenes	58%	Inherit the Earth	9/94	Abenteuer	80%	PGA Tour Golf 486 CD	11/94	Sport	82%	The Psychotron CD	10/94	Abenteuer	46%
Carriers at War II	6/94	Simulation	60%	Innocent until Caught	4/94	Abenteuer	72%	Photo CD Italien CD	9/94	Verschiedenes	bes. bildreich	The Red Crystal	3/94	Abenteuer	38%
Casino Lite	4/94	Verschiedenes	62%	Inordinate Desire	11/94	Verschiedenes	63%	Pinball Dreams	9/93	Verschiedenes	83%	The Ryder Cup	2/94	Sport	59%
Central Intelligence CD	11/94	Abenteuer	41%	Inspector Zebok CD	9/94	Abenteuer	58%	Pinball Fantasies	3/94	Verschiedenes	85%	The Terminator Rampage	1/94	Verschiedenes	52%
Championship Manager '93	9/93	Sport	28%	Internat. Open Golf Championship	9/93	Sport	58%	Pirates Gold	9/93	Verschiedenes	79%	Tie Fighter	9/94	Simulation	87%
Championship Manager Italia	3/94	Sport	28%	Int. Tennis Open CD	9/94	Sport	78%	Pizza Connection	4/94	Simulation	88%	Time Hunters	10/94	Action	39%
Christoph Kolumbus	3/94	Simulation	80%	Iron Helix	2/94	Abenteuer	62%	Planet Football	10/94	Sport	74%	Tom Long	10/94	Abenteuer	85%
C.I.T.Y. 2000	3/94	Abenteuer	70%	Ishar 2	9/93	Abenteuer	77%	Police Quest IV: Open Season	2/94	Abenteuer	59%	Top Gun	12/93	Simulation	36%
Clash of Steel	10/93	Strategie	68%	Ishar 3	9/94	Abenteuer	75%	Power Tactics	10/93	Compilation	mittel	Tornado	9/93	Simulation	73%
Classic Clips	4/94	Anwender	bes. nostalgisch	Jack the Ripper	10/93	Verschiedenes	72%	Prehstok 2	9/93	Action	72%	Triple Action III	10/93	Compilation	mittel
Classic Power	3/94	Compilation	super	James Pond 2	9/93	Action	68%	Premier Challenge	8/94	Sport	60%	Triple Action IV	10/93	Compilation	mittel
Colonization	11/94	Simulation	87%	Jazz Jackrabbit	10/94	Action	79%	Premier Manager	9/93	Sport	69%	Triple Action V	10/93	Compilation	mittel
Companions of Xanth	2/94	Abenteuer	75%	Jigsaw Phups	9/93	Verschiedenes	15%	Prince of Persia 2	9/93	Action	75%	Tropical Heat	1/94	Verschiedenes	59%
Cool Spot	9/94	Action	77%	Jim Power	4/94	Action	70%	Poker Nights	4/94	Verschiedenes	59%	Tubular Worlds	8/94	Action	62%
Corridor 7	8/94	Action	70%	Jonny Quest	4/94	Abenteuer	49%	Protostar	9/93	Strategie	48%	Twilight 2000	9/93	Verschiedenes	69%
Cover Girl Strip Poker	12/93	Verschiedenes	31%	Jump Raven CD	9/94	Action	29%	Pussy Puzzles	4/94	Verschiedenes	51%	Twins Piece	12/93	Hörzu-Software	wer's braucht
Crazy Sports Football	12/93	Sport	72%	Jurassic Park	12/93	Action	66%	Putt-Putt Goes To The Moon	4/94	Verschiedenes	75%	TZ-Strip Black Jack CD	9/94	Verschiedenes	64%
Critical Path	2/94	Abenteuer	72%	Jutland	9/93	Simulation	67%	Quantum Gate	2/94	Abenteuer	72%	UFO Enemy Unknown	6/94	Verschiedenes	72%
CyberRace	1/94	Sport	72%	Kasparov's Gambit	12/93	Strategie	69%	Quarter Pole	8/94	Simulation	50%	Ultima VII - Pagan	6/94	Abenteuer	83%
Cyber World	10/93	Compilation	mittel	Kick Off 3	9/94	Sport	70%	Quest for Glory IV	2/94	Abenteuer	70%	Unique Puzzles	9/94	Strategie	9%
Daemongate	2/94	Abenteuer	66%	Kids Rule OK	3/94	Compilation	schlecht	Railroad Tycoon Deluxe	9/93	Verschiedenes	81%	Unnecessary Roughness	4/94	Sport	64%
Daemongate CD	2/94	Abenteuer	69%	Kingdoms of Germany	11/94	Strategie	70%	Rally	2/94	Sport	57%	Urnatul Selection	2/94	Strategie	82%
Der Aufstieg der Dinge	10/94	Action	54%	Kingmaker	2/94	Strategie	61%	Rainbow Rascal	10/94	Verschiedenes	besonders bunt	Utopia	10/93	Strategie	69%
Dark Legions	9/94	Strategie	83%	Kosmosoft Chemistry	8/94	Anwender	verbesserungswürdig	Ravenloft: Strahd's Poss.	6/94	Abenteuer	79%	Verheite Stadt	10/94	Verschiedenes	81%
Dark Sun Shattered Lands	12/93	Abenteuer	66%	Labyrinth of Light	11/94	Strategie	35%	Rebel Assault	1/94	Simulation	87%	Vision 2	11/94	Abenteuer	39%
Dashboard 2.0	12/93	Hörzu-Software	überflüssig	Labyrinth of Time	1/94	Abenteuer	58%	Red Hell	8/94	Abenteuer	64%	Wall Street Manager	9/93	Simulation	80%
Das Schwarze Auge II Sternenschiff	12/93	Abenteuer	90%	Lamborghini	6/94	Sport	55%	Regent	6/94	Simulation	55%	Walls of Rome	2/94	Verschiedenes	60%
D-Day	9/94	Strategie	63%	Lands of Lore	9/93	Abenteuer	88%	Return to Ringworld CD	11/94	Abenteuer	53%	Wargame Construction Set II	9/94	Strategie	80%
Delta V	11/94	Action	60%	Last Action Hero	9/94	Action	29%	Return of the Phantom	9/93	Abenteuer	80%	Warlords II	10/93	Strategie	72%
Der Baukloze	10/94	Simulation	78%	Legend of Kyrandia 2	1/94	Abenteuer	83%	Return to Zork	12/93	Abenteuer	86%	Warriors of Legend	2/94	Abenteuer	69%
Der Clouf	8/94	Simulation	85%	Leisure Suit Larry 6	1/94	Abenteuer	82%	Reunion	3/94	Strategie	85%	Wayne's World	12/93	Abenteuer	31%
Der Planer	2/94	Simulation	86%	Link Worlds	10/93	Compilation	gut	Rings of Medusa Gold	8/94	Verschiedenes	80%	Weebie Worlds	9/94	Strategie	69%
Der Schatz im Silbersee	1/94	Abenteuer	74%	Lili Divi	2/94	Action	76%	Road Roll	6/94	Action	9%	Who Shot Johnny Rock?	6/94	Action	58%
Der Trainer	8/94	Sport	82%	Lollypop	11/94	Action	68%	Robinsons Requiem	8/94	Abenteuer	85%	Wild Blue Yonder CD	11/94	Anwender	bes. luftig
Desert Strike	11/94	Action	75%	Lords of Power	3/94	Compilation	super	Rules of Engagement 2	12/93	Strategie	65%	Wilson ProStaff Golf	10/93	Sport	58%
Devil Land	11/94	Action	63%	Lost in Time	10/93	Abenteuer	76%	Ruseleheim	8/94	Simulation	80%	Wing Commander Academy	10/93	Action	70%
Die Goldene Mähne des Samson	8/94	Abenteuer	76%	Lothar Matthäus	9/93	Sport	87%	Sabre Team	8/94	Strategie	36%	Wing Commander Armada	11/94	Action	59%
Die Schöne und das Biest	10/93	Strategie	34%	Lotus	9/93	Sport	71%	Sail Simulator	12/93	Anwender	bes. professionel	Winfish 1.0	10/94	Simulation	29%
Die Siedler	8/94	Simulation	91%	Lucas Arts Koffer	10/93	Compilation	super	Sam & Max	1/94	Abenteuer	89%	Winter Olympics	2/94	Sport	49%
Diggers	6/94	Verschiedenes	70%	Lunicon CD	10/94	Action	38%	Schachpaket	11/94	Strategie	81%	Winter Olympics CD	2/94	Sport	53%
Disciples of Steel	8/94	Abenteuer	39%	Mad Dog II The Lost Gold CD	9/94	Action	69%	Seal Team	10/93	Strategie	69%	Wizard!	4/94	Abenteuer	74%
Dizzy Collection	10/93	Compilation	mittel	Mad News	3/94	Simulation	85%	Sensible Soccer	9/93	Sport	85%	WordStar plus UltraFax	12/93	Hörzu-Software	professionell
Doodus	6/94	Action	69%	Mad News	3/94	Action	63%	Sexy Memo-Nahaufnahme CD	10/94	Strategie	22%	Works 1.0	12/93	Hörzu-Software	preisg.Komplettpaket
Doom	2/94	Verschiedenes	79%	Magic Carpet CD	11/94	Simulation	93%	Shadowcaster	1/94	Abenteuer	73%	World Atlas	9/93	Anwender	bes. statistisch
Doom 2 Hell on Earth	10/94	Action	79%	Magic of Endoria	6/94	Strategie	80%	Shadow of Yserbius/Fates of Twinn	12/93	Abenteuer	42%	World Cup USA 94	9/94	Sport	72%
Dracula Unleashed	12/93	Verschiedenes	80%	Magiand Dizzy	10/93										

Im Reality-Mode flaut der ganze Wahltrubel ja allmählich ab, um so mehr Zeit bleibt für das virtuelle PC-Parlament. Und hier konnte die JOKER PARTEI mit ihrem geistreichen Spitzenkandidaten in Brandenburg ein sattes Prozent gegenüber dem letzten Ergebnis zulegen.

PC Parlament

Das Postspiel für Kanzler & Kandidaten

Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz“ ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Software-Hersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen von Parteichef Prof. Schlapping und seines neuen Vizes Großer Schröter mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorschwebenden Ghost. Fordert die Abschaffung des Begriffs „Jackpot“ zugunsten von „Jokepot“ sowie ein Hörgerät für Papa Joe. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Auch bekannt als „Die Labileren“ – eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreu geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom neuesten Vorsitzenden Matthias Maria Meier (mmm) ein klares „Najein oder was?“ zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Sabine Sauertopf sein...

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Tanja Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.

Offensichtlich zahlte sich Eure Strategie der Qualität aus, denn bei den Investitionen für den Wahlkampf habt Ihr auf Klasse statt Masse gesetzt: „Nur“ 55.000 Plakate wurden in den märkischen Sand gesetzt, und die 375 Geschenkelchen genügen wohl auch kaum für ein zünftiges Amigo-Biotop. Doch dafür blendeten gleich 43 Hochglanzanzeigen die Augen, während sich immerhin schon drei Radiospots den Wählern ins Ohr schmeichelten. Und um unsere mittlerweile 10.312 Aktiven bei Laune zu halten, sank der Mitgliedsbeitrag auf 53,- DM, wodurch einer wahren Massenbewegung zumindest keine finanziellen Schranken gesetzt sind. Allerdings konnten bei der Budgetplanung selbst die 17.000 DM Rückerstattung nicht verhindern, daß unser Kontopegel auf 1,378 Millionen absackte. Politik ist halt ein teures Geschäft...

Wer also beim nächsten (regulären) Urnengang in Sachsen mitmischen will, sollte weder Kosten noch Mühen scheuen und sich ein paar wertvolle Gedanken über unsere obligatorischen fünf Fragen machen. Hier kommen sie schon:

- 1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
- 2) Wie viele Plakate wollt Ihr in Sachsen aufhängen? Pro 1.000 Stück kosten sie 1.000 Märker.
- 3) Hübsche kleine Werbegeschenke schlagen mit 20,- DM das Stück zu Buche. Wie viele gute Freunde möchtet Ihr bedenken?
- 4) Wie sieht es mit Wahlkampf-Anzeigen aus? Eine kommt auf 4.000 DM.
- 5) Wie viele Werbespots wollt Ihr im Radio ausstrahlen lassen? Kostet 200.000 Mäuse pro Stück!

So, Ihr Tüftler, nun macht uns mal keine Schande, denn immerhin konnten wir in der südostdeutschen Bundesecke mit 3,5 Prozent einst unser bisher bestes Ergebnis einfahren – wir rechnen also fest damit, dort erstmals die bertüchtigte Fünf-Prozent-Hürde zu nehmen! Ihr hingegen nehmt Stift und Postkarte zur Hand, verewigt Eure Wahlkampfstrategie und denkt vielleicht auch gleich über einen möglichen Koalitions-

partner in Sachsen nach. Sobald die Vorschläge in unserem Polit-Studio vorliegen, werden sie ausgezählt und an unseren Politmanager verfüttert, der nachfolgend das Ergebnis auskottzt. Falls es einen Grund zum Feiern gibt, erfahrt Ihr das im nächsten Heft, und falls Ihr Subventionen für Eure Mühen wollt, bittesehr: Unter allen Einsendern verlosen wir

1 x NLF Coaches Club Football

3 x Joker-Watch

3 x Joker-Shirt

3 x Ghost-Mütze

Um als Abgeordneter abgreifen zu können, bedarf es allerdings gewisser Mindestvoraussetzungen wie Bestechlichkeit, Aussitzungsvermögen und einer korrekt frankierten Postkarte mit korrekt leserlichem Absender. Nehmt Euch ein Beispiel daran, wie hübsch leserlich wir unsere Anschrift wieder gedruckt haben:

**Joker Verlag
„PC-Parlament“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**

Wahlergebnis Brandenburg

	2/94	12/94
Wahlbeteiligung:	82,0%	79,0%
FU:	43,9%	42,7%
LA:	34,4%	35,4%
NIF:	4,7%	5,9%
MM:	4,4%	5,0%
PIR:	7,0%	4,3%
JOKE:	2,1%	3,1%
Sonst.:	3,6%	3,6%

Landespater Stolper von den Freien hat seine absolute Mehrheit verstolpert und dummerweise mit den Piraten auch noch einen potentiellen Partner verloren. Zu seinem Pech schafften zudem NIF und, erstmals in der Geschichte des PC-Parlaments, MM den Einzug in die heil'gen Hallen! Da muß er wohl in den sauren Apfel einer Großen Koalition beißen...

Blackout

Spiele ohne Strom

Wer an Weihnachten das Kreuz stets verkehrt herum aufhängt und auch sonst gerne mal ein Hühnchen für die Schwarze Messe rupft, für den haben wir heute das richtige Rollenspielsystem: himmlisch unterhaltsam, weil höllisch satirisch.

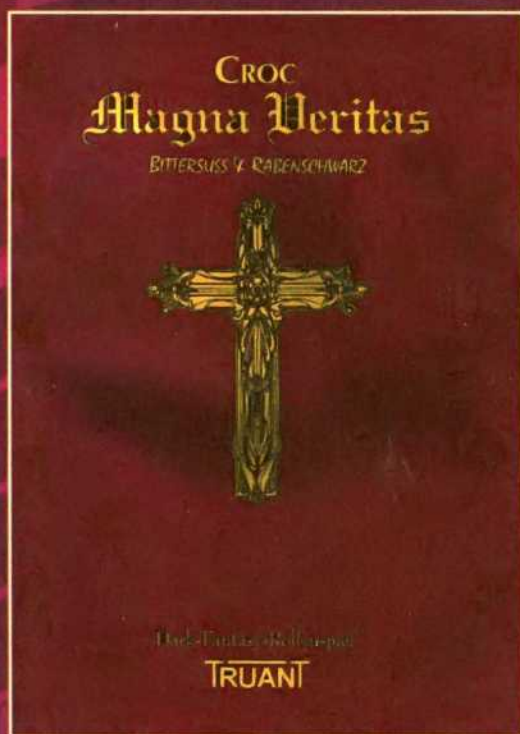
MAGNA VERITAS IN NOMINE SATANIS

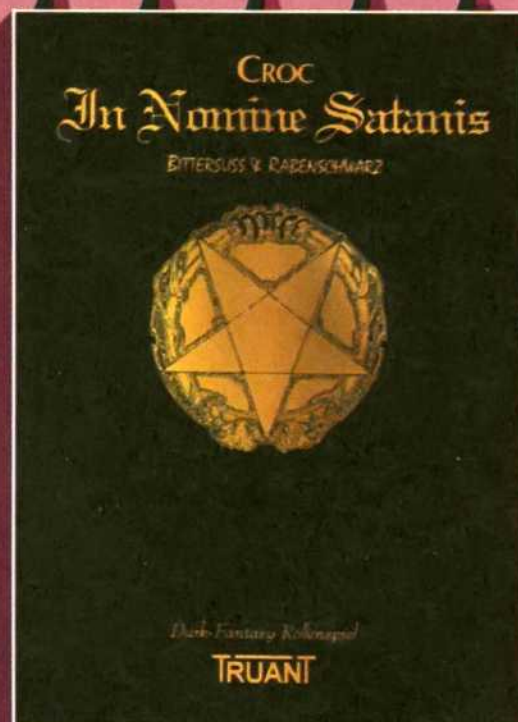
Mit diesem brandneuen Doppel-Rolli hat sich der Truant-Verlag ein starkes Stück Parodie geleistet. Religions-Puristen sollten daher am besten gar nicht erst weiterlesen – und statt dessen lieber zu „Angeli“, der eher ernsthaften Variante der Thematik, aus demselben Hause greifen. Denn wer das sonstige Verlagsprogramm und damit z.B. auch den Splat-

terpunk-Schocker „Kult“ kennt, der weiß, daß der hiesige Untertitel „Bittersüß und rabenschwarz“ Humor der härteren Gangart verspricht... Als übernatürliches Wesen in spe sollte man also zunächst einmal in sich gehen und sich dort darüber klarwerden, daß Sünden von Himmel und Hölle bestraft werden, ehe man wieder herauskommt. Als notorischer Wohltäter schlägt man sich dann auf die Seite des Guten und stellt seine Party aus Engeln oder menschlichen Gottesstreitern zusammen, die einem bestimmten,

quasi vom Dungeon-Master mitverkörperten Erzengel unterstehen. Für Satans Jünger kommen dementsprechend eben Dämonen, Untote und ähnliche Bolde als Spielcharaktere in Frage; so oder so verteilen die Kandidaten eine bestimmte Anzahl von Punkten auf Eigenschaften wie Stärke oder Gewandtheit. Zudem besitzt jeder Held von Anfang an wenigstens eine Fertigkeit (Schwimmen, Schlösser knacken und dergleichen), während die höhergestellten Kumpels zusätzlich über göttliche Gaben bzw. übernatürliche Kräfte verfügen, die mehr oder weniger zufällig ermittelt werden. Damit aber mehr Pfeffer den Glaubenskrieg würzt, müssen die Charaktere auch mal negative Seiten mühsam vor den Brüdern und Schwestern im Glauben verbergen: Wollust oder Völlerei sind den Guten ebenso peinlich wie

etwa Freundlichkeit und Mitleid den Jungs aus der schwefeligen Dimension. Im übrigen haben Schwarz und Weiß doch einen ziemlich unterschiedlichen Hintergrund und solide Kenntnisse über den Feind und seine Natur können schon die halbe Miete sein. Anhand eines konkreten, auf der Erde angesiedelten Falles (Attentate, Bürgerkriege, Friedhofs-Schändungen, UFO-Sichtungen etc.) tritt man nun in Diensten der einen Macht gegen die Schergen der anderen an, und der verblüffende „Zweispielers-Modus“ verhilft dabei gelegentlich zu recht interessanten Einsichten in die Natur der Dinge. Allerdings macht es irgendwie mehr Spaß, für die Übeltäter ins Feld zu ziehen, denn wie sagt doch Satan so schön im Interview mit den Autoren: „Zwar hat die Konkurrenz einen weithin bekannten Märtyrer und ein





gut gestyltes Logo, doch ich habe das attraktivere Produkt!" Wie dem auch sei, jedenfalls sind die Vertreter beider Parteien beunruhigend menschlich, und da sie meist als ständige Repräsentanten ihrer Firma auf Erden wandeln, führen sie ein ganz normales Leben wie du und ich – samt Wohnung, Job und heimlich versteckten Schußwaffen. Verständlicherweise steht keiner auf übermäßige Publicity, weshalb die Spieler bei der Wahl ihrer Mittel nicht so unbeschränkt sind, wie es zunächst scheint; auf Seiten der Guten schon aus Gründen der inneren Glaubwürdigkeit nicht. Doch selbst hier gibt es z.B. den Rabaukentrupp von Lorenz, dem Erzengel des Schwertes. Wer sagt also, daß die himmlischen Heerscharen stets Samthandschuhe tragen müssen? Um das Game auch wirklich ausreizen zu können, sollte

sich zumindest der Spielleiter beide Bücher des Duo-Werkes zulegen, selbst wenn sie sich regeltechnisch kaum voneinander unterscheiden. Gewürfelt wird beispielsweise hier wie dort mit drei W6, einer Standardmethode für alle Gelegenheiten, deren Ergebnis mit Hilfe der sogenannten „Universaltabelle“ ausgewertet wird. Und wahrlich, wir sagen Euch, daß diese simple und doch wohlausgetüftelte Methode fraglos zu den besten Würfelsystemen zwischen Hades und dem Garten Eden zählt! Nicht minder einsteigerfreundlich sind die letzten Seiten der Bände, denn hier wartet jeweils ein kleines Instant-Abenteuer zum Eingewöhnen: Während da in Magna Veritas („Stille Nacht, chinesische Nacht“) mit sterblichen Überresten schwungvoller Schmuggel betrieben wird, muß man bei In Nomine

ren Werte betrifft, werden die beiden 80seitigen Regelwerke von vielfältigen Illustrationen nett aufgelockert und sind in flexible Pappe mit standesgemäßer Färbung gebunden – Magna Veritas in Kardinals-Purpur, In Nomine Satanis natürlich rabenschwarz. Und wie es der Teufel (Michael) will, könnt Ihr die Teile wieder bei unserer traditionellen Verlosung zum himmlischen Nulltarif abstauben!

GUT ODER BÖSE?

Gut wäre es z.B., wenn Ihr auf Eurem Teilnahmekartchen dazuschreiben würdet, welches der beiden Rezensionsexemplare Ihr im Fall des Gewinns gerne konfisziert hättet. Böse hingegen, wenn Ihr die Antwort auf die aktuelle Preisfrage nicht wißt: Wie heißt noch mal dieser Film, wo sich die

Satanis für „Ein kleines, trauriges Mädchen“ einen abtrünnigen Dämon zur Strecke bringen, der ausgerechnet bei den naiven Engeln Unterschlupf gefunden hat.

Was ihre äußeren

Monty Pythons über den Lebens- und Leidensweg von Jesus lustig machen? Letztes Mal waren übrigens all jene die Guten, welche „Arthur Conan Doyle“ auf ihrem Schrieb verewigten. Gewinnen konnte allerdings auch da schon nur, wer seinen Absender leserlich zu schreiben vermag – unsere nachstehende Adresse läßt sich dagegen notfalls auch abpausen... (jn)

Joker Verlag
„Blackout“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

MAGNA VERITAS IN NOMINE SATANIS

Spielmaterial: 73%
Spielregeln: 84%
Spielreiz: 77%

Besonderes: Eine Erweiterung mit Abenteuer-Szenarien („Höllisch gut“) befindet sich schon in der Vorbereitung.

Schwierigkeit: Für Geübte
Preis: je 28,- DM
Bezug: Mario Truant Verlag
Kaiser-Wilhelm-Ring 85
55118 Mainz

GROSSE GRAFIK COMPETITION

Auch im vorweihnachtlichen Schneegestöber fanden wieder einige feine Kunstwerke aus Leserhand den Weg ins ferne Grasbrunn – hoffentlich findet Ihr die aktuellen Ausstellungsstücke genauso gut wie wir...

GESUCHT. GEFUNDEN!

Wie heißt es so schön: Wer sucht, der findet! Nun, wir suchen auch im kommenden Jahr wieder begnadete Maus-, Stift- und Pinselschwinger, die ihre Werke gerne hier der breiten Öffentlichkeit vorstellen wollen. Und vielleicht will ja auch jemand den tollen Preis gewinnen, mit welchem wir hier stets das aus unserer Sicht beste Stück eines Monats prämiieren? Um in die engere Wahl zu kommen, müssen die Bilder allerdings **UNBEDINGT SELBSTERDACHT UND SELBSTGEMACHT** sein, was uns ihr Schöpfer bitte schriftlich bestätigen möge. Wir bestätigen Euch jetzt dagegen gerne schriftlich, daß die Fundstücke auch retourniert werden – sofern der Absender zu entziffern ist und Rückporto beiliegt. Also nix wie her mit den Disks, Zetteln und Leinwänden, wir warten im:

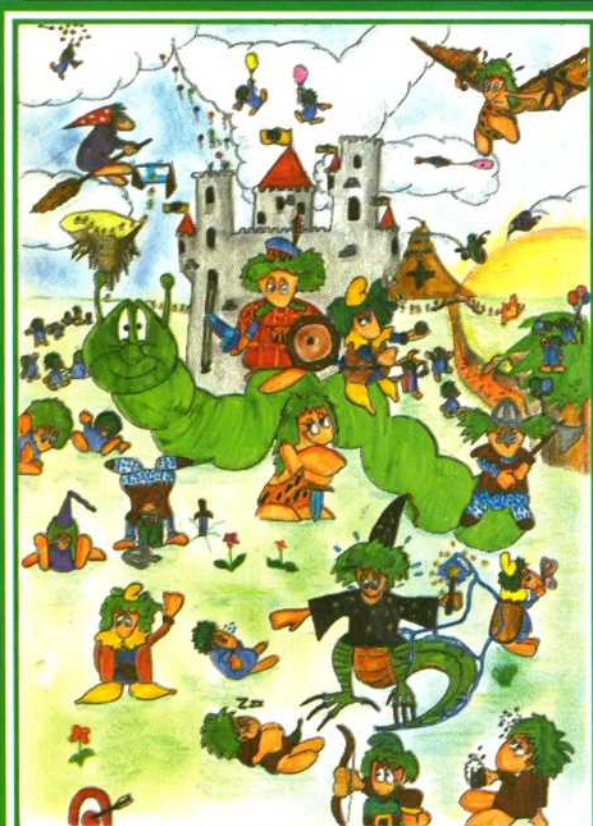
Joker Verlag
„Grafik Competition“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn



Der Grafik-Oscar des Monats (ein brandneuer Mega-Joystick, der gerade in der Spiele-Zone sicher gute Dienste leistet) geht an Thomas Tarnowski aus Münster, der den wachhabenden „Soldier“ mit 3D-Studio Rel.2 im Format 800 x 600 fabrizierte. Wir gratulieren!



Christian Sasse aus Schalksmühle pixelte diesen schrägen Helden einer schrägen Comic-Welt. Wie mag es da erst hinter den Türen aussehen?!



In der Welt der Lemminge ist der Wurm drin – entdeckt hat ihn der anerkannte Lemming-Experte Matthias Egenolf aus Sulzbach.



Das ist Popeye nach einer Überdosis Spinat! Oder Moni mit der falschen Schminke? Am besten, Ihr fragt den Künstler persönlich: Erich Schreiner aus Otzing.



Die Strandnixe von Marco Mühlen aus Duisburg bringt ein wenig Sommer-Feeling in den grauen Winter – was offensichtlich auch unseren coolen Ghost begeistert...

Diese Weihnachten

könnt Ihr Euch das Schenken
schenken...

**Denn jetzt gibt's die praktischen
und hübschen**



JOKER-GESCHENKGUTSCHEINE

zum Einkauf im Joker-Shop für
DM 30,-, DM 50,- oder DM 100,-

Ihr spart Zeit und Geld, denn die Geschenkgutscheine bekommt Ihr

PORTOFREI,

und auch der Beschenkte muß dann beim Einkauf kein Porto mehr
bezahlen – es werden für die volle Summe Waren geliefert!

**FORDERT DIE GEWÜNSCHTEN GUTSCHEINE EINFACH GEGEN VORKASSE AN,
ALLE BESTELLUNGEN WERDEN UMGEHEND BEARBEITET.**

BESTELLADRESSE:

Joker Verlag
„Geschenkgutschein“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

REKORD! NEU

Nr. 800001

Joker-CD: Das ultimative Kult-Ereignis mit Lösungs-Datenbank, Video-Interview, Clip-Art, Demos, interaktivem Ghost-Comic, abgedrehtem Joker-Game, Infos, Musik und vielem mehr!

Für kultige DM 49,-



TELEFONKARTE 6 DM

die No. 1



Nr. 900007

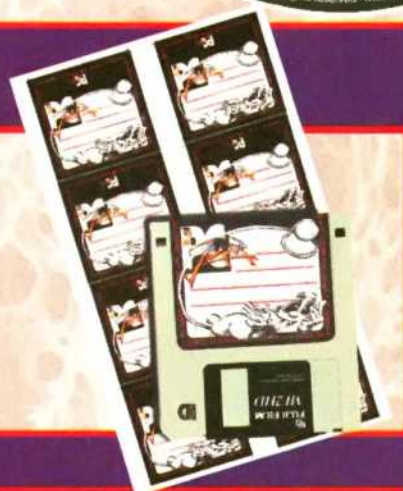
Joker-Telefonkarte: Von diesen Karten mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Joker-Jugendstilmotiv gibt es garantiert nur 2.000 Stück auf der Welt; der Katalogwert beträgt ca. 80,- DM!

Für gut angelegte 29,- DM pro Karte

Nr. 900006

Disketten-Aufkleber: Endlich sind sie da, die Disk-Sticker im exklusiven PC Joker-Design! Holt Euch die coolen Teile mit dem linierten Schriftfeld, dem praktischen „Druck ums Eck“ und dem liebenswerten Ghost!

Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Stück)



Nr. 70002

Joker-Bücher – Die größten Hits aus beiden Joker-Magazinen als exklusive Sammler-Editionen: Inhaltlich aktualisiert und mit vielen neuen Farbfotos, einem handsignierten Vorwort von Michael und auf Wunsch einer persönlichen Widmung Eures Lieblings-Redakteurs! Bloß 39,80 DM pro Band (für Widmung bitte Vermerk mit Namen)



Nr. 700001

Exklusiv-CD – die Sensation ist perfekt: Ab sofort ist „Turrican“, die neue Mega-CD des Soundmagiers Chris Hülsbeck, für Joker-Leser als handsignierte Sonderauflage erhältlich. Holt Euch die exklusive Sammler-Scheibe mit den 16 Spitzentracks! Für klangvolle DM 31,-



Nr. 50003

Exklusiv-Edition – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's den heißen Sound von „Whale's Voyage“ auf CD und ein passendes Rollenspiel-Buch samt Komplettlösung; beides vom Komponisten bzw. Autor handsigniert! CD: DM 15,- Buch: DM 39,- CD & Buch: DM 50,-



Nr. 900008

Sammelordner – Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil! Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



GROSSER ABVERKAUF!!!

Nr. 90003 Joker-Watch: Die topexklusive Armbanduhr für Joker-Fans in den Farben Schwarz oder Weiß – jetzt nur noch DM 29,- pro Uhr!

Nr. 90009 Joker-Shirt: Das todschicke T-Shirt für Joker-Fans aus schwarzer Baumwolle mit farbigem Transferdruck in den Größen S, M, L und XL – jetzt nur noch DM 10,- pro Shirt!





Nr. 200000 / Nr.400000

Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt vierteljährlich für „Megablast“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!

Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft

Nr. 100000

Horizontenerweiterung – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker“ aufzuschlagen!

Für DM 7,- pro Heft



Nr. 300000

Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Die vergriffenen Hefte bringen jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt!

Für die gewohnten DM 7,- pro Ausgabe

Nr. 500002

Mousepads – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager!

Für gut abgerollte DM 15,-



Nr. 60001

Ghost-Mütze – Selbst wer im Kopf nur wenig Geist hat, kann jetzt einen auf dem Kopf haben: Das exklusive, sommer- und wintertaugliche Käppi mit unserem exklusiven, sommer- und wintertauglichen Ghost ist da!

In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck



Ich bezahle: ☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.
Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr. Artikelbezeichnung

Ausgabe, Größe, Farbe

Name	100000 Amiga Joker	☐ 11/91 ☐ 9/92 ☐ 10/92 ☐ 11/92 ☐ 12/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 5/93 ☐ 7/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94 ☐ 5/94 ☐ 7/94 ☐ 9/94 ☐ 10/94 ☐ 11/94 ☐ 12/94
	200000 Sonderheft	☐ Strategie ☐ Adventures
	300000 PC Joker	☐ 6/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 6/93 ☐ 8/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94 ☐ 6/94 ☐ 8/94 ☐ 9/94 ☐ 10/94 ☐ 11/94
Straße/Hausnr.	400000 Megablast	☐ 1/92 ☐ 4/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94
PLZ/Ort	500002 Mousepads	☐ Stück
	50003 Whale's Voyage Exklusiv	☐ CD ☐ Buch ☐ CD & Buch
Datum/Unterschrift	60001 Ghost-Mütze	☐ rot ☐ weiß
	700001 Turrican Exklusiv-CD	☐ Stück
	70002 Joker-Bücher	☐ Amiga Joker Hits ☐ PC Joker Hits
	800001 Joker-CD	☐ Stück
	90003 Joker Watch	☐ weiß ☐ schwarz
	90006 Disksticker	☐ Bogen á 8 Stück
	90007 Joker-Telefonkarten	☐ Stück
	90009 Joker Shirt	☐ S ☐ M ☐ L ☐ XL
	900008 Sammelordner	☐ Stück

Einfach einsenden an: JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

DER SPIELE - DEALER

Tagespreise und Neuheiten
für PC, Amiga und Konsolen
auf Anfrage! **call him now!!!**

Tel.: 0 60 31 - 33 74
Fax: 0 60 31 - 33 61
Mo - Fr von 11.00 - 18.00 Uhr



Hardware:

CD-ROM Double Speed	ab 229,-- DM
Terra Tec Soundsyst. Gold	199,-- DM
16 Bit, incl. Stereo-Boxen	
Roland SCB10 - Wavetable	349,-- DM
Thrustmast. Flight Cont.Syst. a.A.	
Gravis-Phoenix-Joystick	259,-- DM

Aces of the Deep	DV 3.5 HD+CD	84,95
Alien Legacy	DA 3.5 HD	79,95
AI Quadrium	DV 3.5 HD	89,95
Armored Fist & Update-K.	EV 3.5 HD	79,95
Battle Bugs	DV 3.5 HD	66,95
Battle Isle II	DV CD-ROM	79,95
Bundesligaman. 3 Hattrick	DV 3.5 HD	79,95
Burning Steel 2	DV 3.5 HD	89,95
Colonization	DV 3.5 HD	94,95
Der Baulöwe (Windows)	DV 3.5 HD	92,95
Die Siedler	DV 3.5 HD	84,95
Doom II - Episodes	EV 3.5 HD	29,95
Dreamweb (ab 18 J.)	DV CD-ROM	77,95
Eye of the Beholder 3	DV 3.5 HD	82,95
Fritz 3	DV 3.5 HD	149,95
Hurra Deutschland	DV 3.5 HD	72,95
Ishar 3	DA 3.5 HD	72,95
Lemmings 3	a.A. 3.5 HD	a. A.
Mad Dog II	EV CD-ROM	92,95
Mad News	DV 3.5 HD	85,95
Master of Magic	DV 3.5 HD	97,95
Outpost	DA CD-ROM	82,95
Pizza Connection	DV 3.5 HD	84,95
Rebel Assault	DV CD-ROM	84,95
Reunion	DV CD-ROM	76,95
Sam & Max	DA CD-ROM	89,95
Star Trek Judgement Rites	DV 3.5 HD	84,95
Star Trek Next Generation	DV CD-ROM	a.A.
Theme Park	DV CD-ROM	77,95
Tie Fighter	DA 3.5 HD	84,95
Ultima 8 Pagan+Speech P.	DV CD-ROM	94,95
Wing Commander Armada	DA 3.5 HD	69,95
Wing Commander 3	DA CD-ROM	a.A.
Zool 2	DA 3.5 HD	62,95

Komplettliste gegen 2 DM in Briefmarken oder **anrufen!!!**

Versandkosten: 9,00 DM, ab 250,00 DM Bestellwert versandkostenfrei.
Lieferung gegen NN + 4,00 DM zzgl. Zahlkartengebühr.
Auslandskasse zzgl. 20,00 DM Versand.
Es gelten unsere AGB. Änderung und Irrtum vorbehalten

Layout & Druck von:
Druck- & Beschriftungsservice Schröder
Tel.: 06474 / 8282 Fax: 06474 / 8406

Downtown Games ist jetzt JE-Computer
neue Preise - knallhart kalkuliert!

Leuchtpreise aus
BERLIN

gut...
juter



Highlights 12/94

Lode Runner CD*	69,-
Doom 2 CD	85,-
Transport Tycoon*	86,-
Wing Commander 1&2 + Mission*	69,-
1MB Simm auf einer CD!	69,-
420 MB Festplatte	365,-
Magic Carpet CD*	89,-
NHL Hockey '95	79,-
Battle Bugs CD*	75,-

Spiel des Monats The Legend Returns



Lode Runner

Endlich auch für den PC in
komplett überarbeiteter
Fassung erhältlich.
Ein Spiel der Superlative...
Der Klassiker schlechthin!
Für 1-2 Spieler, inklusive
Leveleditor, auch als CD.

nur DM 64,95

PC Disk 3.5"

1942 Pacific Air War	dA 89
Aces of the Deep*	dV 69
Alien Legacy	dA 69
Alone in the Dark2	dV 86
Armored Fist	dA 69
Battle Bugs*	dV 65
Bloodnet	dA 69

Bundesligamanager 3 78

Chartbreaker*	dV 69
---------------	-------

Colonization dV 86

Dawn Patrol*	dV 79
Desert Strike*	eV 65
Dreamweb	dV 79
F-14 Fleet Defender Mission	dA 49
Flight Simulator Sceneries	ab 49
Fritz 3 Schach	dV 149
Hurra Deutschland	dV 69
Iron Cross*	eV 79
KA-50 Hokum*	dA 69
Kingdoms of Germany*	dV 69
Last Action Hero	dA 59
Lollypop	dA 76
Master of Magic*	dV 86
Mechwarrior 2 - The Clans*	dA 76
Micro Machines	dA 56
Shooters Zauberschloß	dV 66
Sim City 2000	dV 86
Sim Classics	dV 69
Space Federation*	eV 79
Space Simulator 1.0	eV 86
SSN-21 Seawolf	dV 79
Star Crusader	dV 79

Sternenschweif dV 77

Superhero League of...	eV 69
System Shock	dV 79
The Chaos Engine	dA 59
Wing Armada	dA 69
Wings of Glory*	dV 86
World of Lemmings*	dA 65

Erotische CD-ROM

My Asian Ladies I/II je	29
Total Fantasy (3750 Gifs!)	69
Natalie privat	89
Virtual Valerie 2*	99
Strippoker (Windows)	49
Danish Fantasies	69

PC CD-ROM

11th Hour*	dA 109
Aces of the Deep*	dV 79
Across the Rhine*	dV 89
Bloodnet	dA 68
Civilization & Railr. Tyc. Del.	dA 62
Dark Legions	eV 65
Dawn Patrol*	dV 79
Die Höhlenwelt-Saga*	dV 86
Dragon Lore*	dV 79
Ecstasia*	dV 86
F-14 Fleet Defender Gold*	dA 89
Falcon Gold	dA 93
FIFA Intern. Soccer	dV 69
F1 Grand Prix+David Leadb. Golf	dA 79
Hejmdall 2	dA 79
Inferno*	dA 89
Jungle Strike*	eV 75
Leisure Suit Larry 6	dV 69
Larry 1-5 Collection*	dV 79
Lollypop	dA 69
Lucas Arts Cl. Adv.'s	dV 99
Lucas Arts Cl. Sim.'s	dV 85
Mad Dog McCre 2	eV 86
Myst	dA 89

Outpost dV 75

PGA Tour Golf 486	dA 89
Police Quest 4	dV 79
Prince - Symbol Prince	89

Privateer & Strike Commander 89

Quest for Glory 4*	dV 79
Rebel Assault	dV 85
Rings of Medusa Gold	dV 79
Sam & Max	dV 89
Simon the Sorcerer	dV 89
SSN-21 Seawolf	dV 79
Star Crusader+Speech	dV 89
Sternenschweif*	dV 79
Subwar 2050 + Data	dV 89
System Shock Enhanced*	dV 79
Theme Park	dV 79
Under a Killing Moon*	dV 106
Universe*	dV 79
Wild Blue Yonder*	dA 69
Wing Armada	dV 79

Wing Commander 1&2 Complete 69

Wings of Glory Enhanced*	dV 85
World of Lemmings*	dA 69

Änderungen und Irrtümer vorbehalten. Versand Lidernpreise. Offizieller
Laden & Versandanschrift (Versandpauschale 10,- DM)

JE COMPUTER

Hard & Software

JE Computer - Inhaber Jens Enders
Stubenrauchstr. 73 - 12161 Berlin-Friedenau
(3 Minuten vom U-Bhf. Friedrich-Wilhelm-Platz)

24-Stunden Bestellannahme

10:00 - 18:00 Uhr

030- 859 32 19

030- 852 80 42

18:00 - 10:00 Uhr

0172- 83 72 001

Fax: 030- 852 80 94

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner
(verantw.)

Illustration
Werner Regnet

Chefredaktion
Joachim Nettelbeck (jn)
Richard Löwenstein (rl)

Fotografie
Manfred Duy
Richard Löwenstein
Monika Stoschek

Leitende Bildredaktion
Monika Stoschek

Comic
Werner Regnet

Redaktion
Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Gabi Sabo (gs)
Steffen Schamberger (st)
Waltraud Schmidt(ws)
Michael Schnelle (mic)
Monika Stoschek (ms)

Titel
Europress

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Manuel Semino

Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Redaktionsassistentz
Dorothea v. Pronay

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Joker Shop
Christine Rothmeier

Reproduktion
Prolit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

**Druck u.
Gesamtherstellung**
Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Layout
Prolit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Vertrieb

Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-,
Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz,
Italien, Niederlande und Griechenland

Aktuelle Auflage III/94
Verbreitung: 60.861



Erscheinungsweise

PC JOKER erscheint 10 x jährlich, zum jeweils
vorletzten Freitag des Vormonats.
Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement

Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- / Ausland: DM
75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das
Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert
sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht
gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres
möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München,
Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte

Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne
von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von
Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur
Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das
angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der
Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den
Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach
Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte
wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich
das Recht vor, Einsendungen im Falle einer
Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen
oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht

Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind
urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch
Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art
(Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in
Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der
schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion

Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr
unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977

KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

Verkaufe 386DX/33 3 1/2 + 5 1/4 FD, MS-DOS 5.0, Windows 3.1, VGA Monitor Farbe, Marke Triumph Adler, 2 Jahre alt, top Zustand + Intel NP 3500,- DM, VB 1900,- DM. Schreibt an H-P. Wölfe, Moltkestr. 17, 73312 Geislingen, Tel. 07331/ 43546

Verkaufe 486DX/50, 8 MB RAM, 2 LW 3,5 + 5,25, SVGA Monitor, HD 130 MB, Mouse, DOS 6.0, Wind. 3.1, Soundblaster 16 Pro. Spiele: Alien, Laura Bow 2, alles Originale, VP 2800,- DM

Verkaufe Soundkarte Sound Galaxy NX Pro (Stereo) mit Boxen, NP 299,- für 170,- DM! Tel. 06271/ 71348

Verkaufe 286 AT/16 MHz 1 MB RAM, 40 MB Wechselplatte, 3,5 + 5, 25 Laufwerke und VGA-Monitor sowie MS-DOS 5.0, Works 2.0, Lotus Magellan und PowerBasic. Preis 600,- DM, Tel. 06105/ 33958

386DX/33, a. 40 aufaktb., 8 MB RAM, 3,5 + 5,25 Laufwerke, 120 MB HD, SVGA-Karte + Monitor, außerdem MS-DOS, Humans, Street F. 2, Elvira 2 inkl. Drucker Star NX-1000, VB 1100,- DM, Tel. 06184/ 7141

486SLC2 50 MHz, 8 MB RAM, 250 MB Western Dig HDD 3,5"-Floppy, 1 MB SVGA 14" AOC Monitor, MPR2, Soundblaster Pro 3, Maus, originalverpackt, 7 Monate alt, 2600,- DM, Tel. 05564/ 2332 Arne

Idealer Einsteiger-Computer 386SX/25 mit Soundkarte, 10 Spielen und Zubehör, NP über 4000,- DM, VKP 2000,- DM, Tel. 09093/ 516

Verkaufe 486SX/25 mit 4 MB RAM, 170 MB HD, 3,5 + 5,25 LW, Monitor, SVGA-Karte, SB 2.5, Tintenstrahldrucker, Software für 1900,- DM. Paatsch, Jens, Oleanderweg 15, 06122 Haale

Verkaufe Minitower 386DX/40 + 4 MB RAM + Controller + ET4000 1 MB + 106 MB Festplatte + 14"-Monitor + Maus + SB Pro 3 für 1800,- DM VB, Tel. 02133/ 70247

Soundman Games + Spiel, Motherboard Universal 386-486-Pentium, 486DX2-50 Intel Prozessor, 3 VLB 4 ISA Slots, Trident SVGA-Karte VLB + 260 MB Festplatte, komplett abzugeben VB 1000,- DM, Tel. 0201/ 531576

Verkaufe 8x256 KB Simm-Module, zus. 120,- DM, außerdem einen Commodore 1802 Monitor für 150,- DM. André Kalina, Ringstr. 16, 17498 Behrenhoff

386DX/33 + 3 1/2 + 5 1/4 FD + MS-

DOS 5.0 + Windows 3.1, Farb-VGA-Monitor Marke Triumph Adler top Zustand, 2 Jahre alt, + Intel NP 3500,- DM VB 1900,- DM, Ruft + Schreibt an H-P. Wölfe, Moltkestr. 17, 73312 Geislingen, Tel. 07331/ 43546

Verkaufe 486SX/25, 3,5 LW, 8 MB RAM, 260 MB HDD, ET4000 1 MB SVGA-Karte, Soundbl. Pro 16, Maus, Monitor MPR II, FXOO1DCD, Tastatur, DOS 6.2, Win. 3.11 für Workgr. Preis nach Vereinb., Tel. 0351/ 2210323

486SX/25, 4 MB RAM, 105 MB HD, 3 1/2 + 5 1/4 LW, Double-Speed-CD-ROM, SVGA-Monitor, MS-DOS 6.0, Windows für Workgroups 3.1, Software, Spiele, Soundkarte für VHB 1800,- DM, Tel. 06298/ 5105

VideoBlaster-Frame-Grabber inkl. Video for Windows, neuwertig, für nur 400,- DM. A. Weiss, Kiessestr. 28, 37083 Göttingen

Biete Software

Austria Software-Hardware für PC, Liste anfordern unter Postfach 24, A-4552 Wartberg/ Krems

Vk. u.a. Microcosm 55,- DM, F-15 3 40,- DM, Shadow Caster 45,- DM, WC 2 + SP.OP 1 + 2 45,- DM, Megarace 45,- DM, Rampart 30,- DM, Car and Driver 30,- DM, ATAC 30,- DM. B. Middelborg, Graf v. Luckner Stieg 10, 23683 Scharbeutz

Verkaufe-tausche: WC 2, Alone 2, Eish. Manager, X-Wing, Corridor 7, WWF-Rampage, Tel. 0341/ 6894909 Thomas

Verkaufe über 50 PC-Spiele zu Spottpreisen, alle Originale, suche für den Game Boy einige ältere Spiele. Ruft an! Wolfgang Nowak, Tel. 09406/ 1911, Johannesweg 3, 93095 Hagelstadt (Langenerling)

PC-Spiele: Elite 2, Strike Commander, Pacific Strike, Space Quest V, Star Trek, Starlord zu je 40,- DM, inkl. Porto u. Verp., Tel. 07141/ 481832 ab 18 Uhr Thomas

Verkaufe: TFX, Falkon 3, Car & Driver, Test Drive 3 + Zusatzdisk, Jetfighter 2 und diverse ältere Spiele. Verkaufe auch CDs (Musik), Tel. 04451/ 83386 ab 14 Uhr

Verkaufe aktuelle Games für Amiga und PC! Hattrick (PC) 60,- DM, Superhero League of Hoboken (PC) 60,- DM, Tel. 0172/ 2886912

Biete neueste Software für PC und Amiga! Call now: Tel. 08141/ 92958

Verkaufe Originale: Anstoß 50,- DM, UFO 50,- DM, Ultima 8 60,- DM, DSA

40,- DM, Seawolf 50,- DM, Sim City 2000 60,- DM, Der Patrizier 40,- DM, Starlord 50,- DM, Zeppelin 60,- DM, Tel. 02832/ 2677 ab 17 Uhr Thomas

Verkaufe/tausche: L. Mathäus (30,- DM), PC-Flugzeug (DOS, 50,- DM), Burntime (60,- DM), Aces over Europe (60,- DM), Frontier (Elite II 40,- DM), alle Games + NN, Tel. 08454/ 8264 ab 18 Uhr Hans Lautner

Verkaufe oder tausche CD-ROM Lost in Time (deutsche Version) für 75,- DM oder gegen Battle Isle II (deutsche Version) CD-ROM. Friedhelm Köster, Körnerstr. 13, 61191 Rosbach, Tel. 06007/ 1508

Verkaufe oder tausche: Theme Park, Terminator Rampage, Comanche Data 2, Sam & Max, Indy Car, CD Microcosm! Org.-Spiele, Tel. 05904/ 1496, und Works 2.0, Windows 3.1

Verkaufe CD-ROM-Spiele: Privateer mit Pilotenhandbuch, Outpost mit Updatedisk, Rebel Assault für je 60,- DM und 30,- DM, Tel. 0521/ 412700

PC-Originale: Ultima 8 60,- DM, Lands of Lore, King's Quest 6 je 50,- DM, Ultima 7b, Grandmaster Chess je 40,- DM, Robin Hood, King's Quest 5, U 7a Data je 25,- DM, Wizardry 7 45,- DM, Tel. 071948166 ab 18 Uhr

Biete Software für Amiga und PC! Tel. 0172/2886912 Sebastian

CD-ROM-Spiele: Battle Isle 2, Comanche, Megarace, Outpost zu je 40,- DM inkl. Porto und Verp., nur Vorauskasse per Verr.-Scheck oder bar. Tel. 07141/481832 ab 18 Uhr Thomas

Superspiele: Ishar 3 3 1/2 50,- DM, Anstoß-CD, Iron Helix, Microcosm je 50,- DM, bei Abnahme von 2 Spielen 5,- DM Nachlaß pro Spiel, Tel. 08142/18219 ab 17 Uhr

Verkaufe X-Wing inkl. Mission 1 + 2 für 110,- DM, verkaufe Amiga Joker 3/92, 10/92, 11/92, 1/93 bis 3/94 für 5,- DM + Porto, Tel. 05251/480369 ab 17 Uhr

Hallo Vorarlberg! Top-Adventures: SQ 4 + 5, KQ 6, Longbow, F. Pharkas, Q.F. Glory 3. z.T. kompl. dt., zusammen billiger, Preis zw. 300-400 ÖS., Tel. 05574/62978 Bregenz zw. 17-18 Uhr

Biete WC 2 + SO 1 + 2 zus. 50,- DM, Humans 20,- DM, Hero Quest 15,- DM, Goblins 20,- DM, Ruft an!!! Tel. 04743/4166

Verkaufe Originale: A-Train (DV) 26,- DM, Anstoß WCE (DV) 45,- DM, NHL 35,- DM (DA), Campaign (DV) 35,- DM, Black Gold 15,- DM (DV) + Porto (entfällt bei Bestellung von über 70,- DM). Meldet Euch bei Falk! Tel. 0351/335047

Verkaufe dt. Originale: Sam + Max 50,- DM, Cyber Race 45,- DM, Legend of

Kyrandia 2 60,- DM, Star Trek Bildschirmschoner 50,- DM. Tel. 0951/29313 ab 18 Uhr Stefan

Hackersoft & Games fast geschenkt, Gratis: VGACOPY 604 oder neuester Virensanner. Katalogdisk für 3,- DM in Briefmarken. Zagos, Andreas, Postfach 4360, 70781 Filderstadt

Verk. PC-Originale: SWOTL, BM Prof., Kick Off 2, Sens. Soccer, Great Courts 2, Jack Nicklaus Golf 15-40,- DM, Tel. 07682/67175 Alex

Verkaufe PD + Shareware-Anwendungen, Spiele je 3,5 Disk nur 2,- DM. Info-Liste anfordern! Tel. 0231/457959

Hi! Biete CD-ROM: Kings Q5, Carmen 5, Historyline. Disk: Sam + Max, S. Soccer, V. of Darkness, I942 PAW, U 8 + Speech, Matthäus, Dune 2 (auch Tausch). Ruft doch mal an! Jannis Tel. 030/802693, Fax: 8015118

Verkaufe PC-Originale: Zool 40,- DM, Fire & Ice 55,- DM, Road u. Track 60,- DM, F-15 S.E. 3 70,- DM, Strike Com. 70,- DM, Xenobots 55,- DM, Trolls 30,- DM, R. Dangerous 15,- DM. Ruft oder schreibt an H.-P. Wölfe, Molkestr. 17, 73312 Geislingen, Tel. 07331/43546

V.: Mad News VB 60,- DM, Yellow Point 40,- DM, Pegasus Wintos 2 20,- DM, Tel. 0541/17981

Verkaufe NHL Hockey 50,- DM, Syndicate Data 20,- DM, Ultima 8 + Speech 90,- DM, Kolumbus 50,- DM, originalverpackt, ab 18 Uhr unter 07321/50106 Jens

Verkaufe Crazy Cars II 10,- DM, The Lost Treasures of Infocom 60,- DM, F-15 3 70,- DM, Strike Com. 70,- DM, Xenobots 55,- DM, Zool 40,- DM, Fire & Ice 55,- DM. Ruft oder schreibt an H.-P. Wölfe, Molkestr. 17, 73312 Geislingen

Zool, Lost in Time 1 + 2, World Cup USA 94, Goal, Kick off 3, Fire & Ice, Goblins 3 CD, Goblins 2, Patrizier, Lothar Matth., Kolumbus, Tel. 07240/8684 oder 07231/68516

IST DAS NICHTS? Verhandlungsbasis 35-65,- DM! WOW!! Original-PC-Games: Terminator 2, Burntime, Star Trek, Eye of t. Beholder 3, Street Fighter 2, Award Winners (G.E.), BMP 2, Prince of Persia 2, Day of the Tentacle, Eishockey Manager, Darksun (S.L.), Premier Manager. Sofort anrufen 05254/67051 Ingo

Ruhig 2mal hinschauen: Es ist wahr! SCHLAPPE 10-30,- DM. Original-PC-Spiele: Basket Master, Soccer Manager, RBI 2 Baseball, Grand Monster Slam, Savage, Rampart, Alcatraz, Lottopaket: Los!! ANRUFEN! 05254/67051

Verkaufe Musik-Datenbank-Diskette (Free-Ware) mit über 20.000 verschiedenen Tonträgern, integr. Suchfunktio-

Erotic

EXTREME HOT GIRLS

100 Supermodel
bestenfalls Bilder
mit 16-farbiger
Bildschirmauflösung
(Schwarz-Weiß)



Volume 1

1. EXTREME Hot Girls
2. STRIPPING Hot Girls (2.+3. ohne Abbild.)
3. EXTREME Hot Leather Ladies

Die 3 brandneuen CD-ROM's der Spitzenklasse
Brillante Bilder im Photo-CD Format (16,7
Mio. Farben). Heiße
Mädchen zeigen alles.

einzel - nur 49,95
2 CD's - nur 84,95
Alle 3 - nur 119,95

Teresa in Paradise
Vier Pokerspiele von VTO.
z.B. Teresa Personally. 99,95

Erotic Games - Part 1
Videos in Superqualität - im
Quicktime-Format. Deutsch. 69,-

Visual Hot Girls
Zahlreiche wunderschöne Mädchen
zeigen alles. Ein Top-Hit. 58,95

Best of SEXY Moments
Heiße Video-Clips im Quicktime
Format. Top-Qualität. 69,-

Erotic MEGA-PACK
4 Top Erotic-Collectionen zum
Sonderpreis - 27 HD-Disks:
- Erotic Highlights, Sexy Girls
- Erotic EXTREME - Erotic
Software-Paket.
nur 139,95 (sonst 159,85)

Shaved Pussies I oder 2
Bildschirm rasierte, offenbarte
Mädchen zeigen alles ganz genau.
5 HD-Disks mit heißen Bildern.
Ein Muß! je nur 34,95

Hot Fingers
Scharfe Mädchen legen Hand an
sich an. 5 HD's.
nur 34,95

Great Sex-Positions
5 HD-Disketten voll heißer Sex-
stellungen. Ob zu zweit, zu dritt,
leiblich oder normal. Sie werden
nicht vermissen. nur 34,95

Erotic Collection Vol. 2
Nach dem Riesenerfolg von
"Erotic Collection Vol. 1" wird
jetzt noch heißer. Mit 4 neuen
Einzel-Paketten:
- Shaved Pussies 2, Sexy Teenys,
- Men who love Women und
- Erotic & Animation. 16 HD's.
nur 89,95 (einzel: 114,80)

Zahlung per
Nachnahme: + 10 DM
Vorkasse (über Scheck): + 5 DM
Ausland (nur VK): + 8 DM
GRATIS-INFO anfordern!
(Liest jeder Bestellung bei)

Kröger
S. Kröger - Software Vertrieb
FAX 05732/74401
Tel. 05732/74401
Postfach 4117
32571 Löhne
Alle Angebote ab 18 Jahre!

SUPER-SPIELE

DUKE NUKEM II	69,00 DM
RAPTOR	69,95 DM
BLAKE STONE 1-6	109,00 DM
EPIC PINBALL I + II	79,00 DM
BIO MENACE	59,00 DM

CDV

Postfach 2749 · 76014 Karlsruhe
Tel. 0721 / 97224 / 0
Fax 0721 / 21314

on, für alle IBM-PC auf 3,5 zu 5,- DM
(Scheck). M. Lutz, Postfach 1232,
79012 Freiburg

Tie Fighter, Chaos Engine, Raptor,
Indy Car + Tracks, Journeyman,
Microcosm und noch viele andere! Al-
les Originale zu super Preisen. Tel.
030/8518591

Verk. orig. PC-Spiele Corridor 7, Fal-
con 3, F-15 3, B-Wing je 30,- DM,
GPIC, Elite + Seal Team GS 2000 je
20,- DM/FR. Anfinnsen, Arild W.,
Waldrain II, CH-4104 Oberwil
Schweiz

* Verschenke Software + Info gegen
2,- DM in Briefmarken. Th. Brandl,
Postfach 1221/03, 93156 Teublitz (für
Amiga/PC)

Biete Microcosm (CD32) für 50,- DM,
Legend of Kyandia (1 Monat alt) für
50,- DM, Lure of the Temptress,
Trodders und Human Race je 25,-
DM, Operation Stealth für 15,- DM,
Cheat Disk 2 für 9,- DM, Speicher-
erweiterung 512 K (A500) für 25,- DM.
Alles 100% ok und Originale! Tel.
09281/93417 (19-21 Uhr) Andreas.
Preise sind alle auf Verhandlungsbasis!

PC-Originale: Anstoß 30,- DM, Indy
Car Racing 40,- DM, Privateer +
Speech Pack 60,- DM, Eye of the Be-
holder 3 40,- DM, Lands of Lore (CD-
ROM) 45,- DM, Wing Commander 2
(CD-ROM) 35,- DM, alle Spiele mit
Porto, Tel. 06101/83756

Biete aktuellste Software für PC und
Amiga! Tel. 0172/2886912

Verkaufe PC-Originale: Battle Isle CD
60,- DM, Privateer 45,- DM, KGB 30,-
DM, Lemmings 10,- DM, Comanche
40,- DM, F-14 Fleet Defender 60,-
DM, MAD TV 20,- DM, WC 2
Speech-Pack 15,- DM, Tel.
035389/623

Verkaufe Burntime und Pizza Con.,
tausche auch gegen Der Planer oder
Der Trainer, Tel. 09093/516 Jochen

Noch nie benutzt und originalver-
packt: Pacific Strike, Speech Pack,
Robinsons Requiem (Sammler-Edition),
Larry 5, WC 2 + Speech Pack,
DSA, Software Manager, Indycar Ra-
cing, Tel. 069/356243

CD-ROM Battle Isle 2, originalver-
packt für 80,- DM zu verkaufen, Lem-
ser, Hermann-Schäfferstr. 22, 98693
Ilmenau

Originalsoft: X-Wing + Imperial Pur-
suit 65,- DM, Stratego 20,- DM, Co-
manche + Data-Disk 1+2 80,- DM,
PC-Towergehäuse mit Netzteil und
Lüfter 90,- DM. Schmidt, Mühlenweg
27, 51588 Nümbrecht

Verk. PC-Orig. DV The Day of
Tentacle 45,- DM, Monkey I 25,-
DM, Hexuma 25,- DM, Tel.
034298/30916

Austria: Software-Hardware für PC,
Liste anfordern unter Postfach 24, A-
4552 Wartberg/Krems

Orig.: Jütland, 1942 PAW, F-14 Fleet
Defender, Rebel Assault, Overlord,
Carriers at War, Aces over Europe,
Burning Steel II, Tel. 09922/60224

Mad TV 25,- DM, Pinball Fan. 35,-
DM, A-Train 25,- DM, Syndicate 45,-
DM, BMP 35,- DM, EM 35,- DM,
Special Forces 20,- DM, Paladin 2
20,- DM, F1 30,- DM, Strike Com.
50,- DM, Gamepack 5 Super-Spiele
25,- DM, Anstoß 45,- DM, alle zu-
sammen 350,- DM, Tel. 05247/4304

Verkaufe über 50 PC-Spiele zu Spott-
preisen, suche für den Game Boy eini-
ge Spiele, ruft an! Wolfgang Nowak,
Tel. 09406/1911, 93095 Langenerling,
Johannesweg 3

Verkaufe: Syndicate (dt) 60,- DM,
Privateer 60,- DM, Day of the T. (Up-
date dt) 65,- DM, Comanche...Liste
gg. Rückporto bei M. Grünwald,
Liesgrundstr. 10, 63825 Schöllkrippen

Verkaufe Sam & Max dt für 50,- DM
und Beneath a Steel Sky für 45,- DM,
tausche auch gegen Die Siedler, Das
Schwarze Auge 2 oder Wizardry 6 + 7
(CD-ROM), Tel. 0202/706595

Verkaufe versch. PC-Orig. Preis je
Spiel 25,- DM, kostenlose Liste bei
Thomas Bohlein, Sonneberger Str. 66,
96237 Ebersdorf

Verkaufe/tausche PC-Orig. z.B. Ulti-
ma 8 CD, Syndicate, Aces of Pacif.,
Subwar 2050, Dogfight, Pop. 2, Wax-
works, außerdem Gamewave-32 Sound-
karte (1 Monat alt) für 220,- DM! 100%

ok! Anrufen bei Manuel Schleis
06722/5895

Verkaufe oder tausche: BMP V1.2
30,- DM, EHM 30,- DM, Theme Park
50,- DM, Eight Ball DL 20,- DM, Pin-
ball Dreams 40,- DM, M&M 3 20,-
DM, Anstoß 50,- DM, Dungeon Ma-
ster 20,- DM, Tel. 06085/3200 Eric
Schwalb

Verkaufe/tausche Theme Park CD,
Rebel Assault CD, Chaos Engine,
First Samurai, Mad Dog CD, W. Gr.
Hockey 3, X-Wing, Car and Driver,
UFO CD, HQ, Battle Isle 2 CD, Wild
West World, Moonbase, Empire Del.
CD, Second Front., Tel. 07461/3976

PC-Originale: 7th. Guest 40,- DM,
Fascination (dt) 30,- DM, Der Clou
(dt) 50,- DM, Batman Returns
(Handb. dt), 30,- DM, Red Hell (dt),
50,- DM, Robinsons Requiem (dt)
50,- DM, Heimdall II (dt) 50,- DM,
Tel. 05175/7606

Verkaufe PC-Orig.: X-Wing Upgrade
Kit, Patrizier, Wing Commander 2 +
Special Oper. 1 + 2, Privateer +
Speech Pack, Hero Quest, Star Trek I
+ 2, Liste: Heiko Musiol, Feldstr. 28,
51674 Wichl, Tel. 02262/6190

Verkaufe PC-Orig.: Das Schwarze
Auge, Sim Life, Civilization, Zool,
Sim City, Sorcerer Lord, Shadow Ca-
ster, Shareware CD, Preise 40-60,-
DM, Tel. 06541/3502

System Shock, Tie, Chaos Engine,
Delta V etc. Superpreise! Außerdem:
DX"-Board + Hercules Dynamite,
VLB + 8 MB RAM 950 DM. Tel.:
030/8518591 ab 18 Uhr.

CD: WC Armada, Lost in time, Ra-
senmähermann je 30 DM. 3,5": Plan
9, Mantis, Falcon 3.0, Wizardry 6, S.
Forces, Spellcaster 201, D/Gen., Nov.
DOS 7, Blues Bros., Maupiti Island je
30 DM! 5,25": OS/2 2.0 20 DM. Tel.:
0421/251724.

PC-Spiele: UFO, Tie Fighter, Siedler,
Pacific Strike je 55 DM. CD-ROM:
Outpost, Anstoß, Rebel Assault, 7th
Guest, BI 2, Day of the Tentacle, Ulti-
ma 8 etc. je 55 DM. TFX (CD) 60 DM,
Myst 70 DM. Tel.: 0211/293714.

Verkaufe Lotus Ami Pro 2.0 für 150
DM und Falcon 3.0 für 50 DM. Tau-

Royal Soft + TEAMSOFT

TEL-FAX: 030/4456513 TEL-FAX: 030/9986164 TEL-FAX: 030/5634122

Outpost CD	
Die Siedler	
Anstoss World Cup Edition	
Der Clou	
Bundesliga Manager 3.0	
Mad News	
Wing Commander 3 CD	
Hanse - Die Expedition -	
Hattrick!	
Robinson's Requiem	

Amiga	PC
===	89.95
94.95	94.95
59.95	59.95
74.95	94.95
89.95	89.95
74.95	94.95
===	94.95
49.95	49.95
74.95	89.95
69.95	74.95

Amiga	PC
===	74.95
===	89.95
69.95	74.95
September	94.95
===	54.95
64.95	69.95
94.95	94.95
69.95	69.95
89.95	94.95
auf Anfrage	

Der ganz andere Versand

Wir schicken Euch die Spiele
Versandkostenfrei!
Ausland nur gegen Vorkasse.

Preisänderungen und Irrtümer vor-
behalten. Es gelten unsere AGB.

Händleranfragen erwünscht.
Hardware: z.B. CD-ROM Lfw.

Komplettsysteme
Mitsumi FX 001 d
Double Spin
DM 289,-

Angebote nur Auszug.

Fordert unseren Katalog an!

BTX: * ROYALSOFT #

3x in Berlin:

10439 Berlin
Driesener Str. 19

12627 Berlin
Mark-Twain-Str. 7

12619 Berlin
Teterower Ring 35

sche auch gegen Red Baron + Mission Builder. Nähere Infos unter 0721/74352 ab 14 Uhr.

Verkaufe PD- u. Shareware-Anwendungen, Spiele und spielbare Demoversionen von Cool Spot, Der Clou! usw. Je 3,5"-Disk nur 2 DM. Info-Liste anfordern! Tel.: 0231/457959.

Verk. PC-Originale: Alone I (35) + II (40), Shadow of the Comet (35), Indy - Fate of Atlantis (35), Mad News (50). Tel.: 02362/75979.

Verkaufe Simon the Sorcerer 45 DM, Hand of Fate 45 DM, suche Shanghai 1+2, Loopz. Tel.: 06441/75652.

**** Verschenke Software **** Info gegen 2 DM in Briefmarken. Th. Brandl, Postfach 1221/03, 93156 Teublitz (für Amiga/PC)

Biete Originale: Cyber Race, Indycar Racing, X-Wing, Shadow Caster, Red Baron, F-19, King's Quest 5, Sargon 5, Comanche, F-15 3 + div Soft für nur 200 DM. Tel.: 089/3135210.

Verk. PC-Originale: Duratime dt (50), Stunt Island (60), Strike Commander (60), alle mit Originalverpackung und Anleitung! R. Felgentreu, Zur Sanddecke 7, 99094 Erfurt.

Suche Software

Suche Software für PC! Bitte schickt Liste an: Georg Ludwig, Allee der Kosmonauten 135, 12681 Berlin

Suche Originalspiele mit Handbuch für PC: Wings of Fury 206 und Ports of Call. Heller, Matthias, Haagstr. 21, 50374 Erftstadt-Gymnich

Suche das originale PC-Spiel Panza Kickboxen, Tel. 0731/71990

Tausche

Suche Battletech Mechwarrior, das Battletech-Rollenspiel und Romance. Biete Indy IV, Aufschwung Ost, Burntime, Nascar und Indy 500, Marcel Kaiser, Pfortenstr. 2a, 65207 Wiesbaden

Tausche oder verkaufe Orig.: Anstoß (40,- DM) u. Crisis in the Kremlin geg. BM Hattrick oder Starlord. Nur Originale! Tel. 0391/2512084 ab 18 Uhr

Tausche/verkaufe EM 3, Black Gold, Der Planer, BM 3, TFX, Battle Chess 4000, Anstoß, WM Ed., Ultima 8, Syndicate Data 2, Suche: Colonization, Zool 2, Armoured First, Battle Isle 2 + Scenari CD, Inca 2, Tie Fighter dt. u.s.w., Tel. 0244/4194

Tausche PC-Rollis 3,5 (Originale), Biete M + M 3/4, Starflight 2, Shadow of Yserbius, Hero Quest und andere, suche z.B. Wizardry 7, Valour, EOB 2 + 3, Cobra Mission, Arena. Ruft an: Tel. 0211/721937

Tausche Originale: MM 4, Elvira 1, Wizardry, Lands of Lore, Comanche +

Mission Disks gegen Beholder 3, Ishar 2, DSA 2, Ultima Underworld 2 oder Rebel Assault (CD). Tel.: 08121/1859.

Kontakte

Hoher Heim-Nebenverdienst!!! Verdienen Sie mit Ihrem PC 100-200,- DM/Tag vom Schreibtisch aus! Unterlagen gg. 1,- DM Rückporto in Briefmarken: Sertersversand, Mittelstr. 31, 40789 Monheim

Verschiedenes

Verkaufe PC Joker 6/93 & 8/94 für je 4,- DM, Power Play 9/94 für 4,- DM, orig. X-Wing für 50,- DM, Tel. 05242/35626 ab 18 Uhr Olaf

Viel Geld am PC verdienen! Diskette mit Anleitung für 5,- DM in bar oder Briefmarken bei Nico Schönhard, Marktplatz 4, 75385 Zavelstein

Hi, Freaks! Verschenke meine Lösungen, Tips und Karten zwar nicht, aber billig sind sie trotzdem. Fordert eine Liste der ca. 250 Lösungen an. Sonderangebote: Monkey I-II, Larry I-V, Eye I-III, Police Quest I-IV, DSA, Maniac Mansion I-II, KGB, Space Quest IV, Elvira I-II. Jede Lösung 3,- DM + 3,- DM Porto zum Gesamtbetrag, nur Vorauskasse, an Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal, Tel. 09628/735

Verkaufe folgende PC-Joker: 1/92, 2/92, 4/92, 6/92, 1/93, 2/93, 3/93, 4/93, 6/93, 11/93 und Sonderausgabe 3 an den Meistbietenden, auch einzeln zu verkaufen! Tel. 09128/8928 ab 15 Uhr

Patcher knackt 160 Spiele mit Codeabfrage (z. B. X-Wing, Die Siedler, Pirates Gold, Lost Vikings), ist nur für Besitzer der Originale, schickt einfach 5,- Fr. oder 5,- DM an Elmar Käslin, PF 5, CH-6386 Wolfenschiessen

Lösungen: Monkey Island 1 + 2, Goblins 1-3, Elvira 1 + 2, Loom, Sam + Max, Darkseed, Larry 5 + 6, Maniac Mansion 1 + 2, je Lösung 5,- DM, Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50 50354 Hürth

Auflösung Musiksammlung, über 1000 CDs und LPs günstig abzugeben. Liste und Info gegen 5 DM/10 bei G. Schröttner, Bodensiedlung 35, A-6300 Wörgl

Wer sich mit seinem 1,44-MB-Laufwerk in 2 Monaten durch legales Disk-Kopieren viel Geld verdienen will, der schickt einen frankierten Rückumschlag für Infos an: A. Lehmann, Am Pferdekamp 13, 37586 Dassel.

Verk. orig. VHS-PAL-Videofilme, je 20 DM, z.B.: MRS Doubt Fire (dt), Anityville (e). Schreibt an: Peter Skutecki, Gemsweg 1, 89250 Senden.

Diskettenherstellung! Lukrativer Nebenjob für jedermann! Voraussetzung: IBM-PC. Verdienst ca. 5000 DM. Infos gegen 2 DM Rückporto bei NBB, Bachstr. 15b, 67549 Worms. Eine wundervolle Chance.



kostet

Deine private Kleinanzeige im PC-Joker.

Einfach Coupon ausfüllen, Fünf-Mark-Stück oder -Schein beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken) und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

- | | | |
|---|---|---|
| ☐ Biete Hardware | ☐ Suche Hardware |  |
| ☐ Biete Software | ☐ Suche Software | |
| ☐ Tausch | ☐ Kontakte | |
| | | ☐ Verschiedenes |

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift



Das neue Joker-Jahr beginnt noch vor Weihnachten: am 23. Dezember

Anders gesagt: Wir legen Euch die Neu-jahrs-Ausgabe quasi unter den Baum. Und da solltet Ihr sie schleunigst hervorholen, denn es wird ein wahres Test-Feuerwerk abgebrannt! Zuviel wollen wir natürlich noch nicht verraten, aber ein paar Proberaketen könnten wir ja schon mal steigen lassen – etwa **ALL NEW WORLD OF LEMMINGS**, die genial abenteuerlichen Fortsetzungen **SIMON THE SORCERER** und **ALONE IN THE DARK 3**, das genial abgedrehte Adventure zu Terry Pratchetts **DISC-WORLD**, das virtuelle Erlebnis im **CYBERSPACE** oder den neuesten „Elite“-Sprößling **FRONTIER 2: FIRST ENCOUNTERS**.

Damit aber nicht genug der Kracher, denn im nächsten Heft warten u.a. noch so feurige Specials wie das über **DIE NEUEN STICKS FÜR PC-PILOTEN** und eine **GROSSE MARKTÜBERSICHT: SCREENSAVER**. Daß sich dazu noch die neueste Ausgabe unseres CD-Bonusmagazins **MULTIMEDIA JOKER**, allerlei feine Previews, bombensichere Lösungshilfen und funkelnbe Wettbewerbe gesellen, ist ohnehin Ehrensache, reden wir also nicht mehr darüber. Reden wir statt dessen lieber noch mal über den Termin: Ab 23. Dezember wartet der erste Joker des neuen Jahres auf Euch am Kiosk – und wer nicht einmal so lange warten will, der greift flugs zum Abo, wo man seine Hefte stets eher, preiswerter und diesen Monat sogar mit einem Vollspiel als Prämie bekommt!



INSERENTENVERZEICHNIS

Bachler	79	Jöllenneck	31	Schneider	60
Bergler	41,55	Joker Verlag	27,37,42,57,71,91	Softsale	65
Bomico	2	Joysoft	81	Software 2000	35
Call & Play	39	Karosoft	79	Spieledealer	94
CDV	19,96	Kröger	96	Telemedia	25
Click Computer	55	Leisuresoft	99	Versand 99	44
CoSi	23	Media Point	33	Wial	75
CS Computer	55	Micro Magic	83	Poster	Europress
Cybersoft	6	MicroProse	11	Poster	Gremlin
Esser	53	Motor Music	37		
Fantasy Productions	21	Pauls + Picard	56	MULTIMEDIA JOKER	
Heinmets	60	Philip Morris	100	Bomico	5
Hormann	76,77	Prince of Prohils	55	Joker Verlag	2
Intel	15,17	Psygnosis	29	NBG EDV	16
JE Computer	94	Royal Soft	96		



ZEIT
FÜR

TECNOPLUS



Hawk + (TP123)

- Dieser Luxus Analog Joystick ist die optimale Ausrüstung für IBM® XT/AT 386, 486 und Kompatibel!
- ★ 2 Feuerknöpfe
 - ★ Turbofeuer-Auswahlschalter
 - ★ Höchstgeschwindigkeits Turbofeuer-Fähigkeit
 - ★ Modus für extra weiche Joystickführung
 - ★ Automatische Zentrierung

empf. Verkaufspreis

24.99 DM

Smart Card (TP163)

- Mit einfach zu bedienendem Menü kommt diese PC Joystick controller card für IBM® XT/AT 386, 486 und Kompatibel!
- ★ Hot key für Feinabstimmung der Geschwindigkeit während des Games
 - ★ Unterstützt 4,77 Mhz - 80 Mhz
 - ★ 2 x 15-Pin Anschlüsse für 2-Spieler Action
 - ★ Wird mit der entsprechenden Treibersoftware geliefert

empf. Verkaufspreis

39.99 DM

Eagle (TP191)

- Für IBM® XT/AT 386, 486 und Kompatibel ist dieses PC Kontroll Pad von großem Nutzen!
- ★ 2 Feuer Tasten
 - ★ Turbofeuer-Auswahlschalter
 - ★ Automatische Zentrierung
 - ★ Trimmung nicht erforderlich

empf. Verkaufspreis

24.99 DM

Fordern Sie unseren kostenlosen Prospekt an. Heute.

Vertrieb für Deutschland, Österreich und Schweiz durch:

LEISURES  **FT**
G m b H

LEISURESOFTE GmbH

Robert-Bosch-Straße 1

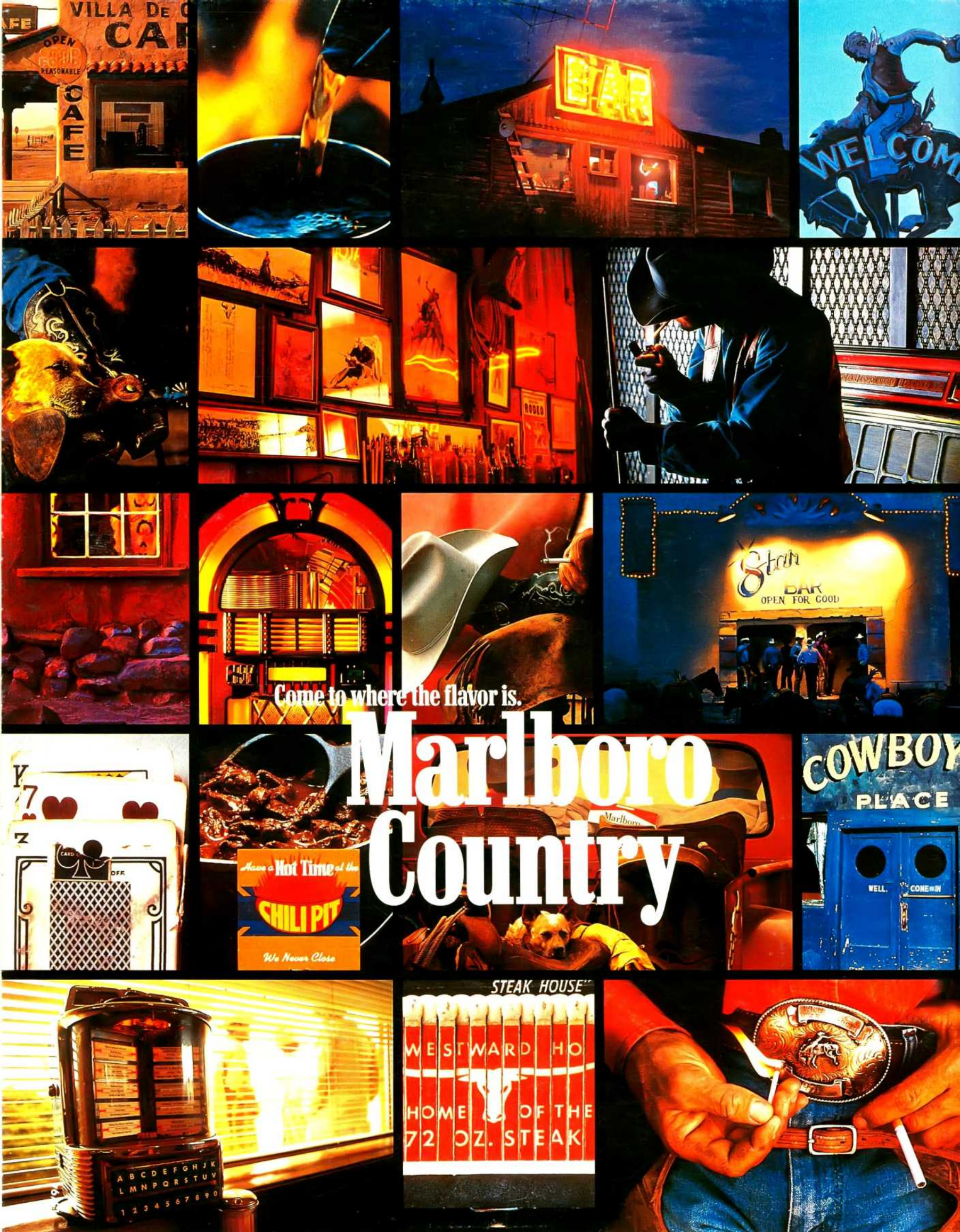
59199 Bönen, Deutschland

Tel. 0 23 83 / 69-0, Fax 0 23 83 / 5 71 16

TECNOPLUS

TECNOPLUS erhalten Sie im Computerfachhandel und in allen gut sortierten Fachabteilungen der Kaufhäuser.

IBM XT/AT 386, 486 sind eingetragene Warenzeichen der International Business Machines Corporation. Super Nintendo Entertainment System, Sega, Mega Drive und alle anderen eingetragenen Warenzeichen sind Eigentum des jeweiligen Besitzers.



Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)